Alocação de itens em diversos conteiners Restrições adicionais

Humberto Brandão, Ph.D.

September 6, 2022

1 Descrição geral do problema

Temos um conjunto de n itens que podem ser alocados em k conteiners. Cada item i possui 3 informações básicas:

- 1. $l_i \, \forall i = 1, ..., n$, representando o lucro de cada unidade transportada do item i.
- 2. $p_i \ \forall i = 1, ..., n$, representando o peso de cada unidade do item i.
- 3. $v_i \forall i = 1, ..., n$, representando o volume de cada unidade do item i.

Os conteiners são homogêneos, onde cada conteiner c possui a mesma capacidade de volume cv e capacidade de carga cc. Apenas b unidades de cada item pode ser transportada no total, sendo que este montante pode apenas estar em um conteiner. O objetivo é maximizar o valor financeiro transportado nos conteiners.

2 Variações do modelo a serem implementadas

Considere a_1 e a_2 como parêmetros, sendo a_1 e $a_2 \in \{1, ..., n\}$ e $a_1 \neq a_2$.

- 1. O item a_1 deve ser transportado em pelo menos um conteiner;
- 2. Os itens a_1 e a_2 devem ser transportados em pelo menos uma unidade e ambos no mesmo conteiner;
- 3. Os itens a_1 e a_2 devem ser transportados em pelo menos uma unidade mas necessariamente em conteiners distintos;
- 4. Um dos dois itens, a_1 ou a_2 , deve ser transportado em pelo menos uma unidade por apenas um conteiner. Se um deles for transportado, o outro não pode ser.
- 5. Se um item i é levado no conteiner j (em qualquer quantidade diferente de 0), nenhum outro conteiner j'! = j pode levá-lo. (igual ao já descrito e resolvido em sala);

- 6. Cada item pode ser levado em no máximo 2 conteiners;
- 7. Cada item pode ser levado em no máximo 3 conteiners;
- 8. Cada conteiner deve levar exatamente 2 itens (i, i') distintos (i! = i'), independentemente da quantidade de cada um;
- 9. Cada conteiner deve levar exatamente 3 itens (i, i', i'') distintos (i! = i', i! = i'', i'! = i''), independentemente da quantidade de cada um.
- 10. Maximizar o volume utilizado nos conteiners, ao invés do lucro;