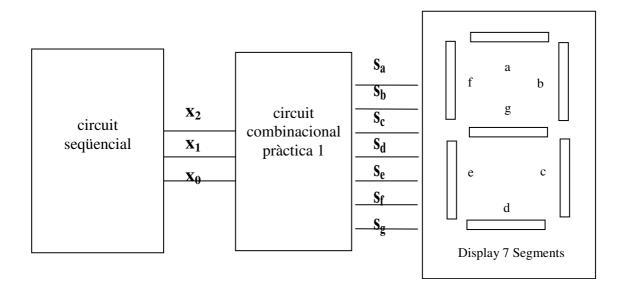
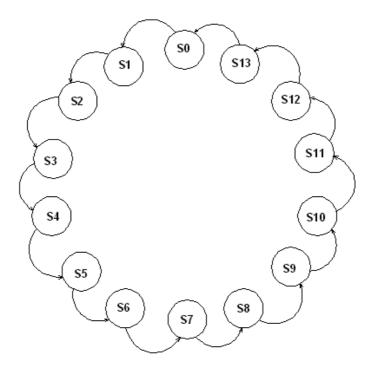


Estudi previ

Es vol dissenyar un circuit seqüencial síncron per a que en un display de 7 segments aparegui il·luminada la seqüència de caràcters: " $\mathbf{G} \ \mathbf{E} \ \mathbf{I} - \mathbf{2} \ \mathbf{0} \ \mathbf{1} \ \mathbf{9} - \mathbf{2} \ \mathbf{0} \ \mathbf{2} \ \mathbf{0}$ -" de forma **cíclica**. Per a fer això, s'utilitzarà el circuit combinacional implementat a la pràctica 1 i caldrà dissenyar el circuit seqüencial que generi com a sortida els codis $X_2 \ X_1 \ X_0$ adients.



El circuit seqüencial síncron **no té entrades** i passarà per 14 estats diferents:





El circuit seqüencial ha de generar una sortida de tres bits tal com s'indica a continuació:

Estat	Sortida	
S ₀	000	<u> </u>
S ₁	001	
S ₂	010	
S ₃	011	
S ₄	100	
S ₅	101	
S ₆	010	
S ₇	110	
S ₈	011	
S ₉	100	
S ₁₀	101	
S ₁₁	100	
S ₁₂	101	
S ₁₃	011	



Per a realitzar el circuit s'utilitzaran flip-flops D síncrons i portes NOT, AND i OR.

Cal realitzar el disseny del circuit com a estudi previ i portar-lo en paper el dia de la sessió pràctica. En aquest disseny s'ha d'obtenir la taula de transició d'estats del sistema i, posteriorment, s'ha de simplificar cadascuna de les funcions d'entrada als flip-flops i de les sortides del circuit.

Sessió pràctica

1. Implementa amb el PROTEUS el circuit dissenyat a l'estudi previ i connecta'l al circuit combinacional de la pràctica 1. Comprova mitjançant simulació el correcte funcionament del sistema.