## REKAYASA PERANGKAT LUNAK



### SMK MUHAMMADIYAH 1 YOGYAKARTA

**KELAS: XI** 

**SEMESTER: 2** 

WAKTU: 6 JP

# A. Capaian Pembelajaran

Memahami pengertian, sejarah, komponen dan pengembangan aplikasi perangkat bergerak menggunakan IDE, bahasa pemrograman, basis data dan *framework* serta mampu mendokumentasikan dengan baik.

## B. Tujuan Pembelajaran

Peserta didik mampu memahami konsep struktur dan mampu membuat sistem login menggunakan framework codeiginter

#### C. Alat Dan Bahan

- 1. Personal Computer
- 2. Visual Studio Code
- 3. Xampp

### D. Teori Singkat

CodeIgniter adalah sebuah kerangka aplikasi web PHP yang digunakan untuk mengembangkan situs web dan aplikasi web dinamis. Ini adalah sebuah kerangka sumber terbuka yang menyediakan seperangkat alat yang sederhana dan elegan untuk membangun aplikasi web PHP berfitur lengkap.

CodeIgniter dibuat untuk memudahkan bagi para pengembang untuk membangun situs web dinamis dengan menyediakan seperangkat alat yang sederhana dan teratur untuk mengelola tugas-tugas umum seperti routing, akses database, dan manajemen sesi. Ini mengikuti arsitektur Model-View-Controller (MVC), yang memisahkan aplikasi menjadi tiga komponen: model, yang menangani data dan akses database, tampilan, yang menangani presentasi data, dan kontroler, yang menangani masukan pengguna dan mengelola interaksi antara model dan tampilan.

Salah satu keuntungan utama dari CodeIgniter adalah desainnya yang ringan dan minimalis, yang membuatnya cepat dan mudah untuk diinstal dan memulai. Ini juga memiliki komunitas besar dan aktif pengguna, yang menyediakan sejumlah sumber daya dan dukungan bagi pengembang.

Secara keseluruhan, CodeIgniter adalah kerangka yang kuat dan fleksibel yang dapat digunakan untuk membangun berbagai aplikasi web, dari situs sederhana hingga aplikasi kompleks dan data-intensif.

### E. Langkah kerja

- 1. Buka kembali lembar kerja yang sudah dibuat pada pertemuan sebelumnya.
- 2. Tambahkan validasi pada method index controller auth.

```
public function index()

{

$this->form_validation->set_rules('email', 'Email', 'trim|required|valid_email');

$this->form_validation->set_rules('password', 'Password', 'trim|required');

if ($this->form_validation->run() == false) {

$data['tittle'] = 'Login page';

$this->load->view('login');
} else {

$this->_login();
}

}
```

3. Buka kembali file login.php pada folder views. Tambahkan atribut name pada masing-masing form input. Perhatikan tanda panah, itu yang harus ditambahkan.

4. Kemudian buka kembal controller Auth, tambah method baru dengan nama \_login, buat seperti gambar dibawah.

```
private function _login() {

Semail = Sthis->input->post('email');
Spassword = Sthis->input->post('password');

Suser = Sthis->input->post('password');

Suser = Sthis->dp->get_where('user', ['email' => Semail])->row_array();

// Jika ada user

if (Suser) {

// Jika ada user

if (Suser) {

// Jika ada user

if (Suser) if (Suser) {

// Jika ada user

if (Suser) i
```

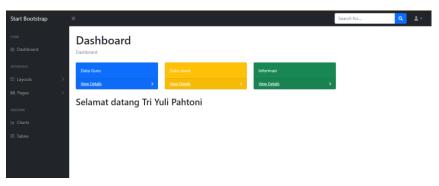
5. Kemudian buka controller home, tambah script seperti dibawah untuk memanggil data dari database berdasarkan akun yang login.

```
public function index()

function index()
```

6. Selanjutnya buka file index.php pada folder home. Tambahkan script seperti dibawah untuk menampilkan nama berdasarkan data yang berhasil login.

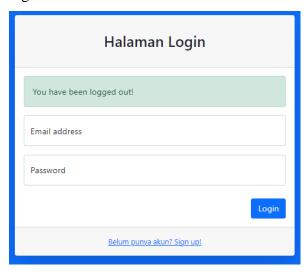
7. Uji coba login menggunakan akun yang sudah didaftarkan ke database. Jika berhasil maka akan masuk ke halaman dashboard dengan tampilan seperti gambar dibawah.



8. Buka kembali file controller auth.php, tambahkan script dibawah untuk membuat sistem logout.

9. Buka file headerBuka file heaerd.php pada folder templates, tambahkan scrip seperti dibawah untukmengarahkan tombole method logout.

10. Uji coba, jika berhasil akan pergi ke halaman login dengan informasi berhasil logout.



# F. Tugas

- 1. Identifikasi error yang didapat.
- 2. Cari solusi terhadap error tersebut.
- 3. Buat laporan dengan menggunakan format laporan yang pernah dibuat.