

Bootcamp: Programador(a) de Software Iniciante

Desafio Final

Módulo 1: Fundamentos Programador de Software Iniciante

Objetivos de Ensino

Exercitar os seguintes conceitos trabalhados no Módulo:

1. Lógica de programação em Portugol no VisuAlg.

Enunciado

O aluno deverá criar um programa para informar se determinado número é primo ou não.

Atividades

O aluno deverá criar um programa que informará se determinado número é primo ou não. Esse número deve ser informado pelo usuário.

Um número primo é aquele que só é divisível por 1 e por ele mesmo. O número 1 não é considerado um número primo.

Dizer que um número X é divisível por um número Y quer dizer que o resto da divisão de X por Y é igual a zero. Por exemplo, podemos dizer que 6 é divisível por 3, pois 6 dividido por 3 é igual a 2 e resto 0. Já o número 7 não é divisível por 3, pois 7 dividido por 3 é 2 e sobra 1 como resto.

Um exemplo de número primo é o número 13, pois ele é divisível somente por 1 e por 13.

Ao rodar o programa, ele deve imprimir se o número informado pelo usuário é primo ou não.

Exemplo de saída considerando o número informado como 10:

O número 10 não é primo.

Exemplo de saída considerando o número informado como 13:



O número 13 é primo.

Durante o questionário, será perguntado se alguns números são primos ou não. Para descobrir isso, você deve executar o seu código passando o número da pergunta como entrada para seu programa.

Respostas Finais

Os alunos deverão desenvolver a prática e, depois, responder às seguintes questões objetivas: