



PRACTICA 3

LibraryManager

Ton Lluçia Senserrich
47125160T
Pralab2

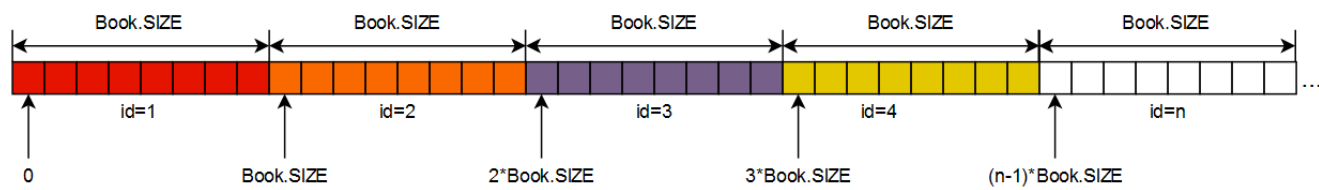
Book:



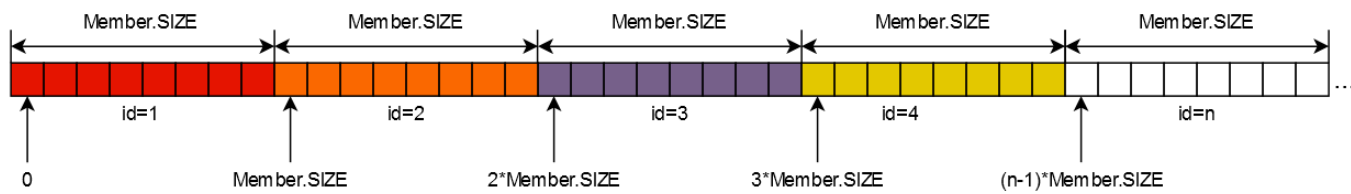
Member:



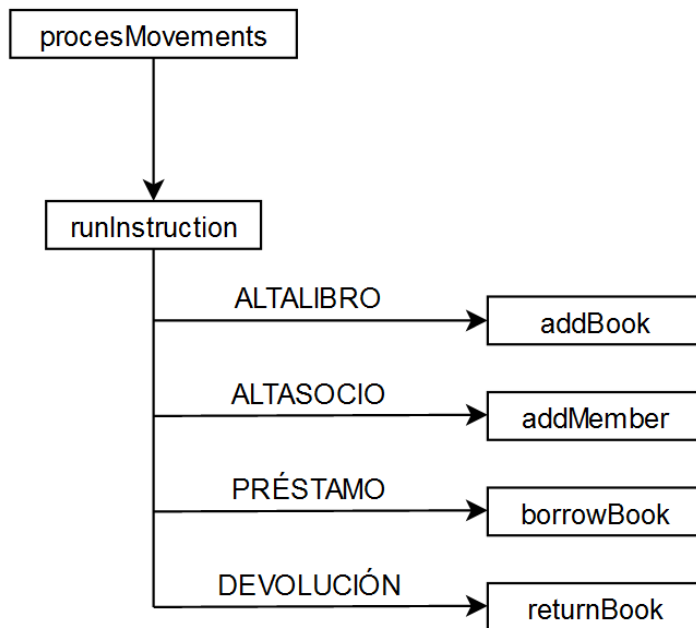
BookFile:



MemberFile:



procesMovements:



Per començar la funció `processMovements` llegeix línia a línia el fitxer utilitzat per a guardar els moviments a realitzar, crea un `StringTokenizer` que s'utilitzarà com a paràmetre en cridar a la funció `runInstruction`, aquesta fa un switch del primer token de la línia del fitxer per tal de determinar quina funció cridar, i crida a la funció adequada (`addBook`, `addMember`, `borrowBook` o `returnBook`) segons la instrucció actual, la qual realitzarà l'operació i escriurà al fitxer de bitàcora.