

Prosjekt 1 Programvareutvikling

Tonje Brubak og Ola Græsli
Veileder: Øivind Kolloen

18.10.2013
Høgskolen i Gjøvik

Vi har valgt å dele koden opp i tre undermapper, for å skape en god oversikt. Disse er:

- `elements`
Inneholder alle klassene som har noe med elementene å gjøre, dvs alle elementene som er implementert og baseklassen
- `GUI`
Alle filer som har med GUI å gjøre. Det er dropdown klassene (for dropdown med bilder), `Main`, `popup`(for høyreklikkmeny) og `toolbar` (for meny og toolbar)
- `model`
Her ligger modellen for tabellen

For de elementklassene som skulle ha egenskaper i tillegg til tabellen, har vi valgt å legge dette vinduet inn i elementklassen, slik at den ordner det selv. Dette skyldes blant annet enkel tilgang til å modifisere data og tilgang til elementet.

I forhold til `DropDownListene` med bilder `fill` og `anchor` , har vi tatt utgangspunkt i væreksemplet og tilpasset/utvidet klassene fra det.

`Main` setter opp hovedvinduet, menyer, toolbar og tabellen. Deretter styres funksjonene av de klassene som er ansvarlige. Dette er `Toolbar` for toolbar og meny, `PopUp` for høyreklikkmeny og `TableModel` for tabellen. I tillegg brukes andre klasser for å støtte disse.

I `Main` ligger også `public static void main` som setter opp internasjonalisering og starter `Main`. Det er laget en base for internasjonalisering (engelsk) og en oversettelse til norsk.