# Systèmes à base de règles en logique des propositions

Négation par défaut

ML Mugnier

### DEUX SORTES DE NÉGATION

### Négation classique (¬)

 $\neg B \rightarrow C$ : « si on sait que B est faux alors C est vrai »

Pour appliquer cette règle, il **faut** avoir le fait ¬**B** 

### Négation par défaut, par l'échec, du monde clos (not)

**not B** → C: « si rien n'indique que B est vrai alors C est vrai »

Pour appliquer cette règle, il **ne faut pas** avoir le fait **B** 

### Règles conjonctives avec négation par défaut

- Fait : atome (= symbole, littéral positif)
- Règle : <conjonction de littéraux> → <atome>

$$A \wedge B \wedge \text{not } C \wedge \text{not } D \rightarrow E$$
 aussi notée : A, B, not C, not D  $\rightarrow$  E

De façon abstraite, une règle sera aussi notée H+, H- → C où :

H+ est l'ensemble des littéraux positifs

H- est l'ensemble des symboles des littéraux négatifs

C est un littéral positif

Sur la règle de l'exemple :  $H+ = \{A, B\}$  et  $H- = \{C, D\}$ 

### APPLICATION D'UNE RÈGLE EN CHAÎNAGE AVANT

- Soit BF une base de faits et une règle R : H+, H- → C
- R est **bloquée** sur BF si H-  $\cap$  BF ≠  $\emptyset$ .
- R est applicable sur BF si
  - (1) elle n'est pas bloquée, et
  - (2) la règle positive H+ → C est applicable (autrement dit H+ ⊆ BF)

$$R: A \land B \land not C \land not D \rightarrow E$$

$$H+ = \{A, B\} \text{ et } H- = \{C, D\}$$

$$BF = \{A,C\}$$

$$BF = \{A\}$$

R n'est pas applicable car  
A 
$$\wedge$$
 B  $\rightarrow$  E n'est pas applicable

$$BF = \{A,B,E\}$$

R est applicable mais son application n'est pas utile

### LA NÉGATION PAR DÉFAUT REND L'INFÉRENCE NON MONOTONE

$$BF = \{A\}$$

 $R_1: A$ , not  $B \rightarrow C$ 

On perd la monotonie de l'inférence : de  $\{A, R_1\}$  on infère C mais de  $\{A, B, R_1\}$  on n'infère plus C

Selon l'ordre d'application des règles, on peut obtenir une base de faits saturée différente

$$BF = \{A\}$$

 $R_1: A, \text{ not } B \rightarrow C$ 

 $R_2:A\to B$ 

Si 
$$R_1$$
 est appliquée avant  $R_2$ :

$$BF^* = \{A,C,B\}$$

$$BF^* = \{A,B\}$$

PROBLÈME : QUELLE EST LA SÉMANTIQUE D'UNE BASE DE CONNAISSANCES ?

Reprenons l'exemple précédent :

$$BF = \{A\}$$

 $R_1: A$ , not  $B \rightarrow C$ 

 $R_2:A\to B$ 

$$BF^* = \{A,B,C\} \text{ ou } BF^* = \{A,B\} ?$$

Appliquer R<sub>1</sub> avant R<sub>2</sub> est intuitivement choquant :

on infère C car « rien n'indique que B est vrai », puis on s'aperçoit que B est vrai

On va imposer que **toute règle appliquée** à un moment donné **reste applicable** par la suite (en particulier sur la base de faits saturée)

### DÉRIVATION PERSISTANTE, DÉRIVATION COMPLÈTE

- O Dérivation : suite d'applications de règles à partir d'une base de faits  $BF = BF_0 R_1 BF_1 R_2 BF_2 ... R_i BF_i$  On dit que  $\mathcal{D} = (R_1, ..., R_i)$  est une dérivation de BF à  $BF_i$  (le résultat)
- D est persistante si aucune règle de  $\mathcal{D}$  n'est bloquée sur BF<sup>i</sup>: pour toute règle H+, H-  $\rightarrow$  C de  $\mathcal{D}$ , on a H-  $\cap$  BF<sup>i</sup> =  $\emptyset$
- D est complète si aucune règle n'est applicable de façon utile sur BF<sup>i</sup>:
   pour toute règle H+, H- → C de D, on a C ∈ BF<sup>i</sup>

BF = {A}  

$$R_1 : A, \text{ not } B \rightarrow C$$
  
 $R_2 : A \rightarrow B$ 

 $(R_1,R_2)$  menant à  $BF_2 = \{A,C,B\}$  : complète, pas persistante,  $(R_2)$  menant à  $BF_1 = \{A,B\}$  : persistante et complète  $(R_2,R_1)$  : n'est pas une dérivation (car  $R_1$  pas appliquée)

PROBLÈME : QUELLE EST LA SÉMANTIQUE D'UNE BASE DE CONNAISSANCES ? (SUITE)

Base de faits saturée : résultat d'une dérivation persistante et complète

Mais ...

2 dérivations persistantes et complètes peuvent mener à des résultats différents !

$$BF = \{A\}$$

$$R_1$$
: not  $B \rightarrow C$ 

$$R_2$$
: not  $C \rightarrow B$ 

$$BF^* = \{A,C\} \text{ ou } BF^* = \{A,B\}$$

#### **DEUX APPROCHES**

1) On impose des conditions sur les ensembles de règles pour avoir un **résultat unique** quelle que soit la dérivation persistante et complète

C'est cohérent avec l'hypothèse du monde clos Exemple : Datalog avec négation (dit stratifié)

2) On admet qu'il y ait plusieurs bases de faits saturées

C'est cohérent avec l'hypothèse du monde ouvert

Exemple : Answer Set Programming (ASP)

Une base de faits saturée est appelée « answer » ou « modèle stable »

### Assurer l'unicité de la base de faits saturée

A, not B 
$$\rightarrow$$
 C  
C, not B  $\rightarrow$  D  
D, E  $\rightarrow$  H

Ici, partant d'une BF, peut-on avoir plusieurs BF\* (par des dérivations persistantes et complètes) ?

#### Non

### Ensemble de règles semi-positif :

Les symboles qui apparaissent en conclusion de règles ne peuvent pas être niés

Soit la règle R : H+, H-  $\rightarrow$  C

- Si H- ∩ BF ≠ Ø : R est bloquée
- Sinon, on peut oublier H- (R ne sera jamais bloquée) et se ramener à une règle positive H+ → C

### Assurer l'unicité de la base de faits saturée (suite)

- Ensemble de règles stratifié : les règles sont partitionnées en un ensemble totalement ordonné de strates :
  - Chaque strate est un ensemble semi-positif
  - Si une règle de la strate i contient not A en hypothèse, alors toute règle qui a A en conclusion est dans une strate j < i</li>
  - Si une règle de la strate i contient A en hypothèse, alors toute règle qui a
     A en conclusion est dans une strate j ≤ i

#### La saturation est effectuée par ordre croissant des strates :

- À l'étape 1, on sature la base de faits initiale avec les règles de la strate 1
- À une étape i > 1, on sature la base de faits calculée à l'étape i-1 avec les règles de la strate i

#### Bonnes propriétés des ensembles de règles stratifiables

**Propriété 1 :** Toute dérivation qui suit une stratification est persistante

<u>Propriété 2</u>: Si un ensemble de règles est stratifiable, alors toutes ses stratifications sont équivalentes : à partir d'une base de faits BF quelconque, toutes les dérivations qui suivent une stratification produisent la **même** base de faits saturée BF\*

<u>Propriété 3</u>: Si un ensemble de règles est stratifiable, alors quelle que soit la base de faits BF, la saturation de BF par n'importe quelle dérivation persistante et complète produit le même résultat

### OUTIL UTILE : GRAPHE DE PRÉCÉDENCE DES SYMBOLES

- Sommets : symboles des conclusions des règles
- Arc (p,q) si p apparaît en hypothèse d'une règle H+,H- → q
  - Arc positif si p ∈ H+
  - Arc négatif si p ∈ H-

<u>Propriété 4</u>: Un ensemble de règles est stratifiable si et seulement si son graphe de précédence n'admet aucun circuit avec un arc négatif

#### CALCUL D'UNE STRATIFICATION

Si le graphe de précédence des symboles n'a aucun circuit avec un arc négatif :

- 1. On calcule ses composantes fortement connexes (cfc) (elles ne contiennent que des circuits positifs)
- 2. On calcule le graphe des cfc :

Sommets: les cfc

Arcs: (Ci,Cj) si une règle de Ci a un arc vers une règle de Cj

Ce graphe définit un ordre partiel sur les cfc

3. On range les cfc en strates de façon compatible avec cet ordre partiel : si arc (Ci,Cj) positif, alors strate(Ci) ≤ strate(Cj) si arc (Ci,Cj) négatif, alors strate(Ci) < strate(Cj)</p>

4. On affecte à chaque règle la strate de son symbole de conclusion

### Answet Set Programming (voir TP)

- Tous les ensembles de règles sont admis
- On peut avoir une ou plusieurs saturations (answers, modèles stables)
- En plus des règles à conclusion positive, on peut avoir des contraintes négatives :
   H → ⊥ (où ⊥ est le symbole « toujours faux »)
- Dans ce cas, un modèle stable doit aussi satisfaire chaque contrainte H → ⊥, c'est-à-dire ne doit pas satisfaire H
- Une base de connaissances peut n'avoir aucun modèle stable : on dit qu'elle est insatisfiable

not 
$$p \rightarrow p$$

$$p \rightarrow q$$
$$p \wedge q \rightarrow \bot$$

### EXEMPLE (ASP AVEC CLINGO)

```
omnivore(chaperon). mange(chaperon, chevre).
```

plante(Y) :- omnivore(X), mange(X,Y).
animal(Y) :- omnivore(X), mange(X,Y).

:- plante(X), animal(X).

insatisfiable

```
omnivore(chaperon). mange(chaperon, chevre).
```

plante(Y) :- omnivore(X), mange(X,Y), not animal(Y).
animal(Y) :- omnivore(X), mange(X,Y), not plante(Y).

:- plante(X), animal(X). % ne sert à rien ici

2 modèles stables

#### CONCLUSION

## Approche 1 : assurer l'unicité de la base de faits saturée (par une dérivation persistante et complète)

- stratification de l'ensemble des règles
- mais tous les ensembles de règles ne sont pas stratifiables

# Approche 2 : admettre plusieurs bases de faits saturées (par des dérivations persistantes et complètes)

- processus de saturation plus complexe
- selon le problème modélisé :
  - chaque base de faits saturée est une solution
  - ou on considère l'intersection des bases de faits saturées