# Заглавие на проекта

**Navigation**

Това е мобилно приложение, което пмага при ориентиране в големите градове и слабо населените места.

## Категория

Изберете категория: **мобилно приложение**

## Възрастова група

До 16 години

## Описание

Следва кратко описание на проекта.

* Приложението намира най-краткия път до първоначалната дестинация. Потребителят успешно намира мястото, от където е тръгнал.
* Проектът е предназначен за всеки, който трудно се ориентра на непознати места!
* Работи от всяка точка на Зeмята, без да са нужни карти, които са предварително изтеглени.
* Завършен, но в процес на развитие за още подобрения.

### Screenshots

Силно препоръчително е да приложите подходящи **screenshots** от вашето приложение в действие.

## Екип

* **Веселин Иванов** – разработил целия проект
  + Username: **ivanov1234159**, Tel. 0894671252, E-mail: [ivanov1234159@abv.bg](mailto:ivanov1234159@abv.bg)

## Линк за изтегляне / демо / видео

* Линк към проекта (демо): <https://goo.gl/v3Ob1w>.
* Не се изискват пароли за достъп.

## Технологии

Използвани технологии: **App Inventor2.**

## Сорс код

Линк към сорс кода: <https://github.com/YanaSlavcheva/SoftUni-Work/tree/master/JavaScript/Teamwork-Game>.

## Подробно описание

По желание се предоставя подробна документация по проекта. Тя може да е по-обемна и може да съдържа:

* Потребителско ръководство с инструкции за използване и снимки на екрана.
* Техническа документация: архитектура, дизайн решения, използвани технологии, други.
* Друга информация, свързана с проекта.