

## ∞ Représentations paramétriques et équations cartésiennes : correction de l'activité

On considère l'espace muni d'un repère orthonormée  $(O; \vec{i}; \vec{j}; \vec{k})$  et trois points  $A, B$  et  $C$  tels que :

$$A(2; 1; 1)$$

$$B(1; 1; 0)$$

$$C(1; 0; 1)$$

1. Montrer que les points  $A, B$  et  $C$  engendrent un plan.

On détermine les coordonnées des vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{AC}$  :

$$\overrightarrow{AB}(-1; 0; -1)$$

$$\overrightarrow{AC}(-1; -1; 0)$$

Les points  $A, B$  et  $C$  engendrent un plan si et seulement si les vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{AC}$  ne sont pas colinéaires.

On regarde si les coordonnées de ces vecteurs sont proportionnelles ou pas :

$$\frac{x_{\overrightarrow{AB}}}{x_{\overrightarrow{AC}}} = \frac{-1}{-1} = 1$$

$$\frac{y_{\overrightarrow{AB}}}{y_{\overrightarrow{AC}}} = \frac{0}{-1} = 0 \neq 1$$

Les coordonnées ne sont pas proportionnelles, les vecteurs ne sont donc pas colinéaires et par conséquent, les points  $A, B$  et  $C$  engendrent le plan  $(ABC)$ .

2. Déterminer les coordonnées du vecteurs  $\overrightarrow{BC}$ .

On a :

$$\overrightarrow{BC}(0; -1; 1)$$

3. Traduire le fait que le point  $M$  appartienne à la droite  $(BC)$  en termes de vecteurs. Le point  $M$  appar-

tient à la droite  $(BC)$  si et seulement si les vecteurs  $\overrightarrow{BC}$  et  $\overrightarrow{BM}$  sont colinéaires.

Autrement dit, il faut qu'il existe un nombre réel  $t$  tel que :

$$\overrightarrow{BM} = t \times \overrightarrow{BC}$$

4. Traduire la propriété précédente en terme d'égalité de coordonnées sachant que celle de  $M$  sont  $(x; y; z)$ .

On reprend le fait qu'il existe  $t \in \mathbb{R}$  tel que :

$$\begin{aligned}\overrightarrow{BM} &= t \times \overrightarrow{BC} \\ \Leftrightarrow \begin{cases} x - x_B = t \times x_{\overrightarrow{BC}} \\ y - y_B = t \times y_{\overrightarrow{BC}} \\ z - z_B = t \times z_{\overrightarrow{BC}} \end{cases} \\ \Leftrightarrow \begin{cases} x - 1 = t \times 0 \\ y - 1 = t \times (-1) \\ z - 0 = t \times 1 \end{cases} \\ \Leftrightarrow \begin{cases} x = 0t + 1 \\ y = -t + 1 \\ z = 1t \end{cases}\end{aligned}$$

5. Calculer un vecteur normal  $\vec{n}$  au plan  $(ABC)$ .

On va chercher un vecteur  $\vec{n}$  de coordonnées  $(a; b; c)$  qui est à la fois orthogonal à  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{AC}$  :

$$\begin{aligned}\begin{cases} \vec{n} \cdot \overrightarrow{AB} = 0 \\ \vec{n} \cdot \overrightarrow{AC} = 0 \end{cases} \\ \Leftrightarrow \begin{cases} -a - c = 0 \\ -a - b = 0 \end{cases} \\ \Leftrightarrow \begin{cases} a = -c \\ a = -b \end{cases} \\ \Leftrightarrow (a; b; c) = a(1; -1; -1)\end{aligned}$$

On peut choisir de prendre comme vecteur orthogonal le vecteur  $\vec{n}(1; -1; -1)$ .

6. Caractériser le fait que le point  $M$  soit sur le plan  $(ABC)$  en faisant intervenir le vecteur  $\vec{n}$ .  
Le point  $M$  appartient au plan  $(ABC)$  si et seulement si  $\overrightarrow{AM}$  et  $\vec{n}$  sont orthogonaux.

Autrement dit, si  $\overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} = 0$ .

7. En déduire une équation cartésienne du plan  $(ABC)$ .

On reprend l'égalité précédente :

$$\overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} = 0$$

$$\Leftrightarrow (x-2) \times 1 + (y-1) \times (-1) + (z-1) \times (-1) = 0$$

$$\Leftrightarrow x-2-(y-1)-(z-1) = 0$$

$$\Leftrightarrow x-2-y-z+1 = 0$$

$$\Leftrightarrow x-y-z-1 = 0$$