



GNU Binutils

GNU Binary Utilities , или **binutils** , — это набор инструментов программирования , поддерживаемых проектом GNU для работы с исполняемым кодом, включая сборку , компоновку и многие другие операции разработки.

Первоначально инструменты были разработаны компанией Cygnus Solutions .

Эти инструменты обычно используются вместе с другими инструментами GNU, такими как GNU Compiler Collection и GNU Debugger .

Инструменты

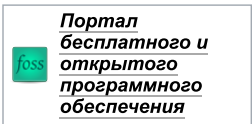
Инструменты включают в себя:

<u>as</u>	<u>ассемблер</u> , широко известный как <u>GAS (GNU Assembler)</u>
<u>ld</u>	<u>линкер</u>
<u>gprof</u>	<u>профайлер</u>
<u>addr2line</u>	преобразовать адрес в файл и строку
<u>ar</u>	создавать, изменять и извлекать из <u>архивов</u>
<u>c++filt</u>	Фильтр дезинтеграции для символов C++
<u>dlltool</u>	создание динамически подключаемых библиотек Windows
<u>gold</u>	альтернативный компоновщик для ELF -файлов
<u>nlmconv</u>	преобразование объектного файла в <u>загружаемый модуль NetWare</u>
<u>nm</u>	список символов, экспортируемых объектными файлами
<u>objcopy</u>	копирование объектных файлов, возможно внесение изменений
<u>objdump</u>	дамп информации об объектных файлах
<u>ranlib</u>	сгенерировать индексы для архивов (для совместимости; то же самое, что и <u>ar -s</u>)
<u>readelf</u>	отображение содержимого ELF -файлов
<u>size</u>	размеры разделов списка и общий размер двоичных файлов
<u>strings</u>	список печатаемых строк
<u>strip</u>	удалить символы из объектных файлов
<u>windmc</u>	генерирует ресурсы сообщений Windows
<u>windres</u>	компилятор для файлов <u>ресурсов Windows</u>

elfutils

Ульрих Дреппер написал elfutils , чтобы частично заменить GNU Binutils, чисто для Linux и с поддержкой только ELF и DWARF . Он распространяет три библиотеки с ним для программного доступа. ^[2]^[3]

Смотрите также



- Библиотека дескрипторов двоичных файлов – поддержка GNU для нескольких форматов исполняемых файлов
- GNU Core Utilities – Коллекция стандартных утилит на базе Unix от GNU
- GNU Debugger – отладчик исходного кода
- Idd (Unix) – утилита Unix или Linux
- Список команд Unix
- LLVM – Компилятор бэкэнд для нескольких языков программирования
- strace – диагностическая, отладочная и обучающая утилита пользовательского пространства для Linux

GNU Binutils



Разработчик(и) Проект GNU

Стабильный релиз 2.44 ^[1] / 2 февраля 2025 г.

Репозиторий исходный код [.org /git /binutils-gdb .git](https://git.gnu.org/gnu/binutils-gdb) (<https://sourceware.org/git/binutils-gdb.git>)

Тип Инструменты программирования

Лицензия GNU GPLv3 или более поздняя версия

Веб-сайт [www.gnu.org /software /binutils /](https://www.gnu.org/software/binutils/) (<https://www.gnu.org/software/binutils/>)

Ссылки

- 1. "GNU Binutils 2.44 Released" (<https://lists.gnu.org/archive/html/info-gnu/2025-02/msg00001.html>) . 2 февраля 2025 г. . Получено 2 февраля 2025 г. .
- 2. elfutils домой (<https://sourceware.org/elfutils/>)
- 3. elfutils в доме Дреппера (<https://www.akkadia.org/drepper/>)

Внешние ссылки

- [Официальный сайт \(https://www.gnu.org/software/binutils/\)](https://www.gnu.org/software/binutils/)
- [Проект ELF Tool Chain \(http://elftoolchain.sourceforge.net/\)](http://elftoolchain.sourceforge.net/) : аналогичный проект с лицензией BSD / заголовок (<https://github.com/elftoolchain/elftoolchain>))

Retrieved from "https://en.wikipedia.org/w/index.php?title=GNU_Binutils&oldid=1254426901"

A **programming tool** or **software development tool** is a computer program that is used to develop another computer program, usually by helping the developer manage computer files. For example, a programmer may use a tool called a source code editor to edit source code files, and then a compiler to convert the source code into machine code files. They may also use build tools that automatically package executable program and data files into shareable packages or install kits.