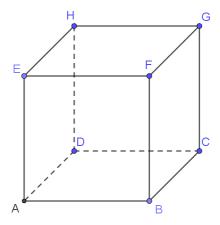
## • Orthogonalité et distance dans l'espace : activité 2

## **Exemple 1** ABCDEFGH est un cube.



Démontrer que le vecteur  $\overrightarrow{ED}$  est normal au plan (AHB).

**Exemple 2** Dans un repère orthonormé, on considère les points suivants :

A(1;0;-2)

B(1;3;1)

C(2;1;-2)

Déterminer un vecteur normal au plan (ABC).

## **Exemple 3** On considère un cube ABCDEFGH.

Calculer la distance du point G au plan (BDE) après avoir trouvé le projeté orthogonal de G sur (BDE).

