orthogonalité et distance dans l'espace : activité

- 1. Rappels sur le produit scalaire dans un plan.
 - **a.** Rappeler la formule du produit scalaire $\overrightarrow{AB}.\overrightarrow{AC}$ en fonction de AB, AC et BC.

$$\overrightarrow{AB}.\overrightarrow{AC} = \frac{1}{2} \left(AB^2 + AC^2 - BC^2 \right)$$

b. Rappeler la formule d'Al-Kashi.

C'est la même formule que précédemment mais vu d'un autre aspect :

$$\overrightarrow{BC}^2 = BC^2 = \overrightarrow{AB}^2 + \overrightarrow{AC}^2 - 2\overrightarrow{AB}.\overrightarrow{AC}$$
$$= AB^2 + AC^2 - 2\overrightarrow{AB}.\overrightarrow{AC}$$

c. Rappeler l'expression du produit scalaire $\overrightarrow{AB}.\overrightarrow{AC}$ en fonction de $||\overrightarrow{AB}||$, $||\overrightarrow{AC}||$ et l'angle α entre les deux vecteurs. Rappeler la définition de la norme d'un vecteur.

$$\overrightarrow{AB}.\overrightarrow{AC} = ||\overrightarrow{AB}||.||\overrightarrow{AC}||.\cos(\alpha)$$

La norme d'un vecteur \overrightarrow{AB} est la longueur du segment AB.

d. Rappeler l'expression analytique du produit scalaire de deux vecteurs dans un repère orthonormé.

$$\overrightarrow{u}(x, y)$$

$$\overrightarrow{v}(x', y')$$

$$\overrightarrow{u}. \overrightarrow{v} = x.x' + y.y'$$

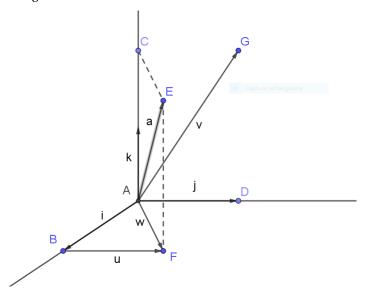
e. Que dire du produit scalaire quand les deux vecteurs sont orthogonaux?

$$\vec{u} \perp \vec{v} \Leftrightarrow \vec{u} \cdot \vec{v} = 0$$

TG TG

2. Produit scalaire de deux vecteurs de l'espace

On se place maintenant dans l'espace où les vecteurs \overrightarrow{i} , \overrightarrow{j} et \overrightarrow{k} sont de norme 1 et orthogonaux deux à deux.



- **a.** Comment appelle-t-on le triplet $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$? Le triplet $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ est, par analogie avec ce qu'on connait dans le plan, une base orthonormale : tous les vecteurs de l'espace peuvent se décomposer en une unique combinaison linéaire de ces trois vecteurs qui sont de norme 1 et orthogonaux deux à deux.
- **b.** Exprimer \vec{u} , \vec{v} , \vec{w} et \vec{a} en fonction de \vec{i} , \vec{j} et \vec{k} . D'après les informations du graphique, on peut écrire :

$$\overrightarrow{u} = \overrightarrow{j}$$

$$\overrightarrow{v} = \overrightarrow{j} + 2\overrightarrow{k}$$

$$\overrightarrow{w} = \overrightarrow{i} + \overrightarrow{j}$$

$$\overrightarrow{a} = \overrightarrow{i} + \overrightarrow{j} + 2\overrightarrow{k}$$

- c. Dans quel plan se trouvent les vecteurs \overrightarrow{u} et \overrightarrow{v} ?

 D'après les égalités précédentes, les vecteurs \overrightarrow{u} et \overrightarrow{v} sont engendrés uniquement par les vecteurs \overrightarrow{i} et \overrightarrow{k} : les deux vecteurs sont donc dans le plan vectoriel généré par les vecteurs \overrightarrow{i} et \overrightarrow{k} .

 En prenant \overrightarrow{AG} comme représentant de \overrightarrow{v} et \overrightarrow{AD} comme représentant de \overrightarrow{u} , on peut alors travailler dans le plan $(A, \overrightarrow{i}, \overrightarrow{k})$ et utiliser les propriétés du produit scalaire dans le plan.
- **d.** Exprimer le produit scalaire $\overrightarrow{u} \cdot \overrightarrow{v}$ dans ce plan, en fonction de AD, AG et \widehat{GAD} .

Dans le plan $(A, \overrightarrow{i}, \overrightarrow{k})$, on peut écrire :

$$\overrightarrow{u} \cdot \overrightarrow{v} = AD \times AG \times \cos(\widehat{GAD})$$

e. Calculer le produit scalaire $\overrightarrow{u}.\overrightarrow{v}$ dans ce plan en utilisant l'expression analytique.

TG TG

On exprime les coordonnées des vecteurs dans le plan orthonormé :

$$\vec{u} = (1,0)$$

$$\vec{v} = (1,2)$$
donc $\vec{u} \cdot \vec{v} = 1 \times 1 + 0 \times 2 = 1$

- **f.** Dans quel plan se trouvent les vecteurs \overrightarrow{v} et \overrightarrow{w} ? Les deux vecteurs se trouvent dans le plan (AFG). Pour calculer leur norme par la suite, il est utile de préciser que \overrightarrow{v} appartient au plan $(A, \overrightarrow{i}, \overrightarrow{j})$.
- **g.** Exprimer le vecteur \overrightarrow{FG} en fonction de \overrightarrow{i} , \overrightarrow{j} et \overrightarrow{k} . Dans quel plan se trouve-t-il?

$$\overrightarrow{FG} = \overrightarrow{AG} - \overrightarrow{AF} = \overrightarrow{v} - \overrightarrow{w} = \overrightarrow{j} + 2\overrightarrow{k} - (\overrightarrow{i} + \overrightarrow{j}) = 2\overrightarrow{k} - \overrightarrow{i}$$

Ce vecteur est donc dans le plan vectoriel (\vec{i}, \vec{k}) .

h. En déduire la longeur FG puis calculer AF et AG afin de calculer $\overrightarrow{v} \cdot \overrightarrow{w}$. On peut donc utiliser la formule donnant la norme d'un vecteur dans le repère orthonormé $(F, \overrightarrow{i}, \overrightarrow{k})$:

$$\begin{split} ||\overrightarrow{FG}|| &= \sqrt{2^2 + 1^2} = \sqrt{5} \\ ||\overrightarrow{AG}|| &= \sqrt{2^2 + 1^2} = \sqrt{5} \\ ||\overrightarrow{AF}|| &= \sqrt{1^2 + 1^2} = \sqrt{2} \\ \overrightarrow{v} . \overrightarrow{w} &= \frac{1}{2} \left(AG^2 + AF^2 - FG^2 \right) = \frac{1}{2} \left(5 + 2 - 5 \right) = 1 \end{split}$$

i. Exprimer le produit scalaire $\overrightarrow{v}.\overrightarrow{w}$ dans ce plan, en fonction de AF, AG et \widehat{FAG} .

$$\overrightarrow{v} \cdot \overrightarrow{w} = AF \times AG \times \cos(\widehat{FAG})$$

- **j.** Dans quel plan se trouvent les vecteurs \overrightarrow{a} et \overrightarrow{j} ? Les deux vecteurs se trouvent dans le plan (*AEG*).
- **k.** Exprimer le vecteur \overrightarrow{DE} en fonction de \overrightarrow{i} , \overrightarrow{j} et \overrightarrow{k} . Dans quel plan se trouve-t-il?

$$\overrightarrow{DE} = \overrightarrow{AE} - \overrightarrow{AD} = \overrightarrow{a} - \overrightarrow{j} = \overrightarrow{i} + 2\overrightarrow{k}$$

l. En déduire la longueur DE puis \overrightarrow{a} . \overrightarrow{j} .

$$||\overrightarrow{DE}|| = \sqrt{1^2 + 2^2} = \sqrt{5}$$

$$||\overrightarrow{AE}|| = \sqrt{AF^2 + AC^2} = \sqrt{\sqrt{2}^2 + 2^2} = \sqrt{6}$$

$$||\overrightarrow{AD}|| = 1$$

$$\operatorname{donc} \overrightarrow{a} \cdot \overrightarrow{j} = \overrightarrow{AE} \cdot \overrightarrow{AD} = \frac{1}{2} \left(AE^2 + AD^2 - DE^2 \right) = \frac{1}{2} \left(6 + 1 - 5 \right) = 1$$

TG TG

m. Dans ce plan où les vecteurs \vec{a} et \vec{j} se trouvent, exprimer leur produit scalaire en fonction de AE, AD et \widehat{EAD} .

$$\overrightarrow{a} \cdot \overrightarrow{j} = AE \times AD \times \cos(\widehat{EAD})$$

n. Comparer les résultats obtenus pour les produits scalaires avec l'application :

$$f(\overrightarrow{m}, \overrightarrow{n}) = x_{\overrightarrow{m}} x_{\overrightarrow{n}} + y_{\overrightarrow{m}} y_{\overrightarrow{n}} + z_{\overrightarrow{m}} z_{\overrightarrow{n}}$$

On sait que:

$$\vec{u} = (0; 1; 0)$$

$$\vec{v} = (0; 1; 2)$$

$$\vec{w} = (1; 1; 0)$$

$$\vec{a} = (1; 1; 2)$$

$$f(\vec{u}, \vec{v}) = 0 \times 0 + 1 \times 1 + 0 \times 2 = 1$$

$$f(\vec{v}, \vec{w}) = 0 \times 1 + 1 \times 1 + 2 \times 0 = 1$$

$$f(\vec{a}, \vec{j}) = 1 \times 0 + 1 \times 1 + 0 \times 2 = 1$$

On constate, qu'apparament, l'application $f(\vec{m}, \vec{n})$ renvoie la valeur du produit scalaire $\vec{m} \cdot \vec{n}$.

o. Conclure quant aux formules possibles pour un produit scalaire de deux vecteurs de l'espace.

Pour deux vecteurs de l'espace $\overrightarrow{u}(x, y, z)$ et $\overrightarrow{v}(x', y', z')$ dont l'angle entre les réprésentants dans un même plan est α , on peut écrire :

$$\overrightarrow{u}.\overrightarrow{v} = ||\overrightarrow{u}||.||\overrightarrow{v}|| \times \cos(\alpha)$$

$$\overrightarrow{u}.\overrightarrow{v} = x.x' + y.y' + z.z'$$