

Aritmética e Sincronia de Processadores

Lucas

16 de setembro de 2015

1 Aritmética e sincronia de processadores, alguns comentários

87-93 Essa seção fala sobre complemento de dois, números com sinal e sem sinal. Importante para load words, branches e operações aritméticas com sinal. Ver por exemplo que o subi para o MIPS não é nativo e se ele trabalhar com um subi com uma constante mais que 16 bits, maior do que o campo imediato poderá representar ele vai, inserir instruções para carregar a constante grande em um registrador e vai depois realizar um sub em cima dos registradores alvos, e colocar por fim o valor no registrador destino. Na página 94 ele explica que o complemento de um número x é $2^n - x - 1$ genericamente falando. Que 320's é zero, 1::310's é o maior valor negativo em 32 bits que você poderá ter nessa faixa de representação, assim 0::311's é o maior valor positivo que você poderá ter. Isso é útil para entender a faixa de deslocamento de instruções tipo I, branches, loads, e stores.

109-110 Compiladores MIPS usam `slt`, `slti`, `beq`, `bne` e o valor fixado de 0 (sempre disponível em `$zero`) para criar todas as condições relativas: iguais, não-iguais, menor-ou-igual, maior-que, maior-ou-igual-que. Por causa do conselho de Neumann's sobre simplicidade do equipamento, a arquitetura MIPS não inclui 'branch on less then' por ser muito complicada, ou iria alongar demais em ciclos de relógio ou iria aumentar ciclos de relógio por instruções CPI. Duas instruções rápidas é mais útil. `slt $t0, $s0, $s1` é uma comparação sinalizada. e `sltu $t1, $s0, $s1` é uma comparação não sinalizada. Tratar números sinalizados como se eles não fossem, nos dá uma técnica baixo custo de checar $0 \leq x < y$ e isso é muito útil por exemplo em Java que testa tudo sempre automaticamente quando se fala de Java Arrays.

Bounds Check Shortcut

```
# Pula para IndexOutOfBounds se $s1 >= $t2
# ou se $s1 é negativo ($1 < 0).
sltu $t0, $s1, $t2          # $t0 = 0 if $s1 >= length or $s1 < 0
beq  $t0, $zero, IndexOutOfBounds # if bad, goto ERROR
```

224-227 Essas páginas exploram a noção de subtração de valores usando adição de valores em complemento de dois.

Subtraindo 6 decimal de 7 dec pode ser feito diretamente como:

```
- 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0111 = 7 dec
  0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0110 = 6 dec
= 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0001 = 1 dec
```

ou via adição usando complemento de 2 representando o -6

```
+ 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0111 = 7 dec
  1111 1111 1111 1111 1111 1111 1111 1010 = -6 dec
= 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0001 = 1 dec
```

Ou seja, $x - y = x + (-y)$ para a máquina. Na página 226 tem uma tabela muito interessante:

Operação	Operando A	Operando B	Resultado com Overflow
$A + B$	≥ 0	≥ 0	< 0
$A + B$	< 0	< 0	≥ 0
$A - B$	≥ 0	< 0	< 0
$A - B$	< 0	≥ 0	≥ 0

Tabela 1: Overflow conditions for addition and subtraction.

Na página 227 o autor explora uma ideia de Aritmética para Multimídia. Desde que cada microprocessador desktop por definição tem seu próprio display gráfico, e o custo dos transistores aumentou então foi inevitável que suporte deveria ser adicionado para operações gráficas. Muitos sistemas gráficos originalmente usam 8 bits para representar cada uma das 3 cores primárias mais 8 bits para a localização de um pixel. A adições de auto-falantes e caixa de som, para teleconferência e video games sugere suporte sonoro. Gravações de Áudio requerem 8 bits de precisão, mas 16 é o suficiente. Cada microprocessador tem suporte especial para que bytes e halfwords ocupem menos espaço em memória. Mas dado a não frequência de operações aritméticas nesses tamanhos de dados em programas tipicamente 32 bits. Existe pouco suporte em transferência de dados.

243 Tabela de instruções MIPS. Da tabela podemos lembrar que:

NOT pode ser implementado assim $\$s1 = \sim (\$s2 \mid \$zero)$

Branchs são relativos ao PC+4 (ver tabela). Load Linked de fato trás da memória algum valor e armazena em $\$alvo$, mas ele ativa um flag especial de operação atômica = 1, em seguida se um próximo store conditional avaliar que esse flag permanece = 1 ele armazena o que tem em seu registrador $\$fonte$ na posição de memória em que você ligou atômica, se ele conseguir armazenar lá, quer dizer que ele avaliou que aconteceu uma operação atômica corretamente, então ele sinaliza o seu registrador com o valor 1 nele. O store conditional usa o mesmo registrador fonte como destino depois de colocar o valor do fonte na posição da memória desejada.

247 IEEE 754 tem um símbolo para o resultado de operações inválidas, tal como 0/0 ou subtraindo infinito de infinito. Esse símbolo é NaN, que é Not a Number.

137-139 Aqui nessas páginas ele trata o problema de semáforos em MIPS. Como eu expliquei acima, no item 243 essas instruções ll e sc são usadas para garantir troca de dados de maneira consistente, isto é, sem que ninguém se intrometa no meio, esse ninguém que eu falo são outros processadores fazendo data racing. Vamos analisar o código:

```
ll $t1, 0($s0)           ; vincula um flag de operação atômica

sc $t0, 0 ($s0)           ; verifica se a operação é atômica
                          ; se sim, então armazena o valor de $t0
                          ; na memória e retorna dentro do registrador
                          ; que é ao mesmo tempo fonte/destino
                          ; esse mesmo registrador é usado para testar caso
                          ; precise travar até concluir a operação.

lock: la $s0, sem         ; pega o endereço base da label sem
try:  ll $t1, 0($s0)       ; liga atômicamente com o endereço 0($s0)
      bne $s1, $0, try     ; se para esse endereço ainda não estiver disponível
                          ; operações atômicas, então tenta novamente o try:
                          ; até algum outro processador liberar esse 0($s0)

      addi $t1, $0, 1      ; esse addi representa operações complexas
                          ; que são opcionais, depende do código de cada um

      sc $t1, 0($s0)       ; armazena o valor de $t1 (que é um valor qualquer)
                          ; depende da lógica de cada pedaço de programa, etc.
                          ; armazena na mesma posição de memória a qual você
                          ; deu load linked, senão você pode estar fazendo
                          ; operações estranhas para os outros processadores.

      beq $t1, $0, try     ; se ainda sim, quando você tentou dar 'sc' na
                          ; na posição desejada, e ela estava ocupada por
                          ; outro processador, você deveria tentar tudo de novo.

      jr $ra              ; caso contrário, você conseguiu terminar sua op
                          ; atômica. parabéns você não está mexendo com
                          ; átomos. retorna ao procedimento chamador.
```

Para destravar o semáforo basta você setar 0 na posição de memória dedicada ao label 'sem'.

```
unlock: la $t1, sem       ; pega a posição de memória correta de 'sem'
        sw $zero, 0($t1)   ; armazena 32{0}'s lá, zera tudo, sinal verde.
        jr $ra            ; retorna ao procedimento chamador.
```

não fazer ~~2.9.1~~ → fazer 2.10.1 da edição 4 ext.

a. 0000 0010 0001 0000 1000 0000 0010 0000 two

```
opcode rs    rt    rd    shamt funct
000000 10000 10000 10000 00000 100000
```

Então é tipo R pois opcode é 0x0. Agora veja no campo funct que vale 0x20.
Então a instruções no cartão verde é 0/20 hex.

É um add \$rd, \$rs, \$rt (fiz dessa forma para você ver que é trocado a ordem dos registradores em relação ao formato, mas fica alegre isso é o de menos.). A instruções do tipo add podem causar overflow.

add \$16, \$16, \$16 ou ainda de forma simbólica add \$s0, \$s0, \$s0 lembrando você que \$s0 é preservado pela função chamada, \$s[0-9] são preservador através da chamada eu quero dizer.

b. 0000 0001 0100 1011 0100 1000 0010 0010 two

```
opcode 12    13    9    shamt funct
000000 01010 01011 01001 00000 100010
```

Opcode é 0x0 novamente então é do tipo R, agora saibamos qual é o campo funct.
E ele vale 0x22, basta buscar a instrução do 0/22 hex no mips green card. E é um subtract.

sub \$9, \$12, \$13 ou simbolicamente falando podemos colocar sub \$t1, \$t4, \$t5.

não fazer ~~2.9.2~~ → fazer 2.10.2 da edição 4 ext.

não fazer ~~2.9.4~~ → fazer 2.10.4 da edição 4 ext.

2.28.2

2.28.3

2.28.4