

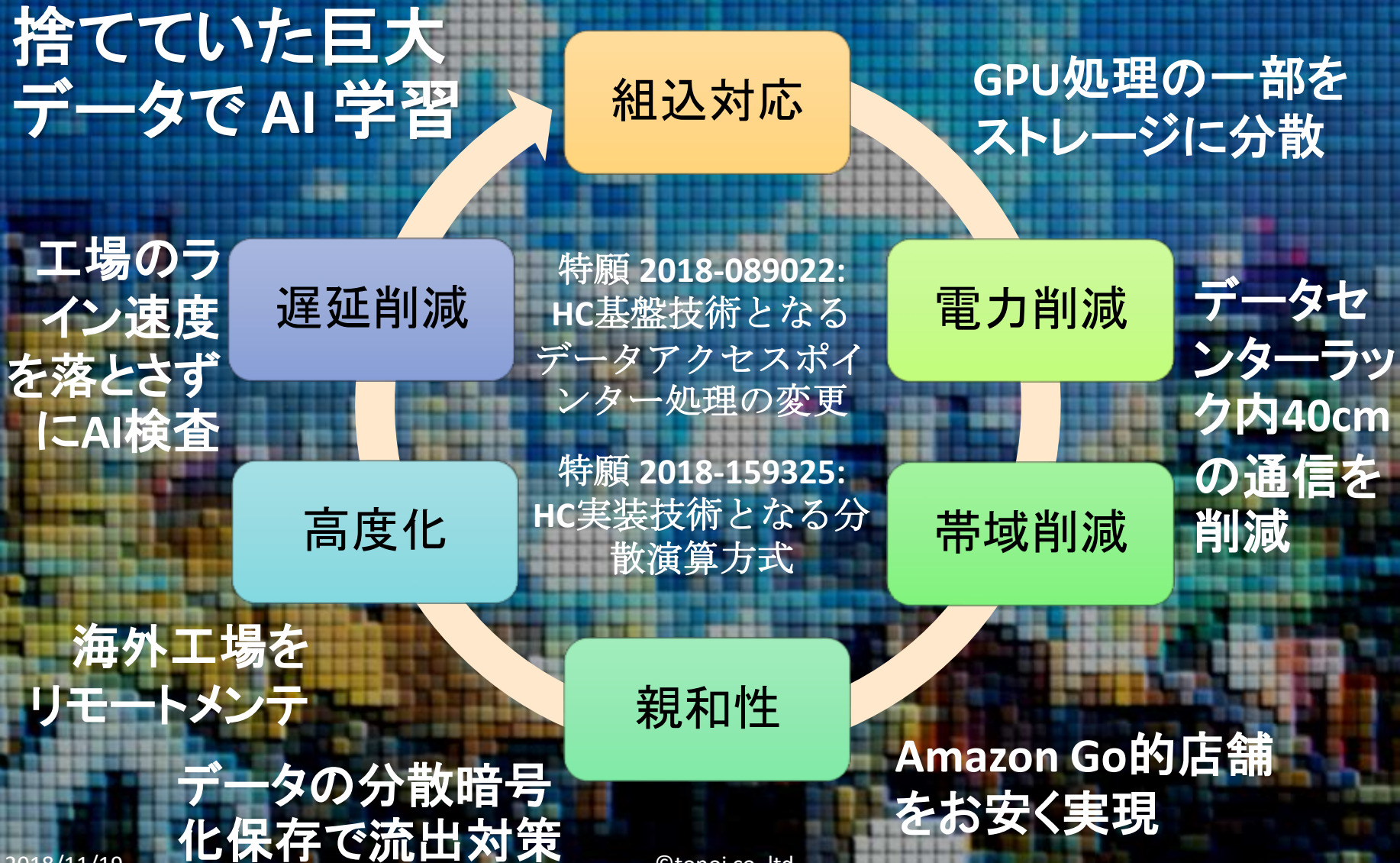
捨てていた巨大データを  
やすい、はやい、かんたん  
にAI学習

# Hybrid Computing(HC) 次世代IT処理基盤

<https://tonoi.co.jp>  
tonoi株式会社



# HCの6大特徴





# 2022年の世界市場規模

HC導入で  
10%削減

= 52兆円  
削減



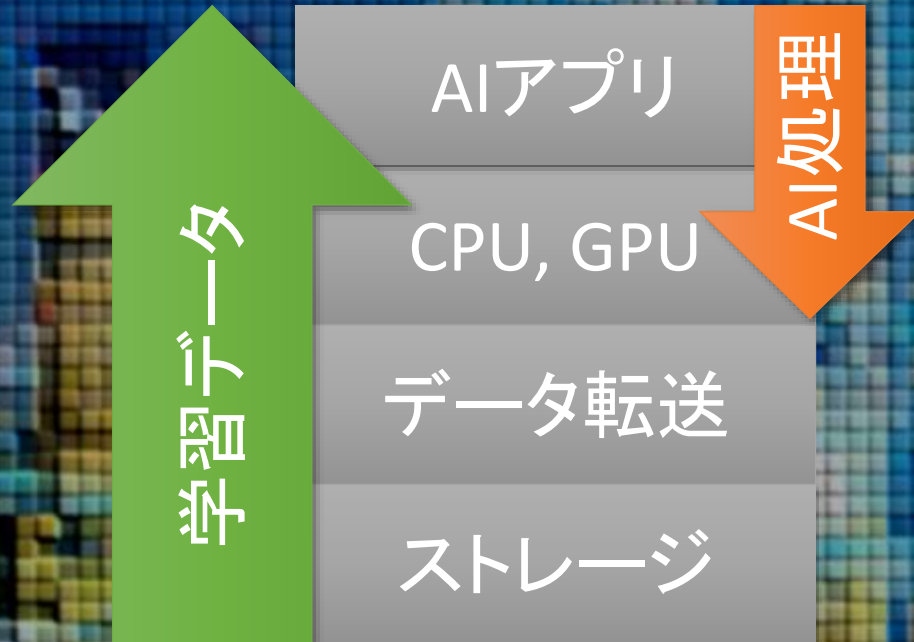
HC導入で  
15%削減

= 3兆円  
削減

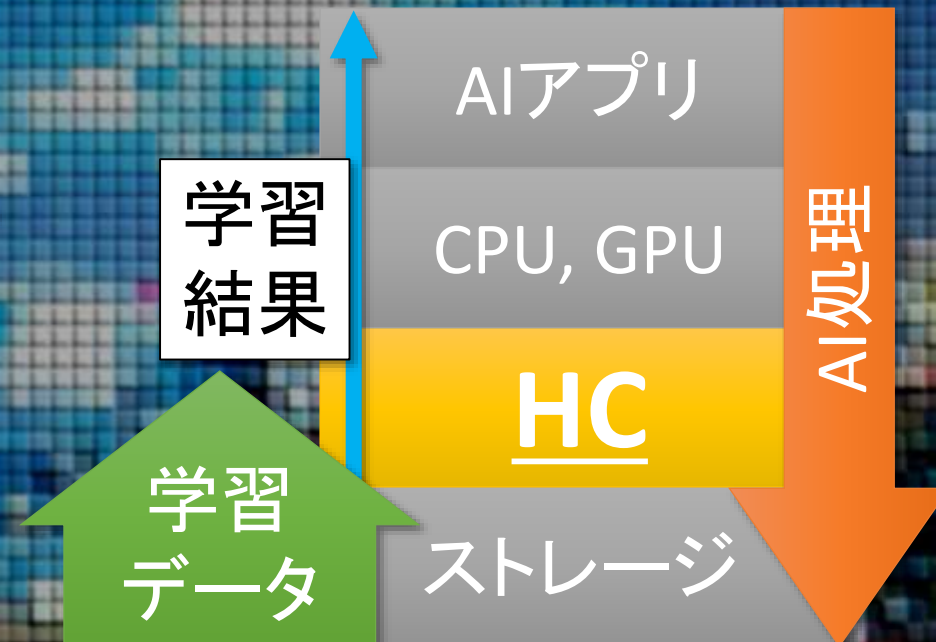


# HCの動作原理

## 従来方式



## HC方式



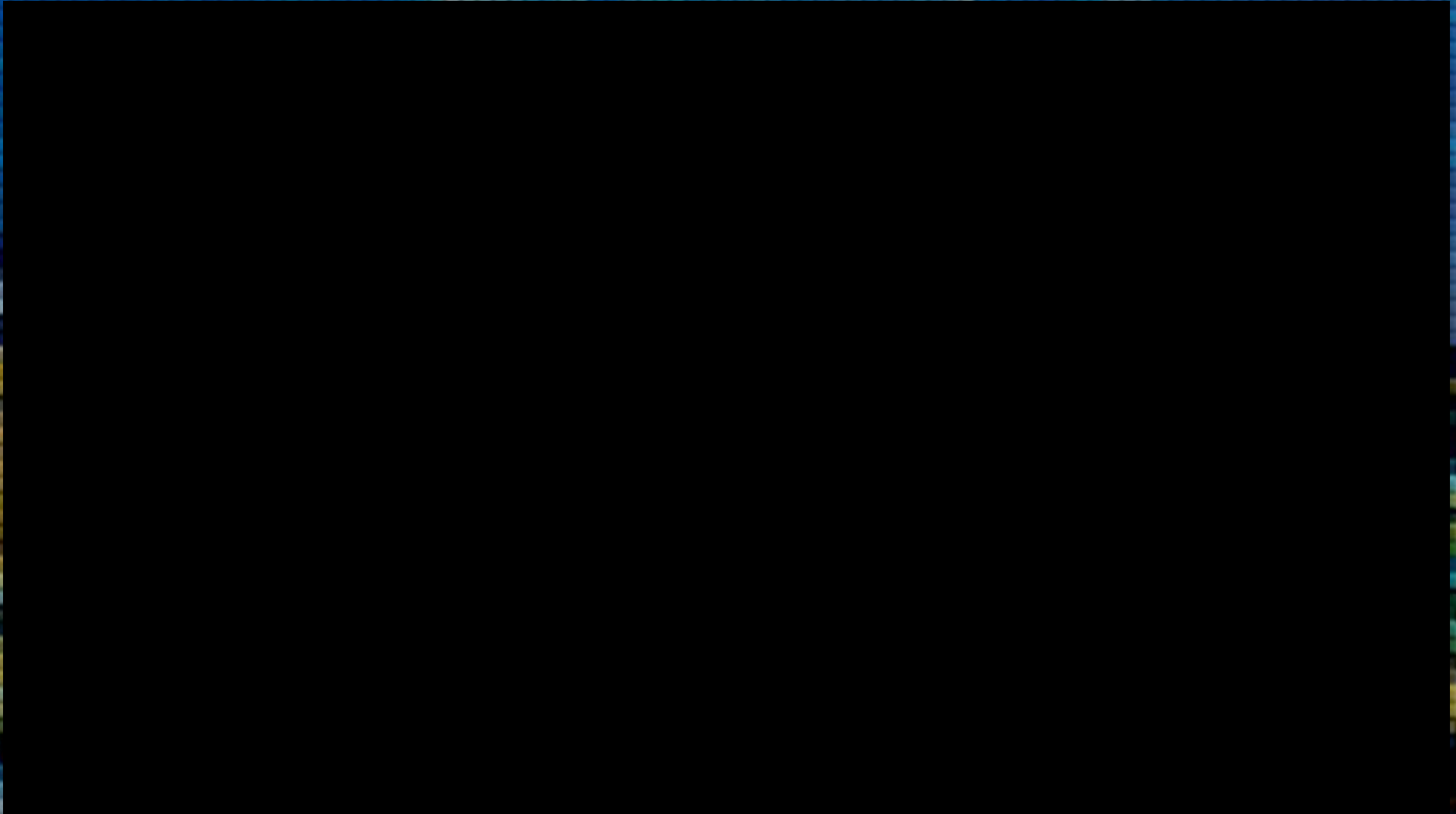
HCはデータの場所に処理を送る



# 米国SC18でも指摘された市場



# 動作イメージデモ

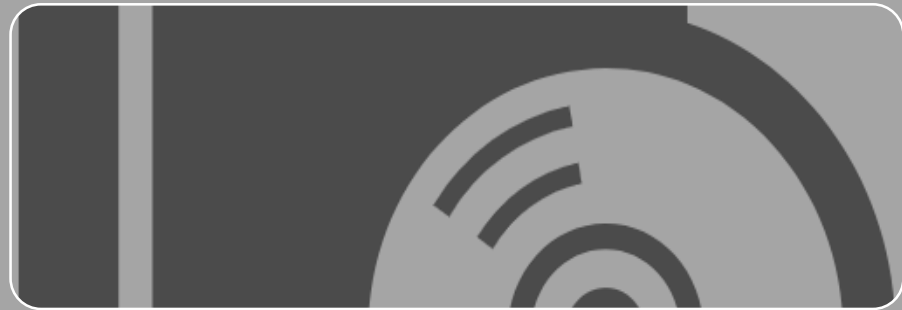




# 販売戦略: 二面市場



ハード会社に  
組込キットを  
ライセンス販売



ソフト会社には  
開発キットを  
無償配布



# 大手IT企業メンバーによる ドリームチーム



代表取締役 戀川光央  
2015 tonoi株式会社 設立  
2014 IPv6普及 CEDEC優秀賞  
TUS MOT、フランス Biz School  
野村総研 投稿論文 入賞  
2008 地デジ暗号化MS社長賞  
2002 MS Xbox 基盤特許  
雑誌連載、出版など複数  
Nihon Silicon Graphics SE



取締役 林伸彦  
公認会計士  
税理士  
林戦略研究所



取締役 青木良好  
NEC ASIC/FPGA設計  
アドバンスド  
システムズ在籍



取締役 小倉豪放  
Virtua Fighter2開発  
Xbox Math Library 開発  
DeNA在籍  
CEDCE委員



API開発 高橋弘至  
LLVM  
Shinonome在籍

**他にも新規メンバー参加中  
協力者募集中！**

## パートナー

アドバンスド  
システムズ  
株式会社  
組込開発



顧問 間中信一  
元MS役員  
VMS、Win98  
Xbox LIVE 開発



顧問 橋田浩一  
東大教授  
自律分散協調  
ストレージ研究  
データポータビリティ委員



株式会社  
Shinonome  
ソフト開発



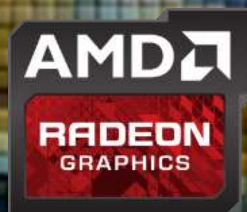


エッジとクラウド

スパコンからおもちゃまで



# HCの無限の未来



ヘテロジーニアス

