

ประกาศนายทะเบียนสมาคม

ประจำกรุงเทพมหานคร

เรื่อง จดทะเบียนแก้ไขเพิ่มเติมข้อบังคับของสมาคม

ด้วย นายพลิชฐ์ มหาคำรงกุล ผู้รับมอบอำนาจ ได้ยื่นคำร้องขอจดทะเบียนการแก้ไขเพิ่มเติมข้อบังคับของสมาคมหุ่นยนต์เยาวชนไทย โดยมีใจความสำคัญ ดังนี้

แก้ไขเพิ่มเติมข้อบังคับ ข้อ ๑, ข้อ ๒, ข้อ ๔ และข้อ ๗ ความว่า

ข้อที่ ๑ สมาคมนี้มีชื่อว่า “สมาคมเทคโนโลยีก้าวหน้าเยาวชนไทย” ย่อว่า ส.ท.ย. เรียกเป็นภาษาอังกฤษ Thai Junior Progressive Technology Association ย่อว่า Thai JUPTA

ข้อที่ ๒ เครื่องหมายของสมาคมมีลักษณะเป็นรูป



มีความหมายว่า

ความหมายของสัญลักษณ์ (logo)

รูปจรวด เป็นจรวดที่กำลังพุ่งสู่อวกาศที่หมายถึงเป็นการที่เรา กำลังจะพุ่งสู่เป้าหมายที่สูงกว่าในอดีตที่มีเพียงแค่หุ่นยนต์ การเขียนโปรแกรม แต่ปัจจุบันยังให้ความสนใจในด้านเทคโนโลยีอวกาศ (Space Technology), จักรวาลอนมิติ (Metaverse) และ สกุลเงินดิจิทัล (Cryptocurrency)

รูปสัญลักษณ์ ∞ ที่จะสื่อถึงการก้าวเดินที่ไม่มีวันหยุดพัฒนา และ หมายถึง จักรวาลอนมิติ (Metaverse) ที่มีการเชื่อมประสาน ระหว่างโลกทางกายภาพและโลกเสมือนจริง

วงกลมสีน้ำเงิน	จะสื่อถึงความเป็นดาวเคราะห์ คือ ดาวโลก
วงกลมสีแดง	จะสื่อถึงว่าเป็นดาวเคราะห์ดวงอื่น ๆ อาทิเช่น ดาวอังคาร
สีแดง	Revolution การปฏิวัติ จะสื่อถึงเทคโนโลยีในชาติกำลังจะได้รับปฏิวัติไปสู่ก้าวใหม่ เพื่อให้สามารถทัดเทียมกับชาติอื่น ๆ
สีน้ำเงิน Stability	ความมั่นคง จะสื่อถึงการที่เราจะพัฒนาเทคโนโลยีใหม่ ๆ ด้วยความมั่นคงไม่ว่ามันจะเป็นก้าวที่ใหญ่หรือเล็กก็ตาม
สีเทา	Balance ความสมดุล จะสื่อถึงการที่เราต้องอาศัยอยู่ระหว่างโลกทางกายภาพ และโลกเสมือนจริงที่เราควรมีจุดสมดุลระหว่าง ๒ โลกนี้เพื่อให้ไม่สนใจทางโลกใด โลกหนึ่ง จนเกินไปแต่ควรอยู่จุดกึ่งกลางระหว่างโลก ๒ โลกนี้
คำว่า Thai	เป็นการแสดงถึงความเป็นชาติไทย
คำว่า JUPTA	เป็นอักษรย่อของชื่อ Junior Progressive Technology Association ความหมายโดยรวมสมาคมเทคโนโลยีก้าวหน้าเยาวชนไทย มีความมุ่งหวังที่จะพัฒนาความรู้ความสามารถของเยาวชนไทยที่ไม่ใช่เพียงแค่การสร้างหุ่นยนต์ หรือการเขียนโปรแกรมแต่จะยังพัฒนาเด็กที่มีความสนใจ ในเทคโนโลยีอวกาศเพื่อให้ทันต่อโลกและทำให้ความรู้ ความสามารถของเด็กไทยนั้นทัดเทียมกับชาติอื่น ๆ

ข้อ ๔ วัตถุประสงค์ของสมาคม เพื่อ

๔.๑ ส่งเสริมและสนับสนุนให้เยาวชนและผู้ที่มีสนใจ มีความรู้และความเข้าใจ ตลอดจนมีทักษะทั้งทางวิชาการ การประดิษฐ์ และการพัฒนา ด้านวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี นวัตกรรม ศิลปะดิจิทัล ได้แก่ ดาวเทียมจำลองขนาดเท่ากระป๋องเครื่องดื่ม ที่จำลองการทำงานเหมือนดาวเทียมขนาดเล็ก (CANSAT) จรวด และดาวเทียมขนาดเล็ก (Rocket and Nano-Satellite), ปัญญาประดิษฐ์ (Artificial Intelligence) ระบบคอมพิวเตอร์ที่ทำงานด้วยศาสตร์ที่เกี่ยวข้องกับทฤษฎีควอนตัมฟิสิกส์ (Quantum Computing) หุ่นยนต์อัตโนมัติที่ทำงานแบบอัตโนมัติบนระบบคอมพิวเตอร์ (Robotic Process Automation) ระบบการขับเคลื่อนอัตโนมัติ (Autonomous Devices), อินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่ง (Internet of Things) ศิลปะดิจิทัล/หน่วยข้อมูลทางอิเล็กทรอนิกส์ที่สร้างขึ้น เพื่อใช้ในการแลกเปลี่ยนสินค้าและบริการที่แสดง

ความเป็นเจ้าของสินทรัพย์ ที่ไม่สามารถทดแทนกันได้ (Digital Art/ Non Fungible Token), เทคโนโลยีโลกเสมือนจริง ทั้งแบบภาพ ๓ มิติ (๓D) แบบเป็นเทคโนโลยีที่สร้างสิ่งจำลองขึ้นมาซ้อนทับบนโลกจริง แต่ไม่มีปฏิกริยาตอบสนองกับโลกจริง (Augmented Reality-AR) แบบเป็นเทคโนโลยีที่จำลองโลกขึ้นมาใหม่ โดยใช้คู่กับอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อกับอินเทอร์เน็ต เพื่อให้มองเห็นภาพได้สมจริง และเคลื่อนไหวได้ ๓๖๐ องศา (Virtual Reality-VR) และแบบเป็นเทคโนโลยีที่ผสานจุดเด่นของเทคโนโลยี AR และ VR เข้าด้วยกัน ทำให้เกิดภาพที่มีมิติเสมือนจริง ตอบสนองกับโลกจริงได้ (Mixed Reality-MR), จักรวาลนฤมิต (Metaverse) และเทคโนโลยีอื่นใดที่อยู่กระแสดังกล่าวในอนาคต (Other Global Future Technology)

๔.๒ ส่งเสริมและสนับสนุนให้ มีการแลกเปลี่ยนความรู้ ความคิดเห็น และประสบการณ์ ประสบการณ์ระหว่างเยาวชนผู้สนใจด้านวิชาการ และพัฒนาวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี นวัตกรรม และศิลปประดิษฐ์ ภายในสถาบันการศึกษา และสถานที่ต่าง ๆ ทั้งในประเทศและนอกประเทศ

๔.๓ จัดกิจกรรมต่าง ๆ ในรูปแบบของการแบ่งปันความรู้ การแสดงผลงาน การพัฒนา ด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี การแข่งขันด้านวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี นวัตกรรม และศิลปประดิษฐ์ ทั้งในประเทศและนอกประเทศ

๔.๔ เป็นศูนย์กลางข้อมูล ข่าวสาร และเผยแพร่วิทยาการ วิชาการ ด้านวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี นวัตกรรมและศิลปประดิษฐ์ให้แก่พลสมาชิกเยาวชน และผู้ที่เกี่ยวข้องทั้งในประเทศและนอกประเทศ

๔.๕ เผยแพร่ชื่อเสียงและเกียรติคุณของประเทศไทย ทางด้านวิชาการ วิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี นวัตกรรมและศิลปประดิษฐ์

๔.๖ สนับสนุนและดำเนินการหาทุน เพื่อส่งเสริมเยาวชนไทยให้พัฒนาความรู้ความสามารถ ในการใช้และพัฒนาด้านวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี นวัตกรรม และศิลปประดิษฐ์ และเพื่อให้มีโอกาส เป็นตัวแทนของประเทศในการแข่งขัน และเผยแพร่การใช้และพัฒนาด้านวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี นวัตกรรม และศิลปประดิษฐ์ ต่อไปภายหน้า

๔.๗ ประสานงานและร่วมมือกับหน่วยงานของรัฐบาล องค์กร นิติบุคคล สมาคม หรือคณะบุคคลทั้งในประเทศและนอกประเทศ ในอันที่จะส่งเสริมและสนับสนุน การดำเนินการและกิจกรรมต่าง ๆ ที่มีคุณประโยชน์ให้เป็นไปตามวัตถุประสงค์

ข้อ ๗ ค่าลงทะเบียนและค่าบำรุง

๗.๑ สมาชิกสามัญ จะต้องเสียค่าลงทะเบียนครั้งแรกและบำรุงสมาคม ๑๐๐ บาท/ตลอดชีพ

๗.๒ สมาชิกกิตติมศักดิ์ มีต้องเสียค่าลงทะเบียน และค่าบำรุงสมาคมแต่อย่างใดทั้งสิ้น

นายทะเบียนสมาคมประจำกรุงเทพมหานคร ได้มีคำสั่งให้รับจดทะเบียนแก้ไขเพิ่มเติมข้อบังคับของสมาคมรายนี้แล้ว เลขทะเบียนที่ จ. ๖๑๐๐/๒๕๖๕ ตั้งแต่วันที่ ๓๐ พฤษภาคม ๒๕๖๕

ฉะนั้น อาศัยอำนาจตามความในมาตรา ๘๒ และมาตรา ๘๔ แห่งประมวลกฎหมายแพ่งและพาณิชย์ จึงประกาศให้ทราบโดยทั่วกัน

ประกาศ ณ วันที่ ๓๐ พฤษภาคม พ.ศ. ๒๕๖๕

รัชกฤต พยัคฆ์

ผู้อำนวยการส่วนการรักษาความสงบเรียบร้อย ๒ ปฏิบัติราชการแทน

อธิบดีกรมการปกครอง

นายทะเบียนสมาคมประจำกรุงเทพมหานคร