

## PORTADA

### Práctica JavaScript – Tema 1

**Asignatura:** DWEC (Desarrollo Web en Entorno Cliente)

**Autor:** Antonio Valero Maldonado

**Fecha:** 7/10/2025

---

## ÍNDICE

1. Qué hemos visto en este tema
  2. Cómo se escribe código en JavaScript
  3. Variables y tipos
  4. Funciones
  5. Trabajar con el DOM
  6. Eventos y botones
  7. Ejemplos del código de la práctica
  8. Cosas que he aprendido
- 

### 1. Qué hemos visto en este tema

En este primer tema de JavaScript hemos aprendido lo básico para empezar a hacer que las páginas web **hagan cosas**, no solo se vean bonitas.

Con HTML tenemos la estructura, con CSS los estilos, y con **JavaScript** le damos vida: hacemos que cambie el texto, que aparezcan mensajes, que se mueva algo o que cambie el color de fondo.

---

### 2. Cómo se escribe código en JavaScript

El código de JS se puede escribir directamente dentro del HTML, entre etiquetas `<script>`, o en un archivo aparte (por ejemplo `script.js`) que se enlaza con:

```
<script src="script.js"></script>
```

También usamos comentarios para aclarar el código:

```
// Esto es un comentario de una línea
```

```
/* Esto es
```

```
un comentario más largo */
```

---

### 3. Variables y tipos

Las variables sirven para guardar datos. Hay tres formas de declararlas:

```
let nombre = "Antonio";
```

```
const edad = 25;
```

```
var ciudad = "Málaga";
```

- let: cambia su valor.
- const: no cambia.
- var: es la vieja forma (ya casi no se usa).

Tipos más comunes:

- Texto ("Hola"),
- Números (25),
- Booleanos (true o false).

---

### 4. Funciones

Las funciones son trozos de código que se pueden usar varias veces. Por ejemplo, una función para saludar:

```
function saludar() {  
    const nombre = document.getElementById('nameInput').value || 'compañero';  
    document.getElementById('innerTextDemo').innerText = '¡Hola ' + nombre + '!';  
}
```

Cuando se llama a la función, hace algo (en este caso, cambia el texto de la página).

---

### 5. Trabajar con el DOM

El DOM es básicamente la forma en la que JavaScript ve el HTML.

Podemos buscar elementos y cambiar su contenido, sus estilos, o sus atributos.

Ejemplo:

```
const caja = document.getElementById('innerTextDemo');
```

```
caja.innerText = 'Nuevo texto';
```

- innerText cambia solo el texto.
- innerHTML permite poner etiquetas HTML (por ejemplo <strong>).

También se pueden cambiar estilos desde JS:

```
texto.style.color = 'red';
```

```
texto.style.fontFamily = 'Verdana';
```

---

## 6. Eventos y botones

Para que algo pase al hacer clic, se usan eventos.

En el HTML puedes poner:

```
<button onclick="saludar()">Saludar</button>
```

O también se puede hacer directamente desde JS:

```
document.getElementById('alertBtn').onclick = function() {  
    alert('¡Mensaje de alerta!');  
};
```

Así es como los botones de tu práctica funcionan (los que cambian el color, muestran alertas o cambian las imágenes).

---

## 7. Ejemplos del código de la práctica

Algunos ejemplos de lo que hicimos:

### Cambiar el texto:

```
document.getElementById('innerTextDemo').innerText = '¡Hola ' + nombre + '!';  
document.getElementById('innerHTMLDemo').innerHTML = '<strong>¡Hola ' + nombre  
+ '!</strong>';
```

### Cambiar color o fuente:

```
function cambiarEstilo(tipo) {  
    const elemento = document.getElementById('textoEstilo');  
    if (tipo === 'color') {  
        elemento.style.color = 'red';  
    } else if (tipo === 'fuente') {
```

```
const fuentes = ['Arial', 'Verdana', 'Georgia', 'Times New Roman', 'Courier New'];  
const fuenteActual = elemento.style.fontFamily || fuentes[0];  
const indiceActual = fuentes.indexOf(fuenteActual);  
elemento.style.fontFamily = fuentes[(indiceActual + 1) % fuentes.length];  
}  
}
```

#### **Cambiar imagen al azar:**

```
function cambiarImagen() {  
  const imagen = document.getElementById('imagenGaleria');  
  const numero = Math.floor(Math.random() * 10) + 1;  
  imagen.src = `https://picsum.photos/seed/img${numero}/400/300`;  
}
```

#### **Cambiar color de fondo:**

```
function cambiarFondoColor(color) {  
  const caja = document.getElementById('colorBox');  
  if (color === 'blue') caja.style.backgroundColor = '#3498db';  
  if (color === 'green') caja.style.backgroundColor = '#2ecc71';  
  if (color === 'red') caja.style.backgroundColor = '#e74c3c';  
  caja.style.color = 'white';  
}
```

---

## **8. Cosas que he aprendido**

- Que JavaScript puede cambiar cualquier parte del HTML sin recargar la página.
- Que innerText y innerHTML no son lo mismo.
- Que con document.getElementById() accedemos a los elementos.
- Que se puede jugar con los estilos directamente desde JS.
- Y que los botones, eventos y funciones son la clave para que la web sea interactiva.

En resumen, este tema me ha servido para entender cómo se mezcla JavaScript con HTML y CSS para hacer cosas dinámicas. Ahora ya puedo hacer que mi página “reaccione” al usuario, que muestre mensajes, cambie colores o imágenes, etc.