

**Programa da Disciplina**

Nome: PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS				Código: BCC221	
Departamento: COMPUTAÇÃO		Unidade: Instituto de Ciências Exatas e Biológicas - ICEB			
Carga Horária Semanal		Teórica: 04		Prática: 00	
				Total: 18	
Duração/Semana	Nº de Créditos 04		Carga Horária Semestral (horas) 60 horas		
18					
EMENTA					
Conceitos de orientação a objetos. Modelagem UML. Interface gráfica em ambientes orientados a objetos. Tratamento de exceções. Coleções. Genéricos. Múltiplas linhas de execução. Objetos persistentes. Objetos remotos.					
CONTEÚDO PROGRAMÁTICO					
1) Visão geral do curso. Importância das técnicas de programação; 2) Fundamentos do paradigma procedimental. Mudança de paradigma. Evolução histórica.3) Conceitos fundamentais de OO. 4) Conceitos básicos de java e C++. 5) Conceitos intermediários de Java. 6) Conceitos básicos para modelagem de sistemas OO. 7) Avaliações e exercícios. 8) Dúvidas e revisões. 9) Exames especiais					
BIBLIOGRAFIA BÁSICA					
DEITEL, H. M. & DEITEL, P. J. - Java – Como Programar. 6.ed. Pearson – Prentice Hall, 2005. 8576050196					
MEYER, B. Object-Oriented Software Construction. 2.ed. Englewood Cliffs: Prentice Hall, 1998. 0136291554					