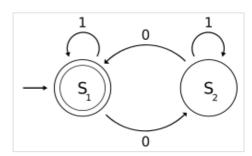


## Теоретическая информатика

**Теоретическая информатика** — это подраздел <u>информатики</u> и <u>математики</u> , который фокусируется на <u>абстрактных</u> и математических основах вычислений .

Трудно точно очертить теоретические области. Специальная группа по алгоритмам и теории вычислений ACM (SIGACT) дает следующее описание: [1]

ТСЅ охватывает широкий спектр тем, включая алгоритмы, структуры данных, вычислительную сложность, параллельные и распределенные вычисления, вероятностные вычисления, квантовые вычисления, теорию автоматов, теорию информации, криптографию, семантику и верификацию программ, алгоритмическую теорию игр, машинное обучение, вычислительную биологию, вычислительную экономику, вычислительную геометрию и вычислительную теорию чисел и алгебру. Работа в этой области часто отличается акцентом на математическую технику и строгость.



Конечный <u>автомат</u> из <u>теории</u> <u>автоматов</u>, раздела теоретической информатики.

## История

Хотя логический вывод и математическое доказательство существовали и ранее, в 1931 году <u>Курт Гёдель</u> доказал своей <u>теоремой о неполноте</u>, что существуют фундаментальные ограничения на то, какие утверждения могут быть доказаны или опровергнуты.

Теория информации была добавлена в эту область с математической теорией коммуникации 1948 года Клода Шеннона . В том же десятилетии Дональд Хебб представил математическую модель обучения в мозге. С ростом биологических данных, подтверждающих эту гипотезу с некоторыми изменениями, были созданы области нейронных сетей и параллельной распределенной обработки . В 1971 году Стивен Кук и, работая независимо , Леонид Левин доказали, что существуют практически значимые задачи, которые являются NP-полными — знаменательный результат в теории вычислительной сложности . [2]

Современные теоретические исследования в области информатики основаны на этих базовых разработках, но включают в себя множество других поставленных математических и междисциплинарных проблем, как показано ниже:

