## Questões de Operações

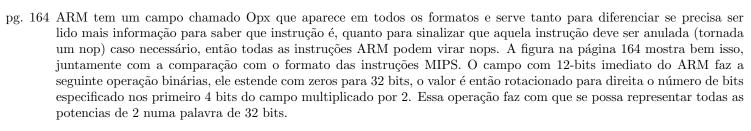
## Lucas

7 de setembro de 2015

## 1 Operações, alguns comentários

Por que o MARS faz essa conversão?

- pg. 161 compiladores modernos fazem o levantamento pesado, por exemplo você hoje não precisa mais ficar se preocupando em fazer tudo em código usando ponteiros, pois o compilador irá trabalhar para deixar seu código que usa arrays, listas, etc, bem optimizado para atingir boa performance. E ARM não tem um registrador contendo estilo \$zero no mips, para operações aritméticas, etc. Mips tem 3 modos de endereçamento simples, ARM tem 9 modos mais complexos.
- pg. 162 ARM inclui shifts como parte de cada instruções que opera em dados, os shifts lsl, lsr, asr são uma variação da instrução move no MIPS, ARM não tem instrução diz, diu já no MIPS essas instruções existem.
- pg. 163 ARM usa flags para suas instruções de condições, tais como negative, zero, carry, overflow. Essas flags podem ser setadas em qualquer instruções lógica ou aritmética.



pg. 165 ARM tem instruções para fazer LOAD e STORE de blocos de dados, MIPS não contém isso.

pg. 166

pg. 167

pg. 168

pg. 169

pg. 170

pg. 171

pg. 172

pg. 173

2.34.1a

2.35.2a

2.36.1a

2.37.2a

2.37.4b