2018-2019年度第二学期 00106501

计算机图形学



童伟华 管理科研楼1205室

E-mail: tongwh@ustc.edu.cn

中国科学技术大学 数学科学学院 http://math.ustc.edu.cn/





附 讲 二 C/C++ 编 程 (一)

C/C++



■ C++是在C基础上发展起来的(因此有很多相似之处)

■ C语言推荐书籍

- 《The C Programming language》, Brian W.Kernighan, Dennis M.Ritchie, 机械工业出版社(有中译本)
- 《C程序设计》, 谭浩强, 清华大学出版社

■ C++语言推荐书籍

- 《C++ Primmer》, 5th ed., Stanley B. Lippman, Josee Lajoie, Barbara E.
 Moo, 电子工业出版社(有中译本)
- 《The C++ programming language》, 4th ed., Bjarne Stroustrup, 机械 工业出版社 (有中译本)
- 《Thinking in C++》, Bruce Eckel, Chuck Alison, 机械工业出版社(有中译本)

编程语言



■ C++语言推荐书籍(高层次)

- 《The Design and Evolution of C++》, Bjarne Stroustrup, 机械工业出版社 (有中译本)
- 《Effective C++》, Scott Meyers, 电子工业出版社 (有中译本)
- 《More Effective C++》, Scott Meyers, 电子工业出版社 (有中译本)
- 《Inside the C++ Object Model》, Stanley B. Lippman, 中国电力出版社(有中译本)

■ STL编程推荐书籍(高层次)

- 《The C++ Standard Library: A Tutorial and Reference》, Nicolai M. Josuttis,
 华中科技大学出版社(有中译本)
- 《Effective STL》, Scott Meyers, 机械工业出版社(有中译本)
- 《STL 源码剖析》, 侯捷, 华中科技大学出版社
- «The C++ Standard Template Library», P.J. Plauger, Alexander Stepanov,
 Meng Lee, David R. Musser, Pearson Eduction Press
- 《Generic Programming and the STL: Using and Extending the C++ Standard Template Library》, Matthew H. Austern, 中国电力出版社 (有中译本)

C++特点



- C++是面对对象 (object oriented) 编程语言
 - 纯面向对象语言:指不管什么东西,都应该存在于对象之中,例如JAVA和Small Talk语言

■ 三大特性:

- 封装 (encapsulation)
- 继承 (inheritance)
- 多态 (polymorphism)

■ 其它特性:

- 动态生成 (dynamic creation)
- 异常处理 (exception handling)
- 泛型编程 (template)



- ■什么是对象(object)?
 - 任何实际的物体都可以称之为对象
 - 面向对象的编程: 更符合人类的思考模型 (较面向过程的编程而言)
- 什么是类 (class)?
 - 把对象的属性抽象出来就是类
- C++中的类
 - 是C语言中struct的推广
 - 成员函数 (member function)
 - 访问控制 (public, private, protected)



■ 带成员函数的struct



Public.cpp



■ 带成员函数的struct (加了访问控制)



Private.cpp



- ■目的:提供接口供外部调用,隐藏内部细节
- 益处:
 - 数据和过程的内部细节对外界隐藏(信息隐藏),可以减少当变化发生 时副作用的传播
 - 數据结构和对它们的操作被合并在单个名字的实体(类)中,便于构件 复用
 - 简化被封装对象间的接口, 降低系统的耦合度

■ 学习编程

- 没有捷径
- 阅读文献
- 动手练习
- 学会思考



Thanks for your attention!

