

# Enunciado primera entrega especialización

## ➤ NIVEL 2

ATENCIÓN! antes de pasar al nivel 2, verifica que has entendido bien todos los ejercicios del nivel 1 .

Los niveles 2 y 3 son opcionales, lo importante es aprender los conceptos de cada sprint. Si lo has copiado rápido de internet no tiene valor, puesto que si pasas así todos los sprints, habrás trabajado mucho y aprendido poco.

En una entrevista técnica en una empresa o en pruebas de nivel de la especialización (después del sprint 5 y 9) se detecta muy rápido estos casos. No retrases tu aprendizaje, **mejor realizar pocos ejercicios bien que muchos rápidos.**

## Referencia por los ejercicios 4 y 5

A continuación tienes una muestra de cómo quedaría la maqueta final de la página.



En este enlace puedes descargar los [recursos necesarios](#).

### • Ejercicio 4

En esta parte queremos que trabajes la cabecera y el grafismo. Tendrás que añadir iconos y logotipo, además de realizar una imagen de fondo. Sustituye a los cuadrantes respectivos para que la nueva cabecera tenga el aspecto de esta web de turismo en el japon:



Es importante que tengas en consideración lo siguiente:

- ✓ Las opciones clicables deben tener efecto *roll-over*.
- ✓ Los media query creados en la actividad anterior, deben mantenerse.
- ✓ El texto "Disfruta..." es semitransparente.
- ✓ El logo y el fondo de la cabecera, los tienes adjuntados a la actividad. El resto de elementos gráficos deberás buscarlos y que sean lo más parecidos posibles.
- ✓ Los iconos del menú puedes obtenerlos de [font-awesome](#).

## • Ejercicio 5

En este ejercicio deberás añadir el apartado de los artículos siguiendo este grafismo:



## Anexo I: Subir tu código a git

Para poder entregar tu ejercicio a través de git, sigue los siguientes pasos:

- Ejecuta "**git init**" en la terminal situada en la carpeta en la que quieras crear tu proyecto. Esto inicializará la carpeta/repositorio que tienes en tu ordenador local.

(si no sabes cómo abrir el terminal en la carpeta de tu máquina consulta este artículo, para -> [windows](#) y -> [mac](#) )

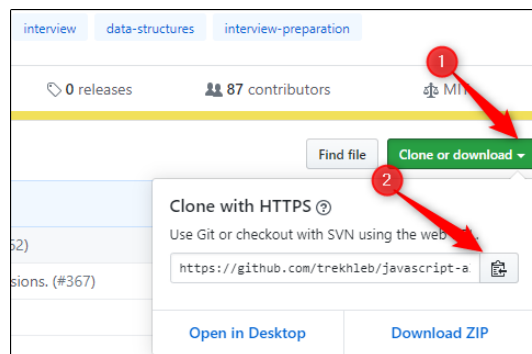
- Ejecuta "**git add .**" en la terminal. Esto hará un seguimiento de los cambios realizados en la carpeta de tu sistema desde el último commit. Como es la primera vez que commites a los contenidos de la carpeta, se añadirán todos.

- Ejecuta "**git commit -m nombre-del-commit**". Esto preparará los cambios añadidos/rastreados en la carpeta de tu sistema para empujar a Github. Puedes reemplazar nombre-del-commit con cualquier mensaje de confirmación relevante de tu elección.

- Ejecuta "**git remote add origin https://github.com/nombreusuario/repositorio.git**" en la terminal. Aquí, nombre de usuario y repositorio serán reemplazados por los valores de tu repositorio.

Lo podrás obtener fácilmente. Tienes que ir a la página principal de tu repositorio creado y seguir los siguientes pasos:

1. Pulsar en el botón verde "Clone or download", lo que hará que se despliegue la información adicional.
2. Copiar la url que aparece en el desplegable o pulsar el botón que te facilitan, lo que hará que se copie la url en el portapapeles de tu ordenador.



- Ejecuta "**git remote -v**". Al ejecutar este comando, se muestra la información del repositorio remoto al que está conectado tu proyecto local. Por tanto, deberá aparecer la url del repositorio remoto que has creado en GitHub.

- Por último, ejecuta "**git push origin máster**" para empujar tus archivos a Github. Ten en cuenta que la última palabra en el comando master, no es una entrada fija cuando se ejecuta git push, puede ser reemplazada por cualquier nombre de rama relevante.

- Verifica en tu repositorio de GitHub que se ha subido el código.

## Recursos

Este material:

[Consultas de medios CSS para escritorio, tableta, móvil](#)

tiene adjuntado los elementos gráficos mínimos, pero tendrás que buscar imágenes para complementarlo. Puedes utilizar recursos gratuitos como "pixabay".