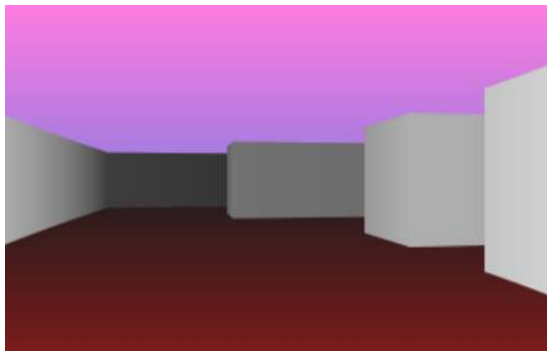


ยาวๆ ขาวๆ 2.5D (Long white thingy 2.5D)

❖ รายละเอียดเกมส์

เมื่อคืนนี้คุณตื่นขึ้นมาในบ้านร้างพร้อมกับไฟฉาย แต่ดันมีเสียงลึกลับจากที่ไหนไม่รู้ที่คุณไม่รู้ มาบอกให้คุณเก็บจดหมาย 7 อันเพื่อจะพาคุณออกจากที่นี่ โดยเนื่องจากบ้านหลังผ่านคดีโศกโชนมามากมาย จึงมีผีมาตามคอยให้**ก่่าลังใจ** **คุณ** โดยเกมจะเป็นรูปแบบมุมมองบุคคลที่หนึ่งจากการ Ray Casting แมพ 2มิติให้ออกมาเป็นภาพลวงตา 3มิติ คล้ายกับเกม Wolfenstein 3D



ตัวอย่าง ภาพลวงตา 3มิติ

❖ วิธีการเล่น

ใช้ W, A, S, D ในการเดินและหมุนมุมมอง บนพื้นที่จำลอง 3มิติ และเมื่อเจอจดหมายสามารถกดเก็บด้วย E ได้ โดยจะมี จำนวนจดหมายที่เก็บแล้วขึ้นบนหน้าจอ หากจดหมาย 7 อันให้เร็วที่สุด

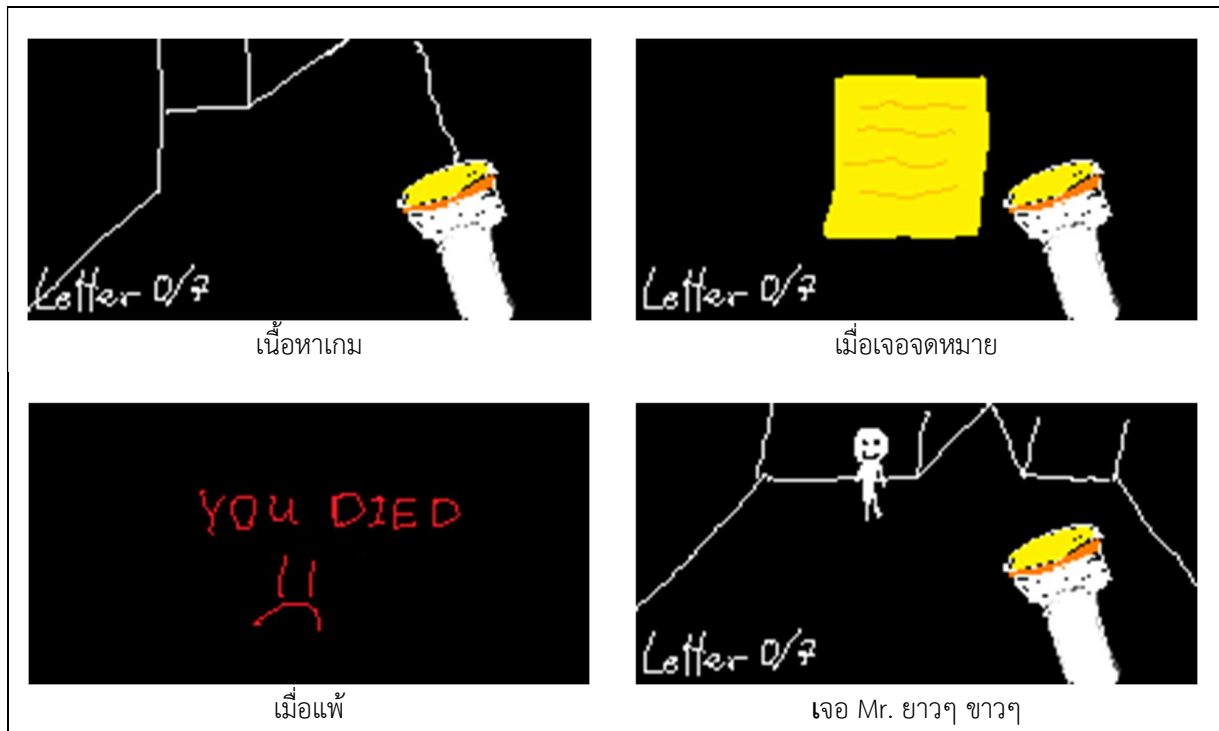
❖ Storyboard

ตัวละคร



Mr. ยาวๆ ขาวๆ

ฉาก



❖ ประโยชน์

1. ฝึกวิธีการแก้ปัญหา
2. ฝึกไหวพริบในการเอาตัวรอด
3. บรรเทาความเครียด

❖ ตารางแผนงานการทำงาน

| งาน | สัปดาห์ 1 (ก.ย.) | | | สัปดาห์ 2 (ต.ค.) | | | สัปดาห์ 3 (ต.ค.) | | | สัปดาห์ 4 (ต.ค.) | | | สัปดาห์ 5 (ต.ค.) | | |
|------------------------|---------------------|----|-----|---------------------|-----|-----|---------------------|-----|-----|---------------------|-----|-----|---------------------|-----|------|
| | 25 | 27 | 29 | 2 | 4 | 6 | 9 | 11 | 13 | 16 | 18 | 20 | 23 | 25 | 27 |
| 1. Renderer / Ray cast | | | | | | | | | | | | | | | |
| 2. Player Control | | | | | | | | | | | | | | | |
| 3. Collectibles | | | | | | | | | | | | | | | |
| 4. Ghost AI | | | | | | | | | | | | | | | |
| 5. Sound system | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 0% | 6% | 13% | 22% | 28% | 34% | 44% | 50% | 56% | 66% | 72% | 78% | 88% | 94% | 100% |