



UNIVERSIDADE FEDERAL DE OURO PRETO
PRÓ-REITORIA DE GRADUAÇÃO
PROGRAMA DE DISCIPLINA



UFOP

Universidade Federal
de Ouro Preto

Nome do componente curricular em português: PROGRAMACAO ORIENTADA A OBJETOS		Código: BCC221	
Nome do componente curricular em inglês: OBJECT ORIENTED PROGRAMMING			
Modalidade de oferta: <input checked="" type="checkbox"/> presencial <input type="checkbox"/> semipresencial <input type="checkbox"/> a distância			
Carga horária semestral		Carga horária semestral	
Total 60 horas	Extensionista 0 horas	Teórica 4 horas/aula	Prática 0 horas/aula
Ementa: Conceitos básicos de orientação a objetos. Classe. Objeto. Mensagem. Encapsulamento. Herança. Polimorfismo. Ligação dinâmica. Tratamento de exceções. Genéricos. Coleções. Modelagem UML. Interface gráfica em ambientes orientados a objetos. Objetos persistentes. Múltiplas linhas de execução. Objetos remotos.			
Conteúdo programático: <ul style="list-style-type: none">• Visão geral do paradigma de Programação Orientada a Objetos• Modelagem UML• Programando em C++<ul style="list-style-type: none">- Classes, objetos, mensagens- Herança- Polimorfismo- Ligação dinâmica- Tratamento de exceções- Genéricos- Coleções- Objetos persistentes• Programando em Java<ul style="list-style-type: none">- Herança- Polimorfismo- Interfaces gráficas- Tratamento de exceções- Genéricos- Coleções- Objetos persistentes			
Bibliografia básica: <ul style="list-style-type: none">- DEITEL, H. M.; DEITEL, P. J. C++ como programar. 5. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2006.- DEITEL, H. M.; DEITEL, P. J. Java: como programar. 8. ed. São Paulo: Prentice-Hall, 2010.			



UNIVERSIDADE FEDERAL DE OURO PRETO

PRÓ-REITORIA DE GRADUAÇÃO

PROGRAMA DE DISCIPLINA



UFOP

Universidade Federal
de Ouro Preto

- MEYER, Bertrand. Object-oriented software construction. 2. ed. Upper Saddle River, NJ: Prentice-Hall, 1997.
- BOOCH, Grady. et al. Object-oriented analysis and design with applications. 3. ed. New Delhi: Pearson, 2009.

Bibliografia complementar:

- FOLK, Michael J; ZOELLICK, Bill; RICCARDI, Greg. File Structures: An object-oriented approach with C++. Massachusetts: Addison Wesley, 1998.
- PAGE-JONES, Meilir. Fundamentos do desenho orientado a objeto com UML. São Paulo: Makron Books 2001.
- SANTOS, Rafael. Introdução à programação orientada a objetos usando JAVA. 9. ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2003.
- BARNES, David J.; KÖLLING, Michael. Programação orientada a objetos com Java: uma introdução prática usando o BlueJ . 4. ed. São Paulo: Prentice-Hall, 2009.
- LARMAN, Craig. Utilizando UML e padrões: uma introdução à análise e ao projeto orientados a objetos. 3. ed. Porto Alegre: Bookman, 2007.
- BUDD, Timothy. Understanding object-oriented programming with JAVA. Massachusetts: Addison Wesley, 1998.
- SILVA, Alex de Araujo; GOMIDE, Carlos Francisco; PETRILLO, Fábio. Metodologia e projeto de software orientados a objetos: modelando, projetando e desenvolvendo sistemas com UML e componentes distribuídos. São Paulo: Érica, 2003.