

Anteproyecto Antonio Ruiz – ASIR 2012/2013

- **Definición y alcance del proyecto**

- **Título y enunciado del Proyecto**

- i-Presence – Se trata de una aplicación web de Tele-presencia de FCT (Formación en Centros de Trabajo) de los alumnos del CFGS de Administración de Sistemas Informáticos del IES Fernando Aguilar Quignón.

- **Justificación del proyecto**

- El desarrollo e implantación de aplicación de este tipo se traduce en:

- Reducción notable en el tiempo invertido en las visitas a los centros de trabajo, incrementándose por tanto la productividad de los agentes implicados
 - Ahorro por tanto en los gastos en viajes, que en tiempos de crisis no es algo a despreciar.
 - Aumenta la facilidad para reunirse con varios alumnos en la misma jornada, pudiéndose producir un intercambio de ideas más rápido y frecuente.
 - El hecho que sea una aplicación web da la ventaja de que no necesite instalar software adicional, simplemente disponer de una webcam y un navegador web relativamente reciente.
 - Centralizar la información relativa a las prácticas de empresa de los alumnos de forma que sea fácilmente accesible en años posteriores por los tutores docentes.

- **Objetivos del proyecto**

- Fundamentalmente dos grandes objetivos:

- Tele-visitar al alumno y/o tutor laboral.
 - Centralizar la información y generar informes derivados de la FCT.

- **Resultados esperados**

- Una aplicación web que una vez implantada, y sin necesidad de instalar software adicional permita:

- Al alumno:
 - Poder anotar diariamente su ficha de seguimiento y generar un impreso en formato PDF semanalmente.
 - Al tutor docente:
 - Generar ficha de empresa colaboradora, ficha de programa formativo de sus alumnos y hoja de visitas a empresas.
 - Poder tele-visitar al alumno y/o tutor laboral
 - Poder revisar las anotaciones diarias que realizan sus alumnos,
 - Al tutor laboral:
 - Poder revisar las anotaciones diarias que realizan sus alumnos.

- **Planificación temporal**

- Para el desarrollo del proyecto considero que habrá que:

- Elegir en primer lugar donde estará alojada la aplicación (AWS, GAE, Heroku,...)
 - Qué tecnologías se utilizaran (framework, servidor HTTP, SGBD,..)
 - Investigar las diferentes tecnologías que permitan integrar videoconferencia en un navegador web.
 - Desarrollo del modelo de datos. Esquema E-R de la aplicación.
 - Presentación de un primer prototipo que realice las funciones básicas de videoconferencia. Pruebas en diferentes entornos.
 - Desarrollo de una interfaz amigable y que se adapte a las diferentes resoluciones de pantalla.

- **Posibles desviaciones en las tareas**

- El presente proyecto está enfocado en principio para los alumnos de ASIR del IES Fernando Aguilar, aunque deberá estar preparado por si se pudiera extender al resto del departamento de informática o incluso al resto del instituto.
 - También sería posible extender el proyecto para realizar el seguimiento del Proyecto Integrado