

フロントエンドWEB開発 超入門

2023年08月30日

相間野 史(あいまの ふみと)

01.目的

- HTML/CSSを使用してWEBページを作る ★今回
- JavaScriptを使用してWEBページに動きをつける
- TypeScriptで書き換える
- 作成したWEBページをReact.jsを使用して作り直す
- 作成したWEBページをNext.jsを使用して作り直す

02.フロントエンド

- アプリケーションのクライアント側
- ユーザーと直接データのやり取りを行う要素
- HTML、CSS、JavaScript、TypeScript
- フレームワーク（Next.js、Vue.js）、ライブラリ（React.js、その他）
- CMS（コンテンツマネジメントシステム）

03.バックエンド

- アプリケーションのサーバー側
- フロントエンドの要求に応じてデータや機能を提供
- Java、PHP、JavaScript、Pythonなど
- DB、ビジネスロジック

04.開発環境

- [mdnのPLAYGROUND](#)
- [VSCode](#) ★推奨
- [vscodeの拡張機能](#) ★推奨
- [WSL](#) ※Windowsのみ
- [npm](#)、[node.js](#)、[nvm](#)
- [chrome](#)

05.WEBブラウザとは

- WEBサイトを閲覧するときに使用するツール
- WEBをBrowse（閲覧）するからWEBブラウザと呼ぶ
- WEBブラウザの世界はF12キーで閲覧できる
- WEBブラウザはコンピューター言語（HTML/CSS）を変換

06.HTMLとは

- WEBブラウザ側に対して「こう表示して欲しい」というのを指示するための言語
- 例

```
<h2>見出し</h2>  
  
<p>ガンタンクはすばらしい！</p>
```

06.CSSとは

- WEBサイトの見た目をどうするかをWEBブラウザに指示する言語
- HTMLとCSSはセットで使用
- 例

```
<!-- index.html -->
<h2>見出し</h2>
<p>ガンタンクはすばらしい！<p>

<!-- style.css -->
h2 {
  font-size: 24px;
}
p { font-size: 15px; }
```


06-1.確認テスト

[問題]

1. WEBブラウザとは
2. HTMLとは
3. CSSとは

[選択肢]

1. WEBサイトの見た目をどうするかをWEBブラウザに指示する言語
2. コンピューター言語（HTML/CSS）を変換
3. WEBブラウザ側に対して「こう表示して欲しい」というのを指示するための言語

06-2.確認テスト（回答）

1. WEBブラウザとは、「2. コンピューター言語（HTML/CSS）を変換」
2. HTMLとは、「3. WEBブラウザ側に対して「こう表示して欲しい」というのを指示するための言語」
3. CSSとは、「1. WEBサイトの見た目をどうするかをWEBブラウザに指示する言語」

07-1. 実際に作ってみよう

使用するTool

- Visual Studio Code

お題

- HTMLとCSSは分けて書くこと
- ガンダムネタを書くこと
- 下記 **タグ** を使用すること
 - h1、p、br、hr、strong、img、a、ol/ul/li、table/tr/th/td、コメントアウト

07-2. お手本(HTML)

- src/index.html を参照

07-3. お手本(CSS)

- src/css/style.css を参照

07-3.プレビュー

- VSCodeでF1キーを押す → Live Server: Open with Live Server を選択

08.学習サイトの紹介

- フロントエンド開発がざっくり理解できる
 - [ギャクサン](#)
- VSCodeの拡張機能関連
 - [だれかのブログ](#)
- オンラインアカデミー
 - [prog8](#)
 - [udemy](#)
- HTML/CSSのテンプレ
 - [text](#)
- CSSのセンスがない人が喜ぶ
 - [css stock](#)

09.しっかり学ぶ

- HTML
- CSS
- JavaScript
- TypeScript
- React.js
- JSX
- Next.js
- VSCode

10.まとめ

- Visual Studio Codeがあれば、フロントエンド開発ができる。
- テンプレートがあるので、HTML/CSSはセンスがなくてもWebページが作れる。

11.次回以降のフロントエンド開発講義のお題（仮）

- サーバーにHTML/CSSをアップロードしてみる。
- JavaScriptでWEBサイトに動きを付けてみる。
- JavaScriptをTypeScriptに書き換えてみる。
- バックエンド開発もかじってみる。