

Projekt Dokumentation

Software Lifecycle Tooling-2B1-2B2

Gruppe S

- *Ibitoye Festus*
- *Maleschitz Anthony Julio*
- *Thyssen Antonia Regina*

Link Projekt-Repository: <https://github.com/tonija95/TicTacToe>

Inhalt

Vorm Start	3
Kanban Board zum Projektstart	3
US-101	4
Add CI/CD workflow for automated testing and JAR generation	7
US-102	8
US-103	11
Restoring Branches	14
US-104	16
Abschluss	20

Vorm Start

Die Aufgabenstellung wurde in die Readme eingefügt:

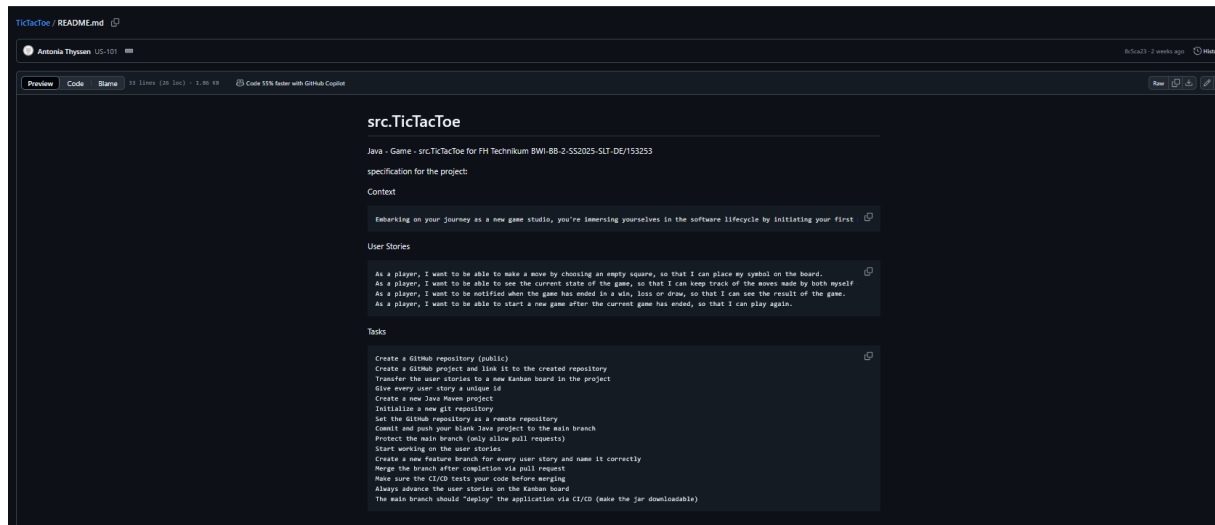


Abbildung 1 README

Eine .txt Datei mit Arbeitsrichtlinien wurde erstellt (Branch Documentation):

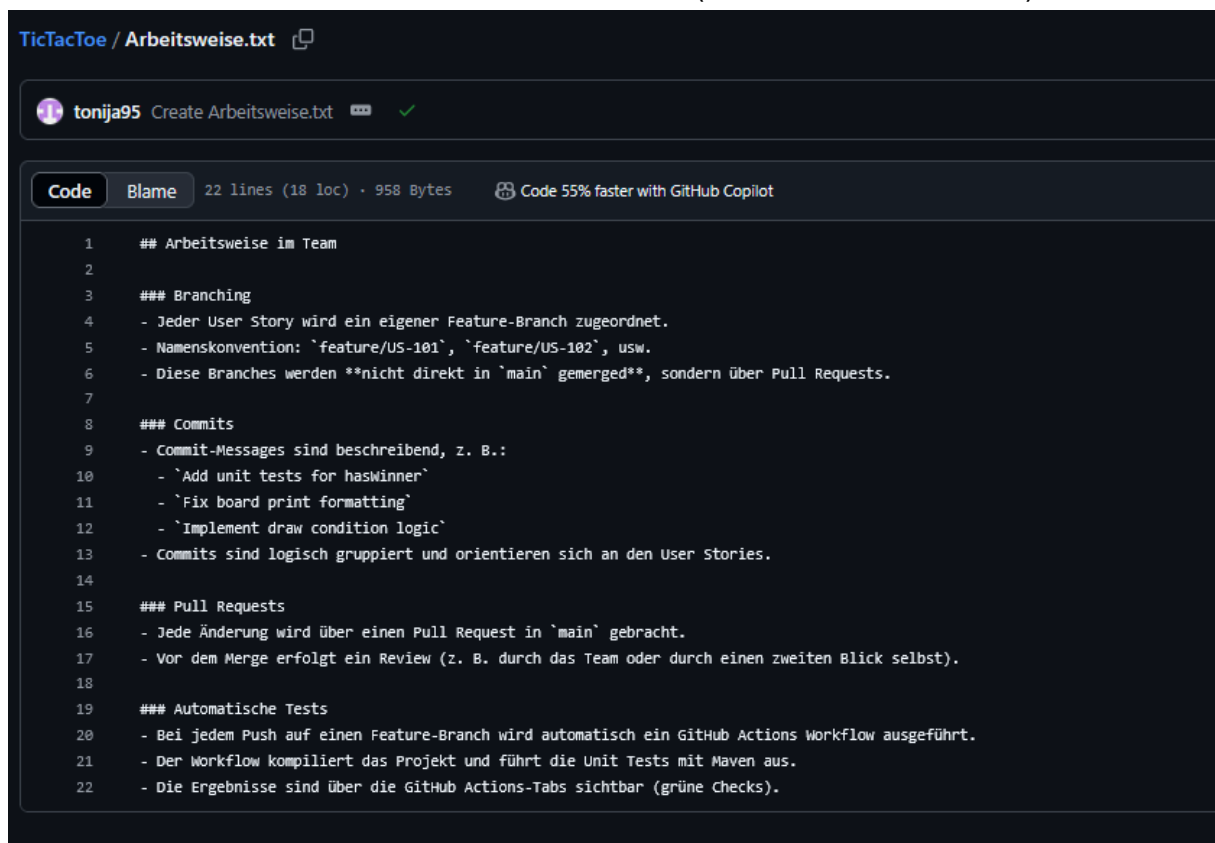


Abbildung 2 Arbeitsweise

Kanban Board zum Projektstart

- Alle User Storys wurden angelengt

- Alle User Storys erhielten eine ID und einen Titel
- Beschreibungen und Definition of Dones wurden zu den einzelnen User Storys hinzugefügt

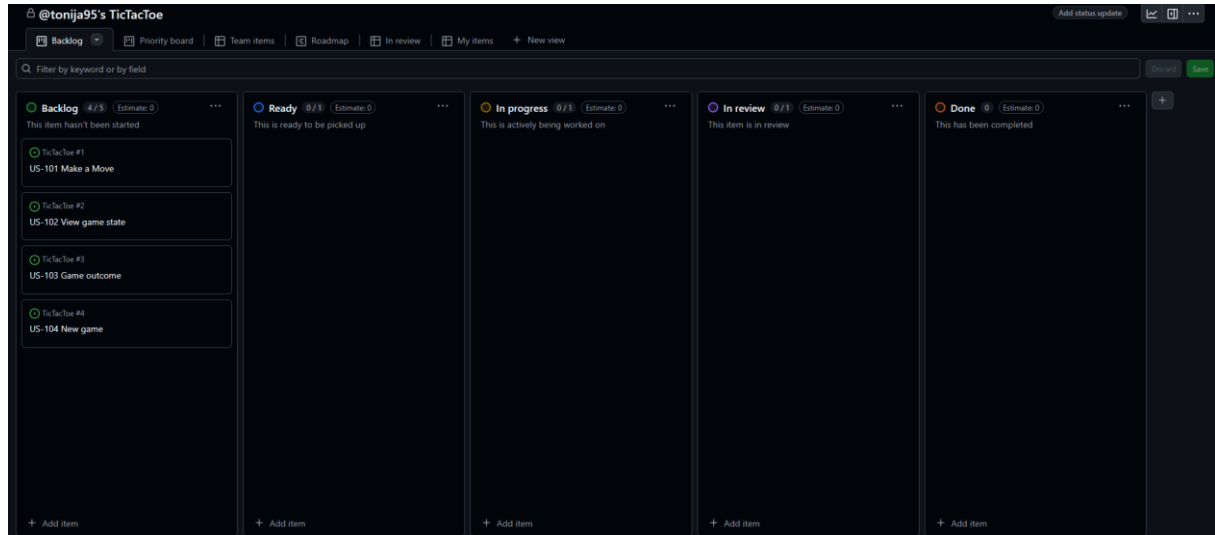


Abbildung 3 Kanban Board vor Projektbeginn

US-101

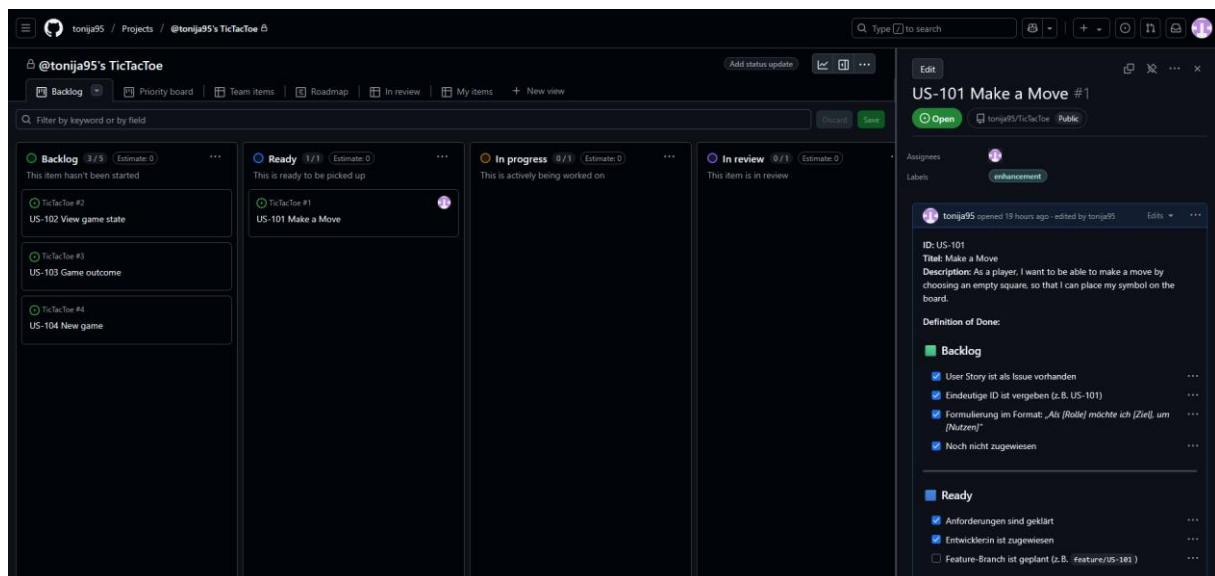


Abbildung 4 US-101 in Ready verschoben

- Hier wurde auch der Zuständige zugewiesen

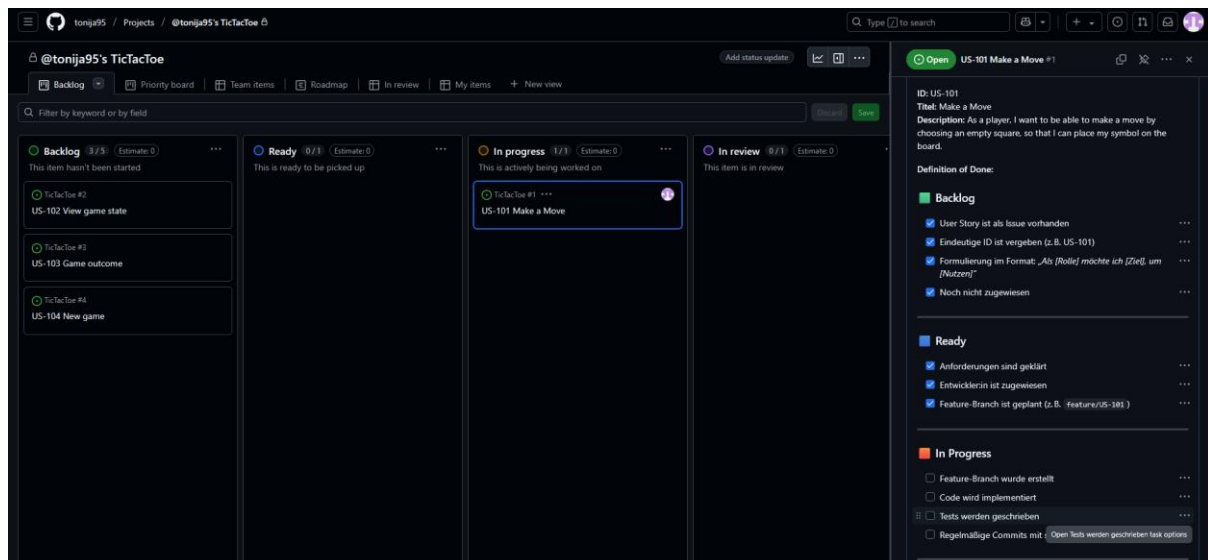


Abbildung 5 US-101 wurde nach in Progress verschoben

- Code und Unit Tests wurden in Java auf separatem US-101 Branch geschrieben

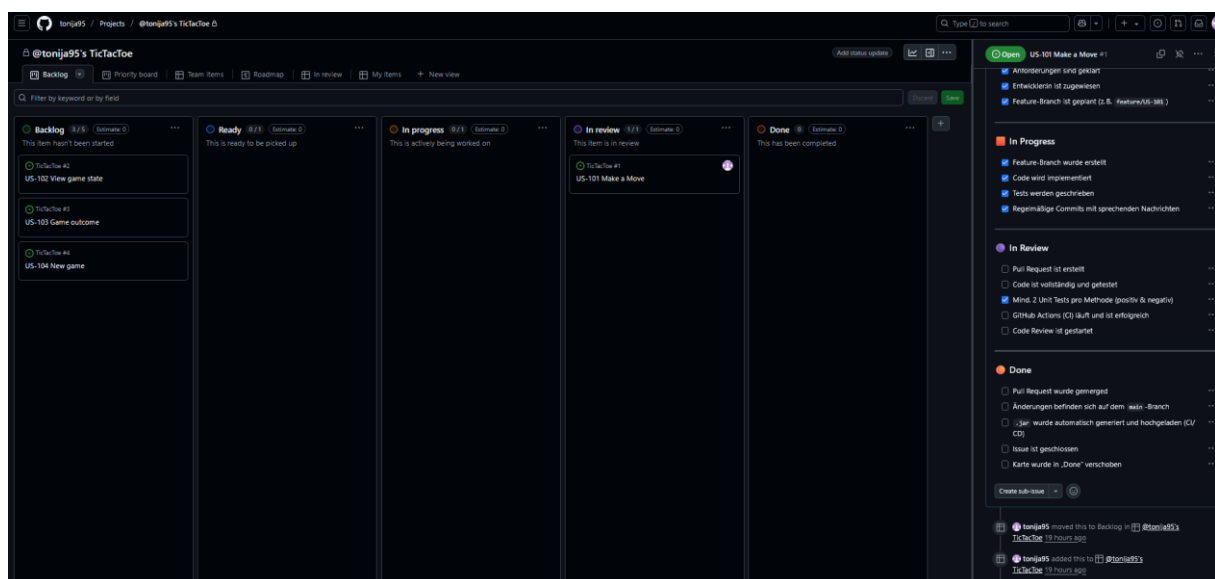


Abbildung 6 US-101 nach in review verschoben

- Zu dem Punkt wurde der Code gepullt und mit dem Main Branche gemerged
- Uns ist erst im Nachhinein aufgefallen, dass hier die workflow.git datei gefehlt hat und dadurch der automatische check fehlt



- US-101 wurde nach done verschoben und ein Abschlusskommentar wurde hinzugefügt

Add CI/CD workflow for automated testing and JAR generation

Nach US-101 ist mir aufgefallen, dass der automatisierte Test fehlt. Dieser wurde in dem Branch „ci-setup“ nachträglich eingefügt und nach einigen Korrekturen konnten die Änderungen erfolgreich mit dem Main Branch gemerged werden.

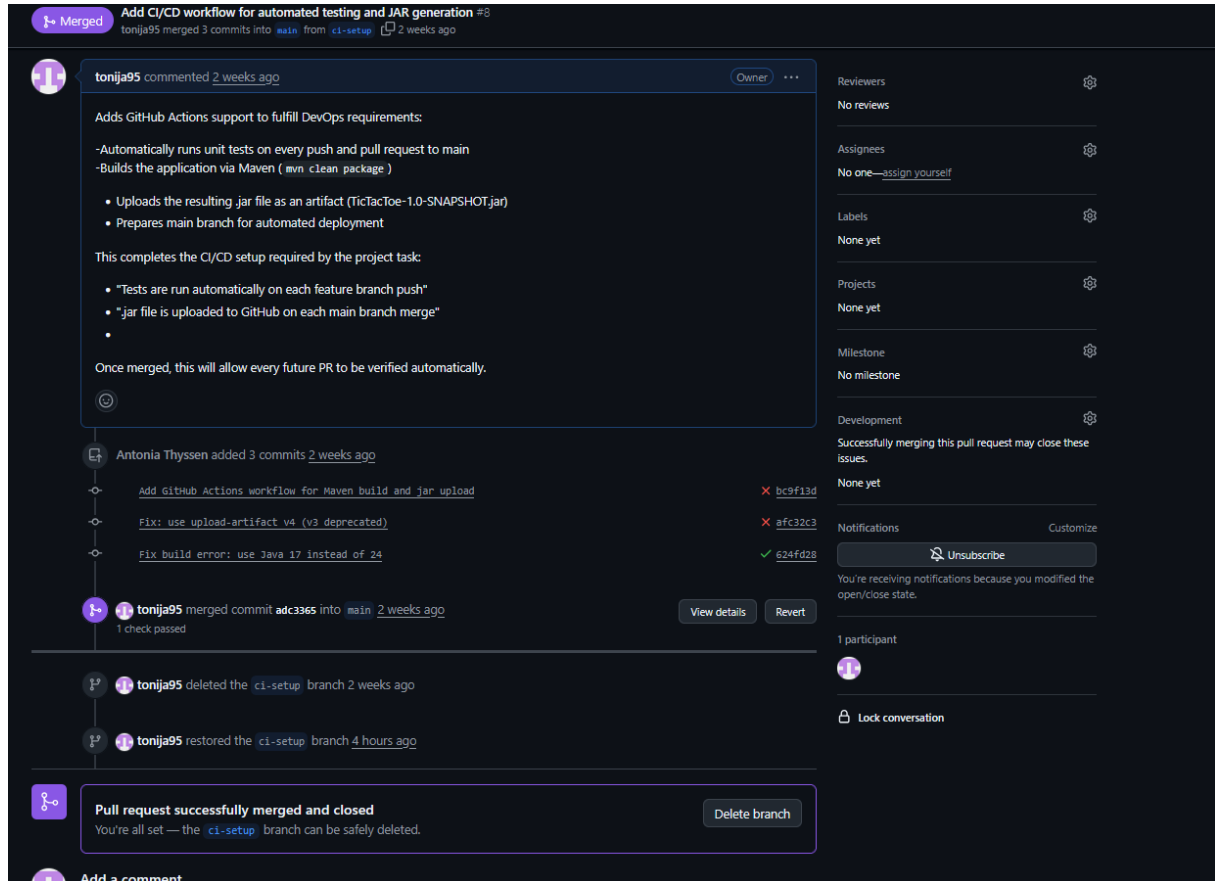


Abbildung 9 Merge Add CI/CD workflow for automated testing and JAR generation

US-102

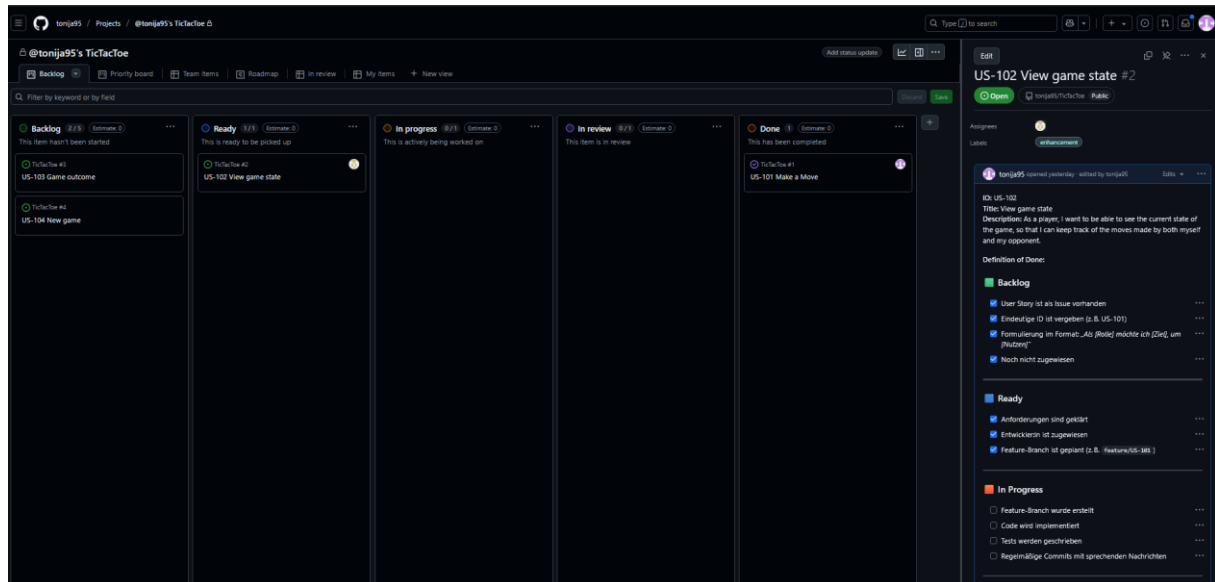


Abbildung 10 US-102 in ready verschoben

- Hier wurde der zuständige Entwickler für US-102 und US-103 zugewiesen

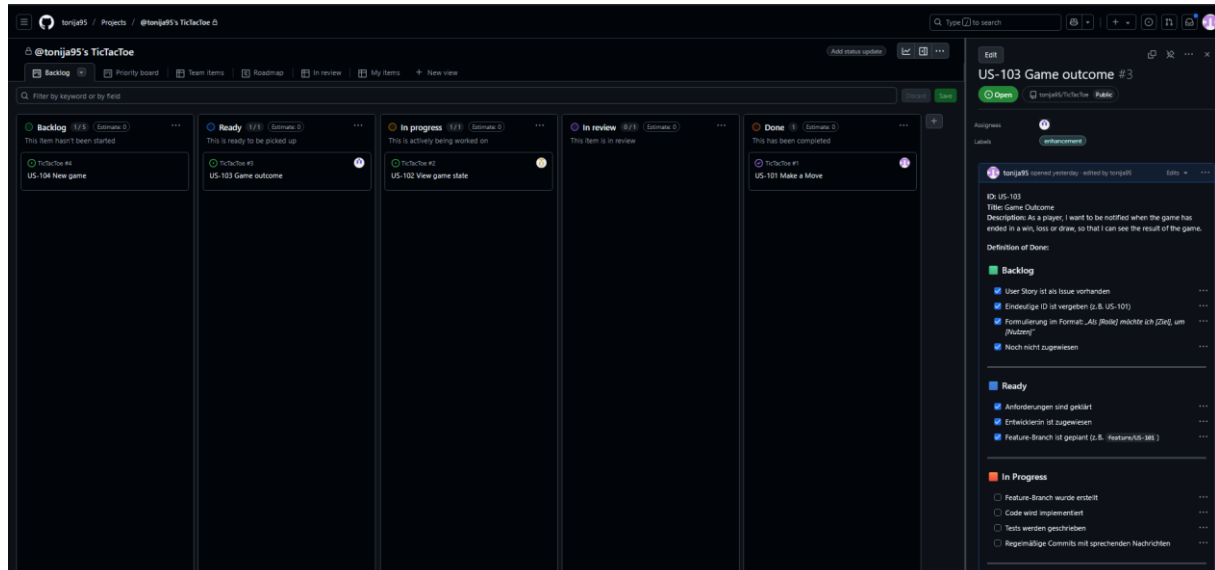


Abbildung 11 US-102 nach in progress verschoben, US-103 nach ready verschoben

- Code und Unit Tests wurden in Java auf separatem US-102 Branch geschrieben

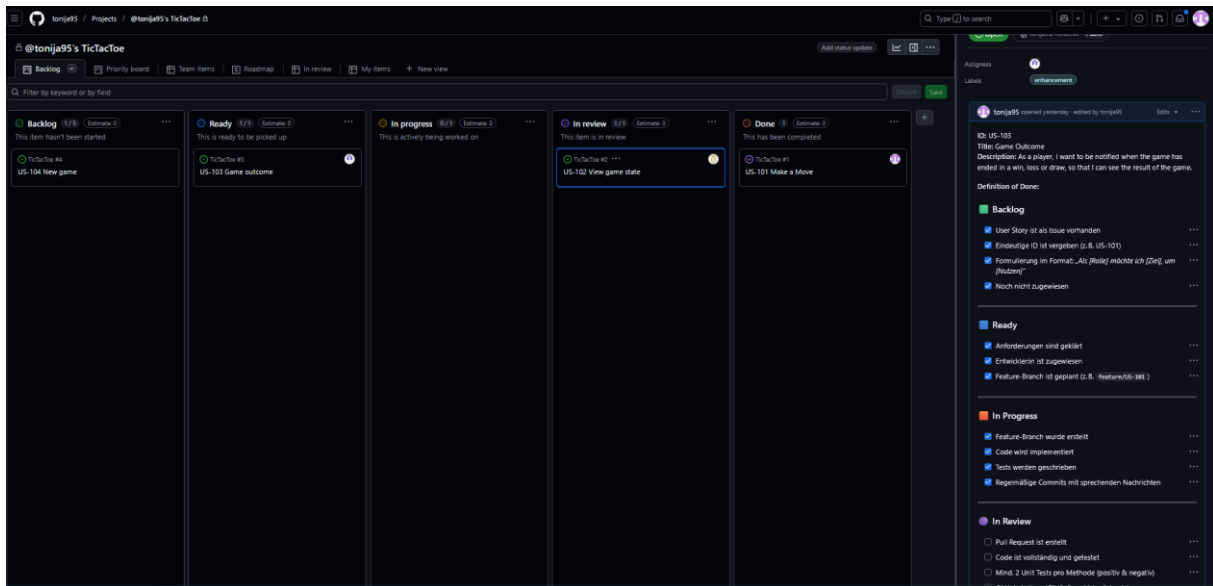


Abbildung 12 US-102 nach in Review verschoben

- Zu dem Punkt wurde der Code gepullt und mit dem Main Branche gemerged
- Diesmal mit den automatischen Tests

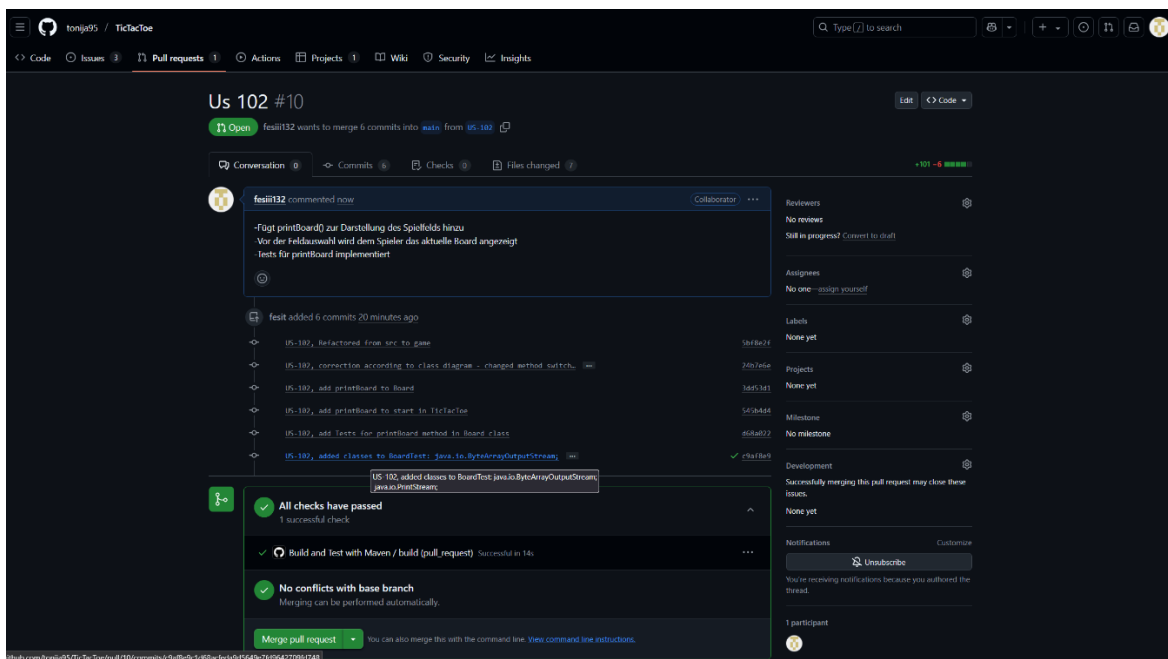


Abbildung 13 Merge US-102

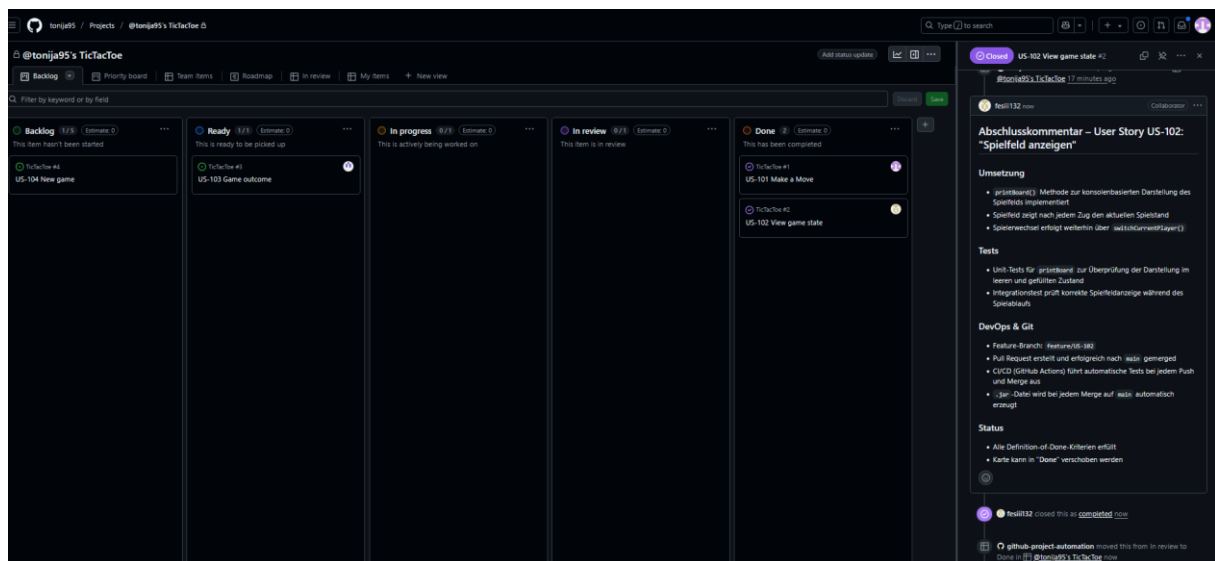


Abbildung 14 US-102 nach Done verschoben

- US-102 wurde nach done verschoben und ein Abschlusskommentar wurde hinzugefügt

US-103

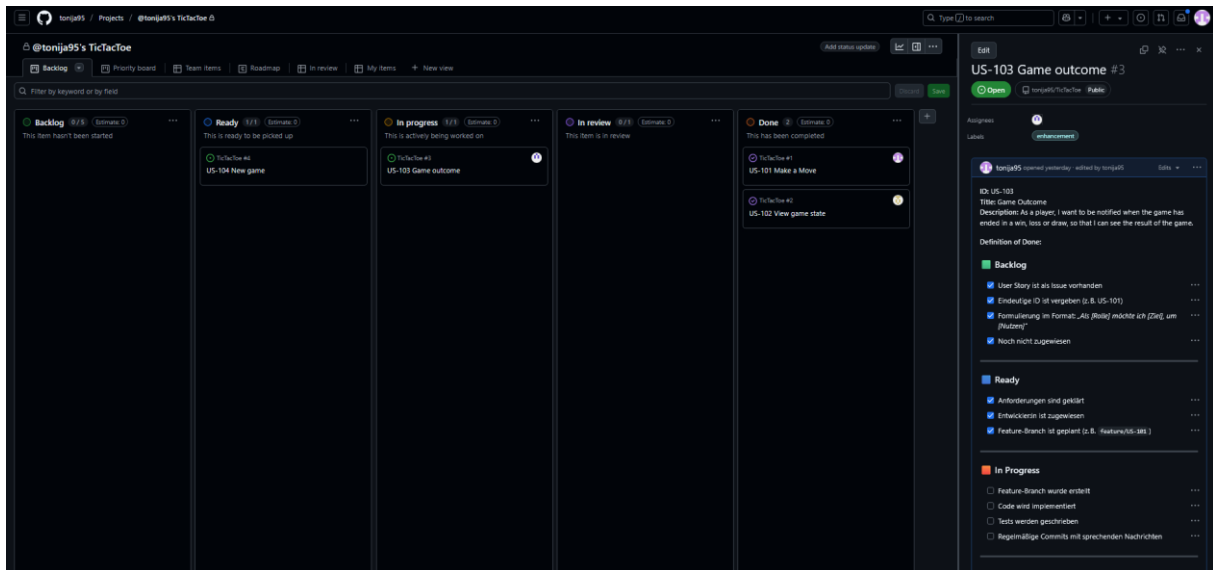


Abbildung 15 US-103 nach in progress verschoben, US-104 nach ready verschoben

- Code und Unit Tests wurden in Java auf separatem US-103 Branch geschrieben
- Während US-103 ist aufgefallen, dass wir nicht für alle Methoden Unit Tests hatten, deshalb wurden hier noch zusätzliche Unit Tests implementiert
- Danach wurde US-103 nach in review verschoben, hier wurde der Screenshot vergessen
- Während in review wurde der Code gepullt und mit dem Main Branche gemerged

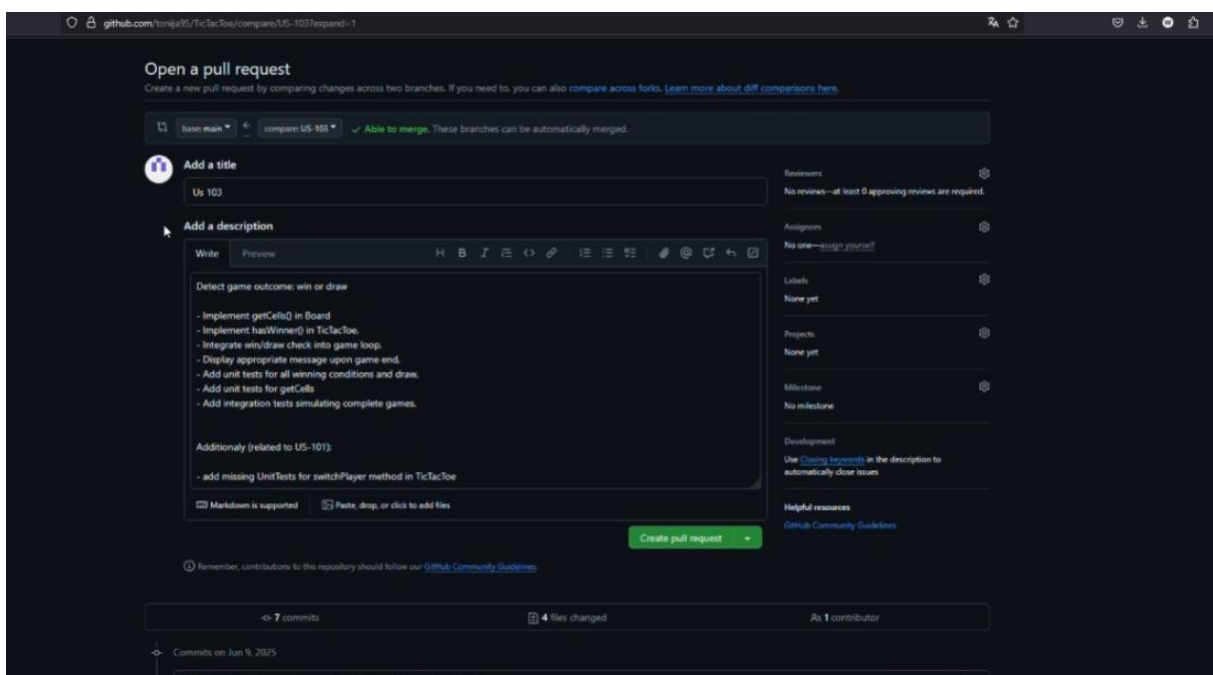


Abbildung 16 US-103 Pull Description

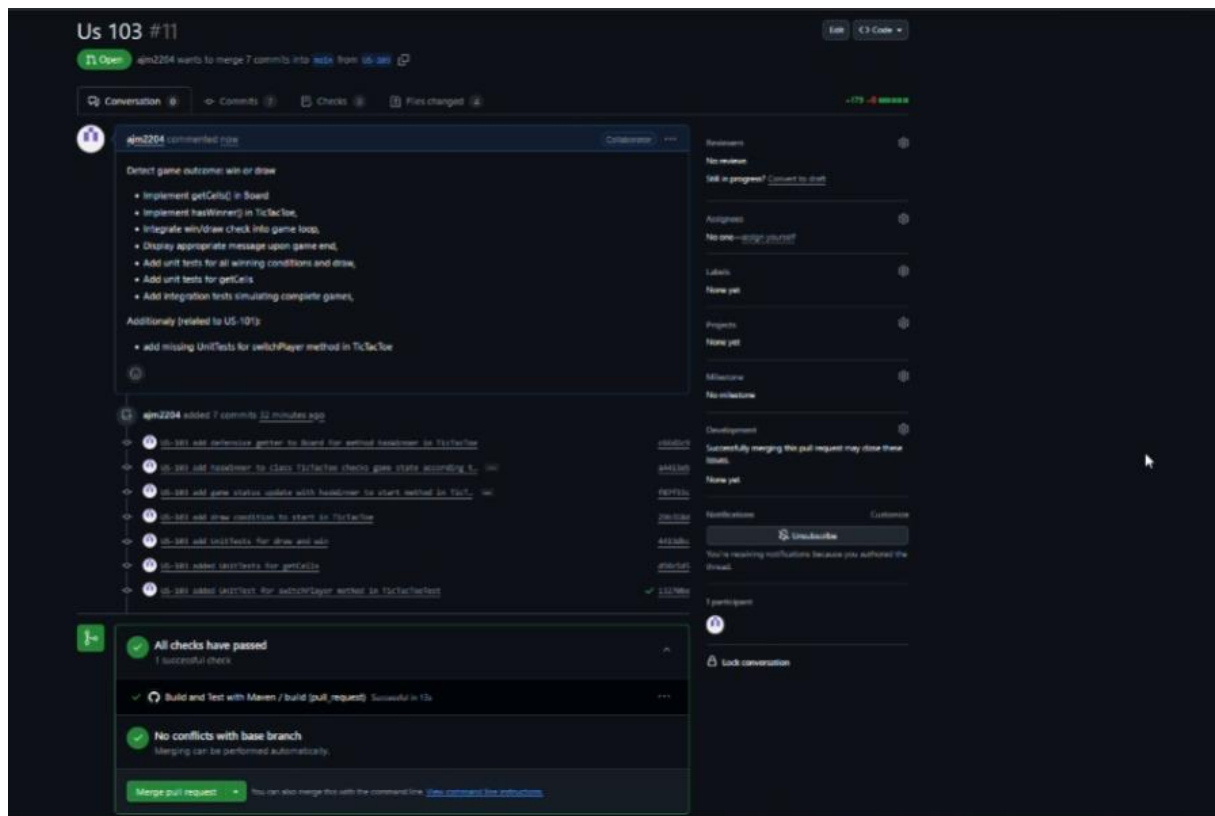


Abbildung 17 US-103 Merge

- US-103 wurde nach done verschoben und ein Abschlusskommentar wurde hinzugefügt
- Bei US-101 wurde zusätzlich ein Kommentar bezüglich der hinzugefügten Tests eingefügt

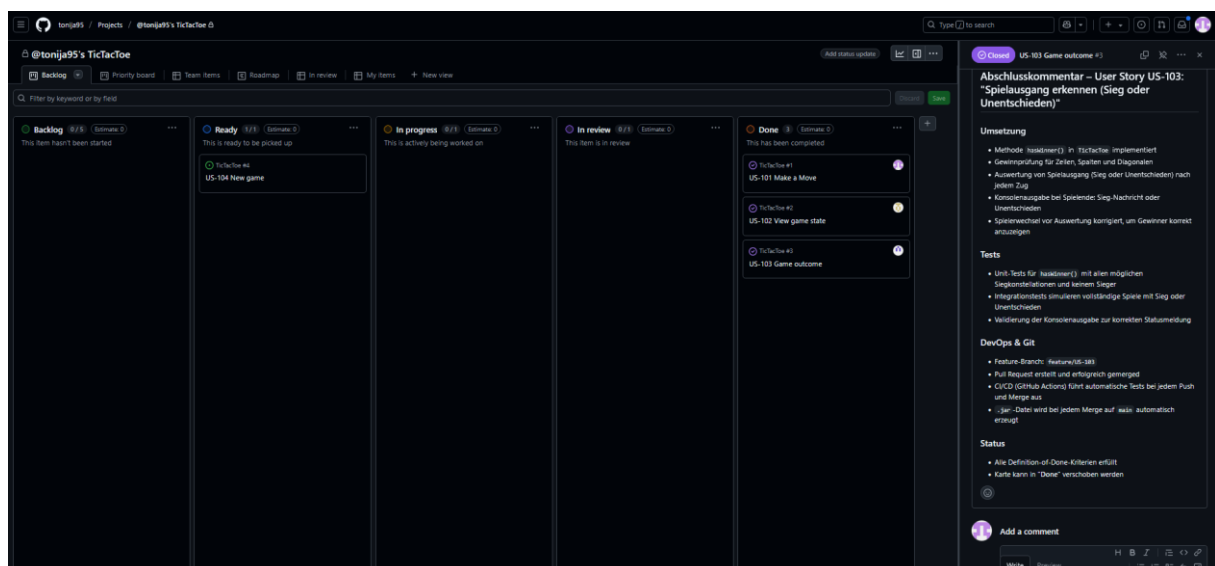


Abbildung 18 US-103 nach done verschoben

Closed

US-101 Make a Move #1

- Spielerwechsel über `switchCurrentPlayer()`
- Konsolenbasierte Eingabe mit Scanner
- Validierung: Nur freie Felder können befüllt werden

Tests

- Unit-Tests für `isEmpty`, `place`, `isFull`
- Integrationstest simuliert Spielerinteraktion und überprüft Konsolenausgabe

DevOps & Git


- Feature-Branch: `feature/US-101`
- Pull Request erstellt und erfolgreich gemerged
- CI/CD (GitHub Actions) läuft automatisch bei PR und Merge
- `.jar`-Datei wird bei jedem Merge auf `main` automatisch generiert

Status

- Alle Definition-of-Done-Kriterien erfüllt
- Karte kann in "Done" verschoben werden

👍 1

🔨 1



ajm2204 now

Collaborator

...

added missing UnitTests for switchCurrentPlayer method in TicTacToe with merge US-103

Abbildung 19 US-101 Kommentar bzgl. nachträglich hinzugefügter Tests

Restoring Branches

Da es online als „good practice“ bezeichnet wurde, wurden bis zu dem Zeitpunkt die fertig gemergeden Branches gelöscht. Nachdem in der Vorlesung erwähnt wurde, dass wir die Branches nicht löschen sollen, haben wir diese wieder restored.

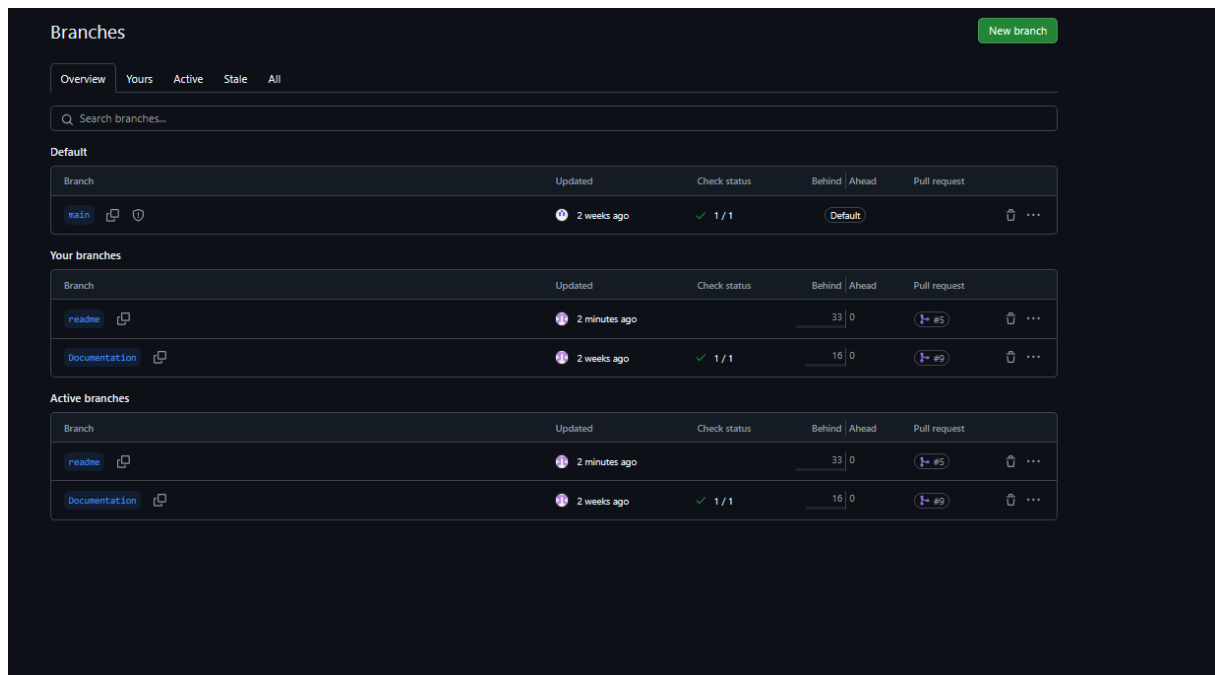


Abbildung 20 Branches vor Restoration der gelöschten Branches

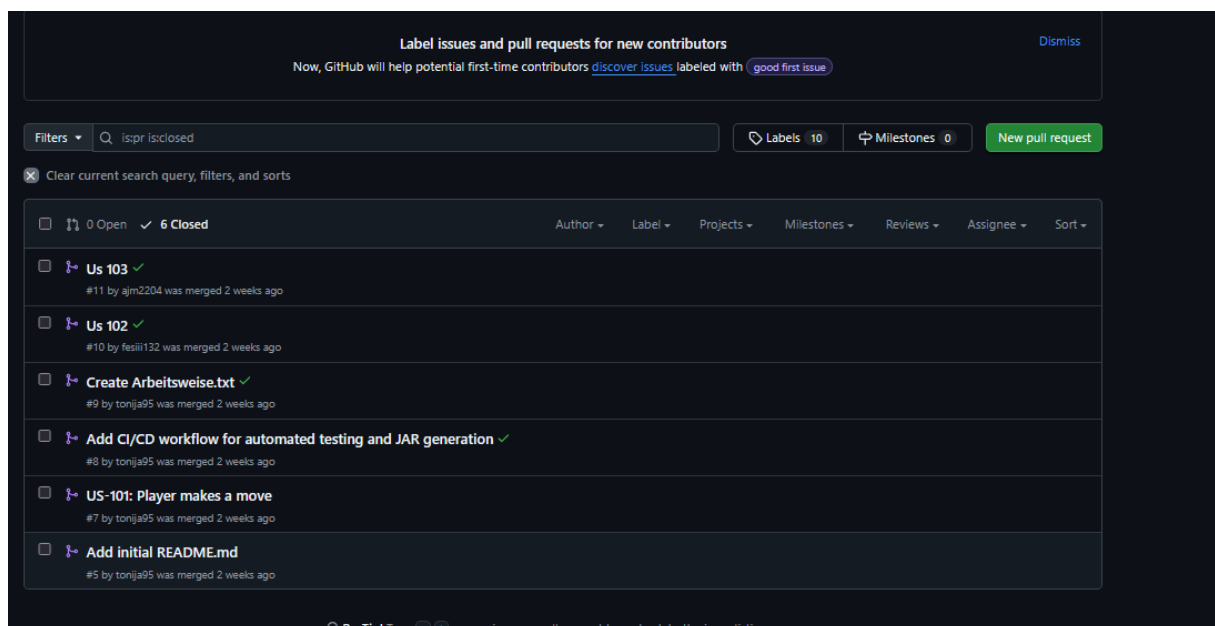


Abbildung 21 Branches, die restored wurden

Branches

New branch

Overview

Yours

Active

Stale

All

Q Search branches...
































Branch	Updated	Check status	Behind	Ahead	Pull request	
main  	 2 weeks ago	 1 / 1		Default		 ...
US-103 	 1 minute ago	 1 / 1	1	0	 #11	 ...
US-102 	 2 minutes ago	 1 / 1	9	0	 #10	 ...
ci-setup 	 2 minutes ago	 1 / 1	19	0	 #8	 ...
US-101 	 3 minutes ago		22	0	 #7	 ...
readme 	 5 minutes ago		33	0	 #5	 ...
Documentation 	 2 weeks ago	 1 / 1	16	0	 #9	 ...

Abbildung 22 Branches nach Restoration der gelöschten Branches

US-104

- Entwickler wurde zugewiesen und US-104 nach in progress verschoben

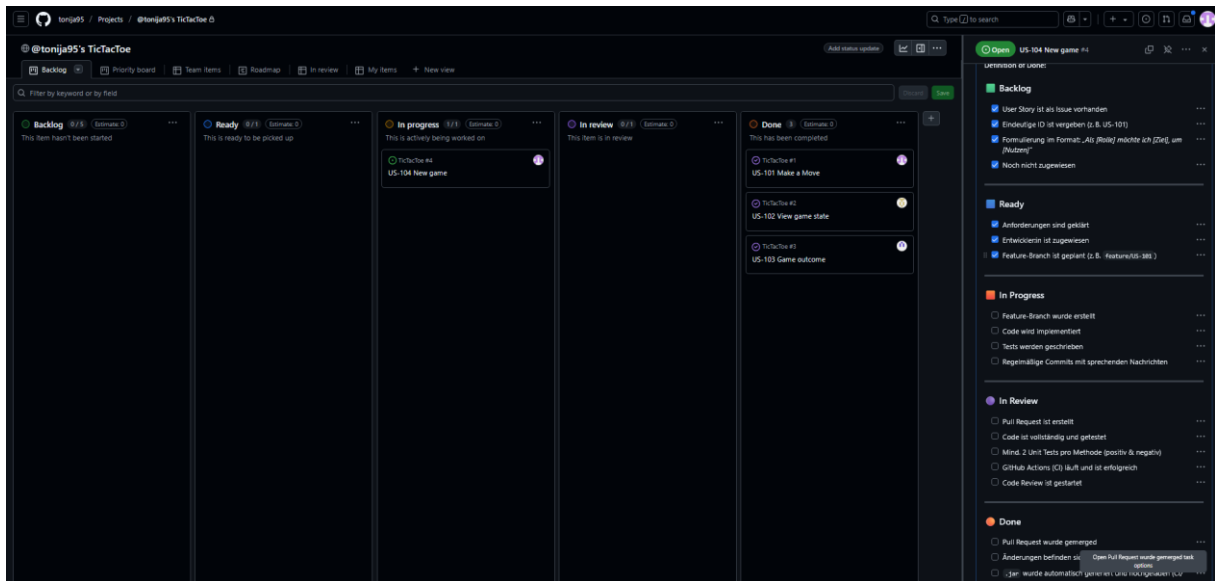


Abbildung 23 US-104 nach in progress verschoben

- Code und Unit Tests wurden in Java auf separatem US-104 Branch geschrieben
- Danach wurde US-104 nach in review verschoben, hier wurde der Screenshot vergessen
- Während in review wurde der Code gepullt und mit dem Main Branche gemerged

Open a pull request

Create a new pull request by comparing changes across two branches. If you need to, you can also [compare across forks](#). [Learn more about diff comparisons here](#).

base: main

compare: US-104

Us 104

Add a description

WritePreview

H B I

ID: US-104

Title: New Game

added

Add replay option after game ends

- Prompt player to play again after win or draw

- Restart game loop if player confirms

- Reset board and current player state

- Implement Board.clear() method

- Add unit tests for reset functionality

Markdown is supported

Paste, drop, or click to add files

Create pull request

Remember, contributions to this repository should follow our [GitHub Community Guidelines](#).

Reviewers

Suggestions

ajm2204

Request

At least 0 approving reviews are required to merge this pull request.

Assignees

No one—[assign yourself](#)

Labels

None yet

Projects

None yet

Milestone

No milestone

Development

Use [Closing keywords](#) in the description to automatically close issues

Helpful resources

[GitHub Community Guidelines](#)

5 commits

5 files changed

1 contributor

Commits on Jun 22, 2025

US-104: add clear method to Board

Antonia Thyssen committed 43 minutes ago

397ca9c

US-104 add feature to start new game if wished

Antonia Thyssen committed 44 minutes ago

89e421b

US-104 add unit tests for clear method

Antonia Thyssen committed 39 minutes ago

a1eec52

US-104 add unit tests for starting a new game

Antonia Thyssen committed 37 minutes ago

84c9b63

US-104 updated tests input in TicTacToe for the new restart mechanic

Antonia Thyssen committed 33 minutes ago

38e9f2f

Abbildung 24 US-104 Pull Description

Us 104 #12

Edit

<> Code

Open

tonija95 wants to merge 5 commits into main from US-104

Conversation 0

Commits 5

Checks 0

Files changed 5

+111 -1

tonija95 commented now

Owner

ID: US-104

Title: New Game

added:

Add replay option after game ends

- Prompt player to play again after win or draw
- Restart game loop if player confirms
- Reset board and current player state
- Implement Board.clear() method
- Add unit tests for reset functionality

US-104: add clear method to Board

397ca9c

US-104 add feature to start new game if wished

88e421b

US-104 add unit tests for clear method

a5eecc52

US-104 add unit tests for starting a new game

04c9b63

US-104 updated tests input in TicTacToe for the new restart mechanic

38e9f2f

All checks have passed

1 successful check

Build and Test with Maven / build (pull_request)

Successful in 13s

No conflicts with base branch

Merging can be performed automatically.

Merge pull request

You can also merge this with the command line. [View command line instructions](#)

Reviewers

Suggestions

ajm2204

Request

Still in progress? [Convert to draft](#)

Assignees

No one—[assign yourself](#)

Labels

None yet

Projects

None yet

Milestone

No milestone

Development

Successfully merging this pull request may close these issues.

None yet

Notifications

Customize

Unsubscribe

You're receiving notifications because you authored the thread.

1 participant

Lock conversation

Add a comment

Write

Preview

H

B

I

≡

<>

🔗

≡

≡

🔍

🔗

🔗

🔗

Abbildung 25 US-104 Merge

Us 104 #12

Merged

tonija95 merged 5 commits into main from US-104 now

Conversation 0

Commits 5

Checks 0

Files changed 5

+111 -1

tonija95 commented now

Owner

ID: US-104

Title: New Game

added:

Add replay option after game ends

- Prompt player to play again after win or draw
- Restart game loop if player confirms
- Reset board and current player state
- Implement Board.clear() method
- Add unit tests for reset functionality

Reviewers

Suggestions

ajm2204

Request

Still in progress? Convert to draft

Assignees

No one—assign yourself

Labels

None yet

Projects

None yet

Milestone

No milestone

Development

Successfully merging this pull request may close these issues.

None yet

Notifications

Customize

Unsubscribe

You're receiving notifications because you modified the open/close state.

1 participant

Lock conversation

Antonia Thyssen added 5 commits 44 minutes ago

US-104: add clear method to Board

US-104 add feature to start new game if wished

US-104 add unit tests for clear method

US-104 add unit tests for starting a new game

US-104 updated tests input in TicTacToe for the new restart mechanic

tonija95 merged commit 49b6c95 into main now

1 check passed

View details

Revert

Pull request successfully merged and closed

You're all set — the US-104 branch can be safely deleted.

Delete branch

Add a comment

Write

Preview

H B I

Add your comment here...

tonija95 / Projects / @tonija95's TicTacToe 0

Backlog

Priority board

Team items

Roadmap

In review

My items

New view

Filter by keyword or by field

Done

Save

Backlog

Ready

In progress

In review

Done

This item hasn't been started

This is ready to be picked up

This is actively being worked on

This item is in review

This has been completed

US-101 Make a Move

US-102 View game state

US-103 Game outcome

US-104 New game

Abgeschlossen – User Story US-104: 'Neues Spiel nach Spielende starten'

Umsetzung

Tests

DevOps & Git

Status

Add a comment

Write

Preview

Use Markdown to format your comment

Add file

Respond inline

Comment

Metadata

Abschluss

Zum Schluss wurde die fertige Dokumentation auf den Branche „Documentation“ geladen und gemerged.

Abbildung 1 README	3
Abbildung 2 Arbeitsweise	3
Abbildung 3 Kanban Board vor Projektbeginn.....	4
Abbildung 4 US-101 in Ready verschoben.....	4
Abbildung 5 US-101 wurde nach in Progress verschoben	5
Abbildung 6 US-101 nach in review verschoben	5
Abbildung 7 Merge US-101	6
Abbildung 8 US-101 in Done verschoben	6
Abbildung 9 Merge Add CI/CD workflow for automated testing and JAR generation	7
Abbildung 10 US-102 in ready verschoben.....	8
Abbildung 11 US-102 nach in progress verschoben, US-103 nach ready verschoben.....	8
Abbildung 12 US-102 nach in Review verschoben	9
Abbildung 13 Merge US-102.....	9
Abbildung 14 US-102 nach Done verschoben	10
Abbildung 15 US-103 nach in progress verschoben, US-104 nach ready verschoben...	11
Abbildung 16 US-103 Pull Description	11
Abbildung 17 US-103 Merge	12
Abbildung 18 US-103 nach done verschoben.....	12
Abbildung 19 US-101 Kommentar bzgl. nachträglich hinzugefügter Tests	13
Abbildung 20 Branches vor Restoration der gelöschten Branches	14
Abbildung 21 Branches, die restored wurden	14
Abbildung 22 Branches nach Restoration der gelöschten Branches.....	15
Abbildung 23 US-104 nach in progress verschoben	16
Abbildung 24 US-104 Pull Description	17
Abbildung 25 US-104 Merge	18