

# Usage des diagrammes UML

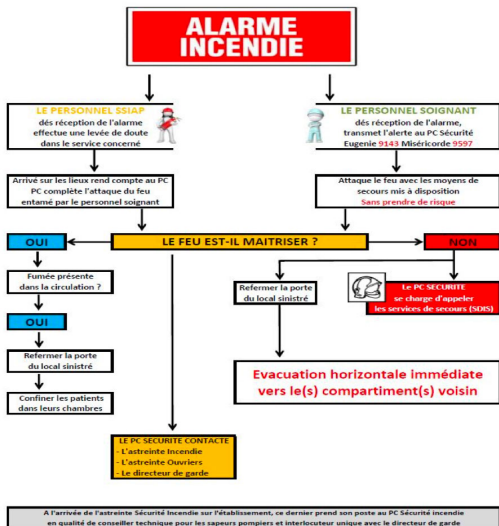
## Situations à analyser

Avertissement : les exemples sont réels et peuvent comporter des erreurs

Faculté Des Sciences, Université de Montpellier

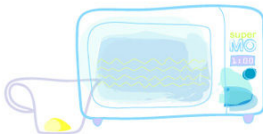
19 mars 2022

# Alarme dans un hôpital



# Recette de la sauce Béchamel

La bechamel au micro onde



30 s :

faire fondre 20g de beurre sale

Melanger

au beurre fondu  
2 c. à s. de farine



2 min :

faire chauffer  
1/4 de litre de lait  
(vraiment tres chaud)



Verser le lait bouillant  
en tournant bien  
Remettre au Micro-ondes

1 min

VOILA !

Poivrez comme vous aimez :  
la bechamel est prete

Du chou fleur et des pdt cuites,  
de la bechamel et du gruyere

Au four (normal) 200°C, 20 min

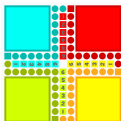


Le gratin comme chez ma grand mere !

Sinon, c'est tout pareil a la casserole, mais il faut tourner !

## Le jeu des petits chevaux

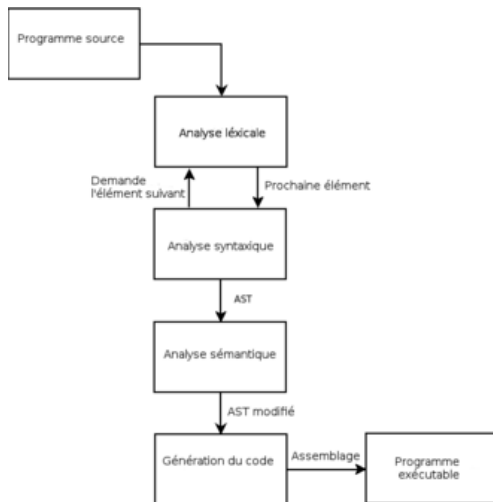
Les joueurs disposent chacun de quatre chevaux de la même couleur enfermés dans un enclos. Le premier participant qui fait un six commence. Il place son cheval sur la case départ, relance le dé puis avance sur le plateau (dans le sens des aiguilles d'une montre). Chacun joue ainsi à tour de rôle mais il faut savoir que lorsqu'on fait un 6, on peut soit faire sortir un nouveau cheval, soit déplacer un pion déjà présent sur le plateau. Dans les deux cas, on rejoue. Si un de vos chevaux arrive sur une case déjà occupée par un concurrent, celui-ci doit retourner dans son enclos. Il faut également savoir qu'il n'est pas possible de dépasser un cheval, qu'il soit de votre couleur ou non, et que deux chevaux de la même couleur ne peuvent pas occuper la même case.



Quand un cheval a fait le tour complet du plateau et se trouve sur la case située juste devant l'escalier de sa couleur, il doit remonter marche par marche jusqu'au carré central, l'écurie. Pour cela, on doit obtenir à chaque fois le chiffre inscrit dans la case, et encore un 6 pour entrer à l'écurie. Dans l'escalier, les chevaux ne peuvent ni se dépasser ni occuper la même case.

[http ://www.petits-chevaux.com/tout-sur-les-petits-chevaux.htm](http://www.petits-chevaux.com/tout-sur-les-petits-chevaux.htm)

# Schéma de compilation



<https://fr.wikipedia.org/wiki/Compilateur>

# Calcul de page par SPIP

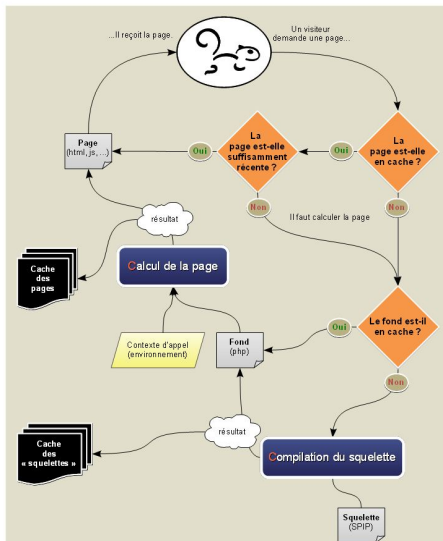
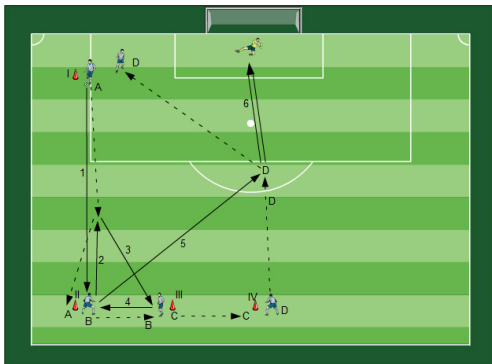


Schéma simplifié du calcul des pages sous SPIP

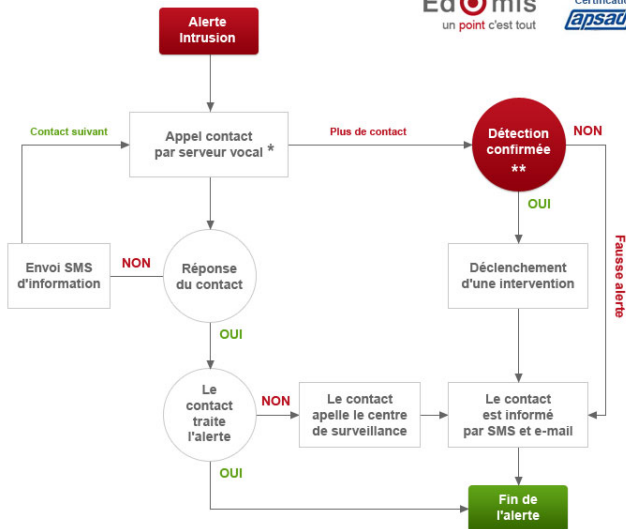
# Tactique de football



Mettre en place l'exercice comme démontré avec 4 plots. Deux joueurs ou plus peuvent se tenir au niveau du plot de départ. Le joueur A fait une longue passe (au sol ou en l'air) au joueur B puis court après sa passe. Le joueur B rend le ballon à A pour qu'il puisse courir avec et transmet ensuite à C. C fait une courte passe à B. En même temps, le joueur D court vers la zone à 18m. Le joueur B passe le ballon dans l'espace, vers le milieu pour que D puisse la rattraper et devoir atteindre environ le ballon à 14 - 18m du but. D tire vers le but, puis prend le poste de joueur A. Tous les joueurs se déplacent ensuite sur un poste.

<https://www.easy2coach.net/fr/exercices-foot/entrainement-foot-08-11.html>

# Traitement d'une alerte intrusion



\* 3 contacts possibles

\*\* si déclenchement de deux détecteurs ou deuxième déclenchement du même détecteur

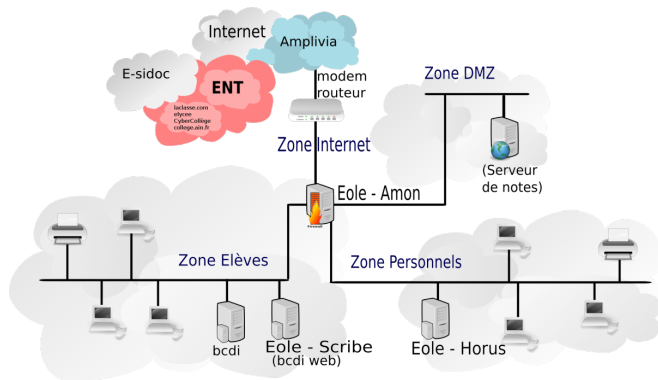


# Equipe de handball

- ▶ Le numéro 1 : le gardien de buts
- ▶ Le numéro 2 : l'ailier gauche
- ▶ Le numéro 3 : l'arrière gauche
- ▶ Le numéro 4 : l'arrière central ou demi-centre
- ▶ Le numéro 5 : le pivot
- ▶ Le numéro 6 : l'arrière droit
- ▶ Le numéro 7 : l'ailier droit

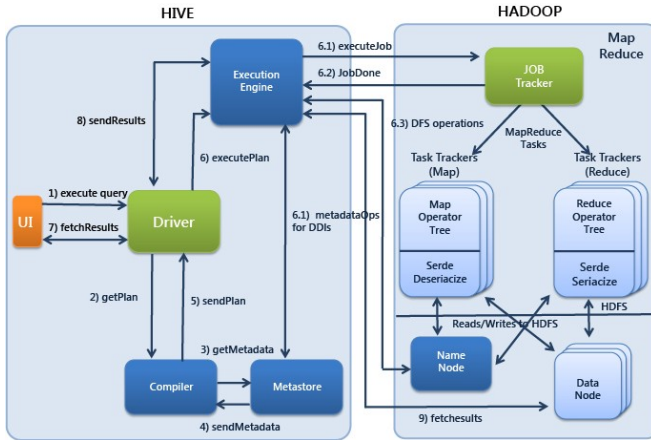


# Réseau d'une école



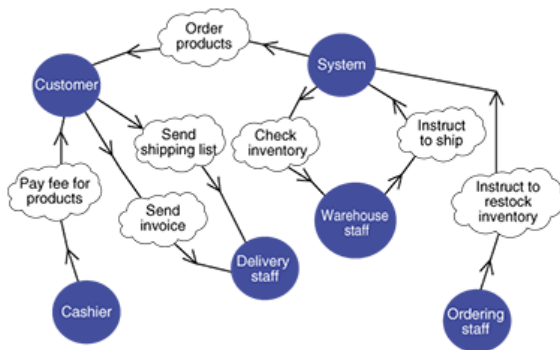
<https://dane.ac-lyon.fr/spip/Schemas-fonctionnels-des-reseaux>

# Massive parallel architecture



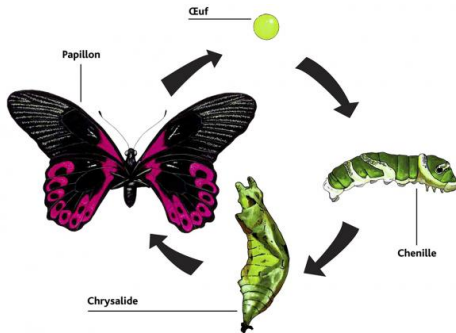
<https://medium.com/@putrasulung2108/mpp-architecture-6bfb11b27a6a>

## Commande



<https://www.ntt-review.jp/archive/ntttechnical.php?contents=ntr200807sf3.html>

# Métamorphoses du papillon



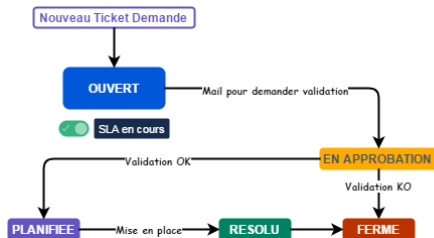
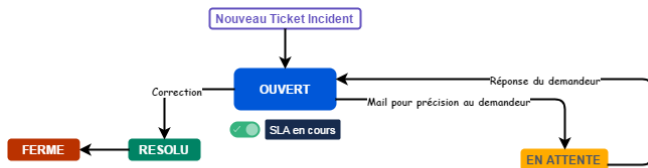
<https://m.espacepourlavie.ca/en/file/1760>

## Retour de produit

## Comment retourner ou échanger un produit ?

- ▶ Identifiez votre numéro de commande puis rendez vous sur le site [xxxxx/retours](#). Introduisez votre numéro de commande et votre code postal et valider.
- ▶ Vous serez redirigé vers le processus de retour produit durant lequel vous pourrez indiquer les article(s) concernés.
- ▶ Un formulaire de retour produit et une étiquette postale à télécharger vous seront fournis à la fin de ce processus. Ces formulaires vous seront également expédiés à l'adresse e-mail que vous nous aviez communiquée lors de votre achat original.
- ▶ Si vous souhaitez échanger votre article contre un autre article ou contre un bon d'achat, les frais de livraison liés au retour de cet article seront intégralement à notre charge. Si vous souhaitez retourner un article en vue de son remboursement, 5 euros vous seront facturés afin de couvrir les frais de port liés à la procédure de retour. Cette somme sera déduite du montant total remboursé.
- ▶ Imprimez le formulaire de retour et l'étiquette postale. Placez les produits dans une enveloppe matelassée ou dans un carton et insérez le formulaire dans votre colis. Collez cette étiquette postale sur l'extérieur de votre colis
- ▶ Dès réception de votre colis au sein de notre magasin central, nous scannerons votre formulaire de retour. Si vous avez opté pour un échange de produits et que vous nouveaux articles sont disponibles en stock (voir le paragraphe suivant) , nous vous les expédierons le jour même. Vous recevrez un e-mail de confirmation vous signalant ce nouvel envoi. Si vous avez demandé un remboursement, il sera de la même manière effectué après le scan de votre colis au sein de notre magasin central, et l'argent vous sera reversé au moyen de la méthode de paiement que vous aurez sélectionné. Vous recevrez un e-mail de confirmation lorsque ce remboursement aura été effectué
- ▶ Si vous aviez demandé un échange de produit et que ce nouveau produit n'est plus disponible en magasin lors de la réception de votre colis, nous vous ferons parvenir un chèque-cadeau d'une valeur équivalente en lieu et place de cet article

# Ticket de demande de correction



<https://labonnedonne.fr/post/174955878671/votre-helpdesk-en-24h>

# Organisation de réunion

