

Tony Nguyen

FORMATION

2021 - Present

L2 INFORMATIQUE

Université des sciences -
Montpellier (34)

2018 - 2020

DUT INFORMATIQUE

Institut Universitaire de
Technologie -
Montpellier (34)

2016 - 2018

BACCALAURÉAT SCIENTIFIQUE

Lycée Paul Sabatier -
Carcassonne (11)

PROJETS UNIVERSITAIRES

TAKUZU

Jeu s'apparentant à un Sudoku binaire réalisé en **JAVA**

Nous avons utilisé **GitHub** pour la gestion du code.
Notre projet utilise l'architecture de référence de
Maven.

La résolution de ce puzzle se fait par un **parcours
d'arbre** et d'**heuristique** ([Lien Youtube](#))

SITE MARCHAND

Site de vente en **PHP** avec un **pattern design M.V.C.**
et une base de donnée **MySQL** ([Lien pdf](#))

QUI-EST-CE ?

Le jeu de société reproduit en **Python**. ([Lien GitLab](#))

CONTACT

07 82 22 62 54
nguyentoony@gmail.com

tony-nguyen1.github.io

linkedin.com/in/nguyentoony

github.com/tony-nguyen1

LANGAGES INFORMATIQUES

Java, Python
HTML/CSS, JavaScript, PHP
PL/SQL
C, Bash

COMPÉTENCES

PROGRAMMATION ORIENTÉE
OBJET



BASE DE DONNÉES



DEVELOPPEMENT WEB



GESTION / MÉTHODES AGILES

