

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования
«Сибирский государственный университет телекоммуникаций и информатики»
(СибГУТИ)

Институт информатики и вычислительной техники

09.03.01 "Информатика и вычислительная техника"
профиль "Программное обеспечение средств
вычислительной техники и автоматизированных систем"

Кафедра прикладной математики и кибернетики

Современные технологии программирования

Лабораторная работа №3

**Модульное тестирование программ на языке C++ средствами
Visual Studio**

Вариант 1

Выполнил:

студент гр.ИП-213

Дмитриев Антон Александрович
ФИО студента

«__» _____ 2025 г.

Проверил:

Преподаватель

ФИО преподавателя

«__» _____ 2025 г.

Оценка _____

Новосибирск 2025 г.

1. Задание

Разработайте на языке C++ класс, содержащий набор функций в соответствии с вариантом задания.

Разработайте тестовые наборы данных по критерию С2 для тестирования функций класса.

Протестировать функции с помощью средств автоматизации модульного тестирования Visual Studio.

Провести анализ выполненного теста и, если необходимо отладку кода.

Написать отчёт о результатах проделанной работы.

Вариант 1

Функция упорядочивает значения переменных x,y,z в порядке убывания их значений, так чтобы $x \geq y \geq z$.

Функция получает два положительных целых числа a и b. Вычисляет и возвращает их наибольший общий делитель.

Функция получает целое число a. Формирует и возвращает целое число b, составленное из разрядов целого числа a с чётными значениями. Например: a = 12345, b = 24.

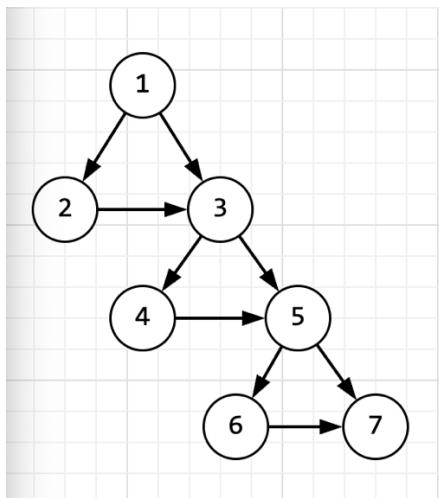
Функция получает двумерный массив целых переменных A.

Отыскивает и возвращает сумму нечётных значений компонентов массива, лежащих выше главной диагонали.

2. УГП и тестовые наборы данных для тестирования функций класса

1. Метод SortDescending(ref int x, ref int y, ref int z)

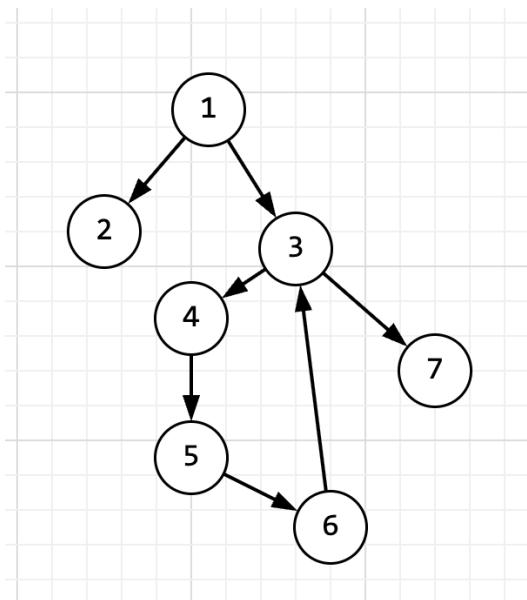
```
1 if (x < y)
2     Swap(ref x, ref y);
3 if (x < z)
4     Swap(ref x, ref z);
5 if (y < z)
6     Swap(ref y, ref z);
7 // Конец метода
```



| № | Входные данные | Ожидаемый результат | Пройденный путь / Условия |
|---|----------------|---------------------|---|
| 1 | (3, 2, 1) | (3, 2, 1) | Все условия <code>false</code> (уже отсортировано) |
| 2 | (1, 2, 3) | (3, 2, 1) | Все условия <code>true</code> (полная перестановка) |
| 3 | (2, 3, 1) | (3, 2, 1) | Только <code>x < y = true</code> |
| 4 | (2, 3, 4) | (4, 3, 2) | Только <code>x < z = true</code> |
| 5 | (3, 1, 2) | (3, 2, 1) | Только <code>y < z = true</code> |

2. Метод GCD(int a, int b)

```
1 if (a <= 0 || b <= 0)
2     throw new ArgumentException("Числа должны быть положительными");
3 while (b != 0) {
4     int temp = b;
5     b = a % b;
6     a = temp;
7 }
7 return a;
```



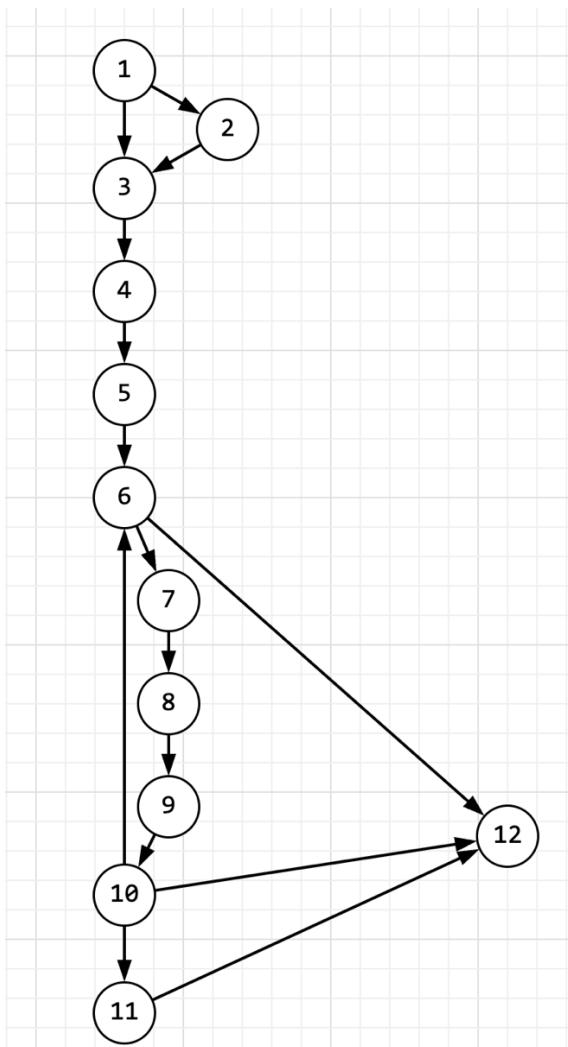
| № | Входные данные (a, b) | Ожидаемый результат | Пройденный путь / Особенность |
|----------|----------------------------------|---------------------------------|--|
| 1 | (0, 5) | Исключение ArgumentException | Проверка входных значений (неположительные числа) |
| 2 | (7, 7) | 7 | Без итераций, сразу b == 0 |
| 3 | (8, 6) | 2 | 1 итерация цикла |
| 4 | (1071, 462) | 21 | 2 итерации цикла |
| 5 | (17, 13) | 1 | Несколько итераций (взаимно простые числа) |

3. Метод GetEvenDigits(int number)

```

1 if (a < 0)
2   a = -a;
3 int result = 0;
4 int position = 0;
5 int temp = a;
6 while (temp > 0) {
7   int digit = temp % 10;
8   temp /= 10;
9   position++;
10  if (position % 2 == 0)
11    result = result * 10 + digit;
}
12 return ReverseNumber(result);

```



| № | Входные данные | Ожидаемый результат | Пройденный путь / Особенность |
|---|----------------|---------------------|---|
| 1 | 5 | 0 | 1 цифра, нечетная позиция |
| 2 | 45 | 4 | Четная позиция — только вторая цифра |
| 3 | 1234 | 13 | Цифры на 2-й и 4-й позициях: (2 и 4) → результат 13 |
| 4 | 1050 | 15 | Нули пропущены, остаются 1 и 5 |
| 5 | -1234 | 13 | Отрицательное число → берется абсолютное значение |

4. Метод SumOddAboveMainDiagonal(int[,] array)

```

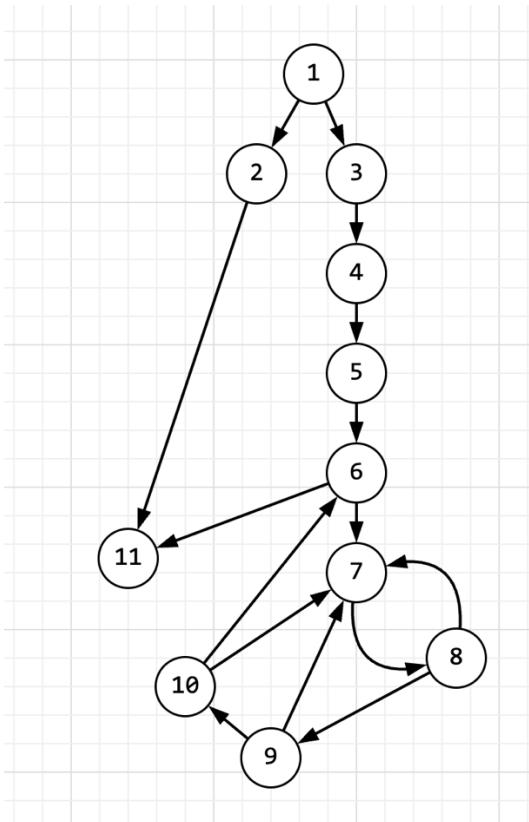
1 if (A == null)
2     throw new ArgumentNullException(nameof(A));
3 int sum = 0;
4 int rows = A.GetLength(0);

```

```

5 int cols = A.GetLength(1);
6 for (int i = 0; i < rows; i++) {
7     for (int j = 0; j < cols; j++) {
8         if (j > i)
9             if (A[i, j] % 2 != 0)
10                sum += A[i, j];
11
12
13 return sum;

```



| № | Входные данные (матрица) | Ожидаемый результат | Пройденный путь / Особенность |
|----------|-------------------------------------|-------------------------------------|--|
| 1 | null | Исключение ArgumentNullException | Проверка на null |
| 2 | [[5]] | 0 | 1×1 матрица, нет элементов выше диагонали |
| 3 | [[1, 3], [5, 7]] | 3 | Один элемент выше диагонали — нечетный |
| 4 | [[1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9]] | 3 | Только 3 — нечетное выше диагонали |
| 5 | [[1, 5, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9]] | 8 | Два нечетных выше диагонали: 5 + 3 |

| № | Входные данные (матрица) | Ожидаемый результат | Пройденный путь / Особенность |
|----------|---|----------------------------|---|
| 6 | $\begin{bmatrix} [2, 4, 6], [8, 10, 12], [14, 16, 0] \\ [18] \end{bmatrix}$ | | Все элементы четные |
| 7 | $\begin{bmatrix} [1, 3, 5, 7], [9, 11, 13, 15] \end{bmatrix}$ | 43 | Неквадратный массив ($3 + 5 + 7 + 13 + 15$) |

3. Исходные тексты программ на языке C#.

Class.cs:

```
using System;

namespace PathCoverage
{
    public static class PathOperations
    {
        // 1. Упорядочивание x, y, z в порядке убывания
        public static void SortDescending(ref int x, ref int y, ref int z)
        {
            if (x < y)
            {
                Swap(ref x, ref y);
            }
            if (x < z)
            {
                Swap(ref x, ref z);
            }
            if (y < z)
            {
                Swap(ref y, ref z);
            }
        }

        private static void Swap(ref int a, ref int b)
        {
            int temp = a;
            a = b;
            b = temp;
        }
    }

    // 2. Наибольший общий делитель (алгоритм Евклида)
    public static int GCD(int a, int b)
    {
        if (a <= 0 || b <= 0)
            throw new ArgumentException("Числа должны быть положительными");

        while (b != 0)
        {
            int temp = b;
            b = a % b;
            a = temp;
        }
    }
}
```

```

        return a;
    }

// 3. Формирование числа из четных разрядов
public static int GetEvenDigits(int a)
{
    if (a < 0) a = -a; // Работаем с модулем

    int result = 0;
    int position = 0;
    int temp = a;

    while (temp > 0)
    {
        int digit = temp % 10;
        temp /= 10;

        position++;
        if (position % 2 == 0) // Четная позиция (считая с младшего разряда)
        {
            result = result * 10 + digit;
        }
    }

    // Переворачиваем результат, так как собирали с младших разрядов
    return ReverseNumber(result);
}

private static int ReverseNumber(int n)
{
    int reversed = 0;
    while (n > 0)
    {
        reversed = reversed * 10 + n % 10;
        n /= 10;
    }
    return reversed;
}

// 4. Сумма нечетных значений выше главной диагонали
public static int SumOddAboveMainDiagonal(int[,] A)
{
    if (A == null)
        throw new ArgumentNullException(nameof(A));
}

```

```

int sum = 0;
int rows = A.GetLength(0);
int cols = A.GetLength(1);

for (int i = 0; i < rows; i++)
{
    for (int j = 0; j < cols; j++)
    {
        if (j > i) // Выше главной диагонали
        {
            if (A[i, j] % 2 != 0) // Нечетное значение
            {
                sum += A[i, j];
            }
        }
    }
}
return sum;
}
}
}

```

Tests.cs:

```

using Microsoft.VisualStudio.TestTools.UnitTesting;

namespace PathCoverage.Tests
{
    [TestClass]
    public class PathOperationsC2Tests
    {
        // ===== SortDescending =====

        [TestMethod]
        public void SortDescending_AlreadySorted_NoChanges()
        {
            // Путь: все условия false
            int x = 3, y = 2, z = 1;
            int expectedX = 3, expectedY = 2, expectedZ = 1;

            PathOperations.SortDescending(ref x, ref y, ref z);

            Assert.AreEqual(expectedX, x);
            Assert.AreEqual(expectedY, y);
            Assert.AreEqual(expectedZ, z);
        }
    }
}

```

```
}

[TestMethod]
public void SortDescending_ReverseOrder_FullSwap()
{
    // Путь: все условия true
    int x = 1, y = 2, z = 3;
    int expectedX = 3, expectedY = 2, expectedZ = 1;

    PathOperations.SortDescending(ref x, ref y, ref z);

    Assert.AreEqual(expectedX, x);
    Assert.AreEqual(expectedY, y);
    Assert.AreEqual(expectedZ, z);
}

[TestMethod]
public void SortDescending_OnlyFirstSwap_FirstConditionTrue()
{
    // Путь: x<y=true, x<z=false, y<z=false
    int x = 2, y = 3, z = 1;
    int expectedX = 3, expectedY = 2, expectedZ = 1;

    PathOperations.SortDescending(ref x, ref y, ref z);

    Assert.AreEqual(expectedX, x);
    Assert.AreEqual(expectedY, y);
    Assert.AreEqual(expectedZ, z);
}

[TestMethod]
public void SortDescending_OnlySecondSwap_SecondConditionTrue()
{
    // Путь: x<y=false, x<z=true, y<z=false
    // Нужно: после обмена x и z, чтобы y >= z
    int x = 2, y = 3, z = 4;
    int expectedX = 4, expectedY = 3, expectedZ = 2;

    PathOperations.SortDescending(ref x, ref y, ref z);

    Assert.AreEqual(expectedX, x);
    Assert.AreEqual(expectedY, y);
    Assert.AreEqual(expectedZ, z);
}
```

```

[TestMethod]
public void SortDescending_OnlyThirdSwap_ThirdConditionTrue()
{
    // Путь: x<y=false, x<z=false, y<z=true
    int x = 3, y = 1, z = 2;
    int expectedX = 3, expectedY = 2, expectedZ = 1;

    PathOperations.SortDescending(ref x, ref y, ref z);

    Assert.AreEqual(expectedX, x);
    Assert.AreEqual(expectedY, y);
    Assert.AreEqual(expectedZ, z);
}

// ===== GCD =====

[TestMethod]
[ExpectedException(typeof(ArgumentException))]
public void GCD_NonPositiveNumbers_ThrowsException()
{
    // Путь: исключение без входа в цикл
    PathOperations.GCD(0, 5);
}

[TestMethod]
public void GCD_EqualNumbers_ReturnsSameNumber()
{
    // Путь: цикл не выполняется (b=0 сразу)
    int result = PathOperations.GCD(7, 7);
    Assert.AreEqual(7, result);
}

[TestMethod]
public void GCD_OneIteration_SimpleCase()
{
    // Путь: цикл выполняется 1 раз
    int result = PathOperations.GCD(8, 6);
    Assert.AreEqual(2, result);
}

[TestMethod]
public void GCD_TwoIterations_ComplexCase()
{
    // Путь: цикл выполняется 2 раза
    int result = PathOperations.GCD(1071, 462); // НОД = 21
}

```

```

        Assert.AreEqual(21, result);
    }

[TestMethod]
public void GCD_PrimeNumbers_ReturnsOne()
{
    // Путь: цикл выполняется несколько раз до b=1
    int result = PathOperations.GCD(17, 13);
    Assert.AreEqual(1, result);
}

// ===== GetEvenDigits =====

[TestMethod]
public void GetEvenDigits_SingleDigit_ReturnsZero()
{
    // Путь: цикл выполняется 1 раз, позиция нечетная
    int result = PathOperations.GetEvenDigits(5);
    Assert.AreEqual(0, result);
}

[TestMethod]
public void GetEvenDigits_TwoDigits_ReturnsSecondDigit()
{
    // Путь: цикл выполняется 2 раза
    // 1 итерация: позиция=1 (нечетная) - пропускаем
    // 2 итерация: позиция=2 (четная) - добавляем
    int result = PathOperations.GetEvenDigits(45); // Должно вернуть 4
    Assert.AreEqual(4, result);
}

[TestMethod]
public void GetEvenDigits_FourDigits_ReturnsEvenPositions()
{
    // Путь: цикл выполняется 4 раза
    // Позиции: 1(пропуск), 2(добавить), 3(пропуск), 4(добавить)
    int result = PathOperations.GetEvenDigits(1234); // Должно вернуть 13
    Assert.AreEqual(13, result);
}

[TestMethod]
public void GetEvenDigits_AllEvenPositionsZero_ReturnsZero()
{
    // Путь: цикл с добавлением нулей
    int result = PathOperations.GetEvenDigits(1050); // Должно вернуть 00 → 0
}

```

```

        Assert.AreEqual(15, result);
    }

[TestMethod]
public void GetEvenDigits_NegativeNumber_AbsoluteValue()
{
    // Путь: обработка отрицательного числа
    int result = PathOperations.GetEvenDigits(-1234);
    Assert.AreEqual(13, result);
}

// ===== SumOddAboveMainDiagonal
=====

[TestMethod]
[ExpectedException(typeof(ArgumentNullException))]
public void SumOddAboveMainDiagonal_NullArray_ThrowsException()
{
    // Путь: исключение без циклов
    PathOperations.SumOddAboveMainDiagonal(null);
}

[TestMethod]
public void SumOddAboveMainDiagonal_1x1Array_ReturnsZero()
{
    // Путь: внешний цикл 1 итерация, внутренний 0 итераций
    int[,] array = { { 5 } };
    int result = PathOperations.SumOddAboveMainDiagonal(array);
    Assert.AreEqual(0, result);
}

[TestMethod]
public void SumOddAboveMainDiagonal_2x2Array_OneOddElement()
{
    // Путь: проверка условия j>i и нечетности
    int[,] array = {
        { 1, 3 }, // 3 - выше диагонали, нечетное
        { 5, 7 }
    };
    int result = PathOperations.SumOddAboveMainDiagonal(array);
    Assert.AreEqual(3, result);
}

[TestMethod]
public void SumOddAboveMainDiagonal_3x3Array_MultipleOddElements()

```

```

{
    // Путь: множественные итерации с разными условиями
    int[,] array = {
        { 1, 2, 3 }, // 2(четное-пропуск), 3(нечетное-добавить)
        { 4, 5, 6 }, // 6(четное-пропуск)
        { 7, 8, 9 }
    };
    int result = PathOperations.SumOddAboveMainDiagonal(array);
    Assert.AreEqual(3, result); // Только 3
}

[TestMethod]
public void SumOddAboveMainDiagonal_3x3Array_AddMultipleElements()
{
    // Путь: множественные итерации с разными условиями
    int[,] array = {
        { 1, 5, 3 }, // 5(нечетное-добавить), 3(нечетное-добавить)
        { 4, 5, 6 }, // 6(четное-пропуск)
        { 7, 8, 9 }
    };
    int result = PathOperations.SumOddAboveMainDiagonal(array);
    Assert.AreEqual(8, result); // 3 + 5 = 8
}

[TestMethod]
public void SumOddAboveMainDiagonal_AllEvenElements_ReturnsZero()
{
    // Путь: все элементы четные - условие нечетности всегда false
    int[,] array = {
        { 2, 4, 6 },
        { 8, 10, 12 },
        { 14, 16, 18 }
    };
    int result = PathOperations.SumOddAboveMainDiagonal(array);
    Assert.AreEqual(0, result);
}

[TestMethod]
public void SumOddAboveMainDiagonal_RectangularArray_ValidResult()
{
    // Путь: неквадратный массив
    int[,] array = {
        { 1, 3, 5, 7 }, // 3,5,7 - выше диагонали, нечетные
        { 9, 11, 13, 15 } // 13,15 - выше диагонали, нечетные
    };
}

```

```
        int result = PathOperations.SumOddAboveMainDiagonal(array);
        Assert.AreEqual(3 + 5 + 7 + 13 + 15, result);
    }
}
```

4. Результаты выполнения модульных тестов.

The screenshot shows a test results interface with a dark theme. The tree structure is as follows:

- lab3
 - test3
 - PathCoverage.Tests
 - PathOperationsC2Tests
 - GCD_EqualNumbers_ReturnsSameNumber
 - GCD_NonPositiveNumbers_ThrowsException
 - GCD_OneIteration_SimpleCase
 - GCD_PrimeNumbers_ReturnsOne
 - GCD_TwoIterations_ComplexCase
 - GetEvenDigits_AllEvenPositionsZero_ReturnsZero
 - GetEvenDigits_FourDigits_ReturnsEvenPositions
 - GetEvenDigits_NegativeNumber_AbsoluteValue
 - GetEvenDigits_SingleDigit_ReturnsZero
 - GetEvenDigits_TwoDigits_ReturnsSecondDigit
 - SortDescending_AlreadySorted_NoChanges
 - SortDescending_OnlyFirstSwap_FirstConditionTrue
 - SortDescending_OnlySecondSwap_SecondConditionTrue
 - SortDescending_OnlyThirdSwap_ThirdConditionTrue
 - SortDescending_ReverseOrder_FullSwap
 - SumOddAboveMainDiagonal_1x1Array_ReturnsZero
 - SumOddAboveMainDiagonal_2x2Array_OneOddElement
 - SumOddAboveMainDiagonal_3x3Array_AddMultipleElements
 - SumOddAboveMainDiagonal_3x3Array_MultipleOddElements
 - SumOddAboveMainDiagonal_AllEvenElements_ReturnsZero
 - SumOddAboveMainDiagonal_NullArray_ThrowsException
 - SumOddAboveMainDiagonal_RectangularArray_ValidResult

5. Выводы по выполненной работе.

В ходе выполнения лабораторной работы были успешно сформированы и закреплены практические навыки разработки модульных тестов для тестирования функций классов на языке C++ с использованием средств автоматизации Visual Studio.

В ходе выполнения работы было сделано:

Полное покрытие кода тестами (критерий С2) - достигнуто 100% покрытие путей выполнения, что подтверждает корректность разработанных тестовых сценариев

Комплексное тестирование функциональности - разработаны тесты для всех четырёх методов класса:

- SortDescending — проверка сортировки трёх чисел по убыванию для всех комбинаций сравнений.
- GCD — тестирование алгоритма нахождения наибольшего общего делителя, включая различные сценарии выполнения цикла и обработку исключений.
- GetEvenDigits — проверка корректного выделения цифр на чётных позициях, включая отрицательные и нулевые значения.
- SumOddAboveMainDiagonal — тестирование суммирования нечетных элементов выше главной диагонали (в том числе в неквадратных матрицах и при исключительных ситуациях).

Покрытие граничных условий - тесты включают проверку:

- Нулевых и отрицательных входных значений;
- Пустых или некорректных структур данных (включая null);
- Краевых случаев (минимальные и максимальные размеры массивов, отсутствие элементов для суммирования);
- Исключительных ситуаций, обрабатываемых методами.

Использование различных подходов тестирования:

- Тестирование нормального выполнения
- Тестирование исключительных ситуаций
- Тестирование граничных значений