

**Programa da Disciplina**

Nome: ARQUITETURA DE COMPUTADORES				Código: BCC263
Departamento: COMPUTAÇÃO		Unidade: Instituto de Ciências Exatas e Biológicas – ICEB.		
Carga Horária Semanal	Teórica: 04	Prática: 00	Total: 04	
Duração/Semana 18	Nº de Créditos 04	Carga Horária Semestral (horas) 60 horas		
EMENTA				
Visão geral da arquitetura do computador. Análise quantitativa de projetos de pipeline. Projeto de Processadores usando HDL. Otimização do bloco de dados e de controle: simulação e síntese. O processo de projeto de sistemas digitais.				
CONTEÚDO PROGRAMÁTICO				
1) Visão geral da arquitetura do computador. 2) Organização de computadores e execução de programas. 3) Arquiteturas RISC/CISC. 4) O processo de projeto de sistemas digitais. 5) Análise Quantitativa de Pipeline. 6) Projeto de pipeline. 7) Projeto de Processadores usando HDL. 8) Otimização de bloco de dados e controle. 9) Ferramentas de projeto auxiliado por computador. 10) Aulas de Laboratório. 11) Avaliação.				
BIBLIOGRAFIA BÁSICA				
PATTERSON, D.A & HENNESSY, J.L. - Computer Architecture: A quantitative approach. 4.ed., Elsevier, 2009, 978-0-12-370490-0.				
PATTERSON, D.A & HENNESSY, J.L. - Arquitetura de Computadores: Uma Abordagem Quantitativa. 3.ed., Editora Campus, 2003. 8535211101				
PATTERSON, D.A & HENNESSY, J.L. - Computer Organization and Design: The Hardware/Software Interface. 3.ed., Morgan Kaufmann, 2007. 978-0123706065				