

# TP1 : Analyse statique

## Évolution et restructuration des logiciels

Mohamad Satea Almallouhi - Tony Nguyen  
*M1 Génie Logiciel*  
Faculté des Sciences  
Université de Montpellier.

6 octobre 2024

### Résumé

*Rapport d'exercice sur l'analyse statique*

# Table des matières

<b>Introduction</b>	<b>2</b>
<b>Démonstration</b>	<b>2</b>
<b>Installation</b>	<b>2</b>
<b>1 Extraction de l'AST</b>	<b>3</b>
<b>2 Implementation du visiteur</b>	<b>3</b>

## Introduction

Dans le cadre de l'Unité d'Enseignement Évolution et restructuration des logiciels, nous allons analyser un programme en observant son code source de manière statique.

Tout d'abord, l'approche consistera à extraire un modèle du code source. Cela prendra la forme d'un AST.

Par la suite, à l'aide du Patron de Conception Visiteur, nous allons parcourir l'arbre pour en extraire des propriétés.

## Démonstration vidéo

En ligne sur Youtube, à l'adresse URL <https://youtu.be/0uzuGsB9IC4> une démonstration vidéo de notre travail.

## Installation

Vous trouvez les instructions dans le README.md

## 1 Extraction de l'AST

Cette partie est prise en charge par la classe `ASTParser`.

## 2 Implementation du visiteur

Afin de parcourir l'AST, nous allons utiliser un visiteur. Pour en implémenter une compatible avec `ASTParser`, nous spécialisons la classe abstraite `ASTVisitor`.