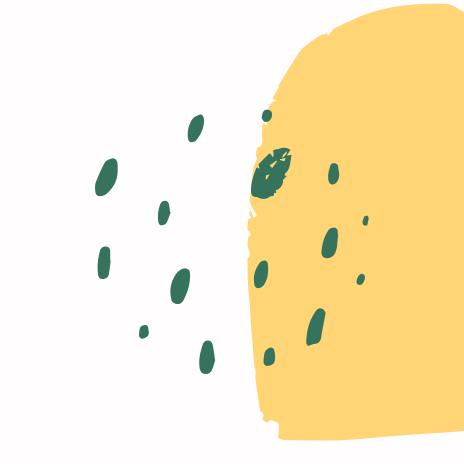
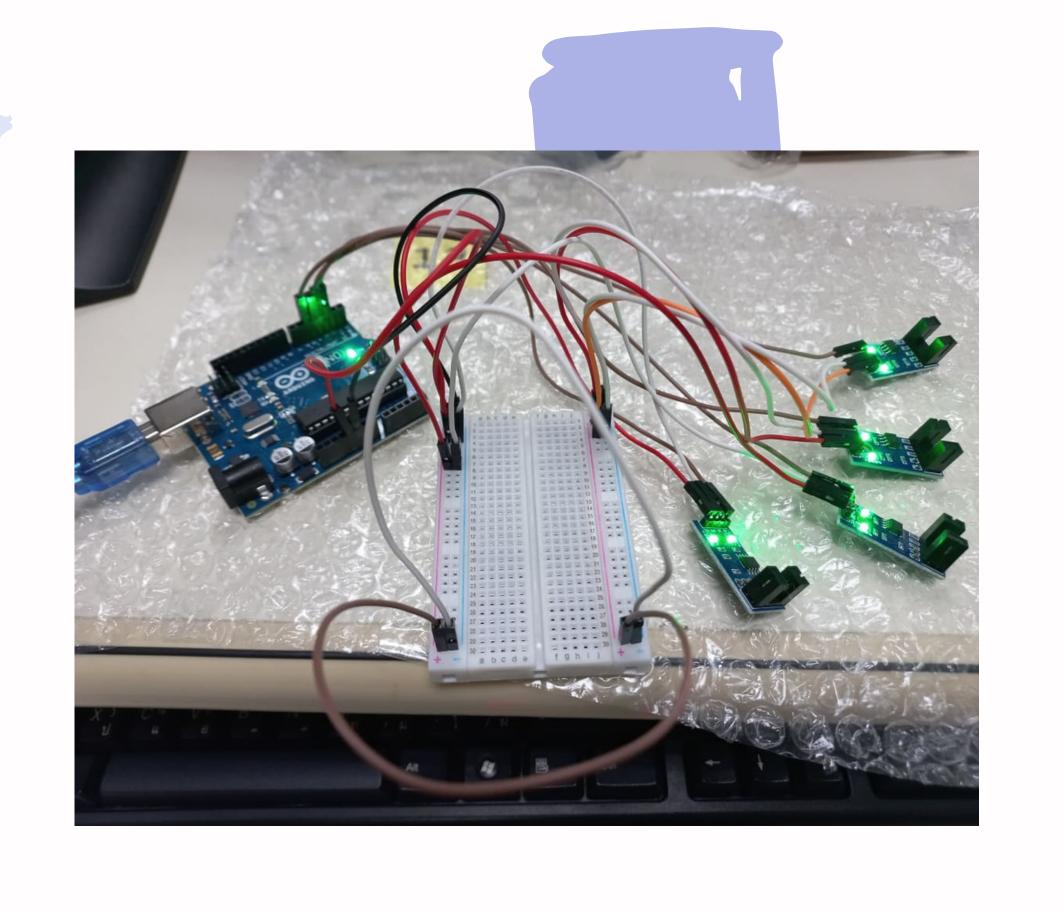
AUTOMATIC COIN COUNT

Tanapon Chaithep



Order list

สินค้า		ราคาต่อหน่วย	จำนวน	ราคารวม
MALL.	A015 : UNO R3 พร้อมสาย USB บอร์ดทดลอง Arduino รุ่น Uno R3	245.00 บาท	1	245.00 บาท
WALL WALL Canal Wall	A122 : เซนเซอร์นับจำนวน นับเหรียญ เซนเซอร์ แสงนับรอบความเร็ว counter module motor speed sensor counter เซนเซอร์ก้ามปู	30.00 บาท	4	120.00 บาท
YALL	A244 : บอร์ดทดลอง Breadboard 400 holes	28.00 บาท	1	28.00 บาท
WALL or sent upo sicor Middleso Organical III	จอ LCD 1602 ตัวอักษรสีดำไฟหลังสีขาว LCD GreyScreen 16x2 LCD with backlight - A4287 : LCD 1602 สีดำพื้นหลังสีขาว	70.00 บาท	1	70.00 บาท
MALL MALL Market with 400	A006 : สายไฟ จัมเปอร์ Jumper Wire สายแพ ขั้ว ผู้-ผู้ ยาว 20cm 40 เส้น	35.00 บาท	1	35.00 บาท
MALL.	A135 : สายจัม ผู้-เมีย Jump Wire (Male to Female) สายแพ ยาว 20cm. ขนาด40 เส้น	35.00 บาท	1	35.00 บาท



```
#include <Blynk.h>
#include <SoftwareSerial.h> // การอ่านไฟล์จากไดเร็กทอร์ หรือโฟลเดอร์ที่กำหนดไว้
#include <BlynkSimpleStream.h> // การอ่านไฟล์จากไดเร็กทอร์ หรือโฟลเดอร์ที่กำหนดไว้
SoftwareSerial DebugSerial(2, 3); // RX, TXS //ฟังก์ชันของ SoftwareSerial กำหนด ให้ขา2 เป็น tx ขา3เป็นrx
char auth[] = "ULYL aXQXWS9e3oVKDpvXFmaRZpcFEKz";
int Count1 = 0;
int Count2 = 0;
int Count5 = 0;
int Count10 = 0;
int Sum Baht1 = 0;
int Sum Baht2 = 0;
int Sum_Baht5 = 0;
int Sum Baht10 = 0;
int Sum_Money = 0;
int CounterSensor_Pin_1 = 2;
int CounterSensor_Pin_2 = 4;
int CounterSensor Pin 5 = 5;
int CounterSensor_Pin_10 =6;
WidgetLCD lcd(V13);
```

Code

Code

```
void setup()
  Serial.begin(9600);
  pinMode (INPUT, CounterSensor_Pin_1); //กำหนดโหมดของขาให้กับ CounterSensor_Pin ว่าเป็น INPUT
  pinMode(INPUT, CounterSensor_Pin_2);
  pinMode(INPUT, CounterSensor_Pin_5);
  pinMode(INPUT, CounterSensor Pin 10);
 Blynk.begin(Serial, auth);//เริ่มการทำงานเริ่มต้นของ Blynk
  lcd.clear();
  lcd.print(5,0,"Welcome");
  lcd.print(6,1,"^_^");
```

Code

```
Blynk.run();
int sensor_Value_1 = digitalRead(CounterSensor_Pin_1); //สร้างตัวแปรชื่อ sensor_Value ชนิด int ให้เก็บค่าดิจิตอลที่รับได้จาก CounterSensor_Pin
int sensor Value 2 = digitalRead(CounterSensor Pin 2);
int sensor_Value_5 = digitalRead(CounterSensor_Pin_5);
int sensor_Value_10 = digitalRead(CounterSensor_Pin_10);
if (sensor_Value_1 == HIGH) { //ถ้าหากค่าใน sensor_Va มีค่าเท่ากับ HIGH
 Count1 ++;
 lcd.clear();
 lcd.print(3,0,"Count 1 Bath");
 lcd.print(5,1,Count1);
 lcd.print(7,1," coin");
  delay(1000);
  Sum_Baht1 = Count1 * 1;
 lcd.clear();
 lcd.print(3,0,"Sum Bath = ");
 lcd.print(5,1,Sum Baht1);
 lcd.print(7,1," Baht");
  delay(1000);
  Sum_Money = Sum_Baht1 + Sum_Baht2 + Sum_Baht5 + Sum_Baht10;
 lcd.clear();
 lcd.print(3,0,"Sum Money = ");
 lcd.print(5,1,Sum_Money);
  lcd.print(7,1," Baht");
  delay(1000);
```

void loop() {

lcd.print(5,1,Count5); lcd.print(7,1," coin"); delay(1000); Sum Baht5 = Count5 * 5; if (sensor Value 2 == HIGH) { lcd.clear(); Count2 ++; lcd.print(3,0,"Sum Bath = "); lcd.clear(); lcd.print(5,1,Sum Baht5); lcd.print(3,0,"Count 2 Bath"); lcd.print(7,1," Baht"); lcd.print(5,1,Count2); lcd.print(7,1," coin"); delay(1000); delay(1000); Sum Money = Sum Baht1 + Sum Baht2 + Sum Baht5 + Sum Baht10; lcd.clear(); Sum Baht2 = Count2 * 2; lcd.print(3,0,"Sum Money = "); lcd.clear(); lcd.print(5,1,Sum_Money); lcd.print(3,0,"Sum Bath = "); lcd.print(7,1," Baht"); lcd.print(5,1,Sum Baht2); lcd.print(7,1," Baht"); delay(1000); delay(1000); Sum_Money = Sum_Baht1 + Sum_Baht2 + Sum_Baht5 + Sum_Baht10; lcd.clear(); lcd.print(3,0,"Sum Money = "); lcd.print(5,1,Sum Money); lcd.print(7,1," Baht"); delay(1000);

if (sensor Value 5 == HIGH) {

lcd.print(3,0,"Count 5 Bath");

Count5 ++;
lcd.clear();

Code



```
if (sensor_Value_10 == HIGH) {
   Count10 ++;
lcd.clear();
lcd.print(3,0,"Count 10 Bath");
lcd.print(5,1,Count10);
lcd.print(7,1," coin");
delay(1000);
Sum Baht10 = Count10 * 10;
lcd.clear();
lcd.print(3,0,"Sum Bath = ");
lcd.print(5,1,Sum_Baht10);
lcd.print(7,1," Baht");
delay(1000);
Sum_Money = Sum_Baht1 + Sum_Baht2 + Sum_Baht5 + Sum_Baht10;
lcd.clear();
lcd.print(3,0,"Sum Money = ");
lcd.print(5,1,Sum Money);
lcd.print(7,1," Baht");
delay(1000);
```