

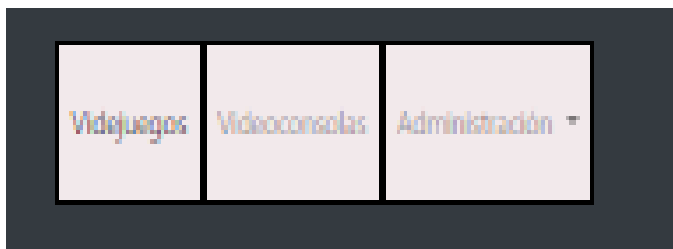
Cumplimentación proyecto 1

▪ Antecedentes

Mi proyecto final trata de de una página web sobre una tienda online en el que podremos darnos de alta, recuperar contraseña ver productos, stock. Nos encontramos con un panel inicial en el que nos aparecerán una especie de boceto de plataformas disponibles y videojuegos en stock y más abajo nos aparecerá redes sociales e información de la pagina. Tendremos un carrusel con las plataformas y con hipervínculo a lo mismo para acceder a ellos.

Tendremos un apartado para registrarnos en la web si no lo estamos y si ya lo estamos podremos iniciar sesión o darle a olvidar contraseña para acceder a ella de nuevo. Yo como creador podre acceder como administrador y podremos llevar el mantenimiento de la página, este usuario podrá realizar funciones tales como modificar plataformas y videojuegos, añadir secciones, listar o modificar usuarios. También tenemos dos paneles para acceder a ellos desde administración podremos añadir, eliminar o modificar productos de la página.

Una vez dentro como usuario normal nos aparecerá en la cabecera videojuegos y videoconsolas en el que podremos acceder para ver los detalles de cada producto, si entramos en detalles nos saldrá el lanzamiento, precio, stock e información.



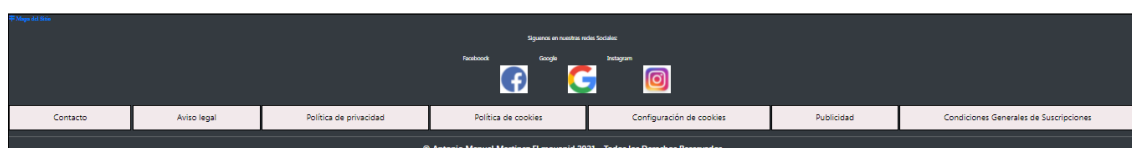
■ Requisitos.

- Login. Con página rellenable para registrarse.
- Validación de campos del formulario.
- Validación al pulsar el botón para registrarse mediante oyentes de ventos.
- Header y footer con logotipo.
- Botones para moverse entre pestañas.
- El administrador debe de poder añadir juegos, videoconsolas modificar descripción, id, precio, para hacer esto debemos de acceder al panel de administración que muestro mas arriba y dentro tenemos cuatro opciones: videoconsolas, videojuegos, panel de usuarios y productos en el que podemos acceder a cada uno de ellos ya sea para añadir, modificar, eliminar.
- Mapa del sitio.
- Descripción de videoconsolas y juegos.
- El home que será la pagina inicial cuando hayamos iniciado sesión nos saldrá dos carruseles con videojuego y videoconsolas y en el que si pulsamos nos tendría que llevar a ese enlace.

■ Guía de estilos



Logotipo



FOOTER

- Como se puede ver empleo colores básicos y no muy llamativos el color principal es el blanco y el color secundario es el gris. el header y el footer le doy una tonalidad gris oscura. También en cuanto dejamos el cursor sobre un enlace cambia el color de este y si pulsamos podemos acceder al mismo. Tenemos dos carruseles que son recuadros que van cambiando de imagen cada cierto tiempo automáticamente.
- En cuanto a la tipografía pretendo destacar más los títulos poniendo un fondo gris y las letras en blanco.

Plataformas Disponibles

- En el header tengo a la izquierda el logo que si pulsamos sobre el volvemos al home, luego en el medio los dos apartados videojuegos, plataforma y la derecha del todo los dos botones de loguearse y registrarse.

■ Planificación de tareas

TÍTULO DE LA TAREA	FECHA
Análisis e inicio del proyecto	
Investigación	02/10/21
configuración base de datos	29/09/21
Comienzo a escribir el script SQL	22/09/21
Conexión a la BD	01/10/21
creación Login	02/10/21
creación Login	03/10/21
creación login	04/10/21
creación olvidar contraseña	05/10/21
creación olvidar contraseña	06/10/21
creación olvidar contraseña	07/10/21
Comprobar usuario	15/10/21
Comprobar usuario	16/10/21
Comprobar usuario	17/10/21
validado formulario	18/10/21
validado formulario	19/10/21
validado formulario	20/10/21
Comprobar usuario	21/10/21
ingresar Usuario nuevo	22/10/21
ingresar usuario nuevo	23/10/21
Administrador usuario	24/10/21
cesta	25/10/21
	26/10/21
Administrador usuario	27/10/21
Administrador producto	28/10/21
Modificar usuario	29/10/21
Modificar usuario	30/10/21
Modificar usuario	31/10/21
Administrador producto	01/11/21
Administrador producto	02/11/21
footer con estilos	03/11/21
footer con estilos	04/11/21

■ Base de datos

Para crear las tablas y las claves:

```
CREATE TABLE usuario (  
  idUsuario int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, Usuario varchar(20), Password  
  varchar(45), Nombre varchar(45), Apellido1 varchar(45) , Apellido2 varchar(45),  
  Telefono varchar(10) , Email varchar(45) , CP varchar(5) , Provincia varchar(45),  
  ComunidadAutonoma varchar(45), Rol varchar(45) , Dni varchar(45),  
  PRIMARY KEY (idUsuario),  
  UNIQUE KEY idUsuario_UNIQUE (idUsuario),  
  UNIQUE KEY Usuario_UNIQUE (Usuario) ).
```

```
CREATE TABLE videojuego (  
  idVideojuego int(11), Titulo varchar(45), Compania varchar(45), Publicacion date,  
  Descripcion longtext, Imagen varchar(2050), PRIMARY KEY (idVideojuego) )
```

```
CREATE TABLE plataforma (  
  idPlataforma int(11), Nombre varchar(45), Lanzamiento date, Precio float, Stock  
  int(11), Descripcion longtext, Imagen varchar(2050), Logo varchar(2050), PRIMARY KEY  
  (idPlataforma), UNIQUE KEY Nombre_UNIQUE (Nombre))
```

```
CREATE TABLE cesta (  
  idCesta int(11), PrecioTotal decimal(10,0), idCliente int(11), PRIMARY KEY (idCesta),  
  KEY Cesta (idCliente), CONSTRAINT Cesta FOREIGN KEY (idCliente) REFERENCES usuario  
  (idUsuario))
```

```
CREATE TABLE productos (  
  idProductos int(11), IdVideojuego int(11), IdPlataforma int(11), Stock int(11), Precio  
  varchar(45), PRIMARY KEY (idProductos,IdVideojuego,IdPlataforma), KEY  
  Es_un_videojuego_idx (IdVideojuego), KEY De_la_plataforma_idx (IdPlataforma),  
  CONSTRAINT FK_Es_un_Videojuego FOREIGN KEY (IdVideojuego) REFERENCES  
  videojuego (idVideojuego), CONSTRAINT FK_Pertenece_a_la_Plataforma  
  FOREIGN KEY (IdPlataforma) REFERENCES plataforma (idPlataforma)
```

```
INSERT INTO usuario  
(Usuario,Password,Nombre,Apellido1,Apellido2,Telefono,Email,CP,Provincia,Comunida  
dAutonoma,Rol,Dni)  
values("Administrador","1@2Baaaa","Admin","Admin","Admin","6666666666","admin  
@gmail.com","52005","Melilla","Melilla","admin","45314595K");
```

Consultas

```
function
insertarconsola($conexion,$nombre,$lanzamiento,$precio,$stock,$descripcion,$imagen,$logo){
    $consulta = "INSERT INTO plataforma (`Nombre`, `Lanzamiento`, `Precio`, `Stock`,
`Descripcion`, `Imagen`, `Logo`) VALUES ('$nombre', '$lanzamiento', '$precio', '$stock', '$descripcion',
'$imagen','$logo')";
    $resultado = mysqli_query($conexion, $consulta);
    return $resultado;
}

function borrarconsola($conexion,$idconsola){
    $consulta = "DELETE FROM `tiendaonline`.`plataforma` WHERE (`idPlataforma` = '$idconsola')";
    $resultado = mysqli_query($conexion, $consulta);
    return $resultado;
}

function
modificarconsola($conexion,$nombre,$lanzamiento,$precio,$stock,$descripcion,$idconsola,$imagen,$
logo){
    $consulta = "UPDATE `tiendaonline`.`plataforma` SET `Nombre` = '$nombre', `Lanzamiento` =
'$lanzamiento', `Precio` = '$precio', `Stock` = '$stock', `Descripcion` = '$descripcion', `Imagen` =
'$imagen', `Logo` = '$logo' WHERE (`idPlataforma` = '$idconsola')";
    $resultado = mysqli_query($conexion, $consulta);
    return $resultado;
}

function mostrarconsola($conexion){
    $consulta = "SELECT * FROM `plataforma`";
    $resultado = mysqli_query($conexion, $consulta);
    return $resultado;
}

function enseñarPlataforma($conexion){
    $consulta = "SELECT idPlataforma, Imagen FROM Plataforma ORDER BY rand() LIMIT 4";
    $resultado = mysqli_query($conexion, $consulta);
    return $resultado;
}

function enseñarconsolaporid($conexion,$idPlataforma){
    $consulta = "SELECT * FROM `plataforma` WHERE (`idPlataforma` = '$idPlataforma')";
    $resultado = mysqli_query($conexion, $consulta);
    return $resultado;
}
```

```
function logo($conexion,$idPlataforma){
    $consulta = "SELECT `Logo` FROM `plataforma` WHERE (`idPlataforma` = '$idPlataforma')";
    $resultado = mysqli_query($conexion, $consulta);
    return $resultado;
}
```

Estas consultas que tenemos más arriba son para añadir una consola, borrar, modificar una consola, mostrar y la última consulta que es para que nos permita mostrar los datos de una consola por su id. Y se encuentra en nuestro archivo daoVIDEOCONSOLA.

DAOproducto

```
function insertarproducto($conexion,$idvideojuego,$idplataforma,$stock,$precio){
    $consulta = "INSERT INTO `tiendaonline`.`productos` (`IdVideojuego`, `IdPlataforma`, `Stock`, `Precio`) VALUES ('$idvideojuego', '$idplataforma', '$stock', '$precio')";
    $resultado = mysqli_query($conexion, $consulta);
    return $resultado;
}
```

```
function borrarproducto($conexion,$idproductos){
    $consulta = "DELETE FROM `tiendaonline`.`productos` WHERE (`idProductos` = '$idproductos')";
    $resultado = mysqli_query($conexion, $consulta);
    return $resultado;
}
```

```
function modificarproducto($conexion,$idvideojuego,$idplataforma,$stock,$precio,$idproductos){
    $consulta = "UPDATE `tiendaonline`.`productos` SET `IdVideojuego` = '$idvideojuego', `IdPlataforma` = '$idplataforma', `Stock` = '$stock', `Precio` = '$precio' WHERE (`idProductos` = '$idproductos')";
    $resultado = mysqli_query($conexion, $consulta);
    return $resultado;
}
```

```
function mostrarproductos($conexion){
    $consulta = "SELECT * FROM `productos`";
    $resultado = mysqli_query($conexion, $consulta);
    return $resultado;
}
```

```
function filtrarproductoVideojuego($conexion, $id){
    $consulta = "SELECT Productos.idProductos, Plataforma.idPlataforma, Plataforma.Logo,
Videojuego.idVideojuego, Videojuego.Titulo, Videojuego.Imagen, Videojuego.Compania,
Videojuego.Publicacion FROM tiendaonline.Productos INNER JOIN tiendaonline.videojuego INNER JOIN
tiendaonline.plataforma ON Productos.IdVideojuego = Videojuego.idVideojuego AND
Productos.IdPlataforma = Plataforma.idPlataforma WHERE Productos.IdPlataforma = $id";
    $resultado = mysqli_query($conexion, $consulta);
    return $resultado;
}
```

```
function filtrarproductoplataforma($conexion, $id){
    $consulta = "SELECT Productos.idProductos, Videojuego.idVideojuego, Plataforma.idPlataforma,
Plataforma.Imagen, Plataforma.Nombre, Plataforma.Lanzamiento, Plataforma.Precio, Plataforma.Stock
FROM tiendaonline.Productos INNER JOIN tiendaonline.Plataforma INNER JOIN
tiendaonline.Videojuego ON Productos.IdPlataforma = Plataforma.idPlataforma AND
Productos.IdVideojuego = Videojuego.idVideojuego WHERE Productos.IdVideojuego = $id";
    $resultado = mysqli_query($conexion, $consulta);
    return $resultado;
}
```

Aquí tenemos las consultas del DAOproducto que hacen la función de borrar, modificar, mostrar, filtrar los productos.

DAOusuarios

```
function consultaLogin($conexion, $usuario, $password){
    $consulta = "SELECT * FROM usuario WHERE Usuario = '$usuario' AND Password = '$password'";
    $resultado = mysqli_query($conexion, $consulta);
    return $resultado;
}

function insertarUsuarios($conexion,$usuario,$password,$nombre,$apellido1,$apellido2,$telefono,
$email, $cp, $provincia, $comunidadautonoma,$dni){
    $consulta = "INSERT INTO usuario (`Usuario`, `Password`, `Nombre`, `Apellido1`, `Apellido2`,
`Telefono`, `Email`, `CP`, `Provincia`, `ComunidadAutonoma`, `Dni`, `Rol`) VALUES
('$usuario','$password','$nombre','$apellido1','$apellido2','$telefono', '$email', '$cp', '$provincia',
'$comunidadautonoma', '$dni', 'usuario')";
    $resultado = mysqli_query($conexion, $consulta);
    return $resultado;
}
```

```

function
insertarUsuariosAdmin($conexion,$usuario,$password,$nombre,$apellido1,$apellido2,$telefono,
$email, $cp, $provincia, $comunidadautonoma,$dni,$rol){
    $consulta = "INSERT INTO usuario (`Usuario`, `Password`, `Nombre`, `Apellido1`, `Apellido2`,
`Telefono`, `Email`, `CP`, `Provincia`, `ComunidadAutonoma`, `Dni`, `Rol`) VALUES
('$usuario','$password','$nombre','$apellido1','$apellido2','$telefono', '$email', '$cp', '$provincia',
'$comunidadautonoma', '$dni', '$rol')";
    $resultado = mysqli_query($conexion, $consulta);
    return $resultado;
}

```

```

function modificarUsuarios($conexion, $password, $correo){
    $consulta = "UPDATE usuario SET `Password` = '$password' WHERE (`Email` = '$correo') ";
    $resultado = mysqli_query($conexion, $consulta);
    return $resultado;
}

```

```

function crearSesion($usuario){
    session_id($usuario['idUsuarios']);
    session_start();
    $_SESSION['idUsuario'] = $usuario['idUsuario'];
    $_SESSION['Usuario'] = $usuario['Usuario'];
    $_SESSION['Password'] = $usuario['Password'];
    $_SESSION['Nombre'] = $usuario['Nombre'];
    $_SESSION['Apellido1'] = $usuario['Apellido1'];
    $_SESSION['Apellido2'] = $usuario['Apellido2'];
    $_SESSION['Telefono'] = $usuario['Telefono'];
    $_SESSION['Email'] = $usuario['Email'];
    $_SESSION['CP'] = $usuario['CP'];
    $_SESSION['Provincia'] = $usuario['Provincia'];
    $_SESSION['ComunidadAutonoma'] = $usuario['ComunidadAutonoma'];
    $_SESSION['Rol'] = $usuario['Rol'];
}

```



```

function recuperar($conexion, $dni){
    $consulta = "SELECT * FROM usuario WHERE Dni = '$dni' ";
    $resultado = mysqli_query($conexion, $consulta);
    return $resultado;
}

function obtenerUsuarios($conexion){
    $consulta = "SELECT * FROM Usuario ";
    $resultado = mysqli_query($conexion, $consulta);
    return $resultado;
}

function
adminModificaUsuario($conexion,$usuario,$password,$nombre,$apellido1,$apellido2,$telefono,$email,$cp,$pr
ovincia,$comunidadautonoma,$dni,$rol,$idUserio){
    $consulta = "UPDATE `tiendaonline`.`usuario` SET `Usuario` = '$usuario', `Password` = '$password', `Nombre`
= '$nombre', `Apellido1` = '$apellido1', `Apellido2` = '$apellido2', `Telefono` = '$telefono', `Email` = '$email', `CP`
= '$cp', `Provincia` = '$provincia', `ComunidadAutonoma` = '$comunidadautonoma', `Dni` = '$dni',
`Rol` = '$rol' WHERE (`idUserio` = '$idUserio')";
    $resultado = mysqli_query($conexion, $consulta);
    return $resultado;
}

function borrarusuario($conexion,$idUserio){
    $consulta = "DELETE FROM `tiendaonline`.`usuario` WHERE (`idUserio` = '$idUserio')";
    $resultado = mysqli_query($conexion, $consulta);
    return $resultado;
}

function
usuarioModificaUsuario($conexion,$usuario,$password,$nombre,$apellido1,$apellido2,$telefono,$email,$cp,$pr
ovincia,$comunidadautonoma,$dni,$idUserio){
    $consulta = " UPDATE `tiendaonline`.`usuario` SET `Usuario` = '$usuario', `Password` = '$password', `Nombre`
= '$nombre', `Apellido1` = '$apellido1', `Apellido2` = '$apellido2', `Telefono` = '$telefono', `Email` = '$email', `CP`
= '$cp', `Provincia` = '$provincia', `ComunidadAutonoma` = '$comunidadautonoma', `Dni` = '$dni', `Rol` = 'usuario'
WHERE (`idUserio` = '$idUserio')";
    $resultado = mysqli_query($conexion, $consulta);
    return $resultado;
}

function enseñarusuarioporid($conexion,$idUserio){
    $consulta = "SELECT * FROM `usuario` WHERE (`idUserio` = '$idUserio')";
    $resultado = mysqli_query($conexion, $consulta);
    return $resultado;
}

?>

```

Aquí tenemos las consultas para ver si la contraseña y el usuario son ciertos, consultas para insertar un usuario, consulta para modificar un usuario, función para recuperar contraseña, borrar usuario.

DAOvideojuego

```
function insertarjuego($conexion,$titulo,$compañia,$publicacion,$descripcion,$imagen){
    $consulta = "INSERT INTO `tiendaonline`.`videojuego` (`Titulo`, `Compañia`, `Publicacion`, `Descripcion`,
`Imagen`) VALUES ('$titulo', '$compañia', '$publicacion', '$descripcion', '$imagen')";
    $resultado = mysqli_query($conexion, $consulta);
    return $resultado;
}
```

```
function modificarjuego($conexion,$titulo,$compañia,$publicacion,$descripcion,$idVideojuego,$imagen){
    $consulta = "UPDATE `tiendaonline`.`videojuego` SET `Titulo` = '$titulo', `Compañia` = '$compañia',
`Publicacion` = '$publicacion', `Descripcion` = '$descripcion', `Imagen` = '$imagen' WHERE (`idVideojuego` =
'$idVideojuego')";
    $resultado = mysqli_query($conexion, $consulta);
    return $resultado;
}
```

```
function borrarjuego($conexion,$idVideojuego){
    $consulta = "DELETE FROM `tiendaonline`.`videojuego` WHERE (`idVideojuego` = '$idVideojuego')";
    $resultado = mysqli_query($conexion, $consulta);
    return $resultado;
}
```

```
function mostrarvideojuego($conexion){
    $consulta = "SELECT * FROM `videojuego`";
    $resultado = mysqli_query($conexion, $consulta);
    return $resultado;
}
```

```
function enseñarVideojuego($conexion){
    $consulta = "SELECT idVideojuego, Imagen FROM Videojuego ORDER BY rand() LIMIT 4";
    $resultado = mysqli_query($conexion, $consulta);
    return $resultado;
}
```

```
function enseñarjuegoporid($conexion,$idVideojuego){
    $consulta = "SELECT * FROM `videojuego` WHERE (`idVideojuego` = '$idVideojuego')";
    $resultado = mysqli_query($conexion, $consulta);
    return $resultado;
}
```

```
function insertarproductoo($conexion, $ultimoID, $idPlataforma, $stock, $precio){
    $consulta = "INSERT INTO productos(IdVideojuego, IdPlataforma, Stock, Precio) VALUES('$ultimoID',
'$idPlataforma', '$stock', '$precio')";
    $resultado = mysqli_query($conexion, $consulta);
    return $resultado;
}
```

Funcion que nos permite añadir un juego, modificar un juego, borrar un juego, mostrar los juegos, Funcion que nos permite enseñar los juegos de nuestra base de datos en el carrusel, Funcion para insertar un videojuego con su producto.

▪ **Análisis y diseño web. Validación de formularios:**

Para la validación de los formularios he utilizado javascript con las siguientes opciones:

- Constantes que almacenan los identificadores del html

Ejemplo: `const usuario = document.getElementById("usuario");`

- Ocultamos los mensajes de errores con JQUERY

Ejemplo: `$("#usuario__error").css("visibility", "hidden");`

- Definimos las expresiones regulares de cada uno de los campos:

Ejemplo: `usuario: /^[a-zA-Z0-9_\-]{6,}$/`,

- Creamos una función llamada pulsar boton que almacena todas las funciones y las valida:

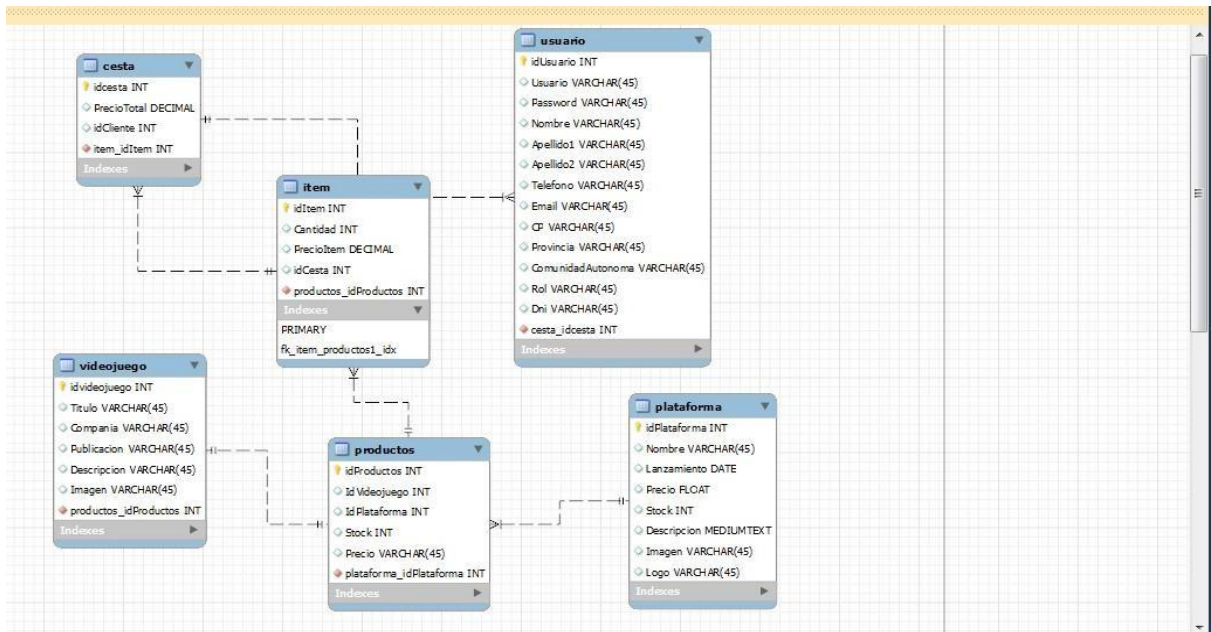
```
function pulsarBoton(){
  validarUsuario();
  validarEmail();
  validarContraseña();
  validarApellido();
  validarApellido2();
  validarNombre();
  validarDni();
  validarTelefono();
  validarCodigoPostal();
  validarProvincia();
  validarComunidadAutonoma();
}
```

- Hacemos un llamamiento de oyentes de eventos:

```
usuario.addEventListener("keyup", validarUsuario);
usuario.addEventListener("blur", validarUsuario);
Keyup: cuando levanta la tecla
```

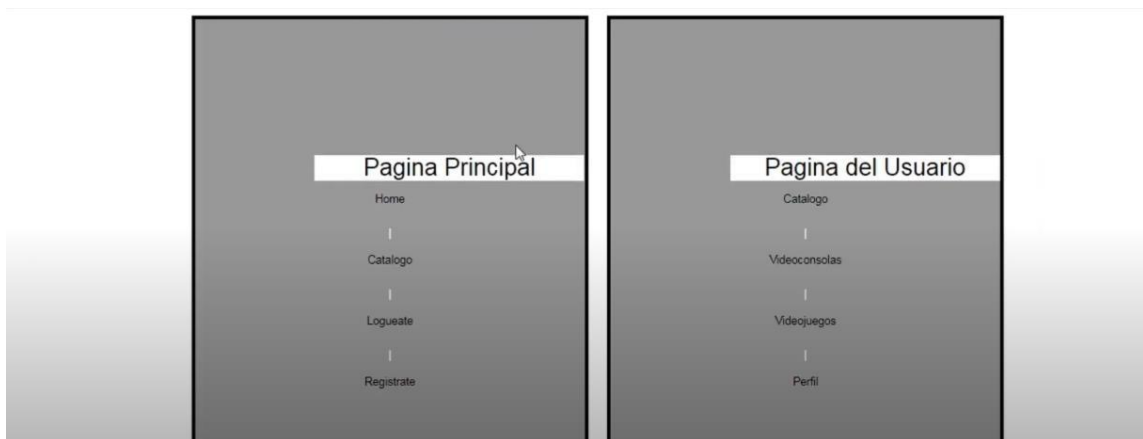
Blur cuando clickeas en la seccion

■ Diagrama relacional

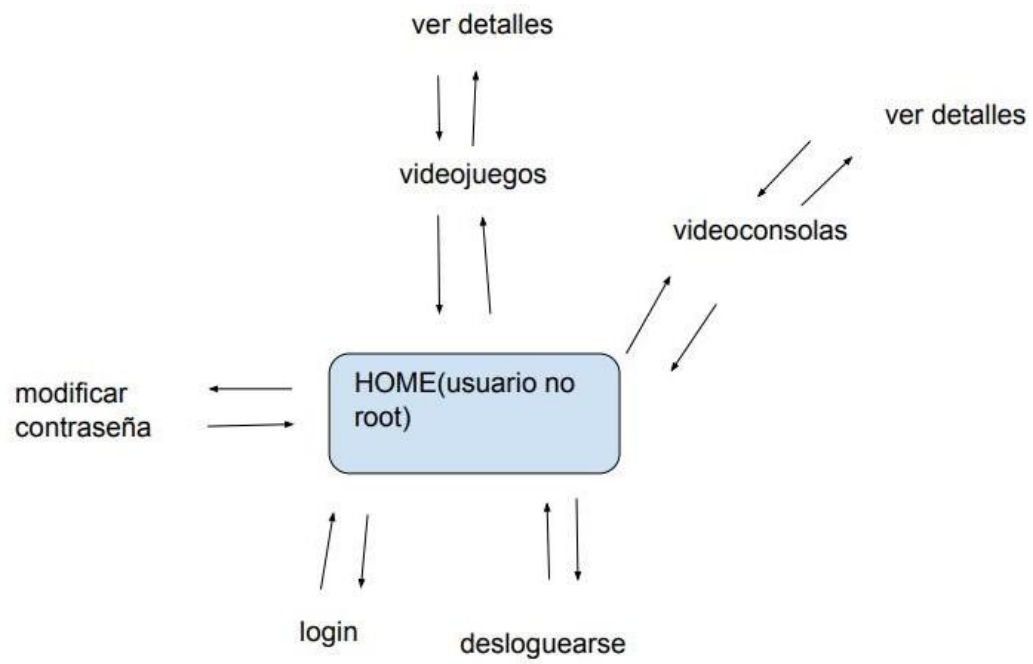


Aquí tenemos el modelo relacional.

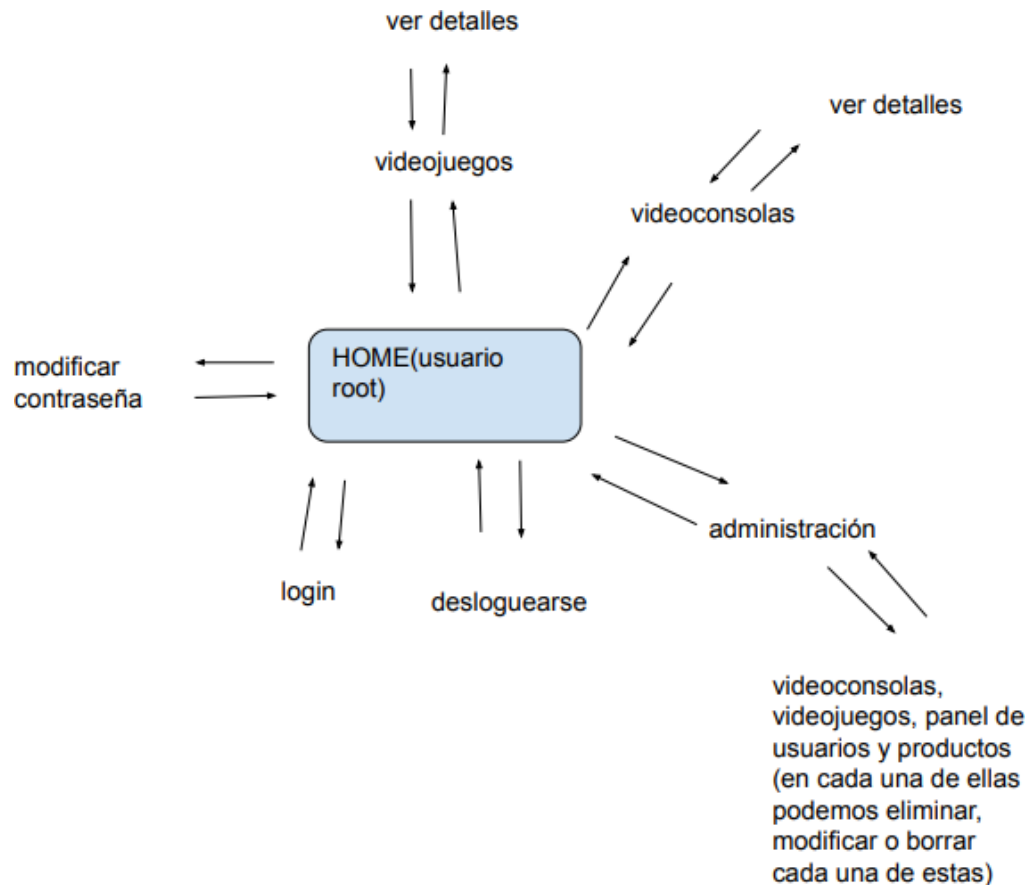
■ Prototipo WEB y boceto estructura



Aquí tenemos el mapa del sitio de mi página web



Este sería el mapa web desde el home con un usuario ya registrado pero sin root.



Aquí tenemos el mapa web con un usuario administrador en el que tendremos un panel de administración (videoconsolas, videojuegos, panel de usuarios y productos) desde cada una de estas podremos añadir, eliminar ya sea usuario videojuego etc, o modificar datos del mismo.

▪ Herramientas

En cuanto a mí he utilizado las siguientes herramientas;

Microsoft Visual Studio: es un entorno de desarrollo integrado para Windows y se utiliza para programar en múltiples lenguajes de programación.

Xampp: software libre que consiste en la gestión de bases de datos Mysql.

Mysql workbench: herramienta visual de diseño de bases de datos que integra desarrollo de software, administración de bases de datos, diseño de bases de datos, gestión y mantenimiento para el sistema de base de datos Mysql.

Wix Logo Maker: web para crear logo.

- **Lenguajes**

HTML: es el código que se utiliza para estructurar y desplegar una página web y sus contenidos. Por ejemplo, sus contenidos podrían ser párrafos, una lista con viñetas, o imágenes y tablas de datos.

Css: lenguaje que maneja el diseño y presentación de las páginas web, es decir, cómo lucen cuando un visitante las visita. Funciona junto al lenguaje HTML, que se encarga del contenido básico de las páginas.

PHP: es un lenguaje de programación que permite el desarrollo web o aplicaciones web dinámicas, el cual es apto para incrustar el lenguaje HTML, ahora bien, siempre siguiendo algunas reglas establecidas.

JavaScript: es el lenguaje de programación que debes usar para añadir características interactivas a tu sitio web.

- **Bibliografía.**

<https://www.w3schools.com/>

<https://www.youtube.com/watch?v=HtWlrGqbEwI>

<https://www.lawebera.es/disenio-web/hacer-diseno-web-adaptable-responsive-design.php>

<https://www.youtube.com/watch?v=I75CUdSJifw&list=PLU8oAlHdN5BkinrODGXToK9oPAInJxmW>

<https://getbootstrap.com/>

<https://es.javascript.info/>