

# TONI MARTIN

## FULLSTACK DEVELOPER

 info@tonimartin.dev

 (+34) 671 678 023

 Girona

### ACERCA DE MÍ

Experiencia de más de 7 años en desarrollo full stack (React, React Native, Node.js, PHP, Next.js, SQL, Python), liderazgo de equipos y gestión de proyectos. He trabajado en aplicaciones móviles, plataformas web, sistemas ERP/CRM y videojuegos. Enfocado en optimización, escalabilidad y experiencia de usuario, con capacidad para gestionar tanto el aspecto técnico como la organización y entrega de proyectos.

### PORTAFOLIO

[www.tonimartin.dev](http://www.tonimartin.dev)

### EDUCACIÓN

#### Universitat de Girona

Grado en Diseño y desarrollo de videojuegos  
2017 - 2021

#### Institut Rafael Campalans

Ciclo superior DAM  
2015 - 2017

#### Cisco

Cisco CNNA Discvoery  
2014

### HABILIDADES

React, React Native, Next.js, Node.js, Golang, Python, Android, IOS, C++, C#, PHP, Delphi, MySQL, HTML, CSS, Typescript, Ciberseguridad, Unity, Git, JIRA, ERP/CRM, Metodología Agile, GDS

### IDIOMAS

- Español ( NATIVO )
- Catalán ( NATIVO )
- Inglés ( B2 )

### EXPERIENCIA PROFESIONAL

#### Programador Fullstack

El Lab Digital - 2023 a 2025

Trabajé como fullstack developer en diversos proyectos para clientes, desarrollando páginas web, aplicaciones e integraciones con sistemas existentes para optimizar procesos. Todo esto junto a un equipo pequeño multidisciplinar.

#### Ingeniero jefe de software

KheirApp - 2024 a 2025

Lideré el desarrollo full-stack de una aplicación móvil/web orientada a la comunidad islámica y la localización de mezquitas. Me responsabilicé del front-end y del back-end, definiendo la arquitectura técnica y organizando el trabajo para un equipo.

#### Ingeniero principal de software

No.Flights - 2023 a 2024

En NoFlights, lideré el desarrollo de una aplicación de reserva de vuelos, desde el backend hasta el frontend, supervisando todo el proceso y gestionando un pequeño equipo de desarrollo.

#### Programador de videojuegos

Zitro - 2023

En Zitro, trabajé en el desarrollo de juegos de slots utilizando Python. Formé parte de un equipo multidisciplinario donde lo más relevante fue la gestión del trabajo en conjunto, la entrega de proyectos a tiempo, y la organización de tareas para alcanzar los objetivos propuestos.

#### Ingeniero de software

Invoport - 2022 a 2023

En Invoport, desarrollé y mantuve sistemas ERP y CRM adaptados a pequeñas empresas y autónomos con necesidades operativas específicas. Además, creé sitios web internos y aplicaciones móviles para optimizar los procesos de la empresa y mejorar la productividad.

#### Ingeniero de software

Puignau - 2019 a 2021

En Puignau, desarrollé programas internos de análisis de datos con Delphi, creando funciones personalizadas de BI (Business Intelligence) y ERP para optimizar la toma de decisiones basada en datos y optimizar los procesos de negocio.