Systèmes à base de règles en logique des propositions

Mécanismes fondamentaux

ML Mugnier

Contexte : systèmes à base de connaissances

Base de connaissances



Services de raisonnement



 Connaissances générales du domaine d'application

ex: diagnostic médical

ex : fonctionnement système complexe

Connaissances factuelles (« faits »)
 (observations, situations particulières, descriptions d'objets précis, ...)

ex : symptômes d'un patient précis

ex : données fournies par des capteurs

Déductif

Quelles conclusions peut-on tirer de la base de connaissances ?

⇒ services de haut niveau :

ex: faire le diagnostic médical d'un patient

ex: déterminer s'il y a des anomalies dans le système

Les connaissances sont exprimées dans un langage basé sur la logique et les raisonnements correspondent à des inférences logiques

Systèmes à base de règles

- Base de connaissances = (Base de faits, Base de règles)
- Forme générale d'une **règle** : SI < condition > ALORS < conclusion > « condition » appelée aussi « prémisses » ou « hypothèse »

```
Exemples (règles « certaines » : pas de probabilités)
```

```
VoitureSport \land JeuneConducteur \rightarrow TarifAssuranceElevé (logique des propositions, ou logique d'ordre 0)

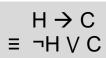
VoitureSport = vrai \land Age < 20 \rightarrow TarifAssurance = 4 (logique d'ordre 0+)

\forall x. \ \text{VoitureSport}(x) \rightarrow \text{VehiculeARisque}(x)
\forall x. \ \forall y. \ \text{AgeDe}(x,y) \land y < 20 \rightarrow \text{ProfilArisque}(x)
\forall x. \ \forall y. \ \text{VehiculeARisque}(x) \land \text{ConducteurDe}(x,y) \land \text{ProfilARisque}(y) \rightarrow \text{TarifAssurance}(y,x,4) (logique du premier ordre)
```

En programmation logique (Prolog, Datalog, ASP...) on dit <tête> SI <corps> TarifAssurance(y,x,4):- VehiculeARisque(x), ConducteurDe(x,y), ProfilARisque(y)

Règles en logique des propositions

- Rappel: littéral positif : atome (symbole propositionnel)
- littéral négatif : négation d'un atome
- Règle conjonctive : <conjonction de littéraux> → littéral>
 Ces règles correspondent aux clauses : disjonction de littéraux



- Règle (conjonctive) positive : <conjonction d'atomes> → <atome> Ces règles correspondent aux « clauses définies » : clauses avec exactement un littéral positif
- Fait = littéral

 Autrement dit : règle avec une condition vide (« toujours vraie »)
- Base de connaissances : K = (BF,BR)
 - BF : ensemble de faits vu comme la conjonction des faits
 - BR : ensemble de règles vu comme la conjonction des règles
- → la formule logique associée à K est la conjonction des faits et des règles

Exemple de base de connaissances (réunion d'amis)

```
BF = { Benoît, Cloé }

BR = {R_1 ... R_8}

R_1: Benoît \land Djamel \land Emma \rightarrow Félix

R_2: Gaëlle \land Djamel \rightarrow Amandine

R_3: Cloé \land Félix \rightarrow Amandine

R_4: Benoît \rightarrow Xéna

R_5: Xéna \land Amandine \rightarrow Habiba

R_6: Cloé \rightarrow Djamel

R_7: Xéna \land Cloé \rightarrow Amandine

R_8: Xéna \land Benoît \rightarrow Djamel
```

D'un point de vue logique, la base de connaissances correspond à la formule : Benoît \land Cloé \land R₁ \land ... \land R₈

Application des règles (positives)

- Une règle R : H → C est applicable à BF si H ⊆ BF
 Ici on voit H comme un ensemble d'atomes
- Cette application est utile si C ∉ BF
- Appliquer R à BF consiste à ajouter C dans BF
- BF est saturée (par rapport à BR) si aucune application d'une règle de BR à BF n'est utile

```
BF = \{A, B, C\}
BR = \{ R_1 : A \land B \rightarrow E \\ R_2 : C \land E \rightarrow D \}
BF \text{ satur\'ee} \quad BF^* = BF \cup \{E, D\}
```

Mécanismes principaux sur les règles

Chaînage avant :

- principe : appliquer les règles sur les faits pour produire de nouveaux faits
- la base de faits est saturée si on ne peut plus produire de nouveaux faits

```
BF = \{A, B, C\}
BR = \{R_1 : A \land B \rightarrow E \\ R_2 : C \land E \rightarrow D \}
BF^* = BF \cup \{E, D\}
```

Chaînage arrière :

- principe : prouver un but (atome/littéral) en «remontant» le long des règles
- le but initial est prouvé lorsqu'on arrive à une liste de buts vide

```
\begin{array}{lll} \text{But initial: D?} & \text{liste de buts} & \{D\} \\ \text{Avec R}_2: & \{C, E\} \\ \text{Avec le fait C (vu comme} \rightarrow C): & \{E\} \\ \text{Avec R}_1: & \{A,B\} \\ \text{Avec le fait A} & \{B\} \\ \text{Avec le fait B} & \{\} \end{array}
```

Exemple chaînage avant (réunion d'amis)

```
\begin{array}{l} \mathsf{BF} = \{ \, \mathsf{Benoît}, \, \mathsf{Cloé} \, \} \\ \mathsf{BR} = \{ \mathsf{R}_1 \, \dots \, \mathsf{R}_8 \} \\ \\ & \qquad \qquad \mathsf{R}_1 : \, \mathsf{Benoît} \wedge \mathsf{Djamel} \wedge \mathsf{Emma} \rightarrow \mathsf{F\'elix} \\ & \qquad \qquad \mathsf{R}_2 : \, \mathsf{Ga\"elle} \wedge \mathsf{Djamel} \rightarrow \mathsf{Amandine} \\ & \qquad \qquad \mathsf{R}_3 : \, \mathsf{Clo\acute{e}} \wedge \mathsf{F\'elix} \rightarrow \mathsf{Amandine} \\ & \qquad \qquad \mathsf{R}_4 : \, \mathsf{Beno\^{it}} \rightarrow \mathsf{X\'ena} \\ & \qquad \qquad \mathsf{R}_5 : \, \mathsf{X\'ena} \wedge \mathsf{Amandine} \rightarrow \mathsf{Habiba} \\ & \qquad \qquad \mathsf{R}_6 : \, \mathsf{Clo\acute{e}} \rightarrow \mathsf{Djamel} \\ & \qquad \qquad \mathsf{R}_7 : \, \mathsf{X\'ena} \wedge \mathsf{Clo\acute{e}} \rightarrow \mathsf{Amandine} \\ & \qquad \qquad \mathsf{R}_8 : \, \mathsf{X\'ena} \wedge \mathsf{Beno\^{it}} \rightarrow \mathsf{Djamel} \\ \end{array}
```

Remarque : une règle s'applique (de façon utile) au plus une fois

$$BF^* = ?$$
 { B, C, X, D, A, H }

Algorithme de chaînage avant (version naïve)

Fin

```
Algorithme ForwardChaining (K)
                                          // Données : K = (BF, BR)
Début
                                          // Résultat : BF* = BF saturée par BR
Fin ← faux
BF* ← BF
                     |BF|
                                    |BR|
Pour toute règle R \in BR
     appliquée(R) ← faux // Remarque : une règle s'applique au plus une fois
Tant que non fin
                                   Au plus |BR| (+1) tours de TQ
     nouvFaits \leftarrow \emptyset // ensemble des nouveaux faits obtenus à cette étape
     Pour toute règle (R : H \rightarrow C) \in BR telle que appliquée(R) = faux
          Si H \subseteq BF^* // R est applicable
               ¯appliquée(R) ← vrai
                                                    // que l'application soit utile ou pas
                Si C ∉ (BF* ∪ nouvFaits)
                                                    // l'application de R est utile
                     Ajouter C à nouvFaits
                                                Pour une règle R:
                                                (|H| + 1) \times \#faits \max
                                                \leq taille(R) x (|BF| + |BR|)
     Si nouvFaits = \emptyset
          Fin ← vrai
                                                                Total: |BF| + |BR| +
     Sinon Ajouter les éléments de nouvFaits à BF*
                                                                 |BR| \times taille(BR) \times (|BF| + |BR|)
Retourner BF*
                       FC a t-il une complexité polynomiale ?
```

Borner grossièrement sa complexité

O(taille(K)³)

Algorithme de chaînage avant (avec compteurs)

```
Algorithme ForwardChaining2 (K) // Données : K = (BF, BR)
Début
                                       // Résultat : BF saturée par BR
    àTraiter ← BF
    BF* ← BF
    Pour toute règle R \in BR
         compteur(R) ← | hypothèse(R) | // Nombre de littéraux de l'hypothèse de R
     Tant que àTraiter \neq \emptyset
          Retirer F de àTraiter
         Pour toute règle (R : H \rightarrow C) \in BR telle que F \in H
                                                                                    (1)
              Décrémenter compteur(R)
              Si compteur(R) = 0 // R est applicable
                   Si C \notin BF^* // l'application de R est utile
                                                                                    (2)
                        Ajouter C à àTraiter
                        Ajouter C à BF*
```

Retourner BF*

Fin

FC2 sur l'exemple « réunion d'amis »

```
àTraiter ← BF
BF* ← BF
Pour toute règle R \in BR
      compteur(R) \leftarrow |hypothèse(R)|
Tant que àTraiter \neq \emptyset
      Retirer F de àTraiter
      Pour toute règle (R : H \rightarrow C) \in BR telle que F \in H
            Décrémenter compteur(R)
                                                             BF = { Benoît, Cloé }
            Si compteur(R) = 0
                                                             BR = \{R_1 ... R_8\}
                  Si C ∉ BF*
                        Ajouter C à àTraiter
                                                             R_1: Benoît \land Djamel \land Emma \rightarrow Félix
                        Ajouter C à BF*
                                                             R_2: Gaëlle \wedge Djamel \rightarrow Amandine
Retourner BF*
                                                             R_3: Cloé \wedge Félix \rightarrow Amandine
                                                             R₄: Benoît → Xéna
                                                             R_5: Xéna \wedge Amandine \rightarrow Habiba
                                                             R_6: Cloé \rightarrow Djamel
                                                             R_7: Xéna \wedge Cloé \rightarrow Amandine
                                                             R_8: Xéna \land Benoît \rightarrow Djamel
```

Algorithme de chaînage avant (avec compteurs)

```
Algorithme ForwardChaining2 (K) // Données : K = (BF, BR)
Début
                                       // Résultat : BF saturée par BR
    àTraiter ← BF
    BF* ← BF
    Pour toute règle R \in BR
         compteur(R) ← | hypothèse(R) | // Nombre de littéraux de l'hypothèse de R
     Tant que àTraiter \neq \emptyset
          Retirer F de àTraiter
         Pour toute règle R : H \rightarrow C \in BR telle que F \in H
                                                                                    (1)
              Décrémenter compteur(R)
              Si compteur(R) = 0 // R est applicable
                   Si C \notin BF^* // l'application de R est utile
                                                                                    (2)
                        Ajouter C à àTraiter
                        Ajouter C à BF*
```

Retourner BF*

FC2 peut s'implémenter en O(K) si :

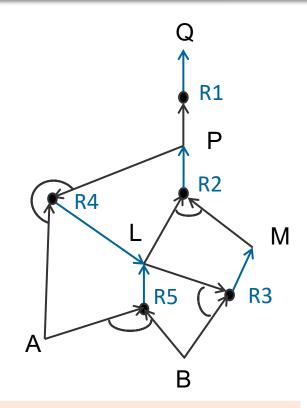
Fin

- en (1) accès direct à l'ensemble des règles telles que $F \in H$
- en (2) test C ∉ BF* en temps constant

Graphe « ET-OU » associé à la base de règles (BR)

$BF = \{A, B\}$

- 1. $P \rightarrow Q$
- 2. $L \wedge M \rightarrow P$
- 3. $B \wedge L \rightarrow M$
- 4. $A \wedge P \rightarrow L$
- 5. $A \wedge B \rightarrow L$

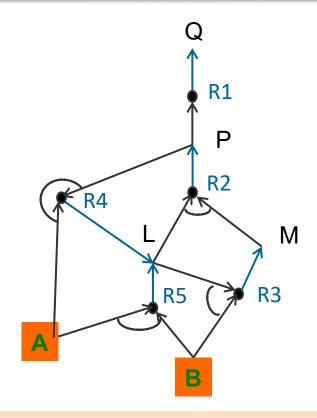


- 2 sortes de sommets :
 - symboles/littéraux de BR (sommets « OU ») règles de BR (sommets « ET »)
- arcs pour chaque règle de BR :
 sommets de l'hypothèse → sommet règle
 sommet règle → sommet de la conclusion

Chaînage avant sur le graphe ET-OU

$$BF = \{A, B\}$$

- 1. $P \rightarrow Q$
- 2. $L \wedge M \rightarrow P$
- 3. $B \wedge L \rightarrow M$
- 4. $A \wedge P \rightarrow L$
- 5. $A \wedge B \rightarrow L$

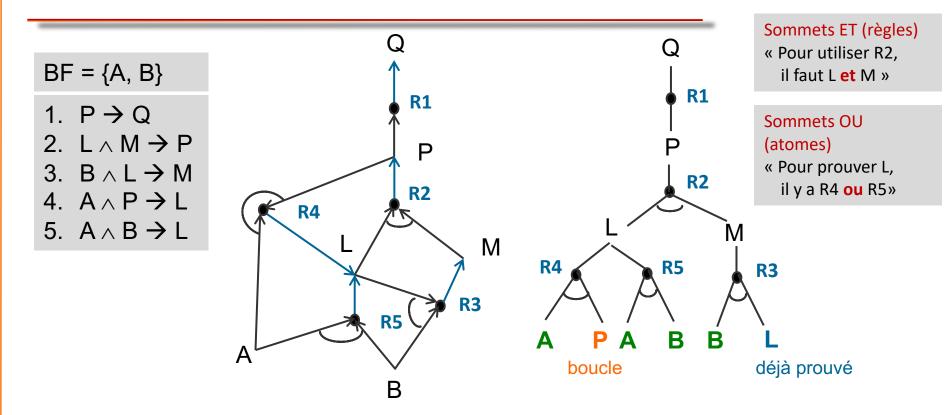


Sommets ET (règles)
« Pour utiliser R2,
il faut L et M »

Descente dans le graphe ET-OU:

- Marquer les faits
- Un sommet règle peut être franchi quand tous ses prédécesseurs sont marqués On marque alors son successeur
- → Base de faits saturée = ensemble des sommets marqués

Chaînage arrière sur le graphe ET-OU



Partant d'un but à prouver, on construit un arbre en remontant le long des arcs

- Un fait est considéré comme prouvé
- Si tous les fils d'un noeud ET sont prouvés, alors le père de ce noeud est prouvé

Eviter les boucles : vérifier si le nouveau sous-but est déjà sur le chemin depuis la racine Eviter de refaire le même travail : vérifier si le nouveau sous-but a déjà été prouvé

Algorithme de chaînage arrière (version naïve)

Ici, les faits sont vus comme des règles à hypothèse vide

```
Algorithme BackwardChaining(K,Q)
// Données : K = (BF,BR) et Q une liste de littéraux (ou symboles)
// Résultat (quand l'algorithme s'arrête) : vrai si Q prouvable, faux si Q non prouvable
Début
Si Q = \emptyset, retourner vrai
Soit C = premier(Q) // premier(Q) : premier littéral de Q
Pour toute règle R = H1 \wedge ... \wedge Hn \rightarrow C de BR et BF
    Q' \leftarrow Concaténer [H1, ..., Hn] et reste(Q) // reste(Q) : Q privé de son 1er littéral
     Si BC(K,Q')
          retourner vrai
                                                          Problème : cet algorithme
                                                          peut boucler
```

Retourner faux

Fin

BC sur l'exemple

```
Algorithme BC(K,Q)
Début
Si Q = \emptyset, retourner vrai
Soit C = premier(Q)
Pour toute règle R = H1 \land ... \land Hn \rightarrow C de BR et BF
     Q' \leftarrow Concaténer [H1, ..., Hn] et reste(Q)
     Si BC(K,Q')
           retourner vrai
Retourner faux
Fin
```

```
BF = {A, B}

1. P \rightarrow Q
2. L \land M \rightarrow P
3. B \land L \rightarrow M
4. A \land P \rightarrow L
5. A \land B \rightarrow L
```

```
P
LM
APM (par R<sub>4</sub>)
PM
LM
```

Algorithme de chaînage arrière (version alternative)

```
Algorithme BC2(K,Q) // ici Q est un littéral (et pas une liste de littéraux)
Début
Si Q \in BF, retourner vrai
Pour toute règle R = H1 \land ... \land Hn \rightarrow Q de BR
     Tant que i \le n et BC2(K,Hi)
          incrémenter i
     Si i > n, retourner vrai // toute l'hypothèse de R prouvée, donc Q aussi
Retourner faux
Fin
                                              Cet algorithme légèrement différent
                                              peut lui aussi boucler
```

BC2 sur l'example

Algorithme BC2(K,Q) // ici Q est un littéral

Début

Si Q ∈ BF, retourner vrai

Pour toute règle $R = H1 \land ... \land Hn \rightarrow Q$ de **BR**

i ← 1

Tant que i ≤ n et BC2(K,Hi) incrémenter i

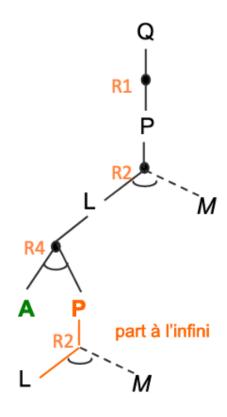
Si i > n, retourner vrai

Retourner faux

Fin

$$BF = \{A, B\}$$

- 1. $P \rightarrow Q$
- 2. $L \wedge M \rightarrow P$
- 3. $B \wedge L \rightarrow M$
- 4. $A \wedge P \rightarrow L$
- 5. $A \wedge B \rightarrow L$



Algorithme de chaînage arrière (qui s'arrête)

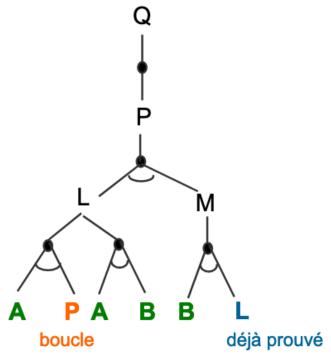
```
Algorithme BC3(K,Q,Lc) // Données : K = (BF,BR), Q un atome
                         // Lc un ensemble d'atomes (chemin de la racine à Q)
                         // Résultat : vrai ssi Q est prouvable
                                                                    Appel BC3(K,Q,ø)
Début
Si Q ∈ BF, retourner vrai
Pour toute règle R = H1 \wedge ... \wedge Hn \rightarrow Q de BR
     Si aucun des H1 ... Hn n'appartient à Lc // sinon on va boucler
               i \leftarrow 1
               Tant que i \le n et BC3(K, Hi, Lc \cup {Q})
                    incrémenter i
          Si i > n, retourner vrai // hypothèse de R prouvée, donc Q aussi
Retourner faux
                     // aucun des faits et aucune des règles ne permet de prouver Q
Fin
```

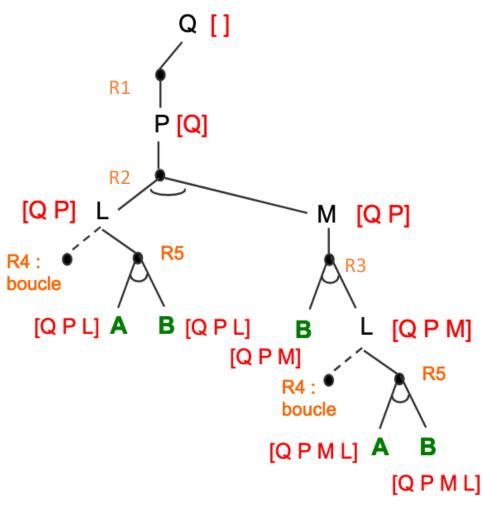
(Reste à « éviter de refaire le même travail »)

BC3 sur l'exemple

 $BF = \{A, B\}$

- 1. $P \rightarrow Q$
- 2. $L \wedge M \rightarrow P$
- 3. $B \wedge L \rightarrow M$
- 4. $A \land P \rightarrow L$
- 5. $A \wedge B \rightarrow L$





Déjà prouvé ? Voir TD

Synthèse

- Règles conjonctives en logique des propositions
 - conjonction d'atomes → atome (cas positif)
 - conjonction de littéraux → littéral
- Base de connaissances K = (BF, BR)
- Chaînage avant : dirigé par les faits
 applique les règles sur les faits jusqu'à obtention d'un point fixe
 base de faits saturée : BF*
- Chaînage arrière : dirigé par un but cherche à prouver ce but en « remontant » les règles jusqu'aux faits

```
Pour tout littéral L,

L s'obtient en chaînage avant (L ∈ BF*)

si et seulement si L est prouvable en chaînage arrière
```