



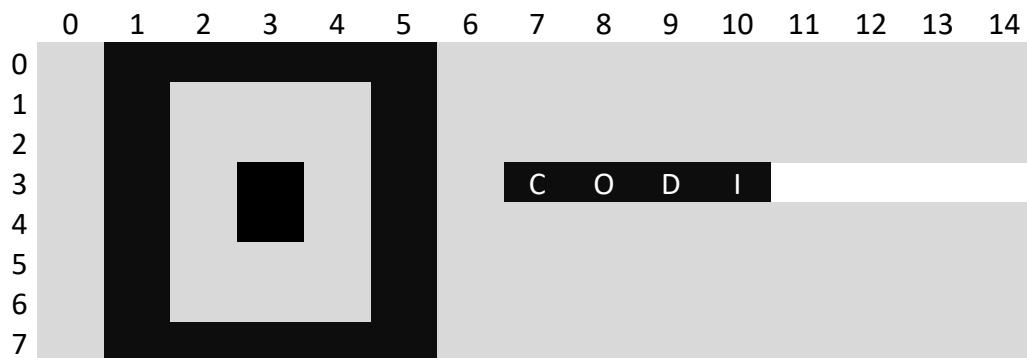
L'objectiu d'aquesta segona pràctica avaluable és aplicar els conceptes associats a la codificació dels programes que utilitzen dispositius d'entrada/sortida (E/S) del simulador KIT.

Exercici 4 (Pantalla i teclat): Money box

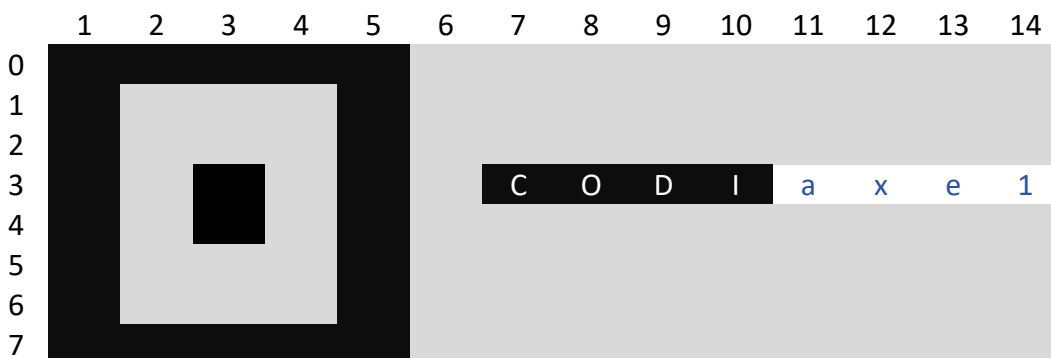
Connecta els perifèrics Teclat i Pantalla i associa el dispositiu Teclat a l'adreça A000h i el dispositiu Pantalla a l'adreça B000h. L'aplicació s'iniciarà a la posició 400h de memòria.

Es demana desenvolupar una aplicació caixa forta, mitjançant codi. Aquesta aplicació a desenvolupar ha de fer el següent (seguint el mateix ordre que es proposa en aquest guió de pràctica):

1. Esborrar el buffer de teclat (tots els caràcters del buffer)
2. Que mostri per pantalla el següent contingut en la mateixa posició i amb els mateixos colors



3. Que llegeixi l'estat del teclat de forma contínua de manera que si l'usuari prem una tecla el programa "capturi" quina tecla ha premut i la mostri per pantalla en la mateixa posició i amb els mateixos colors que es mostren a continuació





- No s'acceptaran pràctiques entregades fora de termini ni pràctiques entregades per altres mètodes diferents als establerts en aquest document. La pràctica s'ha d'entregar via Campus Virtual dins dels marges temporals establerts prèviament pel professor **(NO s'acceptaran pràctiques entregades via mail)**.
- Realitza la pràctica en grups màxim de dos alumnes. Si es detecten pràctiques copiades, suspendran la pràctica els alumnes implicats (els copiadors i el copiat).

Lliurament de la pràctica

La capacitat de seguir amb les instruccions anteriors i en particular amb el lliurament correcte de l'activitat forma part de l'avaluació.

Per presentar la pràctica adreça't a l'apartat **Activitats** del Campus Virtual a l'assignatura Estructura de Computadors 2 i segueix les instruccions. Cal respectar escrupolosament els terminis que s'estableixin dins el campus virtual.

Comenceu els vostres programes amb els comentaris:

; -----
; Nom alumne 1:
; Nom alumne 2:
; Grup:
; Sessió: PR-AVA2d
; -----

Recordeu que al Campus Virtual hi teniu documentació i manuals de referència.

Material a lliurar

Codi font (*.ens) del l'exercici (ex2d.ens)

La presentació d'aquests exercicis és obligatòria.