图算法篇: 有向图中环路的存在性判断

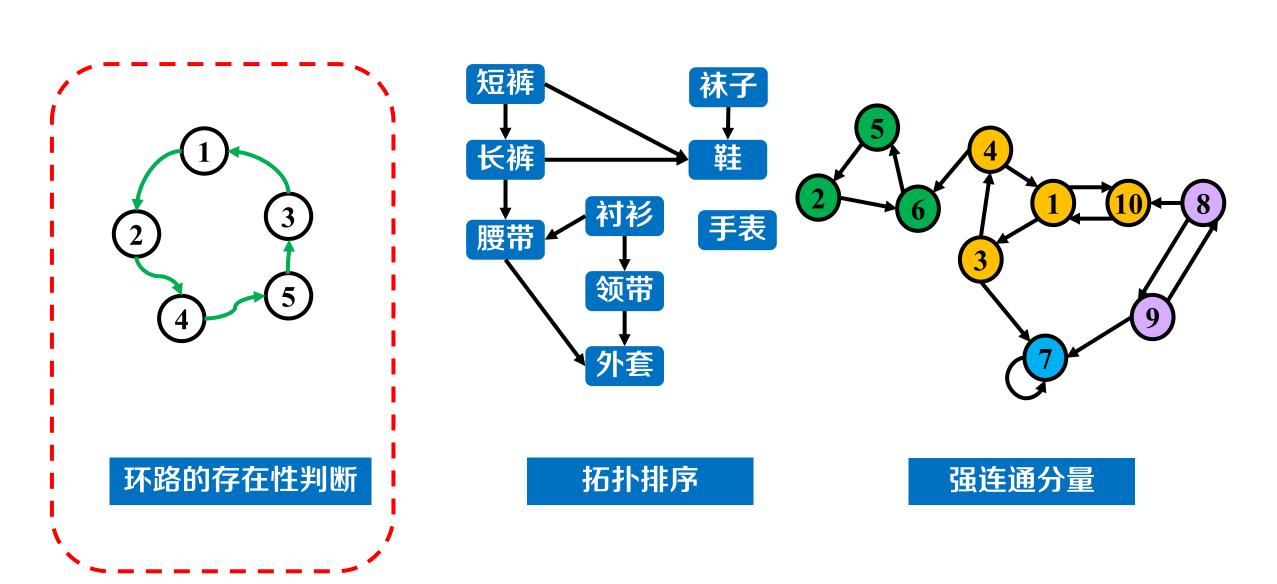
童咏昕

北京航空航天大学 计算机学院

中国大学MOOC北航《算法设计与分析》

深度优先搜索应用







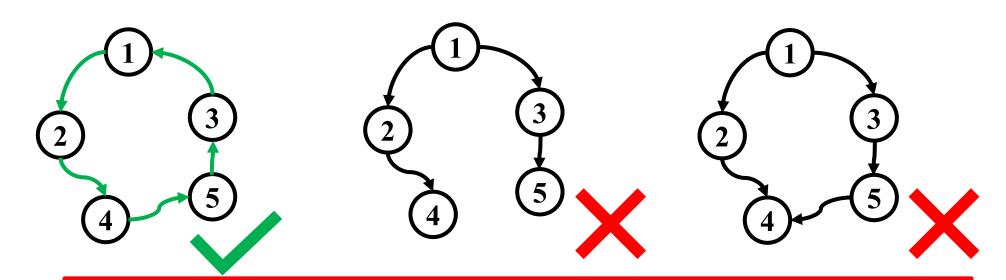
有向图中环路的存在性判断

输入

• 有向图 $G = \langle V, E \rangle$, V是顶点集合,E是边的集合

输出

图G是否存在环



问题: 深度优先搜索边的性质能否帮助解决问题?

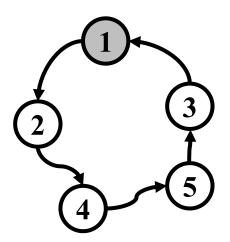


• 观察环路上深度优先搜索时边的种类

• 树边:在深度优先树中的边

• 前向边:不在深度优先树中,从祖先指向后代的边

• 后向边: 从后代指向祖先的边



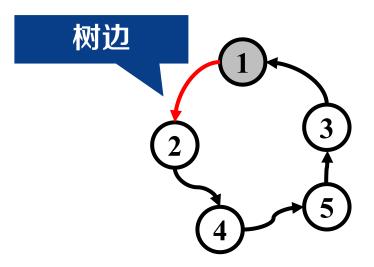


• 观察环路上深度优先搜索时边的种类

• 树边:在深度优先树中的边

• 前向边:不在深度优先树中,从祖先指向后代的边

• 后向边: 从后代指向祖先的边



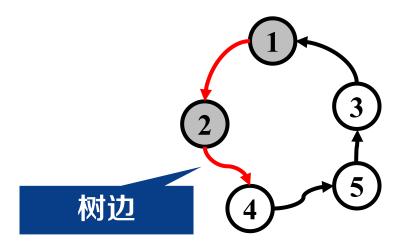


• 观察环路上深度优先搜索时边的种类

• 树边:在深度优先树中的边

• 前向边:不在深度优先树中,从祖先指向后代的边

• 后向边: 从后代指向祖先的边



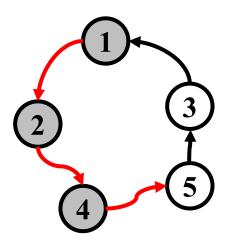


• 观察环路上深度优先搜索时边的种类

• 树边:在深度优先树中的边

• 前向边:不在深度优先树中,从祖先指向后代的边

• 后向边: 从后代指向祖先的边



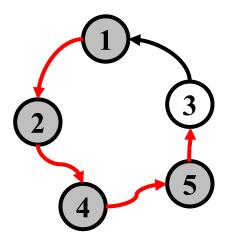


• 观察环路上深度优先搜索时边的种类

• 树边:在深度优先树中的边

• 前向边:不在深度优先树中,从祖先指向后代的边

• 后向边: 从后代指向祖先的边



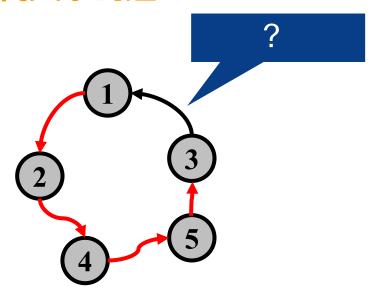


• 观察环路上深度优先搜索时边的种类

• 树边:在深度优先树中的边

• 前向边:不在深度优先树中,从祖先指向后代的边

• 后向边: 从后代指向祖先的边



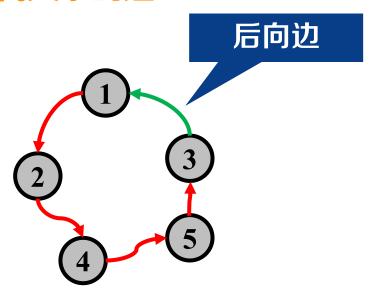


• 观察环路上深度优先搜索时边的种类

• 树边:在深度优先树中的边

• 前向边:不在深度优先树中,从祖先指向后代的边

• 后向边: 从后代指向祖先的边



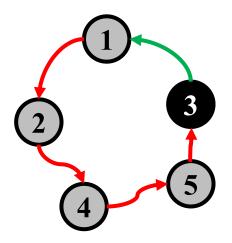


• 观察环路上深度优先搜索时边的种类

• 树边:在深度优先树中的边

• 前向边:不在深度优先树中,从祖先指向后代的边

• 后向边: 从后代指向祖先的边



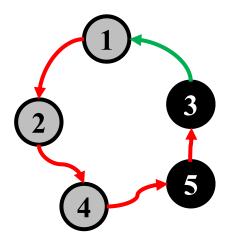


• 观察环路上深度优先搜索时边的种类

• 树边:在深度优先树中的边

• 前向边:不在深度优先树中,从祖先指向后代的边

• 后向边: 从后代指向祖先的边



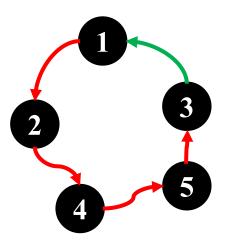


• 观察环路上深度优先搜索时边的种类

• 树边:在深度优先树中的边

• 前向边:不在深度优先树中,从祖先指向后代的边

• 后向边: 从后代指向祖先的边





• 观察环路上深度优先搜索时边的种类

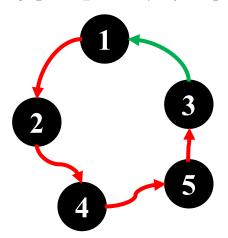
• 树边:在深度优先树中的边

• 前向边:不在深度优先树中,从祖先指向后代的边

• 后向边: 从后代指向祖先的边

• 横向边: 顶点不具有祖先后代关系的边

• 猜想: 有向图存在环路⇔搜索时出现后向边

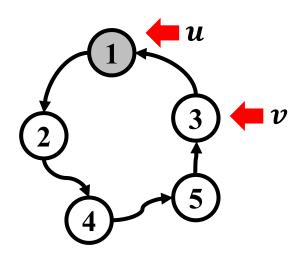




• 猜想: 有向图存在环路⇔搜索时出现后向边

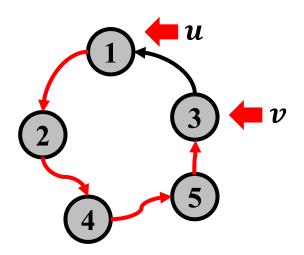
• 证明: 有向图存在环路⇒搜索时出现后向边

• 不妨设环路上被搜索的第一个点为u, v是在环路上指向u的点



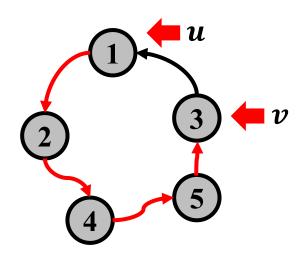


- 猜想: 有向图存在环路⇔搜索时出现后向边
- 证明: 有向图存在环路⇒搜索时出现后向边
 - 不妨设环路上被搜索的第一个点为u, v是在环路上指向u的点
 - u可达v,深度优先搜索可以搜索到v



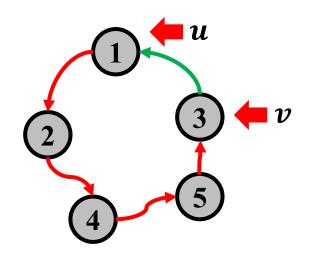


- 猜想: 有向图存在环路⇔搜索时出现后向边
- 证明: 有向图存在环路⇒搜索时出现后向边
 - 不妨设环路上被搜索的第一个点为u, v是在环路上指向u的点
 - u可达v,深度优先搜索可以搜索到v
 - 搜索v时,由于v指向u,必能再次发现顶点u



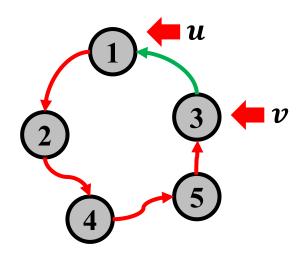


- 猜想: 有向图存在环路⇔搜索时出现后向边
- 证明: 有向图存在环路⇒搜索时出现后向边
 - 不妨设环路上被搜索的第一个点为u, v是在环路上指向u的点
 - u可达v,深度优先搜索可以搜索到v
 - 搜索v时,由于v指向u,必能再次发现顶点u
 - 从后代搜索祖先,出现后向边





- 猜想: 有向图存在环路⇔搜索时出现后向边
- 证明: 有向图存在环路←搜索时出现后向边
 - 深度优先树中祖先可达后代
 - 后向边从后代指向祖先
 - 后代和祖先之间存在环路



伪代码



DFS-Judge-Cycle(G)

```
输入: 图G
输出: 是否存在环路
新建数组 color[1..V], pred[1..V]
//初始化
for v \in V do
   pred[v] \leftarrow NULL
   color[v] \leftarrow WHITE
end
for v \in V do
  \overrightarrow{\text{if } color}[v] = \overrightarrow{WHITE} \text{ then}
                                                           发现环则返回True
       if DFS-Visit-Judge-Cycle(G, v) = TRUE then
          return TRUE
       end
end
return FALSE
```



DFS-Visit-Judge-Cycle(G, v)

```
输入: 图G, 顶点v
输出: 顶点v是否在某环路中
color[v] \leftarrow GRAY
for w \in G.Adi[v] do
                                                    搜索到灰色点
 if color[w] = GRAY then
                                                    (发现后向边 )
   \perp return TRUE
   end
   if color[w] = WHITE then
      pred[w] \leftarrow v
      if DFS-Visit-Judge-Cycle(G, w)=TRUE then
       \vdash return TRUE
      end
   \mathbf{end}
end
color[v] \leftarrow BLACK
return FALSE
```



DFS-Visit-Judge-Cycle(G, v)

```
输入: 图G, 顶点v
输出: 顶点v是否在某环路中
color[v] \leftarrow GRAY
for w \in G.Adj[v] do
    if color[w] = GRAY then
        return TRUE
    end
    if color[w] = WHITE then
       pred[w] \leftarrow v
      if \overline{DFS}-\overline{Visit}-\overline{Judge}-\overline{Cycle}(\overline{G}, w)=\overline{TRUE} then
                                                                  递归发现环
            return TRUE
        \mathbf{end}
    \mathbf{end}
end
color[v] \leftarrow BLACK
return FALSE
```

复杂度分析

return FALSE



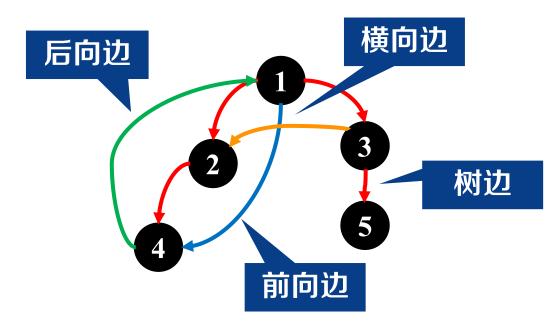
DFS-Visit-Judge-Cycle(G, v)

```
输入: 图G, 顶点v
输出: 顶点v是否在某环路中
color[v] \leftarrow GRAY
for w \in G.Adj[v] do
   if color[w] = GRAY then
      return TRUE
   end
   if color[w] = WHITE then
      pred[w] \leftarrow v
      if DFS-Visit-Judge-Cycle(G, w)=TRUE then
       \perp return TRUE
      end
   end
end
color[v] \leftarrow BLACK
```

时间复杂度: O(|V| + |E|)



• 有向图深度优先树中边的分类



• 树边和后向边的综合利用,使深度优先搜索可判断环的存在性

