

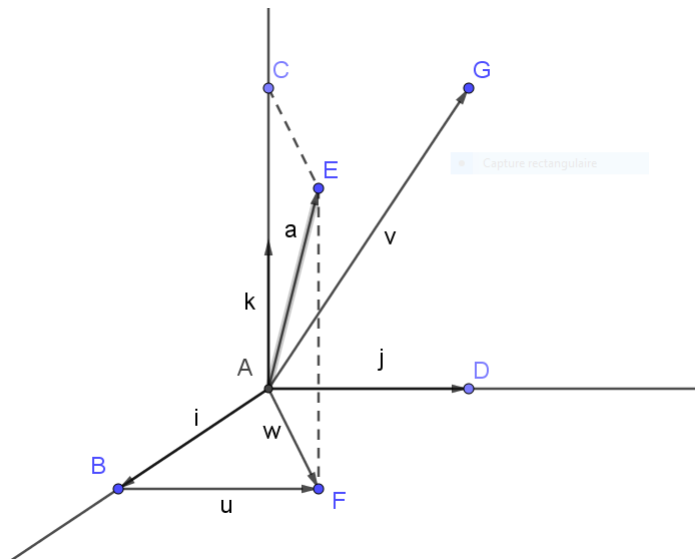
🌀 Orthogonalité et distance dans l'espace : activité

1. Rappels sur le produit scalaire dans un plan .

- Rappeler la formule du produit scalaire $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC}$ en fonction de AB , AC et BC .
- Rappeler la formule d'Al-Kashi.
- Rappeler l'expression du produit scalaire $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC}$ en fonction de $\|\overrightarrow{AB}\|$, $\|\overrightarrow{AC}\|$ et l'angle α entre les deux vecteurs.
Rappeler la définition de la norme d'un vecteur.
- Rappeler l'expression analytique du produit scalaire de deux vecteurs dans un repère orthonormé.
- Que dire du produit scalaire quand les deux vecteurs sont orthogonaux?

2. Produit scalaire de deux vecteurs de l'espace

On se place maintenant dans l'espace où les vecteurs \vec{i} , \vec{j} et \vec{k} sont de norme 1 et orthogonaux deux à deux.



On suppose que :

$$\overrightarrow{AB} = \vec{i}$$

$$\overrightarrow{AC} = 2\vec{k}$$

$$\overrightarrow{AD} = \vec{j}$$

ABFD parallélogramme

- Comment appelle-t-on le triplet $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$?
- Exprimer \vec{u} , \vec{v} , \vec{w} et \vec{a} en fonction de \vec{i} , \vec{j} et \vec{k} .
- Deux vecteurs sont-ils toujours coplanaires?
- Dans quel plan se trouvent les vecteurs \vec{u} et \vec{v} ?

- e. Exprimer le produit scalaire $\vec{u} \cdot \vec{v}$ dans ce plan, en fonction de AD , AG et \widehat{GAD}
- f. Calculer le produit scalaire $\vec{u} \cdot \vec{v}$ dans ce plan en utilisant l'expression analytique.
- g. Dans quel plan se trouvent les vecteurs \vec{u} et \vec{w} ?
- h. Exprimer le produit scalaire $\vec{u} \cdot \vec{w}$ dans ce plan puis vérifier le résultat en utilisant, dans ce plan, l'expression analytique.
- i. Comparer les résultats obtenus pour les produits scalaires avec l'application :

$$f(\vec{m}, \vec{n}) = x_{\vec{m}} \times x_{\vec{n}} + y_{\vec{m}} \times y_{\vec{n}} + z_{\vec{m}} \times z_{\vec{n}}$$

- j. Conclure quant aux formules possibles pour un produit scalaire de deux vecteurs de l'espace.