

## PROGRAMA DE DISCIPLINA

<b>Nome:</b> Informática e Sociedade		<b>Código:</b> BCC503
<b>Departamento:</b> Departamento de Computação (DECOM)		<b>Unidade:</b> ICEB
<b>Carga horária semanal:</b> 2 h/a (2 teóricas)		<b>Carga horária semestral:</b> 36 h/a (36 teóricas)
<b>Total de Créditos:</b> 2 créditos	<b>Semanas:</b> 18 semanas	<b>Pré-requisitos:</b> -
<b>Ementa:</b> O profissional de informática Ética e o profissional de informática Impactos do uso de computadores na sociedade: aspectos sociais, aspectos econômicos. O mundo em rede Desemprego e informatização. A revolução da informação e o futuro		
<b>Objetivos:</b> Fornecer ao aluno recursos teóricos para uma compreensão mais ampla das aplicações das novas tecnologias, permitindo que ele reflita, avalie e entenda os impactos sociais de sua aplicação. Discutir aspectos éticos relacionados ao profissional de Computação		
<b>Bibliografia Básica:</b> M. CASTELLS, A Sociedade em Rede, Editora Paz e Terra, vol. 1, 10a. edição, 2007. ISBN: 9788577530366 P.C. MASIERO, Ética em Computação, Editora EdUSP, 2005. ISBN: 8531405750		
<b>Bibliografia Complementar:</b> Artigos atuais que serão fornecidos para os alunos		

**Conteúdo Programático:**

## 1) Ética

Introdução à ética.

Relações entre ética e o desenvolvimento técnico-científico.

Ética e profissão: estudos de casos.

Ética pessoal, profissional e pública na área da informática. Dilemas éticos do profissional da informática;

## 2) O mundo em rede

Privacidade, vírus, hacking, uso da internet, direitos autorais, etc

## 3) O profissional

O aluno e o profissional de informática, Responsabilidade social. O profissional e o mercado de trabalho. Trabalho e relações humanas. O empreendedorismo como opção do profissional da informática. Legislação: Política nacional e tendências atuais referentes à regulamentação da profissão.

## 4) A revolução da informação

Passado

Futuro