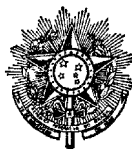




MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO E CULTURA
UNIVERSIDADE FEDERAL DE OURO PRETO
DIRETORIA DE ENSINO
PROGRAMA DE DISCIPLINA

1

Disciplina PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES I				Código BCC701	
Departamento Departamento de Computação				Unidade ICEB	
Carga Horária Semanal	Teórica 02	Prática 02	Total 04		
Pré-requisitos 1 -			Pré-requisitos 2		
3			4		
Duração/Semana 15			No. De Créditos 04	Carga Horária Semestral 60 horas	
Ementa Conceitos básicos de organização de computadores, sistemas operacionais e ambientes de programação. Conceito de algoritmo. Conceitos básicos de programação: valores e expressões de tipos primitivos, variáveis, comando de atribuição, comandos de controle de fluxo, entrada e saída padrão, procedimentos e funções, tipos de dados compostos.					
Cursos para os quais é ministrada 1 Engenharia de Produção			Período 1º	Natureza Obrigatória	
2 Engenharia de Controle e Automação			1º	Obrigatória	
3 Engenharia Geológica			2º	Obrigatória	
4 Engenharia Mecânica			1º	Obrigatória	
5					
6					
Aprovado pela Assembléia do DECOM DATA: 10/04/2001			Aprovado pelo Colegiado de curso DATA:		Resolução CEPE : 1597 DATA: 21/10/99
_____ Presidente da Assembléia			_____ Presidente do Colegiado		_____ Presidente do CEPE

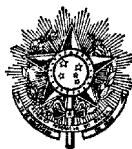


MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO E CULTURA
UNIVERSIDADE FEDERAL DE OURO PRETO
DIRETORIA DE ENSINO

2

Programa Analítico das Aulas de Preleção

Unidades e Assuntos	Nº de Aulas	Referências Bibliográficas	Nº de Aulas Acumulado
1. Organização de Computadores	6	1, 7, 8, 9	6
1.1. Arquitetura básica de um sistema de computação			
1.2. Sistema operacional			
1.3. Compilação e interpretação de programas			
1.4. Representação de dados			
Sistema binário			
Codificação de caracteres			
2. Conceitos e representação de algoritmos	4	1, 3, 5, 6, 8, 9	10
3. Conceitos básicos de programação		2, 3, 4, 5, 6, 8, 9	56
3.1. Valores, tipos e expressões	2		
3.2. Variáveis e comando de atribuição	4		
3.3. Comandos de entrada e saída	2		
3.4. Comandos de controle de fluxo	12		
3.5. Procedimentos e funções	8		
3.6. Recursividade	4		
3.7. Estruturas de dados homogêneas	10		
3.8. Estruturas de dados heterogêneas	4		
Avaliações	4		60



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO E CULTURA
UNIVERSIDADE FEDERAL DE OURO PRETO
DIRETORIA DE ENSINO

3

Nº DA REFERÊNCIA	TÍTULO DA OBRA	AUTOR
	Bibliografia Básica	
1	Algoritmos Estruturados - Terceira Edição Livros Técnicos e Científicos Editora S.A.-1999	FARRER, H. e outros
2	Fundamentos da Programação de Computadores	ASCENCIO, A.F.G. CAMPOS, E.A.V.
3	C++ Como Programar. 5ª Edição. Prentice Hall. 2006	DEITEL, H.M. e DEITEL, P.J.
	Bibliografia Complementar	
4	Algoritmos e Estruturas de dados. Rio de Janeiro. Livros Técnicos e Científicos Editora S.A. 1985.	GUIMARÃES, A. M. E LAGES, N. A. C.
5	Treinamento em Linguagem C++ - Módulos 1 e 2. Makron Books. 1995	MIZRAHI, V.V.
Aprovado pela Assembléia do DECOM (79ª Reunião)) DATA : 10/04/2001		Aprovado pelo Colegiado de curso DATA :
_____ Presidente da Assembléia		_____ Presidente do Colegiado