

Escola Superior de Gestão e Tecnologia de Santarém

Matemática Discreta

Licenciatura em Informática

Exame – Época Normal

Duração: 2h 17 de Fevereiro de 2014

Todas as repostas deverão ser devidamente justificadas.

(1,25val.) 1. No desenvolvimento de
$$\left(\frac{\sqrt{x}}{3} + \frac{1}{x^2}\right)^6$$
, com x > 0, determine o termo em x $^{-2}$.

(1,25val.) 2. Uma professora estava a elaborar um teste de Matemática Discreta que constava de 2 problemas de Cálculo Combinatório, 2 de Lógica e 8 de Grafos, dispondo para isso de 8 problemas de Cálculo Combinatório, 10 de Lógica e de 15 de Grafos. Para evitar o problema da "cópia", ela deseja fazer modelos de prova que difiram na ordem ou no conteúdo das questões. Quantos modelos de teste pode fazer?

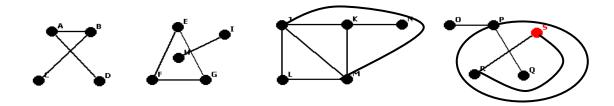
(1,25val.) 3. Justifique a validade do seguinte argumento

$$\begin{aligned} p &\Rightarrow q \wedge r \\ q \vee s &\Rightarrow t \\ s \vee p \\ \therefore \sim q \Rightarrow (t \wedge s) \vee h \end{aligned}$$

4. Seja G um grafo Planar com n vértices. Sabendo que 10 é o número de regiões da sua representação planar e que todos os vértices são de grau 4, quantos vértices tem G?

Docente: Professora Isabel Duarte 1/3

5. Considere os grafos, G_1 , G_2 , G_3 e G_4 , respectivamente:



- (0.5val.)
- **5.1** Quais dos grafos são conexos? Indique o número de componentes conexas de cada um deles. Justifique.
- (0.5val.)
- 5.2 Quais dos grafos são árvores? Justifique.

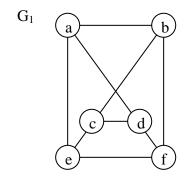
6. Considere a matriz:

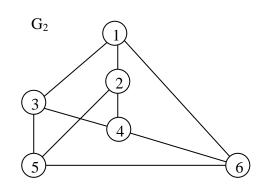
$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

(0.75val.)

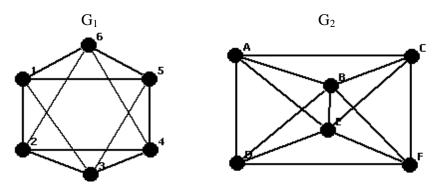
(1.0val.)

- **6.1** Represente o grafo G correspondente à matriz de adjacência A.
- **6.2** Indique, justificando, quantos 2-caminho existem entre os vértices v₂ e v₃.
- (1,75val.) 7. Diga, justificando, se os grafos representados a seguir são isomorfos. E bipartidos?





8. Sejam os grafos:



(0.5val.)

8.1 Indique o grafo complementar a G₁.

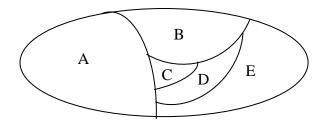
(1.5val.)

8.2 Verifique se os grafos anteriores são planares e, caso possível, desenhe uma representação planar desses grafos.

(1.5val.)

8.3 Verifique se G_1 é de Euler e, caso afirmativo, utilize o algoritmo respectivo.

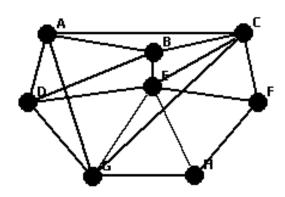
(1,5val.) **9.** Construa o grafo dual do mapa abaixo:



,

Qual o número de cores necessário para colorir o mapa de modo que duas regiões adjacentes não tenham a mesma cor.

10. Considere o grafo G abaixo:



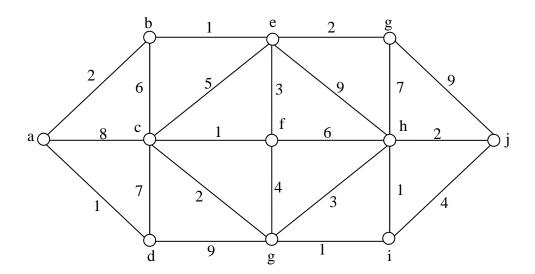
(1,25val.)

10.1 Utilize o Algoritmo para obter o seu número cromático.

(1,25val.)

10.2 Verifique se o grafo é de Hamilton e/ou se tem um caminho de Hamilton, em caso afirmativo, apresente esses caminhos.

11. Seja G, o grafo abaixo indicado:



- (1,5val.) 11.1 Qual o caminho mais curto de "a" a "j"?
- (1,5val.) 11.2 Indique a árvore geradora minimal do grafo G.