



IES AL-ÁNDALUS

# GAMEPROGRESSTRACKER

## MANUAL DE USUARIO

2023-2024

2ºDAM



**Presentado por:**  
**Antonio Caparrós Ruiz**

<b>Manual de Usuario.....</b>	<b>3</b>
<b>Instalación.....</b>	<b>3</b>
Requisitos de instalación.....	3
Instalación.....	4
Base de datos.....	9
<b>Como usar GameProgressTracker.....</b>	<b>10</b>
Pantalla de Inicio.....	10
Pantalla de Tabla.....	10
Opciones de menú.....	12

# Manual de Usuario

Un manual de usuario, también llamado guía de usuario, es un documento de comunicación técnica destinado a dar asistencia a las personas que utilizan un sistema en particular. Este manual va a ser de ayuda a toda persona que instale y navegue por la aplicación, facilitando su uso e instalación

- **¿En qué consiste GameProgressTracker?**

**GameProgressTracker** es una aplicación de escritorio diseñada para que los usuarios almacenen y gestionen fácilmente su progreso en varios videojuegos. Está destinada a ser distribuida de manera gratuita a través de su página web oficial. Esta herramienta proporcionará una forma sencilla para que los jugadores mantengan actualizada su información sobre los juegos que están jugando. Mediante esta aplicación, los usuarios pueden almacenar y acceder a su progreso en diferentes videojuegos desde su ordenador.

**GameProgressTracker** consta de varias partes.

- **Opciones de descarga:**
  - Realizare una web, la cual tendrá tanto información que se va actualizando, sobre el mundo de los videojuegos, como un apartado para descargar el instalador de esta aplicación de forma gratuita.
- **Opciones en la aplicación:**
  - Encontraremos una primera página explicando el uso de la aplicación.
  - Arriba tendremos un menú con opciones tanto para ir a la tabla de visualización de datos como para realizar las opciones de esta
- **Opciones de gestión:**
  - Guardar datos
  - Añadir datos
  - Editar datos
  - Eliminar datos

A continuación tenéis la guía de instalación de la app.

## Instalación

En este apartado vamos a aprender a instalar la aplicación, empezando por como descargar el exe y terminando por cómo entrar en la app.

## Requisitos de instalación

- **Hardware:**  
Ordenador portátil o sobremesa
- **Software:**  
Windows 10 o superior

Java

Conexión a internet (Wifi o datos)

## Instalación

Lo primero es descargar el instalador en su página web oficial

(<https://gameprogresstracker.vercel.app> )

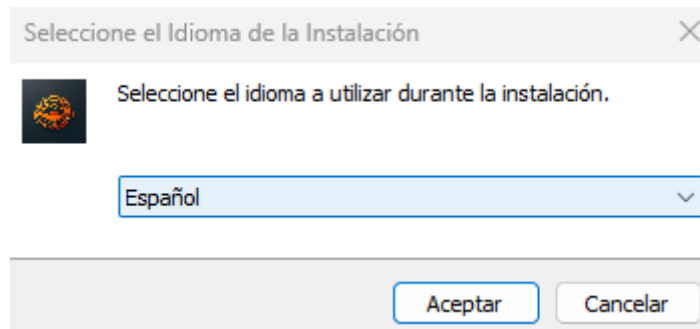
*Emocionantes aventuras virtuales: Con nuestra aplicación, podrás registrar tus logros, seguir tu*

*es personalizadas para mantenerte al día con eventos especiales, actualizaciones y nuevas carac*

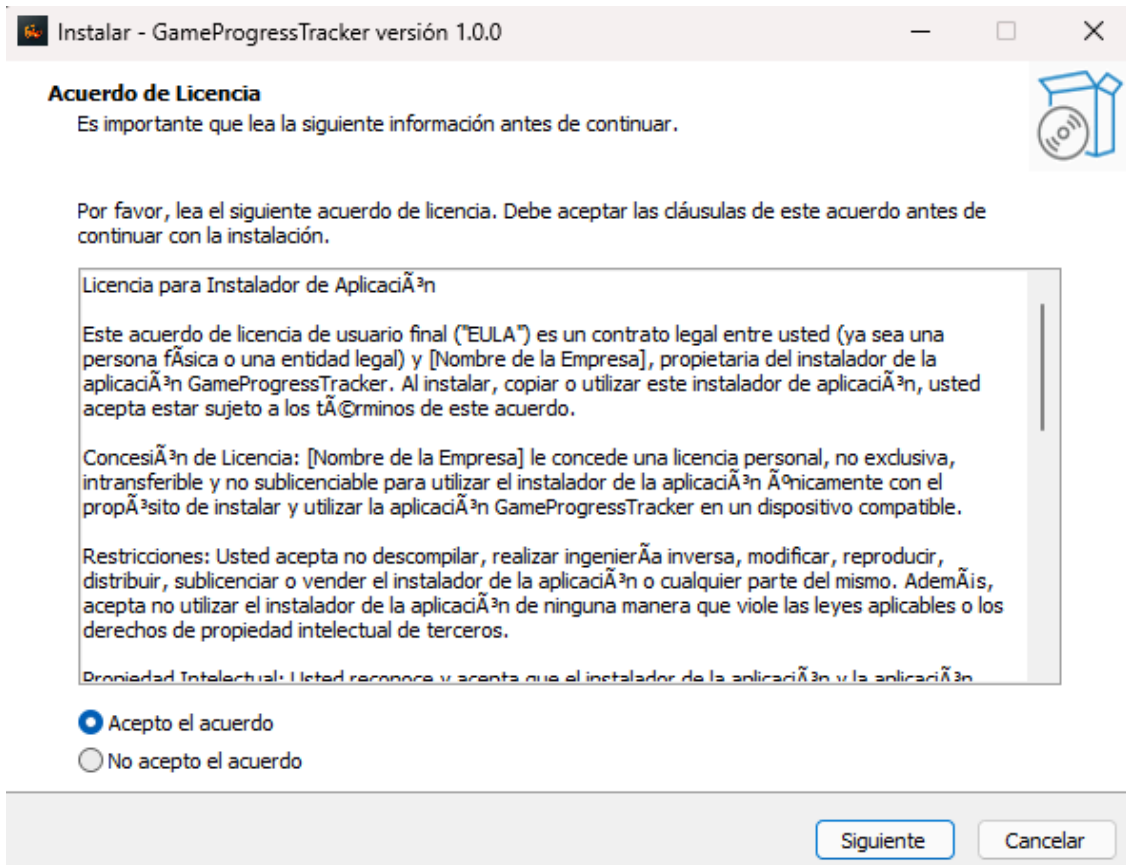
*en el maestro de tus propias aventuras virtuales. ¡La diversión está a solo un clic de distancia!*



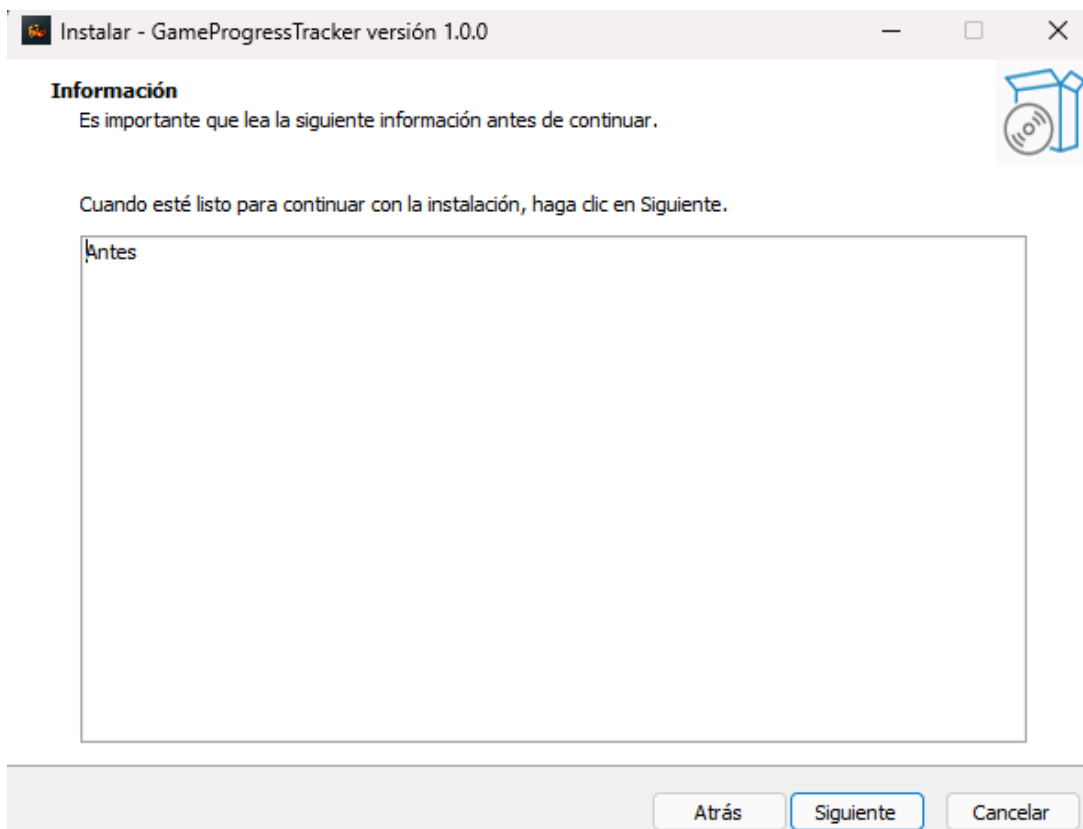
Cuando tengamos el instalador descargado, lo ejecutamos y damos a aceptar.  
Ahora seleccionamos el idioma.



Ahora nos saltara la licencia, la aceptamos y damos a siguiente



Damos a siguiente en el antes.



Ahora seleccionamos la carpeta de instalación.



El programa instalará GameProgressTracker en la siguiente carpeta.

Para continuar, haga clic en Siguiente. Si desea seleccionar una carpeta diferente, haga clic en Examinar.

C:\Program Files (x86)\GameProgressTracker

Examinar...

Se requieren al menos 58,0 MB de espacio libre en el disco.

Atrás

Siguiente

Cancelar

Creamos un acceso directo al escritorio si queremos y damos a siguiente.



Instalar - GameProgressTracker versión 1.0.0



### Seleccione las Tareas Adicionales

¿Qué tareas adicionales deben realizarse?



Seleccione las tareas adicionales que desea que se realicen durante la instalación de GameProgressTracker y haga clic en Siguiente.

Accesos directos adicionales:

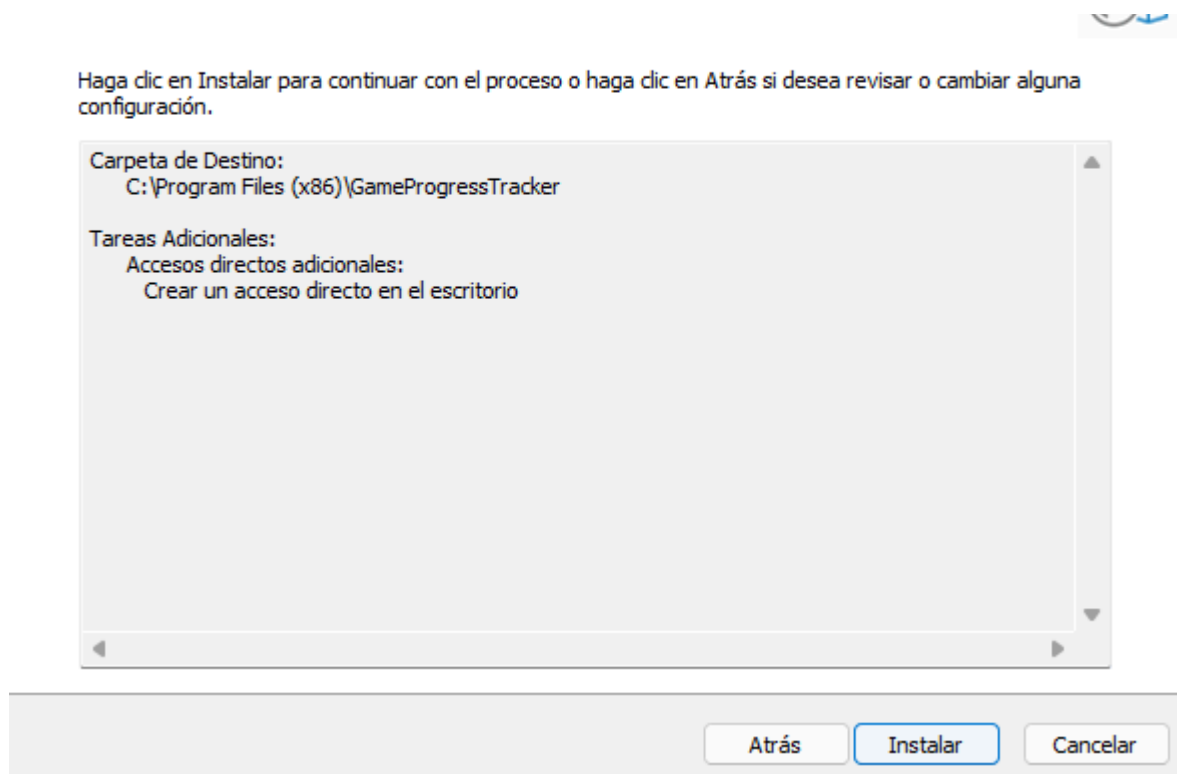
☐ Crear un acceso directo en el escritorio

Atrás

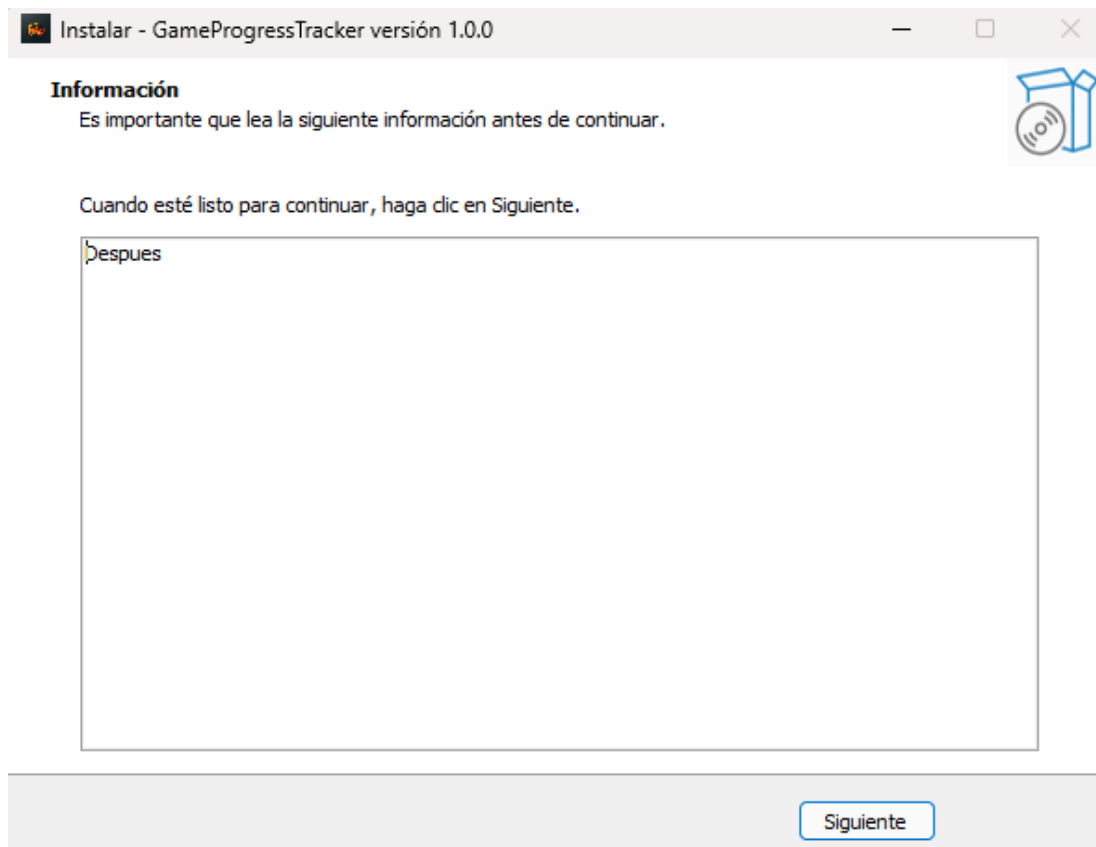
Siguiente

Cancelar

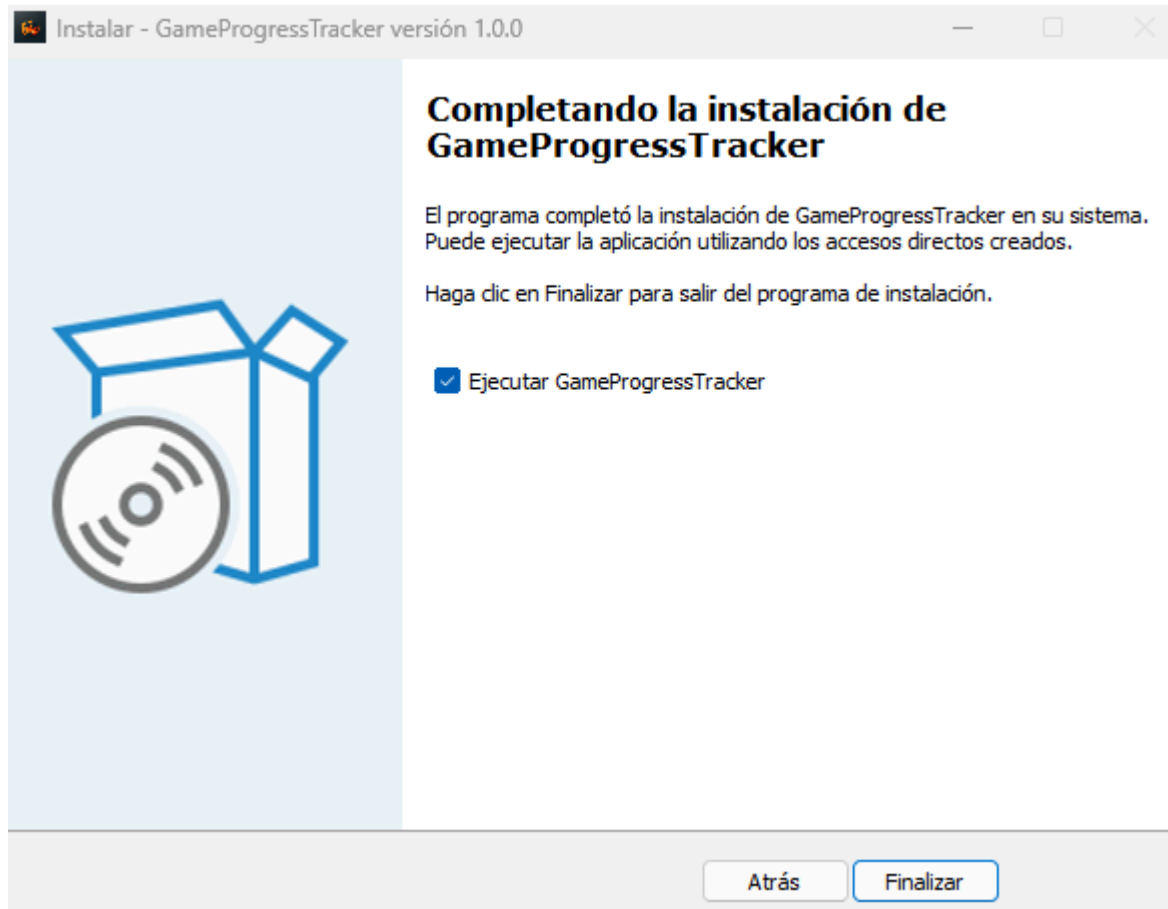
Ahora procedemos a instalar.



Esperamos a que se instale y damos a aceptar en el despues.



Seleccionamos si queremos que se ejecute o no y damos a finalizar.



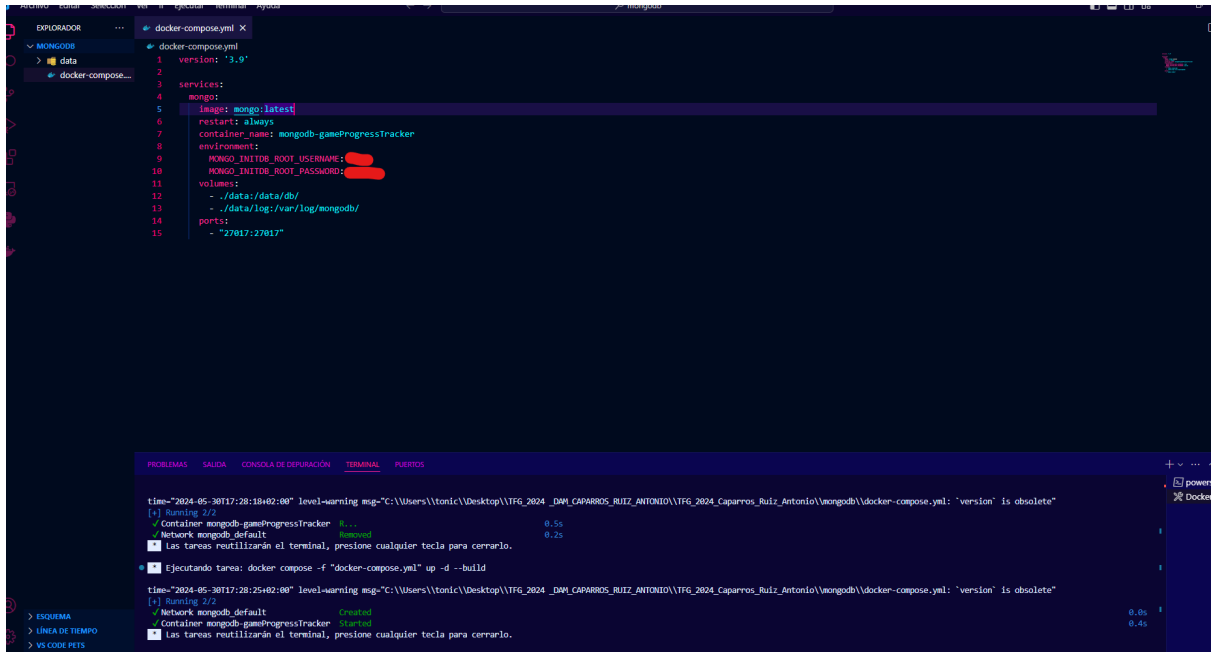
Y ya tendríamos la app instalada.





## Base de datos

Al ser una demo de la app, no tengo la base de datos subida a ningún sitio así que cada vez que quiero usar la app necesito abrir levantar el docker con un compose up.



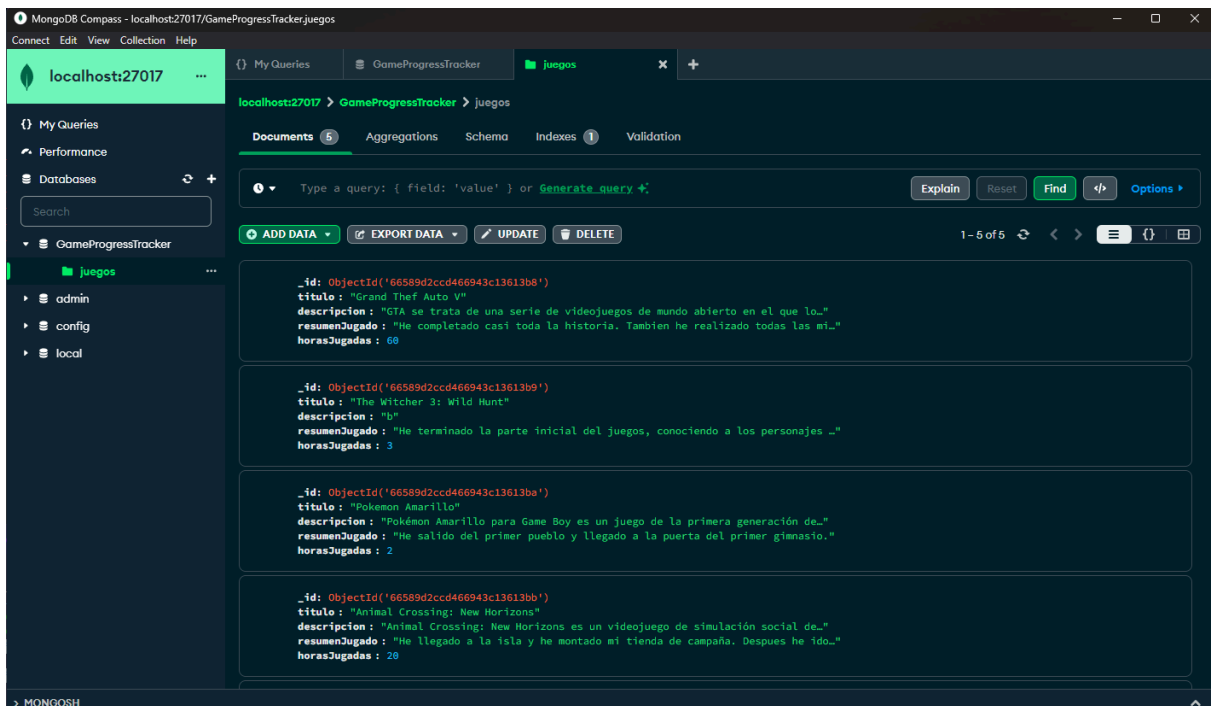
The screenshot shows a VS Code editor with a Docker Compose file named `docker-compose.yml` open in the Explorer. The file is located at `./data`. The Compose file defines a service named `mongo` using the `mongo:latest` image. It includes restart policy, container name, environment variables, volumes, and ports.

```
version: '3.9'

services:
  mongo:
    image: mongo:latest
    restart: always
    container_name: mongodb-gameProgressTracker
    environment:
      MONGO_INITDB_ROOT_USERNAME: root
      MONGO_INITDB_ROOT_PASSWORD: example123
    volumes:
      - ./data:/data/db/
      - ./data/log:/var/log/mongodb/
    ports:
      - "27017:27017"
```

The terminal output shows the command `docker compose -f "docker-compose.yml" up -d --build` being executed. It displays the progress of building the container and starting the service. The output indicates that the container `mongodb-gameProgressTracker` is running successfully.

Y después abro mi MongoDB Compass para ver si se está ejecutando correctamente



# Como usar GameProgressTracker

## Pantalla de Inicio

Lo primero que vamos a encontrar es una pantalla de inicio en la cual se explica la aplicación. Aquí podemos encontrar cada una de las partes explicadas con fotos con indicaciones para su fácil comprensión.

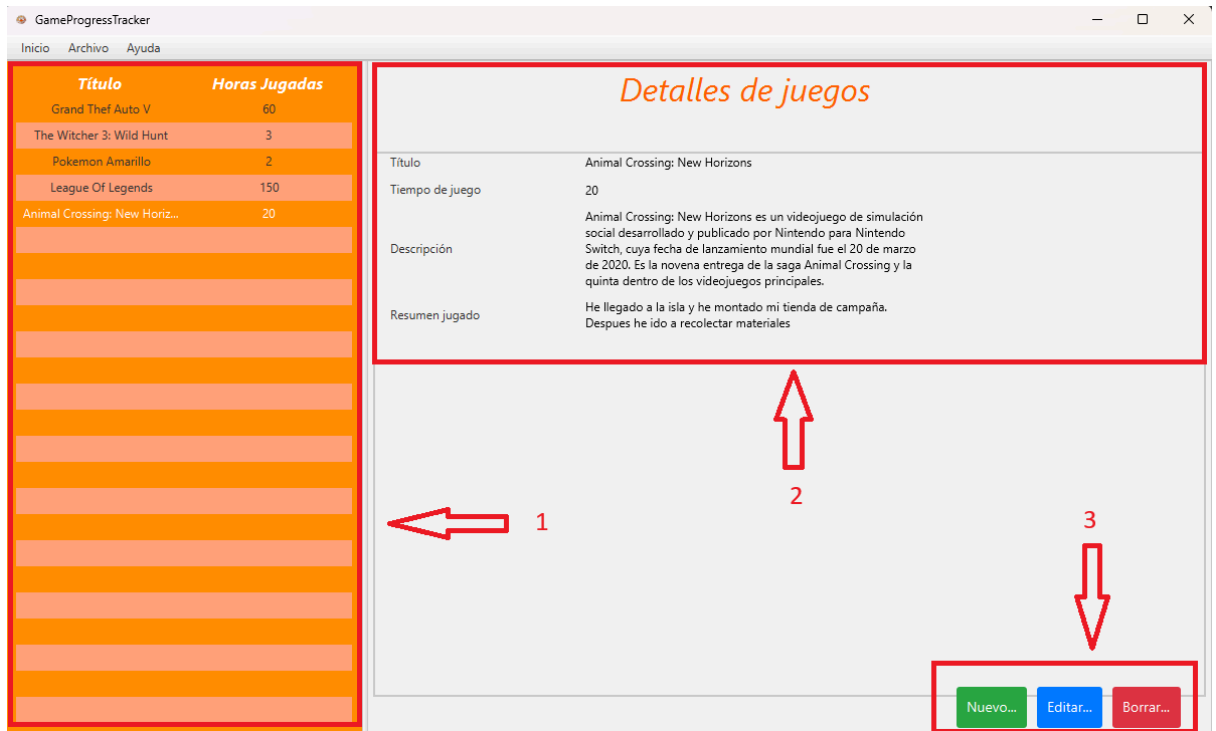
También podemos encontrar una chatbot el cual nos resolverá algunas otras dudas que tengamos.



## Pantalla de Tabla

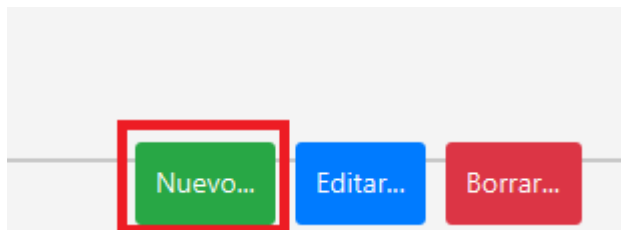
Ahora encontramos la pantalla de la tabla. En ella encontramos varias partes:

1. **Tabla (1):** En la tabla podemos previsualizar los juegos añadidos. Veremos el título y las horas jugadas
2. **Detalles de juegos (2):** En este apartado, encontramos los detalles de juegos que se nos muestran al seleccionar juego en la tabla.
3. **Botonera para gestión de datos (3):** Aquí encontramos los botones que dan utilidades a nuestra tabla.

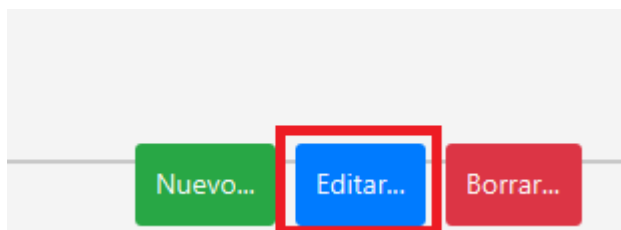


Encontramos:

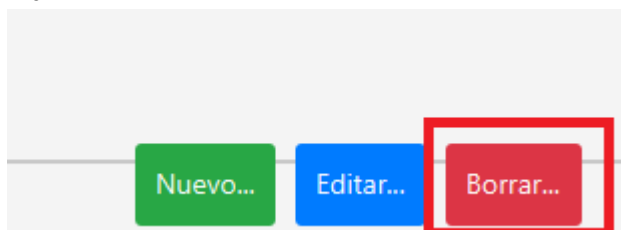
- a. **Botón Nuevo:** Este botón, nos abrirá una nueva ventana con los campos presentes en la tabla vacíos, para que los rellenemos con un nuevo juego.



- b. **Botón Editar:** Este botón, habiendo seleccionado previamente un juego de la tabla, nos abrirá una ventana igual a la de Nuevo, pero esta vez con los datos del juego seleccionado, para así poder editarlo. Cuando le demos a Ok, se modificarán los datos de la tabla.



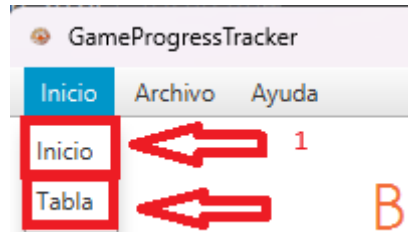
- c. **Botón Borrar:** Este botón, habiendo seleccionado previamente un juego, nos dejará eliminarlos de la tabla.



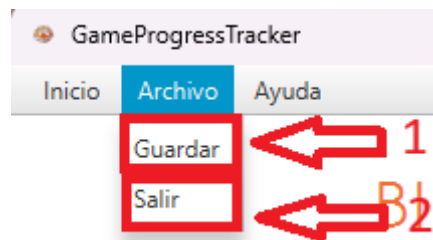
## Opciones de menú

En cuanto a las opciones de menú, encontraremos tres apartados diferenciados:

1. **Inicio:** Este apartado va dedicado a las opciones de movilidad entre vistas. Dentro de este apartado encontramos:
  - a. **Inicio:** Te llevará a la pantalla de inicio
  - b. **Tabla:** Te llevará a la parte de gestión y visualización de datos



2. **Archivo:** Este apartado te permitirá las siguientes opciones:
  - a. **Guardar:** Guardará los cambios realizados en la base de datos
  - b. **Salir:** Te sacará de la aplicación



3. **Ayuda:** Dentro de esta sección encontrarás el apartado “Manual de usuario”, el cual te abrirá este manual para la consulta de cualquier duda.

