

∞ Géométrie repérée : cours

1 Vecteurs, généralités



Définition : translation

Soit P et P' deux points distincts du plan.

On appelle **translation** une transformation qui envoie P sur P' en faisant glisser P vers P' suivant une droite.

Cette transformation se caractérise par trois critères :

- ⇒ la direction : c'est la droite suivant laquelle on se déplace, la droite (PP') .
- ⇒ le sens : on part de P pour directement aller vers P'
- ⇒ la longueur du déplacement : la longueur du segment $[PP']$.



Définition : vecteur

Soit t la translation qui envoie A sur A' , B sur B' et C sur C' .

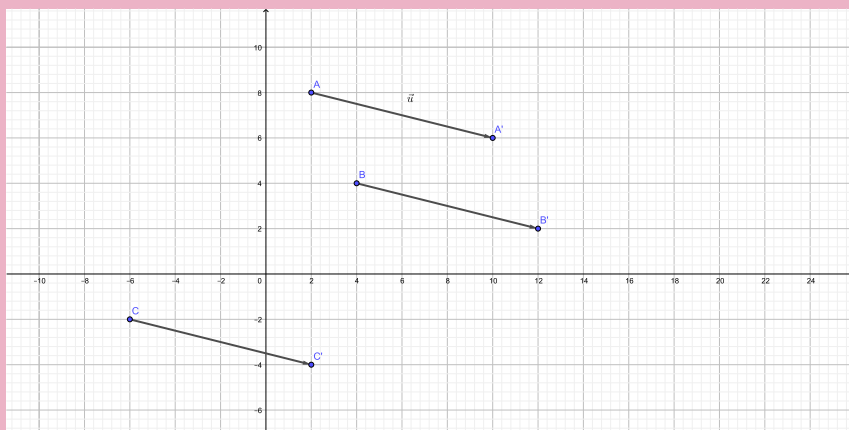
Les couples $(A; A')$, $(B; B')$ et $(C; C')$ définissent un vecteur \vec{u} caractérisé par :

- ⇒ une direction : celle de la droite (AA') qui est également celle de (BB') et (CC')
- ⇒ un sens : on part de A pour directement aller vers A' , ce qui est la même chose que d'aller de B vers B' ou C vers C'
- ⇒ une norme : la longueur $AA' = BB' = CC'$

Ce vecteur \vec{u} a trois **représentants**, des vecteurs qui ont les mêmes caractéristiques que \vec{u} : $\overrightarrow{AA'}$, $\overrightarrow{BB'}$ et $\overrightarrow{CC'}$.

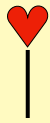
On peut écrire :

$$\vec{u} = \overrightarrow{AA'} = \overrightarrow{BB'} = \overrightarrow{CC'}$$



Définition : égalité de deux vecteurs

Deux vecteurs sont égaux si et seulement si ils ont même direction, même norme, même longueur.



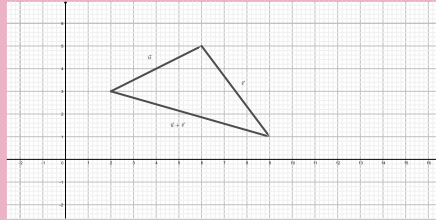
Propriété : égalité de deux vecteurs

$$\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD} \Leftrightarrow \text{ABDC est un parallélogramme}$$



Somme de deux vecteurs

La somme de deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} est le vecteur associé à l'enchaînement des translations de vecteur \vec{u} et \vec{v}



Relation de Chasles

Pour tous points A , B et C , on a :

$$\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AC}$$



Règle du parallélogramme

Pour tous points A , B , C et D , on a :

$$\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AD} \Leftrightarrow \text{ABDC parallélogramme}$$



Vecteur nul

On appelle **vecteur nul**, noté $\vec{0}$, tout vecteur dont son origine et son extrémité sont confondues. La translation associée laisse tous les points invariants.

On appelle **vecteurs opposés** tous les vecteurs \vec{u} et \vec{v} tels que $\vec{u} + \vec{v} = \vec{0}$.

On peut écrire $\vec{u} = -\vec{v}$ et $\vec{v} = -\vec{u}$



Vecteurs opposés

Les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{BA} sont des vecteurs opposés



Multiplication d'un vecteur par un scalaire

Soit k un réel non nul et \vec{u} un vecteur non nul. alors le vecteur $k\vec{u}$ est un vecteur caractérisé par :

- ⇒ sa direction qui est la même que celle de \vec{u} .
- ⇒ son sens qui est le sens que celui de \vec{u} si $k > 0$, opposé sinon.
- ⇒ sa norme qui vaut $k||\vec{u}||$



Conditions de colinéarité

Soient A, B, C et D quatre points du plan.

$$A, B, C \text{ alignés} \Leftrightarrow \overrightarrow{AB} \text{ et } \overrightarrow{AC} \text{ colinéaires}$$

$$(AB) // (CD) \Leftrightarrow \overrightarrow{AB} \text{ et } \overrightarrow{CD} \text{ colinéaires}$$

2 Vecteurs, expression analytique



Système de coordonnées

Quand le plan est muni d'une base (\vec{i}, \vec{j}) , on va pouvoir exprimer tous les vecteurs du plan en fonction des vecteurs de la base.

Autrement dit, pour tout vecteur \vec{u} du plan, il existe un unique couple (x, y) de réels appelé coordonnées de \vec{u} tel que :

$$\vec{u} = x\vec{i} + y\vec{j}$$

L'origine du repère n'a pas d'importance dans l'expression d'un vecteur par rapport aux vecteurs de la base.



Système de coordonnées et opérations

Le plan est muni d'une base (\vec{i}, \vec{j}) .

Soit \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs et k un nombre réel :

$$\vec{u}(x; y) = \vec{v}(x', y') \Leftrightarrow \begin{cases} x = x' \\ y = y' \end{cases}$$

$$\vec{u} + \vec{v} \text{ a pour coordonnées } (x + x'; y + y')$$

$$k\vec{u} \text{ a pour coordonnées } (kx; ky)$$



Norme dans un repère orthonormé

Le plan est muni d'un repère **orthonormé** : les vecteurs de la base sont orthogonaux et de norme 1.

Alors la norme du vecteur $\vec{u}(x; y)$ est $\|\vec{u}\| = \sqrt{x^2 + y^2}$.



Coordonnées d'un point

Le plan étant muni d'un repère (O, \vec{i}, \vec{j}) , on appelle coordonnées du point M , les coordonnées du vecteur \overrightarrow{OM} .

Si le vecteur \overrightarrow{OM} s'écrit $\overrightarrow{OM} = x\vec{i} + y\vec{j}$, x sera l'abscisse de M et y sera l'ordonnée de M .

Les coordonnées du point M dépendent de l'origine O .



Coordonnées du milieu d'un segment

Dans un plan muni d'un repère, soit $A(x_A; y_A)$, $B(x_B; y_B)$ et $I(x_I; y_I)$ le milieu de $[AB]$.

On a :

$$x_I = \frac{x_A + x_B}{2} \qquad y_I = \frac{y_A + y_B}{2}$$



Coordonnées d'un vecteur

Dans un plan muni d'un repère, soit $A(x_A; y_A)$ et $B(x_B; y_B)$ deux points du plan.

Alors les coordonnées du vecteur \overrightarrow{AB} sont $(x_B - x_A; y_B - y_A)$



Longueur d'un vecteur dans un repère orthonormée

Dans un plan muni d'un repère orthonormée, soit $A(x_A; y_A)$ et $B(x_B; y_B)$ deux points du plan.

Alors la distance AB est donnée par $AB = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$.



Colinéarité de deux vecteurs

Soit $\vec{u}(x; y)$ et $\vec{v}(x'; y')$ deux vecteurs du plan :

$$\vec{u}(x; y) \text{ et } \vec{v}(x'; y') \text{ deux vecteurs du plan} \Leftrightarrow xy' - x'y = 0$$



Théorème

Dans un plan muni d'un repère :

- ⇒ toute droite du plan admet une équation de la forme $ax + by = c = 0$ avec $(a; b) \neq (0; 0)$: on l'appelle équation cartésienne.
- ⇒ l'ensemble des points M du plan dont les coordonnées vérifient $ax + by = c = 0$ avec $(a; b) \neq (0; 0)$ est une droite.



Vecteur directeur d'une droite

Soit \mathcal{D} une droite et A, B deux points de cette droite. On appelle vecteur directeur de \mathcal{D} tout vecteur \vec{u} colinéaire à \overrightarrow{AB} .

La direction d'un vecteur directeur d'une droite est parallèle à cette droite.



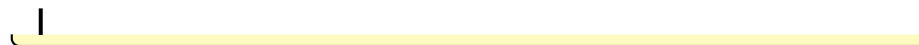
Vecteur directeur d'une droite à partir de son équation cartésienne

Dans un plan muni d'un repère, toute droite admettant une équation de la forme $ax + by + c = 0$ admet $\vec{u}(-b; a)$ comme vecteur directeur.



Vecteur directeur d'une droite à partir de son équation réduite

Dans un plan muni d'un repère, toute droite admettant une équation de la forme $y = mx + p$ admet $\vec{u}(1; m)$ comme vecteur directeur.



Condition de parallélisme

Deux droites sont parallèles si et seulement si leurs vecteurs directeurs respectifs sont colinéaires.