

Spy Hunter



Introducción

En este documento se detallarán los elementos a tener en cuenta para realizar nuestro propio homenaje del mítico arcade “Spy Hunter” para MAME.

Vehículos

En este juego encontramos diversos tipos de vehículos.

- Personaje: Será el vehículo que nosotros controlaremos. Coche.



- Motorcycle: Civilian.



- Volkswagon car: Civilian.



- Porcho car: Civilian.



- Switch Blade: Enemigo: Sin pinchos en las ruedas.



- The enforcer: Enemigo: No dispara por la ventana. Dispara recto hacia el lateral, hasta una distancia corta.



- The Road Lord: Enemigo: Blindado, no le afectan las balas.



- The Mad Bomber: Enemigo: Lanza bombas. Solo abatible con misiles.



-

Los vehículos son susceptibles a cualquier ítem y obstáculo a no ser que se indique lo contrario.

Si se destruye un vehículo civilian, se nos detendrá el contador de puntuación por un segundo.

Control del vehículo

Debemos tener en cuenta que para hacer nuestro tributo a Spy Hunter, vamos a prescindir de los controles de MAME y usaremos unos vasados en los utilizados en la versión para NES. El motivo de este cambio es que los controles para NES están orientados para jugar con volante y pedales, en esta versión, se usa el volante para girar, el pedal para acelerar y una palanca para cambiar entre las dos velocidades que existen.

Los controles serán los siguientes:

- Para desplazar el vehículo lateralmente a izquierda y derecha, utilizaremos las teclas "A" y "D" respectivamente.
Si estamos en velocidad 0 no podremos desplazarnos lateralmente.
Si no estamos en velocidad 0 cuando nos desplazemos lateralmente, nuestro vehículo se verá ladeado.
- Para acelerar, utilizaremos la tecla "W" respectivamente.
- Para activar el turbo se utiliza la tecla "E".
- Para activar el turbo se utiliza la tecla "Q".
- Para disparar balas utilizaremos la tecla "H".

- Para dejar manchas de aceite tras nosotros, utilizaremos la tecla "J".
- Para dejar spray tras nosotros, utilizaremos la tecla "K".
- Para Lanzar misiles, utilizaremos la tecla "L".
- Para obtener una nueva arma utilizaremos la tecla "Y".

Carretera

La carretera se irá generando, formando distintos loops los cuales estarán compuestos por tramos. Cada loop tendrá una ambientación distinta al anterior.

Nos encontraremos distintos obstáculos:

- Charcos: Nos desplazarán una posición lateral
- Agujeros de bombas: Son los agujeros que dejan los helicópteros, que en caso de colisionar con ellos, seremos destruidos.

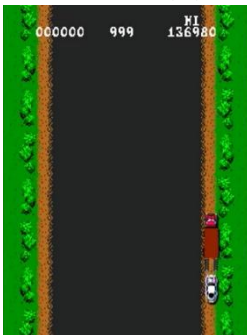
Si el jugador pisa los laterales de la calzada, el coche vibrará.

Si un vehículo se sale completamente de la calzada, se destruirá.

En caso de que nos dispare una limusina o nos pinchen las ruedas, saldremos disparados en diagonal hacia un lateral, dando trompos. (Esta funcionalidad no esta implementada)

La carretera estará compuesta de los siguientes tramos:

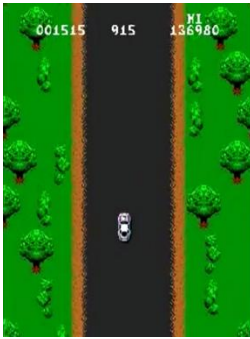
- Tramo ancho (H)



- Estrechamiento (A)



- Tramo estrecho (IL, IC, IR)



- Curva (CL o CR)



- Ensanchamiento (V)



- Bifurcación (B)



Items

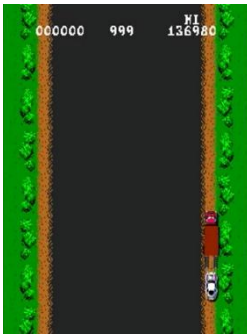
Podremos utilizar los siguientes ítems:

- Disparos: Hacen explotar los vehículos.
- Manchas de aceite: Desplazaran el vehículo en diagonal, al lateral más cercano de la carretera. Se deja una mancha tras el vehículo
- Espray: Desplazaran el vehículo en diagonal, al lateral más cercano de la carretera. Se lanza en abanico hacia atrás.
- Misiles: Hacen explotar el objetivo.

Ambientación

Cada tramo de carretera, será ambientado de diferente manera, incluyendo las siguientes:

- Bosque Verde



- Bosque Pálido



- Bosque Seco



- Bosque otoñal



- Hielo



Cada vez que la aceleración suba, nuestro vehículo sacará fuego por los tubos de escape.

Colisiones

Si dos vehículos colisionan lateralmente, el vehículo que sigue la trayectoria recta será desviado.

Si el jugador colisiona con otro vehículo en línea, el jugador será destruido

Modo de juego

En este juego, la puntuación aumenta a medida que se recorren los kilómetros.

Tiene dispone de dos modos principales, un primer modo en el cual las vidas son ilimitadas hasta que se acaba el contador de tiempo. Una vez acabado, empieza el segundo modo, en el cual disponemos de una vida. Se nos proporcionará una vida adicional a los 30.000, 60.000, 90.000 y 120.000 puntos.

Interfaz

En pantalla, tendremos disponibles los siguientes indicadores:

- Arriba a la derecha: Armas y Turbo Gear. (Extraído de la versión de NES)
- Arriba a la izquierda: Puntuación de la partida actual.
- Arriba al centro: Contador de tiempo y vidas

Al terminar la partida, nos mostrará el mensaje: “GAME OVER”



La interfaz será dibujada con símbolos pintados de color blanco, para el escenario helado, estos serán pintados de azul.



Estados del juego

Al arrancar el juego se nos mostrará un tramo de carretera, Que nos invita a empezar.

Si pulsamos la tecla “SPACE”, empezaremos la partida.

Al acabar una partida nos indicará Game Over.

Sonidos

Al girar se produce un sonido.

Al disparar se produce un sonido de metralleta.

Cuando un vehículo estalla se produce un sonido.

El spray produce un sonido.

Mientras el coche está en marcha, se produce un sonido de motor.

Cuando se acerca un helicóptero se produce un sonido

Al terminarse el primer modo de juego, hará tres pitidos

Inteligencia Artificial

- Switch Blade: 250 points
- The Enforcer: 250 points
- Road Lord: 500 points
- The Mad Bomber: 750 points

Puntuación

La puntuación irá subiendo según los kilómetros que se recorran, el contador irá sumando.

Si eliminamos un vehículo neutral el contador dejará de contar por un segundo.

Si eliminamos un vehículo enemigo obtendremos los siguientes puntos:

- Switch Blade: 250 points
- The Enforcer: 250 points
- Road Lord: 500 points
- The Mad Bomber: 750 points

Otros aspectos

Se puede hacer que para comenzar partida debas insertar una moneda

Bibliografía

http://www.arcade-museum.com/game_detail.php?game_id=9742

<http://mametesters.org/view.php?id=5452>

http://www.atarimania.com/game-atari-400-800-xl-xe-spy-hunter_4950.html

<http://www.ppl-pilot.com/mame.aspx>

<https://www.youtube.com/watch?v=h34MviiKXXc>

<https://www.youtube.com/watch?v=cqO9DG3I9go>

<https://www.youtube.com/watch?v=YNWauOxMDI8>

https://www.youtube.com/watch?v=aprSc9D_CrM

<https://www.youtube.com/watch?v=ejIQY-qDPDU>

http://spyhunter007.com/spy_introduction_to_spy_hunter.htm

También me he referenciado en el juego emulado de NES y en el juego emulado para MAME.