# Deployment

## Contents

1.	Azure	2
	1.1. Visual Studio Account erstellen	2
	1.2. Azure Portal öffnen	2
	1.3. Ressource "SendGrid" erstellen	2
	1.4. Ressource "SQL-Datenbank" erstellen	3
	1.5. Ressource "Web App" erstellen (Service)	6
	1.6. Ressource "Web App" erstellen (Application)	8
	1.7. Web Apps für Java konfigurieren	9
2.	Datenbankschema	. 11
3.	Eclipse	. 12
	3.1. Eclipse einrichten	. 12
	3.2. Serverdaten einrichten	. 13
	3.3. Applikationen ausführen	. 13
	3.4. Build erstellen / Deployment	. 13
4.	FTP	. 15

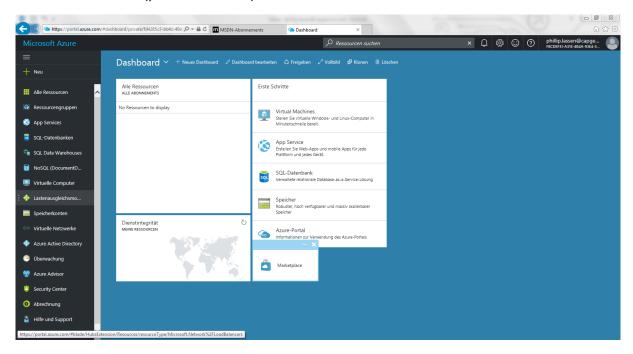
## 1. Azure

## 1.1. Visual Studio Account erstellen

• Support kontaktieren

## 1.2. Azure Portal öffnen

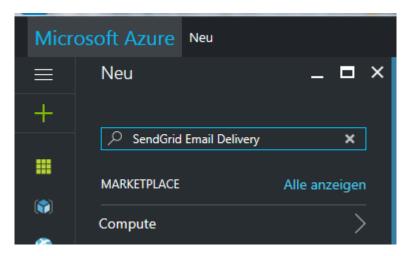
• Azure öffnen (portal.azure.com)



01\_azure\_home.png

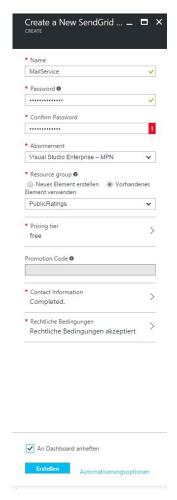
## 1.3. Ressource "SendGrid" erstellen

- Klick auf "+ Neu"
- Suche nach "SendGrid Email Delivery"



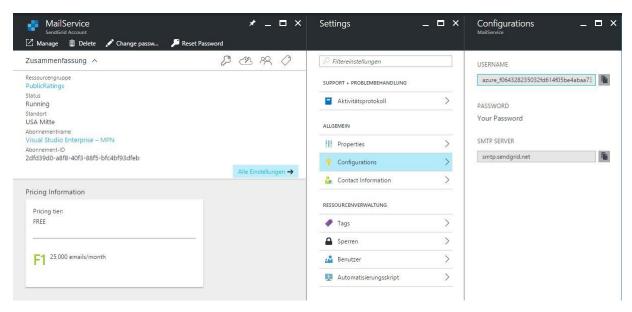
02\_sendgrid\_search.png

- "Erstellen"
- Erforderliche Daten laut Screenshot



03\_sendgrid\_create.png

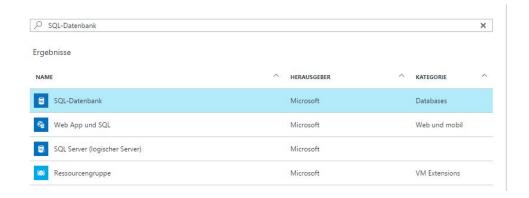
• Die Daten für den Mail-Versand finden sich in "Configurations" und werden später benötigt



04\_sendgrid\_settings.png

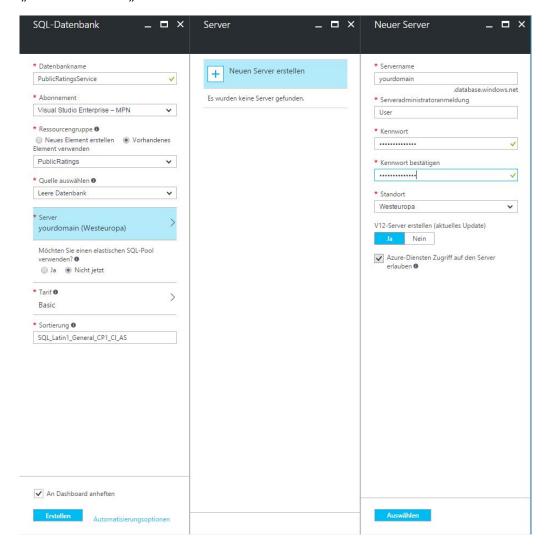
## 1.4. Ressource "SQL-Datenbank" erstellen

- Klick auf "+ neu"
- Suche nach "SQL-Datenbank"



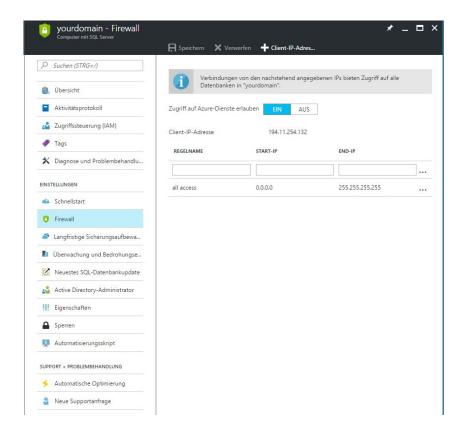
05\_sql\_database\_search.png

- "Erstellen"
- Erforderliche Daten laut Screenshot. Name unbedingt "PublicRatingsService".
- "Auswählen" und "Erstellen"



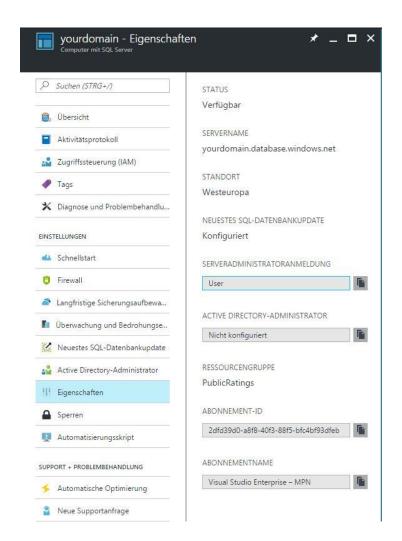
06\_sql\_database\_create.png

• Nach Erstellung auf "Alle Resourcen" "SQL-Server" auswählen und "Firewall" auswählen. Hier lassen sich die IPs der Clients festlegen, die Zugriff erhalten. Um den Zugriff nicht zu beschränken, alle IPs von 0.0.0.0 bis 255.255.255.255 freischalten (siehe Screenshot).



07\_sql\_database\_firewall.png

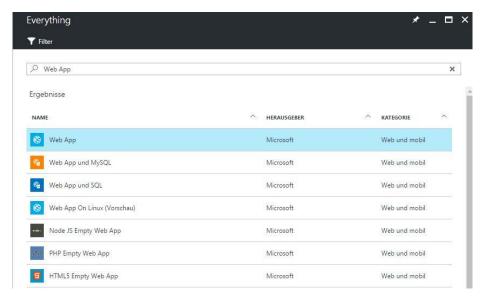
- "Speichern" klicken
- Die Verbindungsdaten von Datenbank und SQL-Server finden sich jeweils unter "Eigenschaften" und werden später benötigt.



 $08\_sql\_database\_settings.png$ 

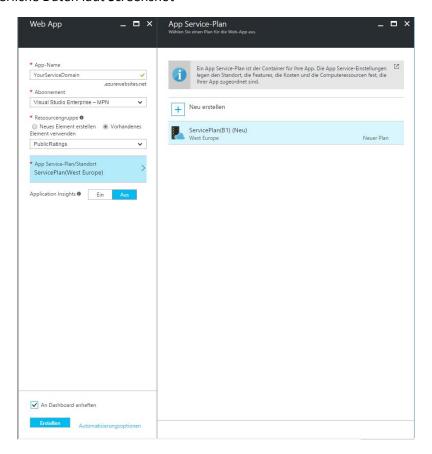
## 1.5. Ressource "Web App" erstellen (Service)

- Klick auf "+ neu"
- Suche nach "Web App"



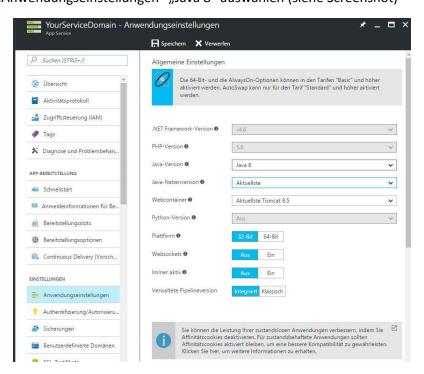
09\_service\_search.png

- "Erstellen"
- Erforderliche Daten laut Screenshot



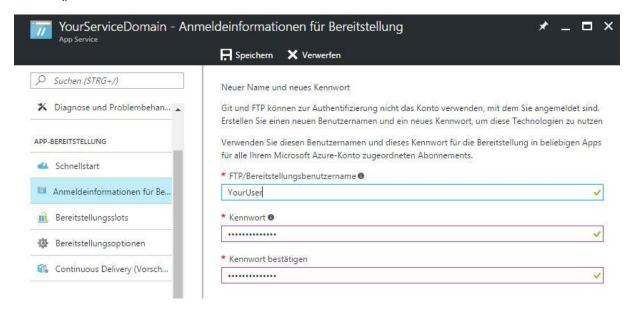
10\_service\_create.png

- "Auswählen" und "Erstellen"
- Unter "Anwendungseinstellungen" "Java 8" auswählen (siehe Screenshot)



11\_service\_settings.png

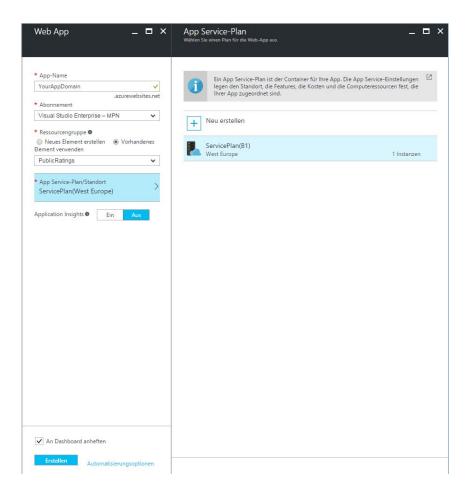
• Unter "Anmeldeinformationen für Bereitstellung" die FTP-Daten festlegen (siehe Screenshot). Sie werden später benötigt. Die FTP-URL und der Nutzername sind danach unter "Übersicht" zu finden.



12\_service\_ftp.png

## 1.6. Ressource "Web App" erstellen (Application)

- Klick auf "+ neu"
- Suche nach "Web App"
- "Erstellen"
- Erforderliche Daten laut Screenshot



13\_application\_create.png

- "Auswählen" und "Erstellen"
- Unter "Anwendungseinstellungen" "Java 8" auswählen
- Unter "Anmeldeinformationen für Bereitstellung" die FTP-Daten. Sie werden später benötigt. Die FTP-URL und der Nutzername sind danach unter "Übersicht" zu finden.

#### 1.7. Web Apps für Java konfigurieren

- In Azure die Ressource auswählen und unter "Entwicklungstools" auf "Erweiterte Tools" -> "Gehe Zu"
- Im Kudu-Portal auf "Debug-Console" -> "CMD"
- Hier in das Verzeichnis "site/wwwroot/" eine neue Datei "web.config" anlegen ("+") und bearbeiten
- Folgenden Code einfügen (vorher Namen der .war-Datei eintragen) und speichern:

 $\label{lem:quelle:https://docs.microsoft.com/en-us/azure/app-service-web/web-sites-java-custom-upload\#springboot$ 

## 2. Datenbankschema

- "Microsoft SQL Server Management Studio 2016 (EN)" herunterladen, installieren und ausführen
- Mit den Verbindungsdaten eine Verbindung zur Datenbank erstellen (Screenshot)



14\_ssms\_connect.png

- SQL-File "resources/database.sql" öffnen
- Darauf achten, dass die Datenbank "PubliRatingsService" ausgewählt ist



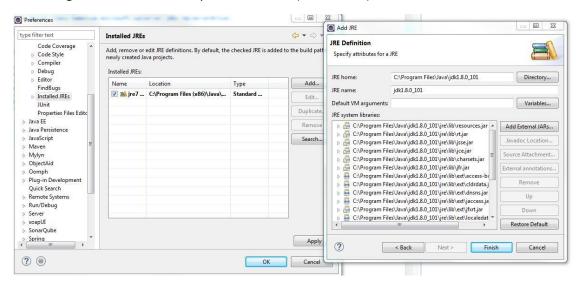
15\_ssms\_database.png

Ausführen ("Execute")

## 3. Eclipse

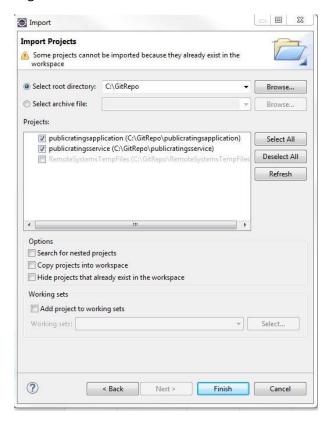
## 3.1. Eclipse einrichten

- Das Git Repository (<a href="https://seu.sdm.de/pu/smartcity/git/repository.git">https://seu.sdm.de/pu/smartcity/git/repository.git</a>) clonen. Wichtig: Der Git Root-Ordner ist gleichbedeutend mit einem Eclipse-Workspace.
- Eclipse und Maven installieren und Eclipse starten. Als Workspace den Git-Ordner auswählen.
- Unter "Window" -> "Preferences" -> "Java" -> "Installed JREs" das installierte JDK 1.8 als einzige Runtime des Workspace einrichten (Screenshot)



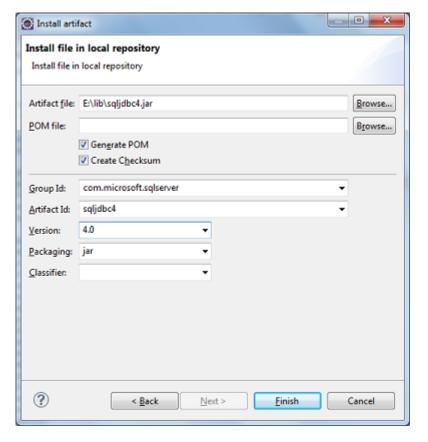
16\_eclipse\_jre.png

• "File" -> "Import…" -> "Existing Projects into Workspace" -> Git-Ordner als root directory auswählen -> "Fertig"



#### 17\_eclipse\_import.png

• "File" -> "Import…" -> "Maven" -> "Install or deploy an artifact to a Maven repository".



18\_eclipse\_jdbc.png

 Rechtsklick auf eines der Projekte -> "Maven" -> "Update Project" -> beide auswählen und "Ok"

## 3.2. Serverdaten einrichten

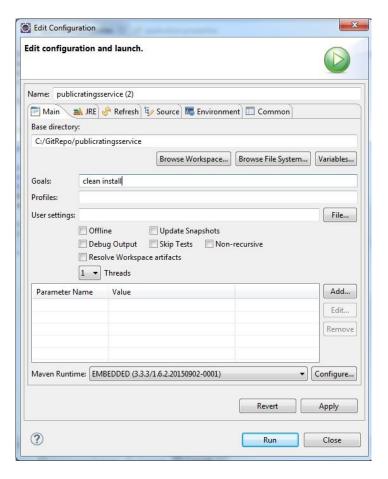
- Die Einstellungen des Service vornehmen in publicratingsservice/Java Resources/src/main/resources/application.properties
- Die Einstellungen der Application vornehmen in publicratingsapplication/Java Resources/src/main/resources/application.properties

## 3.3. Applikationen ausführen

• Um eine Web App auszuführen, jeweils Rechtsklick -> "Run as.." -> "Spring Boot App"

## 3.4. Build erstellen / Deployment

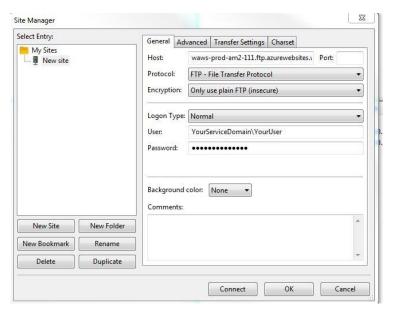
• Projekt Rechtsklick -> Run As... -> 6 Maven Build ... (Screenshot) -> "Run"



19\_eclipse\_build.png

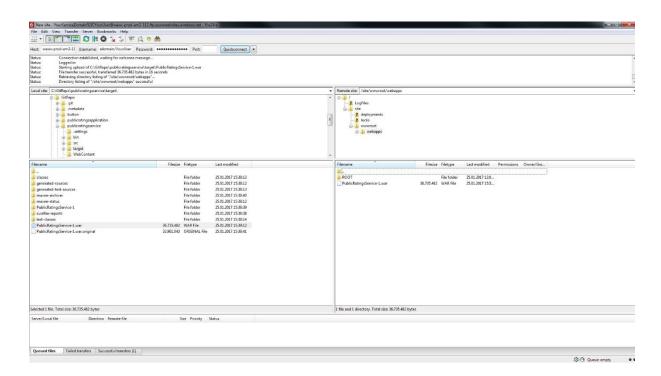
## 4. FTP

• FTP-Settings laut Azure und Screenshot



21\_filezilla\_settings.png

 Maven erstellt durch den Build ein ".war"-File im "target"-Unterverzeichnis des Projektordners, welches über FTP auf den Server geladen wird. Verzeichnis auf dem Server: "/site/wwwroot/webapps"

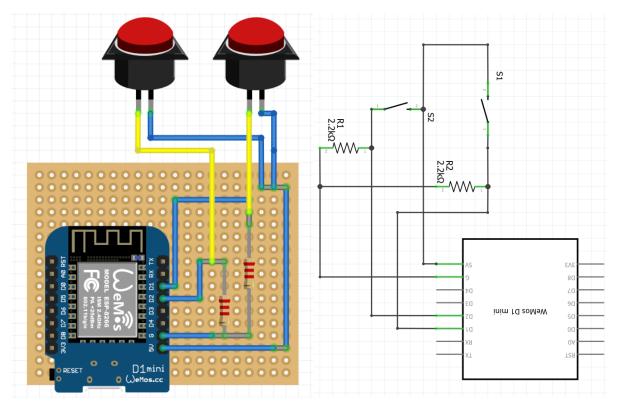


20\_filezilla.png

## 5. Wemos D1 Mini

#### 5.1. Buttons

• Den Wemos D1 Mini laut Schaltplänen mit den Knöpfen verkabeln / löten



wemos\_1.png / wemos\_2.png

## 5.2. Arduino IDE

- Download: <a href="https://www.arduino.cc/en/Main/Software">https://www.arduino.cc/en/Main/Software</a>
- Installation
- Wemos D1 Mini anschließen
- Datei öffnen: /button/Touch/TouchNeu.ino
- Einstellungen im Code:
  - o Wifi-SSID
  - Wifi-Passwort
  - Service-URL
- Einstellungen in der IDE
  - o Tools -> Upload Speed -> 115200
  - Tools -> Board -> Wemos D1 R2 & mini
  - Tools -> Port einstellen
- Upload