

## ∞ Orthogonalité et distance dans l'espace : correction de l'activité

### 1. Rappels sur le produit scalaire dans un plan .

- a. Rappeler la formule du produit scalaire  $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC}$  en fonction de  $AB$ ,  $AC$  et  $BC$ .

$$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = \frac{1}{2} (AB^2 + AC^2 - BC^2)$$

- b. Rappeler la formule d'Al-Kashi.

C'est la même formule que précédemment mais vu d'un autre aspect :

$$\begin{aligned} \overrightarrow{BC}^2 = BC^2 &= \overrightarrow{AB}^2 + \overrightarrow{AC}^2 - 2\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} \\ &= AB^2 + AC^2 - 2\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} \end{aligned}$$

- c. Rappeler l'expression du produit scalaire  $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC}$  en fonction de  $\|\overrightarrow{AB}\|$ ,  $\|\overrightarrow{AC}\|$  et l'angle  $\alpha$  entre les deux vecteurs.  
Rappeler la définition de la norme d'un vecteur.

$$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = \|\overrightarrow{AB}\| \cdot \|\overrightarrow{AC}\| \cdot \cos(\alpha)$$

La norme d'un vecteur  $\overrightarrow{AB}$  est la longueur du segment  $AB$ .

- d. Rappeler l'expression analytique du produit scalaire de deux vecteurs dans un repère orthonormé.

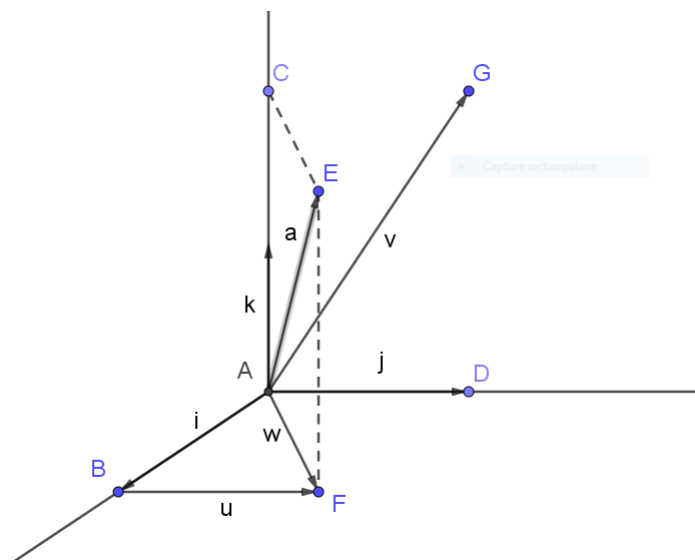
$$\begin{aligned} \overrightarrow{u}(x, y) \\ \overrightarrow{v}(x', y') \\ \overrightarrow{u} \cdot \overrightarrow{v} &= x \cdot x' + y \cdot y' \end{aligned}$$

- e. Que dire du produit scalaire quand les deux vecteurs sont orthogonaux?

$$\overrightarrow{u} \perp \overrightarrow{v} \Leftrightarrow \overrightarrow{u} \cdot \overrightarrow{v} = 0$$

## 2. Produit scalaire de deux vecteurs de l'espace

On se place maintenant dans l'espace où les vecteurs  $\vec{i}$ ,  $\vec{j}$  et  $\vec{k}$  sont de norme 1 et orthogonaux deux à deux.



- a. Comment appelle-t-on le triplet  $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ ?

Le triplet  $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  est, par analogie avec ce qu'on connaît dans le plan, une base orthonormale : tous les vecteurs de l'espace peuvent se décomposer en une unique combinaison linéaire de ces trois vecteurs qui sont de norme 1 et orthogonaux deux à deux.

- b. Exprimer  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$ ,  $\vec{w}$  et  $\vec{a}$  en fonction de  $\vec{i}$ ,  $\vec{j}$  et  $\vec{k}$ .

D'après les informations du graphique, on peut écrire :

$$\vec{u} = \vec{i}$$

$$\vec{v} = \vec{j} + 2\vec{k}$$

$$\vec{w} = \vec{i} + \vec{j}$$

$$\vec{a} = \vec{i} + \vec{j} + 2\vec{k}$$

- c. Deux vecteurs sont-ils toujours coplanaires?

Deux vecteurs sont toujours coplanaires.

- d. Dans quel plan se trouvent les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$ ?

D'après les égalités précédentes, les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont engendrés uniquement par les vecteurs  $\vec{i}$  et  $\vec{k}$  : les deux vecteurs sont donc dans le plan vectoriel généré par les vecteurs  $\vec{i}$  et  $\vec{k}$ .

En prenant  $\vec{AG}$  comme représentant de  $\vec{v}$  et  $\vec{AD}$  comme représentant de  $\vec{u}$ , on peut alors travailler dans le plan  $(A, \vec{i}, \vec{k})$  et utiliser les propriétés du produit scalaire dans le plan.

- e. Exprimer le produit scalaire  $\vec{u} \cdot \vec{v}$  dans ce plan, en fonction de  $AD$ ,  $AG$  et  $\widehat{GAD}$ .

Dans le plan  $(A, \vec{i}, \vec{k})$ , on peut écrire :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = AD \times AG \times \cos(\widehat{GAD})$$

- f. Calculer le produit scalaire  $\vec{u} \cdot \vec{v}$  dans ce plan en utilisant l'expression analytique.

On exprime les coordonnées des vecteurs dans le repère  $(A; \vec{j}, \vec{k})$  :

$$\vec{u} = (1, 0)$$

$$\vec{v} = (1, 2)$$

$$\text{donc } \vec{u} \cdot \vec{v} = 1 \times 1 + 0 \times 2 = 1$$

- g. Dans quel plan se trouvent les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{w}$  ?

Les deux vecteurs se trouvent dans le plan  $(ABD)$ .

- h. Exprimer le produit scalaire dans ce plan puis vérifier le résultat en utilisant, dans ce plan, l'expression analytique.

On a  $\vec{u} \cdot \vec{w}$  :

$$\vec{u} \cdot \vec{w} = \vec{j} \cdot (\vec{i} + \vec{j}) = \vec{j} \cdot \vec{i} + \vec{j} \cdot \vec{j} = 1 + 0 = 1$$

Dans ce plan, les vecteurs ont pour coordonnées :

$$\vec{u}(0; 1)$$

$$\vec{w}(1; 1)$$

$$\text{donc } \vec{u} \cdot \vec{w} = 0 \times 1 + 1 \times 1 = 1$$

- i. Comparer les résultats obtenus pour les produits scalaires avec l'application :

$$f(\vec{m}, \vec{n}) = x_{\vec{m}}x_{\vec{n}} + y_{\vec{m}}y_{\vec{n}} + z_{\vec{m}}z_{\vec{n}}$$

On sait que :

$$\vec{u} = (0; 1; 0)$$

$$\vec{v} = (0; 1; 2)$$

$$\vec{w} = (1; 1; 0)$$

$$f(\vec{u}, \vec{v}) = 0 \times 0 + 1 \times 1 + 0 \times 2 = 1$$

$$f(\vec{v}, \vec{w}) = 0 \times 1 + 1 \times 1 + 2 \times 0 = 1$$

$$f(\vec{u}, \vec{w}) = 0 \times 1 + 1 \times 1 + 0 \times 0 = 1$$

On constate, qu'apparemment, l'application  $f(\vec{m}, \vec{n})$  renvoie la valeur du produit scalaire  $\vec{m} \cdot \vec{n}$ .

- j. Conclure quant aux formules possibles pour un produit scalaire de deux vecteurs de l'espace.

Pour deux vecteurs de l'espace  $\vec{u}(x, y, z)$  et  $\vec{v}(x', y', z')$  dont l'angle entre les représentants dans un même plan est  $\alpha$ , on peut écrire :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = ||\vec{u}|| \cdot ||\vec{v}|| \times \cos(\alpha)$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = x.x' + y.y' + z.z'$$