

# Enunciado primera entrega especialización

## Descripción

En esta práctica deberás realizar un Layout que debe funcionar tanto en escritorio, como móvil y tableta.

Ten en cuenta las siguientes consideraciones. Son errores habituales en las entregas:

- Por lo general, nunca le ponemos height a una capa, sino que dejamos que la capa se adapte a su contenido (si la capa no tiene contenido, le puedes poner un height).
- La página no debería tener barra de scroll horizontal (si te ocurre, tendrás que averiguar inspeccionando la página qué blog es más ancho que la pantalla del navegador).
- Dentro de un div suele haber otros divs. Los divs tienen display:block por defecto. Esto hace que se vayan colocando de forma vertical. Por tanto, a menudo no es necesario especificar los siguientes estilos para un elemento por ser algo redundante:  
`.element{ display:flex; flex-direction:column }`
- En un div, por defecto el ancho es de la totalidad de la capa que envuelve, así que normalmente no será necesario especificar width:100%

## Entrega por GitHub

- Crea **un único repositorio de GitHub** para los tres niveles, podrás separarlos en carpetas. Por ejemplo: nivel-1, nivel-2 y nivel-3.

- En los dos primeros sprints tendrás que subir el código a GitHub para que pueda verlo tu mentor/a. A partir del sprint 3 deberás entregarlo vía pull request , tal y como se hace en una empresa.

- Si no tienes claro del todo cómo subir tu proyecto a git, al final de este enunciado hay un " Anexo I: Subir tu código a git " con los pasos que debes seguir.

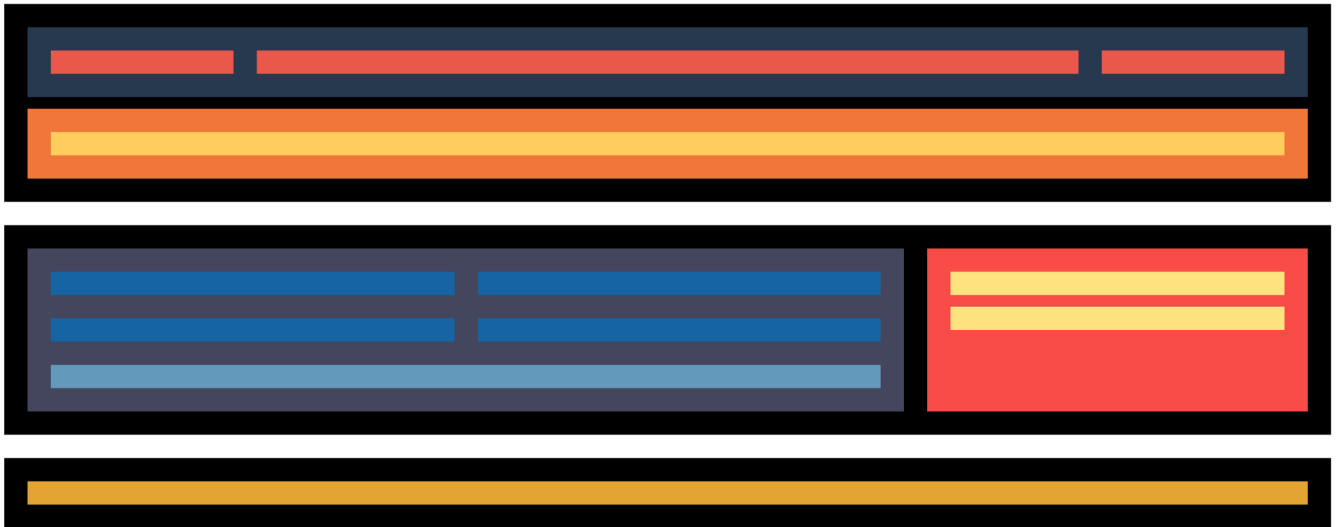
## ➤ Nivel 1

### • Ejercicio 1

A partir del wireframe que te aportamos en formato .png, tendrás que realizar la maquetación en formato escritorio. Es indiferente los colores escogidos, pero sí que es muy importante que hagas la estructura de cajas que te indicamos.

**Importante:**

*El ancho máximo de la capa que contendrá toda la maquetación será de 1200px (max-width: 1200px).*



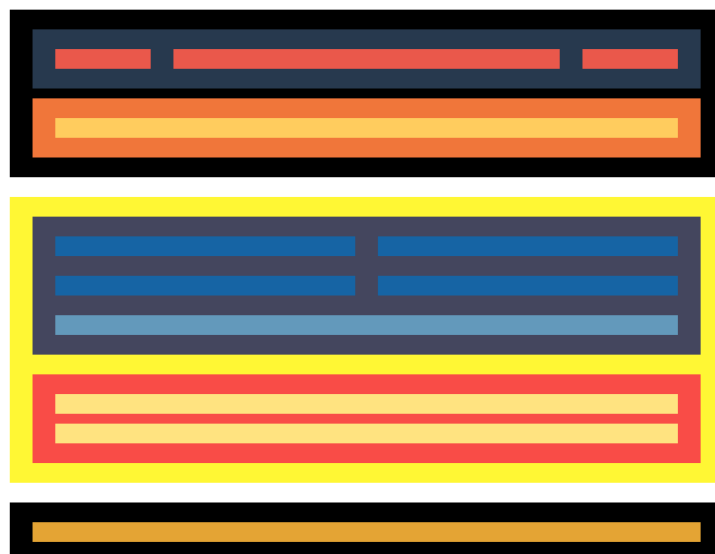
Captura de pantalla del wireframe versión escritorio

### • Ejercicio 2

Se debe empezar a preparar la adaptación a diferentes dispositivos, y por eso debes tener claro el concepto de Media Query . Observa que hay cambio de distribución y color de algunos elementos.

*Para saber más sobre Media Query -> Responsive Web Design - Media Queries*

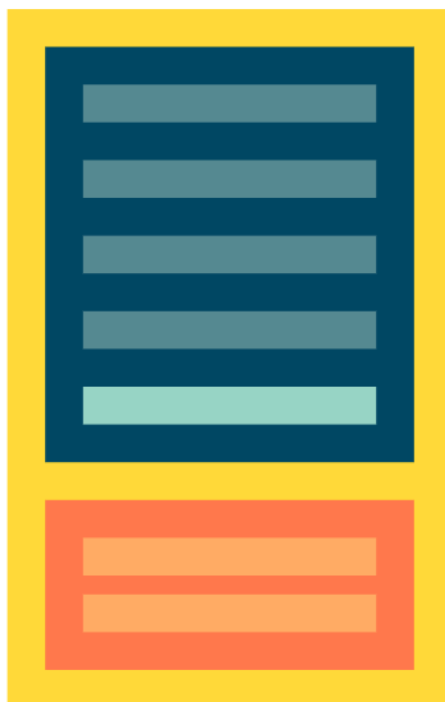
Siguiendo con el proyecto anterior, haz la versión por tableta, tal y como indica la siguiente captura:



Captura de pantalla del wireframe versión tableta

- **Ejercicio 3**

Como el caso anterior, ahora tendrás que realizar la adaptación a versión Mobile.



Captura de pantalla del wireframe versión móvil

## Anexo I: Subir tu código a git

Para poder entregar tu ejercicio a través de git, sigue los siguientes pasos:

- Ejecuta "**git init**" en la terminal situada en la carpeta en la que quieras crear tu proyecto. Esto inicializará la carpeta/repositorio que tienes en tu ordenador local.

(si no sabes cómo abrir el terminal en la carpeta de tu máquina consulta este artículo, para -> [windows](#) y -> [mac](#) )

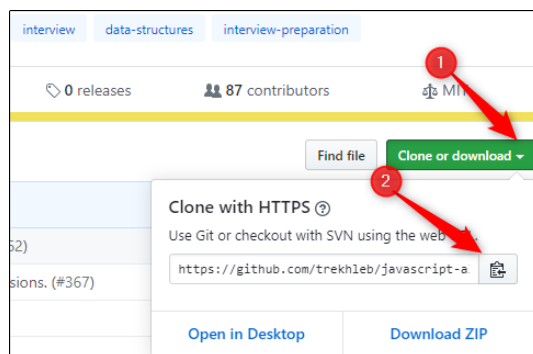
- Ejecuta "**git add .**" en la terminal. Esto hará un seguimiento de los cambios realizados en la carpeta de tu sistema desde el último commit. Como es la primera vez que commites a los contenidos de la carpeta, se añadirán todos.

- Ejecuta "**git commit -m nombre-del-commit**". Esto preparará los cambios añadidos/rastreados en la carpeta de tu sistema para empujar a Github. Puedes reemplazar nombre-del-commit con cualquier mensaje de confirmación relevante de tu elección.

- Ejecuta "**git remote add origin https://github.com/nombreusuario/repositorio.git**" en la terminal. Aquí, nombre de usuario y repositorio serán reemplazados por los valores de tu repositorio.

Lo podrás obtener fácilmente. Tienes que ir a la página principal de tu repositorio creado y seguir los siguientes pasos:

1. Pulsar en el botón verde "Clone or download", lo que hará que se despliegue la información adicional.
2. Copiar la url que aparece en el desplegable o pulsar el botón que te facilitan, lo que hará que se copie la url en el portapapeles de tu ordenador.



- Ejecuta "**git remote -v**". Al ejecutar este comando, se muestra la información del repositorio remoto al que está conectado tu proyecto local. Por tanto, deberá aparecer la url del repositorio remoto que has creado en GitHub.

- Por último, ejecuta "**git push origin máster**" para empujar tus archivos a Github. Ten en cuenta que la última palabra en el comando master, no es una entrada fija cuando se ejecuta git push, puede ser reemplazada por cualquier nombre de rama relevante.

- Verifica en tu repositorio de GitHub que se ha subido el código.

## Recursos

Este material:

[Consultas de medios CSS para escritorio, tableta, móvil](#)

tiene adjuntado los elementos gráficos mínimos, pero tendrás que buscar imágenes para complementarlo. Puedes utilizar recursos gratuitos como "pixabay".