缺陷管理概述 (PDF测试岗位课程)

课程讲师:彭荣涛





第三部分 缺陷管理的关键属性

第四部分 缺陷管理的基本流程

第五部分 缺陷跟踪及分析



第一部分 缺陷管理的定义

缺 陷:软件中的缺陷是软件开发过程中必不可少的"副产品",狭义上指编程过程中造成的错误。随着测试行业的发展,更广泛来讲,是指所有影响用户正常使用或者不符合用户要求的问题

● 缺陷的特性

- 软件未达到软件产品需求说明书中指明的要求。
- 软件出现了软件产品需求说明书中指明不会出现的错误。
- 软件功能超出了软件产品需求说明书中指明的范围。
- > 软件未达到软件产品需求说明书中虽未指明但应达到的要求。
- 测试人员认为难以理解、不易使用、运行速度缓慢或者最终用户认为不好的问题。



第一部分 缺陷管理的定义

● 软件缺陷产生的主要原因

- > 软件产品本身的抽象性
- ▶ 用户、产品、开发及测试缺乏有效沟通,对需求理解不一致。
- > 需求描述不清楚,评审时没有发现并提出来
- 对产品需求规格说明书不够重视,投入资源较少。
- 需求变更频繁,导致需求变化不一致,前后矛盾。
- 缺乏有效沟通,可能仅部分人员能够清晰的了解产品。
- 编码过程中由于各种主观或客观的原因,引入的错误
- 版本打包时合入错误,环境配置错误



第一部分 缺陷管理的定义

● 缺陷管理:

缺陷管理是对**整个软件研发周期**中发现的所有的<mark>缺陷的跟踪、分析和管理。妥善的管理软件中发现的缺陷,能够提高开发和测试的测试效率和效果,从而能更好的提高软件质量。</mark>

缺陷管理是软件研发流程中不可或缺的一环。

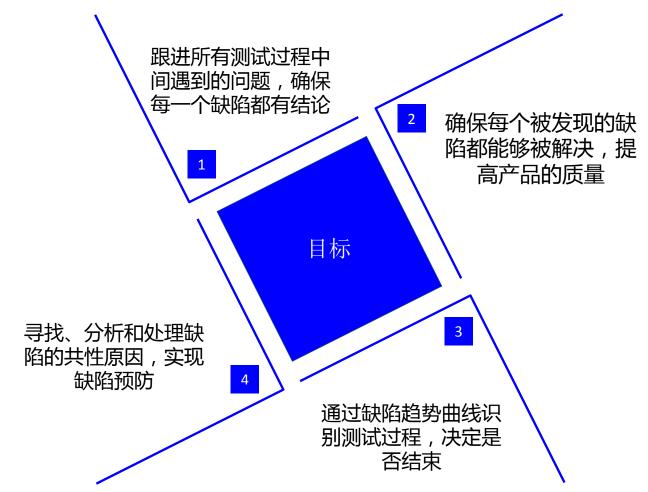


第三部分 缺陷管理的关键属性

第四部分 缺陷管理的基本流程

第五部分 缺陷跟踪及分析





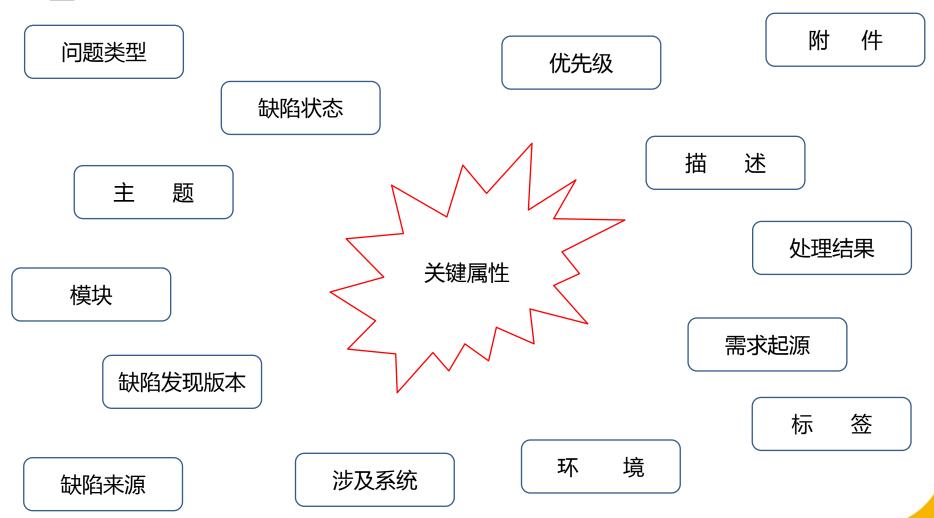


第三部分 缺陷管理的关键属性

第四部分 缺陷管理的基本流程

第五部分 缺陷跟踪及分析







- 问题类型:通过问题类型对问题进行分类。常见的分类方式有:按环境分类、 按缺陷涉及因素进行分类。
 - ➢ 按环境分类: SIT-BUG、PRE-BUG、PRD-BUG。
 - ▶ 按涉及因素分类:产品需求、系统功能、用户界面(UI)、性能、系统配置等。

- 缺陷等级:阻塞、致命、严重、一般、提示。
 - 阻塞:系统完成无法操作,导致测试工作无法继续推进。
 - 致命:系统任何一个主要功能完全失效;用户数据受到破坏等。
 - 严重:系统的主要功能部分失效;数据不能保存;系统所提供的功能或服务 受到明显影响等。



● 缺陷等级

- 一般:系统的次要功能没有完全实现,但不影响用户的正常使用。如提示信息不准确或用户界面差、操作时间长等。
- ▶ 提示:使操作者不方便或遇到麻烦,但它不影响功能的操作和执行,如个别不影响理解的错别字、排布不整齐等。

● 缺陷状态

- 已提交:创建问题,并将问题提交给相关的责任人。
- 开发安排中:开发已接受问题,并安排相应的人员处理该问题。
- ▶ 开发解决:开发已解决问题,待测试人员验证。
- 重新打开:测试人员验证问题未解决,重新打开问题。
- 已关闭:测试人员验证通过后,关闭问题。



● 缺陷来源

- 需求说明书:需求说明书的错误和不清楚引起的问题。
- 设计文档:设计文档描述不清楚,和需求文档不一致导致的问题。
- 系统集成接口:系统各模块不匹配,开发组之间缺乏协调引起的缺陷。
- 数据库:由于数据库字典、数据库中的错误引起的缺陷。
- 程序代码:纯粹是编写代码引起的缺陷。

● 缺陷起源

需求阶段:在需求阶段发现的缺陷。

架构阶段:在架构设计时发现的系统缺陷。

设计阶段:在程序设计时发现的系统缺陷。

编码阶段:在编码阶段发现的系统缺陷。

测试阶段:在测试阶段发现的系统缺陷。



● 缺陷描述: 为便于处理人员能够快速定位问题,应尽可能详细的描述缺陷的情况。

现 象:清晰的描述清楚权限的表象或问题,建议直接截图。

操作步骤:描述该问题重现的步骤,以便处理人员可以方便的定位问题。

测试数据:提供该缺陷所使用的测试数据。

预计结果:按照系统需求的正确结果。

实际结果:不符合系统需求的实际输出结果。

● **附件**:有助于处理人员定位和解决问题所需的信息。例如:界面截图、日志文件等。



● 解决结果

- ▶ 未解决:缺陷已提交,尚未确认解决结果。
- ▶ 已解决:处理人员解决问题后,修改状态为已解决,待测试人员验证。
- 问题遗留暂不处理:问题存在但对项目影响较少,由项目组评估,确认暂时不处理,待后期优化。
- 无法复现:处理人员接受问题后,无法重新问题,导致问题无法解决,则状态置为无法复现,此类问题在项目报告中,应作为风险提出。
- ▶ 非问题:处理人员认为当前描述场景未非问题,则测试需和产品经理确认该问题后关闭。
- 需求变更:一般在需求不一致的情况下产生,因要求产品提交需求变更后再 关闭问题。
- ▶ 已验证关闭:对已解决的问题进行验证,验证通过后关闭。



● 解决结果

▶ 注:解决问题时,处理人员在解决后修改状态时,必须注明:解决结果、缺陷原因、开发定位(定位思路和方法;问题原因;修改内容)。其中修改内容必须明确清晰,已确保测试经理能顾明确所需验证的场景。



● 有效的缺陷描述特征

- ▶ 单一性:每一个报告只针对一个软件缺陷
- 完整统一:提供完整的缺陷描述信息,描述软件缺陷毕竟的细节。规法统一、 通俗易懂、简单易行。
- 可以再现:不要忽视或者省略任何一项操作步骤,特别是关键操作一定要描述清楚,确保开发人员按照所描述的步骤可以再现缺陷
- 客观:针对缺陷客观描述,不评价程序好坏,不掺杂主观思想
- ▶ 特定条件:注明缺陷发生的特定条件,比如测试环境、工具、数据
- 解决建议:有经验的测试人员可以对缺陷修复提出建议。(可选)



● 开发人员无法修改或拒绝修改的缺陷

- > 开发人员无法重现或者现象难以捕捉
- > 没有明确的报告说明重复缺陷的步骤
- > 开发人员无法读懂的缺陷报告
- > 缺陷描述有主观针对性和指向性



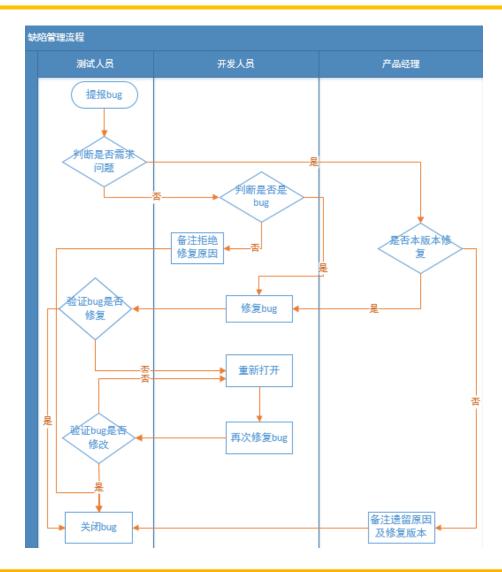
第三部分 缺陷管理的关键属性

第四部分 缺陷管理的基本流程

第五部分 缺陷跟踪及分析



第四部分 缺陷管理的基本流程





第四部分 缺陷管理的基本流程

● 简易流程:

测试人员---提交--开发人员----修改---测试人员---(回归闭环)。

注:一般适用于项目或迭代前期测试人员介入,方便问题。即时修改,快速开发。

● 复杂流程:

注:一般适用于后期整个项目完成后正式的系统测试,可以方便项目经理审核统计缺陷数据,实时监控版本缺陷情况。



第二部分 缺陷管理的关键属性

第三部分 缺陷管理的目标

第四部分 缺陷管理的基本流程

第五部分 缺陷跟踪及分析



● 缺陷分析的定义

测试将软件开发、运行过程中产生的缺陷进行必要的收集,对缺陷的信息进行分类和汇总统计,有针对性的提出遏制缺陷发生的措施,降低缺陷的数量。

● 缺陷分析的目的

- I. 收集系统缺陷,评估开发质量,为开发部门的考核提供依据。
- II. 分析缺陷分布,找出系统的薄弱环节及导致缺陷的根本原因。
- III. 分析缺陷趋势,评估软件质量及测试过程的效率。
- IV. 跟踪缺陷状态,检验测试及开发人员工作情况,并且检验软件产品是否满足交付条件。
- V. 总结软件缺陷,改进软件研发过程



- 收集系统缺陷,评估开发质量,为开发部门的考核提供依据
- □ 收集系统缺陷,对于人员、功能模块、缺陷等级等的缺陷分布情况进行分析,可从部门、人员、功能模块等维度对开发质量进行评估。
- □ 为确保测试进度,可根据日常评估情况,针对性的对冒烟测试用例进行验证。

+# ++	_ += _		क्र≆	6Л.	70 TE	ВUL	1					
模块	▼ 提示		严重	一般	阻塞	总计						
菜单权限				1		1						
发票抬头				2		2						
会员				1		1	1					
会员创建			1			1	1					
会员地址		1	4	27		32	1					
可卖标识					1	1	1					
权限				1	1	1	1_			1 /-	1	
政企欠款				3			₹	提示	严重	一般	阻塞	总计
综合订单老			1	1	陈				1	13		14
综合订单新		1	2	19	梅					2	1	3
综合订单新(UI)				5	吉	_			1	_	_	1
综合订单新(换异型)			1	1	<u> </u>	_		-		25		<u></u>
综合订单新(券)				1	江	_		1	3			29
综合订单新(调回)				2	<u>玩</u>	_				3		3
综合订单新(延保)				8						6		6
总计		2	9		张					1	1	2
	•		1	1	朱			1	4	22		27
					总计			2	9		2	
					<u>時</u> <u>梅</u> <u>ジ</u> <u> </u>			2	9		2	



- 分析缺陷分布,找出系统的薄弱环节及导致缺陷的根本原因
- □ 从模块、缺陷等级、缺陷来源的分布情况,了解在哪些模块比较容易出问题?一般是 有什么原因导致缺陷的出现?

问题原因 ▼	提示	严重	一般	阻塞	总计					
场景增加	2	2	11		15					
非问题					<u> </u>		·			1
系统老BUG		1		模块	▼	提示	严重	一般	阻塞	总计
新需求		6	4	菜单权限				1		1
修改问题后引入				发票抬头				2		2
<u> </u>				会员 会员创建			1	1		1
合并版本				<u> </u>		1	1	27		32
<u>口井城中</u> 電光亦東				<u> </u>		1	4	21	1	1
需求变更	_			月头小以 权限				1	1	1
总计	2	9	7	政企欠款				3		3
			į.	综合订单老			1	1		2
			Ī	综合订单新		1	2	19	1	23
				综合订单新(VI)			5		5
					异型)		1	1		2
				综合订单新(券				1		1
					回)			2		2
			[:	综合订单新(延	保)			8		8
				总计		2	9	72	2	85



- 分析缺陷趋势,评估软件质量及测试过程的效率
- □ 通过对模块缺陷趋势的分析,对产品的质量和稳定性进行评估。
- □ 通过每轮测试的缺陷趋势,分析测试过程中存在的问题,及对测试效率影响的因素。
- □ 通过对版本缺陷趋势的分析,评估项目是否具备上线条件。



- 跟踪缺陷状态,检验测试及开发人员工作情况,并且检验软件产品是否满足交付条件
- □ 所有缺陷必须都要有解决结果(已验证关闭、遗留暂不修复、非问题等)
- □ 对于阻塞问题,开发必须第一时间解决;对于一般问题,开发也必须要求在2小时内解决;非特殊的问题不允许出现拖到第二天解决的情况。
- □ 测试人员应跟进问题的处理情况,当问题未及时处理时,理应询问处理人员当前进度, 预判风险,当存在风险时应及时的反馈给测试经理/测试组长/部门负责人。



第二部分 缺陷管理的关键属性

第三部分 缺陷管理的目标

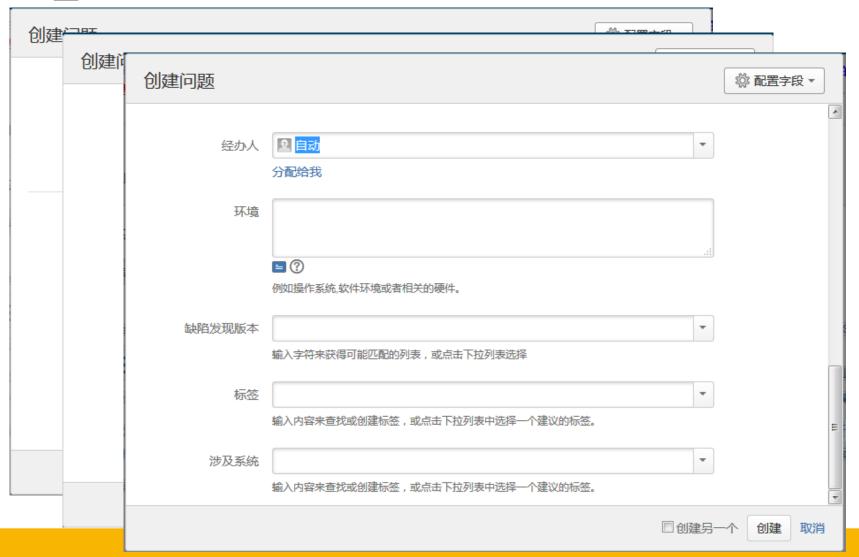
第四部分 缺陷管理的基本流程

第五部分 缺陷跟踪及分析













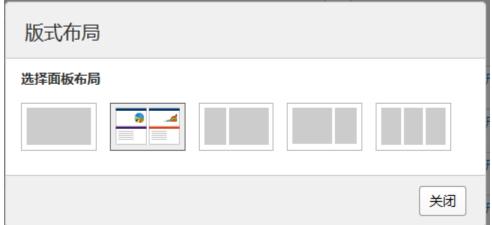


 分配合我的
 未解决问题

 NSF综合服务
 2维过滤器统计: 916版本优化
 中間で

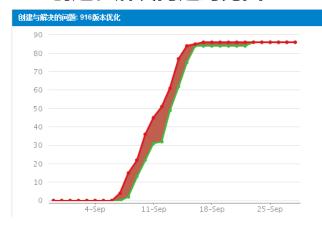
 经办人
 「标签







● 创建和解决问题对比图



说明:

▶ 红色曲线表示随日期增加所提交的bug数累计分布,绿色线条表示随日期增加所解决的bug数累计分布

分析:

- ➤ Bug累计数随日期的增加还在持续的快速增长,并且红色曲线斜率多处区域大于45°, 说明产品仍存在较多缺陷,质量并没有稳定下来。
- 》 两条曲线斜率多处区域均大于45°, 说明测试和开发的效率都还是不错的
- ▶ 后期平滑并且两线相交,说明系统基本区域问题并都得到解决,具备上线条件。

其他情况:

▶ 情况一:两条曲线之间的间距越来越小,且红色曲线的斜率趋于平缓

分析:质量越来越稳定,且可以预见两条曲线有交织的可能性,可以考虑关闭项目测试。

▶ 情况二:两条曲线之间的间距越来越大,且红色曲线斜率并没有放缓趋势

分析:产品质量比较差,需要及时做出修改和调整,使产品质量相对稳定下来.

情况三:两条曲线之间间距稳定,但

是曲线斜率趋于平缓

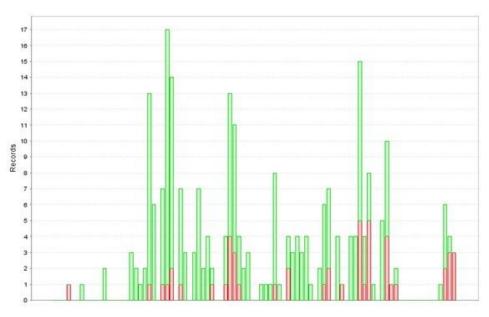
分析:开发遇到了技术挑战,效率开

始降低。由于模块不能及时发布,同

时也影响了测试效率。



● 最新问题图



说明:

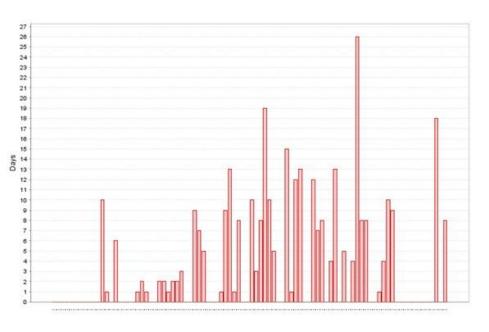
▶ 柱子显示每天提交的问题数量;绿色部分表示已解决的问题; 红色部分表示未解决的问题。

分析:

▶ 如果某一天的提交的bug数量非常多,说明这一天提交的测试版本中可能是添加了某个新的功能点,且该功能点处于不稳定状态;还一种可能就是开发的某一处的修改带来了连锁反应,将其它稳定之处也连带改的不稳定了,从而注入了新的bug(在实际的工作中,确实遇到过这样的问题,开发为了修改一个bug,将起先版本中稳定的功能点也改坏了)。



● 问题解决时间



说明:

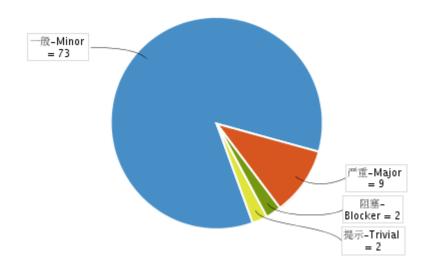
》此图显示了修复bug所花费的平均天数,横坐标代表bug关闭的日期

分析:

▶ 绝大部分的bug修复花费了较长的天数,说明此项目对于开 发团队可能是全新的领域,诸多问题对于他们来说都是非常 大挑战;如果此种情况不存在,那么开发的效率可能存在问 题,可能是资源受限,如人力不足等。



● 问题解决时间



说明:

▶ 缺陷等级:阻塞>严重>一般>提示

分析:

- ▶ 当阻塞问题较多时,说明转测版本较差,并且有可能未进行 冒烟测试。
- > 当阻塞问题和严重问题占比较高时,说明质量控制需加强。

Thanks!

