

UNIVERSIDADE FEDERAL DE OURO PRETO PRÓ-REITORIA DE GRADUAÇÃO PROGRAMA DE DISCIPLINA



Nome do componente d	Código:			
SISTEMAS EMBUTIDOS	BCC425			
Nome do componente d				
EMBEDDED SYSTEMS				
Modalidade de oferta:	[X] presencial []	semipresencial [] a distância		
Carga horár	ia semestral	Carga horária semestral		
Total	Extensionista	Teórica		Prática
60 horas	0 horas	2 horas/aula	2 h	noras/aula

Ementa:

Aritmética inteira de ponto fixo e ponto flutuante. Arquitetura de computadores e micro-controladores. Programação de microcontroladores em C e Assembly. Conceitos de entrada e saída para micro-controladores. Uso de máquinas de estado finito na solução de problemas de programação. Programação de aplicações com teclados, displays de cristal líquido e sete segmentos, interface com atuadores (motores). Conversor analógico para digital (ADC) e digital para analógico (DAC). Conceito de interrupção e Timers. Transmissão de dados. Projeto de Sistemas Embutidos.

Conteúdo programático:

- Apresentação do plano de curso e Introdução
 - O que é um sistema embarcado
 - Tipos de sistemas embarcados
- · Representação numérica
 - Inteira
 - Ponto fixo
 - Ponto flutuante
- Linguagem C e ferramentas
 - Compilador
- Linker
- Loader
- Revisão de arquitetura de computadores e introdução à arquitetura dos microcontroladores
- Arquitetura
- Conjunto de instruções
- Programação
- Assembly para microcontroladores
- · Interface básica de Entrada/Saída
- Botões
- LEDs (Light Emitting Diode)
- Displays
- Segmentos



UNIVERSIDADE FEDERAL DE OURO PRETO PRÓ-REITORIA DE GRADUAÇÃO PROGRAMA DE DISCIPLINA



- LCD
- Interface básica de entrada/saída com atuadores: Motor de C.C
- Motor de Passo
- Servo Motor
- Interface Analógica
- ADC (Analog to Digital Converter)
- DAC (Digital to Analog Converter)
- PWM (Pulse Width Modulation)
- Interrupções e Timers
 - Conceito
- Programação
- Problema com compartilhamento de recursos
- Comunicação Serial:RS232
- I2C (Inter-Integrated Circuit)
- SPI (Serial Peripheral Interface)
- CAN (Controller Area Network)
- Projeto de sistemas embarcados
- Metodologia para modelagem
- Máquinas de estados finitos
- · Ciclo de desenvolvimento de software
- Diagramas de fluxo de dados
- Statecharts

Bibliografia básica:

- LEE, Edward Ashford; SESHIA, Sanjit A. Introduction to embedded systems: A cyber-physical systems approach. Mit Press, 2016.
- NOERGAARD, Tammy. Embedded systems architecture: a comprehensive guide for engineers and programmers. Boston: Elsevier/Newnes, 2005.
- BALL, Stuart R. Embedded microprocessor systems: real world design. 2. ed. Boston: Newnes, 2002.

	liografia		



UNIVERSIDADE FEDERAL DE OURO PRETO PRÓ-REITORIA DE GRADUAÇÃO PROGRAMA DE DISCIPLINA



- SOUZA, David José de. Desbravando o PIC: ampliado e atualizado para PIC16F628A. 9. ed. São Paulo: Érica, 2005.
- WILMSHURST, Tim. Designing embedded systems with PIC microcontrollers: principles and applications. Boston: Newnes, 2007.
- HALLINAN, Christopher. Embedded linux primer: a practical, real-world approach. 2. ed. New York: Prentice Hall, 2011.
- PONT, Michael J. Embedded C. Boston: Addison Wesley, 2002.
- PEREIRA, Fábio. Microcontroladores PIC: programação em C. 7. ed. São Paulo: Érica, 2007.