

Guia d'Estils

GEI

Grau en Enginyeria Informàtica

2n Curs GEI
Grup 2

14/04/2021

Ton Lluçia Senserrich
47125160T

Gerard Llubes Cano
49381025W

Colores de la aplicación:

en la aplicación los tres colores principales són un color aguamarina el negro y el blanco. el aguamarina funciona como color de contraste y resalto. Utilizamos tres tonalidades distintas del mismo color para los iconos, de esta forma conseguimos que los iconos se unifiquen en un mismo estilo.

El gris carbón es el color de base sobre el que irán todos los elementos, es por eso que el color elegido para el texto base és blanco, para proporcionar una legibilidad cómoda. Para Cabeceros o Títulos utilizamos también las distintas tonalidades de aguamarina .

Aspecto visual: el aspecto de los botones de ayuda redondeados con un interrogante dentro ya son un standard y el usuario reconoce de manera generalizada sus significado, por lo que es imprescindible no modificar ni cambiar el diseño.

Botón de ayuda: Los botones de ayuda deben mostrar información específica sobre la aplicación y ayudar al usuario. Solo puede haber un solo botón de ayuda por pantalla, evitando confusiones en los usuarios, En este caso los botones de ayuda y contacto están resaltados con un verde más brillante que el resto para llamar más la atención del usuario.

Fuente: Gadugi

Iconos: los iconos utilizados son mayoritariamente propios de android material design, buscando así que sean reconocibles por la mayoría de los usuarios, también se han utilizado iconos llenos por dentro ya que así conseguimos que sean mas distinguibles y visibles para el usuario, también la decisión ha sido tomada en vista que hay usuarios daltónicos para los cuales hemos añadido un apartado de accesibilidad en el que se puede pasar a modo daltónicos cambiando los colores de la app.

Popups: Nuestra aplicación dispone de varios pop ups los cuales tienen un estilo igual para el facil reconocimiento del usuario, estos constan de un fondo oscuro y varios botones y opciones, en cualquiera de estos popups se debe poner la parte que no pertenece al popup borrosa ya que así conseguimos el “focus” del usuario.

Menu Inferior: El menú inferior indica en qué pantalla está actualmente el usuario, está hecho para mejorar la navegabilidad ya que permite ser accedido des de cualquier pantalla y poder-ser así mover con fluidez dentro de la aplicación

Botón Atrás: este botón debe estar presente en toda pantalla y llevará a la pantalla inmediatamente anterior, se debe posicionar en la esquina superior izquierda.