



L'objectiu d'aquesta pràctica, és el treball amb els registres i les dades en memòria per tal que pugueu assolir els següents coneixements:

- Càrrega valors numèrics a registres.
- Obtenció d'adreces de memòria i variables.
- Tractament de les variables com a vectors.
- Lectura i escriptura a memòria.
- Treball amb operacions aritmètiques.
- Implementació i codificació d'estructures iteratives (bucles)

Aquest document és un guió de com serà la pràctica que caldrà desenvolupar a l'aula en un termini de 2 hores, moment en que es lliurarà la resta d'informació que no consta en aquest document.

Practica 1 :

```
ORIGEN XXX

INICIO ini

.DATOS

op1
op2
resu

.CODIGO

ini:      ;programa principal

FIN
```

En l'estructura de dades que apareix en el codi, es defineixen op1, op2 i resu, de manera que es reserven diferents posicions de memòria per tal de guardar els valors.

A partir d'aquest mapa de memòria, serà necessari desenvolupar un programa que implementi la següent operació matemàtica:

$$Resu = (A \times (Op1^{Op2+D} + B)) + C$$

$$\text{On } A, B, C \in \mathbb{Z} \text{ i } D \in \{-1, 0, 1\}$$