## Sandwicherie Devoir Maison de Modélisation

Groupe BRomain Campillo, Tony Nguyen
https://github.com/tony-nguyen1/sandwicherie
L2 informatique
Faculté des Sciences
Université de Montpellier.

April 19, 2022



SOMMAIRE 2

# Sommaire

1	Sandwich générique 1.1 Généricité	3
2	Les aliments	5
3	Les autres sandwichs3.1 Sandwich végétarien	<b>6</b>
4	public static void main	6
5	Iterator et Stream	6

## 1 Sandwich générique

### 1.1 Généricité

Listing 1: Entête de class Sandwich

public class Sandwich <P extends Pain, S extends Sauce, G extends Garniture>

Sandwich est une classe nécessairement paraméter par le type de pain utilisé, le type de sauce et le type des autres ingrédients à l'intérieur du sandwich.

### Création d'un sandwich en 2 temps

Instantiation d'un sandwich Lors de la création du Sandwich, les attributs monPain et maSauce sont initialisés avec les objets passés en paramètre du constructeur, et l'attribut garniture est initialisé par une liste chaînée vide utilisé comme une pile.

Le pain et la sauce doivent être de type P et S respectivement ou les étendre.

Remplissage d'un sandwich Après la création d'un sandwich, l'utilisateur manipulant nos classes doit faire attention à remplir correctement les sandwichs. Un sandwich doit être composer de Garniture présent seulement chez cette instance là et pas dans un autre sandwich. Une instance d'une Garniture représente cette aliment avec une quantité égale à 1. Ainsi, si nous voulons 2 tomates dans notre sandwich, il faut 2 instance de la ganiture tomate.

Les garnitures ajoutés doivent être de type G ou l'étendre.

#### Déplacer un ingrédient d'un sadwich à l'autre

Puits de donnée Il serait souhaitable que l'on puisse mettre de la garniture végétarienne dans un sandwich acceptant toute garniture (cas n°1).

Mais l'inverse n'est pas vrai (cas n°2), nous ne voulons PAS mettre une garniture quelconque dans un sandwich composé de garniture végétarienne seulement. Car dans le sandwichA, nous ne sommes pas garanties que la garniture que nous allons déplacer est végétarienne.

Pour achever cela, nous avons utiliser "? super G" comme 3 type du puits.

```
Listing 2: Déplacer l'ingrédient d'indice i depuis this aux puits
public void deplacerIngredientVers (Sandwich <? super P, ? super S, ? super G>
 puits, int i) {
    G uneGarniture = this.getNthGarniture(i);
    this . garniture . removeLastOccurrence (uneGarniture);
    puits.ajouterIngredient (uneGarniture);
    }
                         Listing 3: Exemple puis de donnée
Sandwich < Pain, Sauce, Garniture > sandwich A;
Sandwich<Pain, Sauce, GarnitureVege> sandwichB;
// on les instancie correctement
// on remplit les sandwichs
// cas 1, ce qu'on veut
sandwichB.deplacerIngredientVers(sandwichA, 0);
// cas 2, ce qu'on ne veut pas
sandwichA.deplacerIngredientVers(sandwichB, 0);
              Listing 4: Déplacer l'ingrédient d'indice i du puits jusqu'à this
public void deplacerIngredientDepuis (
 Sandwich<? extends P, ? extends S, ? extends G> source, int i) {
    G uneGarniture = source.garniture.get(i);
    source.garniture.removeLastOccurrence(uneGarniture);
    this.ajouterIngredient (uneGarniture);
    }
```

Source de donnée  $\,$  C'est la même chose mais dans l'autre sens. Du coup, nous avons utilisé "? extends  $\,$ G".

2 LES ALIMENTS 5

### 2 Les aliments

**Aliment** Dans nos sandwich, il peut y avoir soit du pain, soit de la sauce, soit de la garniture. Ils ont un parent abstrait (Aliment) pour factoriser un peu de code.

**Hiérarchie** Le pain le plus général est Pain (, il inclut le pain avec de la viande). Ses enfants sont plus spécialisés.

Donc si on veut un pain plus précis il faut étendre Pain. Si on veut une sauce plus particulière, il faut étendre Sauce. Si on veut une garniture moins orthodoxe, il faut étendre Garniture.

Si veut qu'un pain/une sauce/une garniture soit végétarienne il faut implémenter l'interface est Vegetarien.

Si veut qu'un pain/une sauce/une garniture soit vegan il faut impl'ementer l'interface est Vegan et étendre la version végétarienne.

Constructeurs et nom Expliquer des choses ici.

- 3 Les autres sandwichs
- 3.1 Sandwich végétarien
- 3.2 Sandwich végan
- 4 public static void main
- 5 Iterator et Stream