



IES AL-ÁNDALUS

# GAMEPROGRESSTRACKER

## MANUAL DE USUARIO

2023-2024

2ºDAM



Presentado por:  
Antonio Caparrós Ruiz

<b>Manual de Usuario.....</b>	<b>3</b>
<b>Como usar GameProgressTracker.....</b>	<b>3</b>
Pantalla de Inicio.....	3
Pantalla de Tabla.....	4
Opciones de menú.....	6

## Manual de Usuario

Un manual de usuario, también llamado guía de usuario, es un documento de comunicación técnica destinado a dar asistencia a las personas que utilizan un sistema en particular.

Este manual va a ser de ayuda a toda persona que instale y navegue por la aplicación, facilitando su uso e instalación

- **¿En qué consiste GameProgressTracker?**

**GameProgressTracker** es una aplicación de escritorio diseñada para que los usuarios almacenen y gestionen fácilmente su progreso en varios videojuegos. Está destinada a ser distribuida de manera gratuita a través de su página web oficial. Esta herramienta proporcionará una forma sencilla para que los jugadores mantengan actualizada su información sobre los juegos que están jugando. Mediante esta aplicación, los usuarios pueden almacenar y acceder a su progreso en diferentes videojuegos desde su ordenador.

**GameProgressTracker** consta de varias partes.

- **Opciones de descarga:**
  - Realizare una web, la cual tendrá tanto información que se va actualizando, sobre el mundo de los videojuegos, como un apartado para descargar el instalador de esta aplicación de forma gratuita.
- **Opciones en la aplicación:**
  - Encontraremos una primera página explicando el uso de la aplicación.
  - Arriba tendremos un menú con opciones tanto para ir a la tabla de visualización de datos como para realizar las opciones de esta
- **Opciones de gestión:**
  - Guardar datos
  - Añadir datos
  - Editar datos
  - Eliminar datos

A continuación tenéis la guía de instalación de la app.

## Como usar GameProgressTracker

### Pantalla de Inicio

Lo primero que vamos a encontrar es una pantalla de inicio en la cual se explica la aplicación. Aquí podemos encontrar cada una de las partes explicadas con fotos con indicaciones para su fácil comprensión.

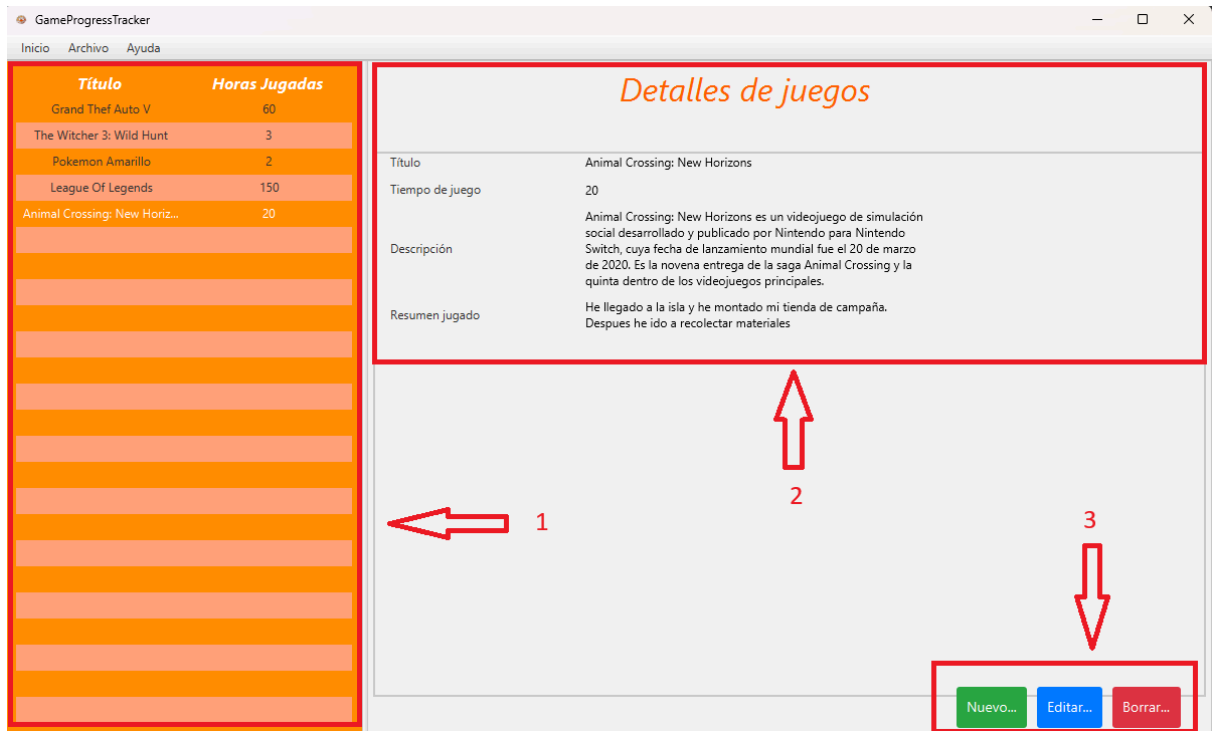
También podemos encontrar una chatbot el cual nos resolverá algunas otras dudas que tengamos.



## Pantalla de Tabla

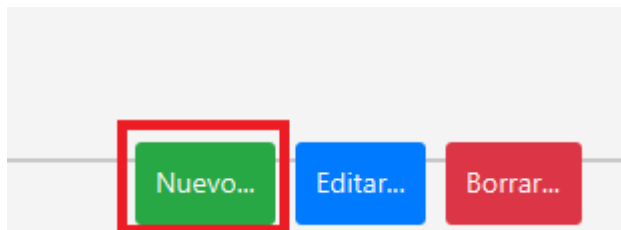
Ahora encontramos la pantalla de la tabla. En ella encontramos varias partes:

1. **Tabla (1):** En la tabla podemos previsualizar los juegos añadidos. Veremos el título y las horas jugadas
2. **Detalles de juegos (2):** En este apartado, encontramos los detalles de juegos que se nos muestran al seleccionar juego en la tabla.
3. **Botonera para gestión de datos (3).** Aquí encontramos los botones que dan utilidades a nuestra tabla.

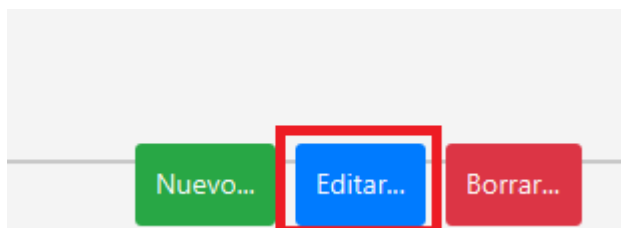


Encontramos:

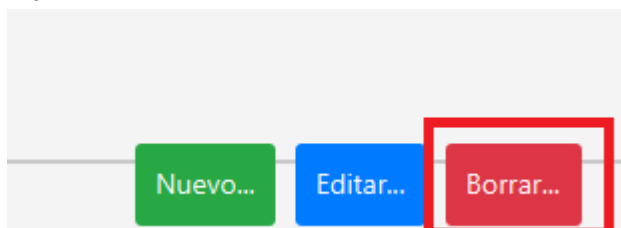
- a. **Botón Nuevo:** Este botón, nos abrirá una nueva ventana con los campos presentes en la tabla vacíos, para que los rellenemos con un nuevo juego.



- b. **Botón Editar:** Este botón, habiendo seleccionado previamente un juego de la tabla, nos abrirá una ventana igual a la de Nuevo, pero esta vez con los datos del juego seleccionado, para así poder editarlo. Cuando le demos a Ok, se modificarán los datos de la tabla.



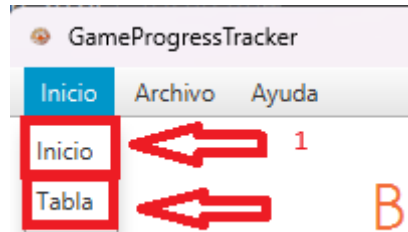
- c. **Botón Borrar:** Este botón, habiendo seleccionado previamente un juego, nos dejará eliminarlos de la tabla.



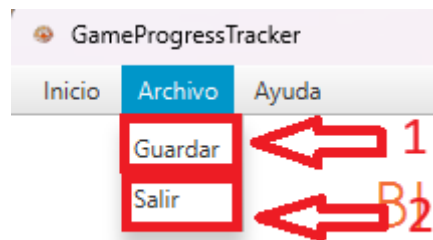
## Opciones de menú

En cuanto a las opciones de menú, encontraremos tres apartados diferenciados:

1. **Inicio:** Este apartado va dedicado a las opciones de movilidad entre vistas. Dentro de este apartado encontramos:
  - a. **Inicio:** Te llevará a la pantalla de inicio
  - b. **Tabla:** Te llevará a la parte de gestión y visualización de datos



2. **Archivo:** Este apartado te permitirá las siguientes opciones:
  - a. **Guardar:** Guardará los cambios realizados en la base de datos
  - b. **Salir:** Te sacará de la aplicación



3. **Ayuda:** Dentro de esta sección encontrarás el apartado "**Manual de usuario**", el cual te abrirá este manual para la consulta de cualquier duda.

