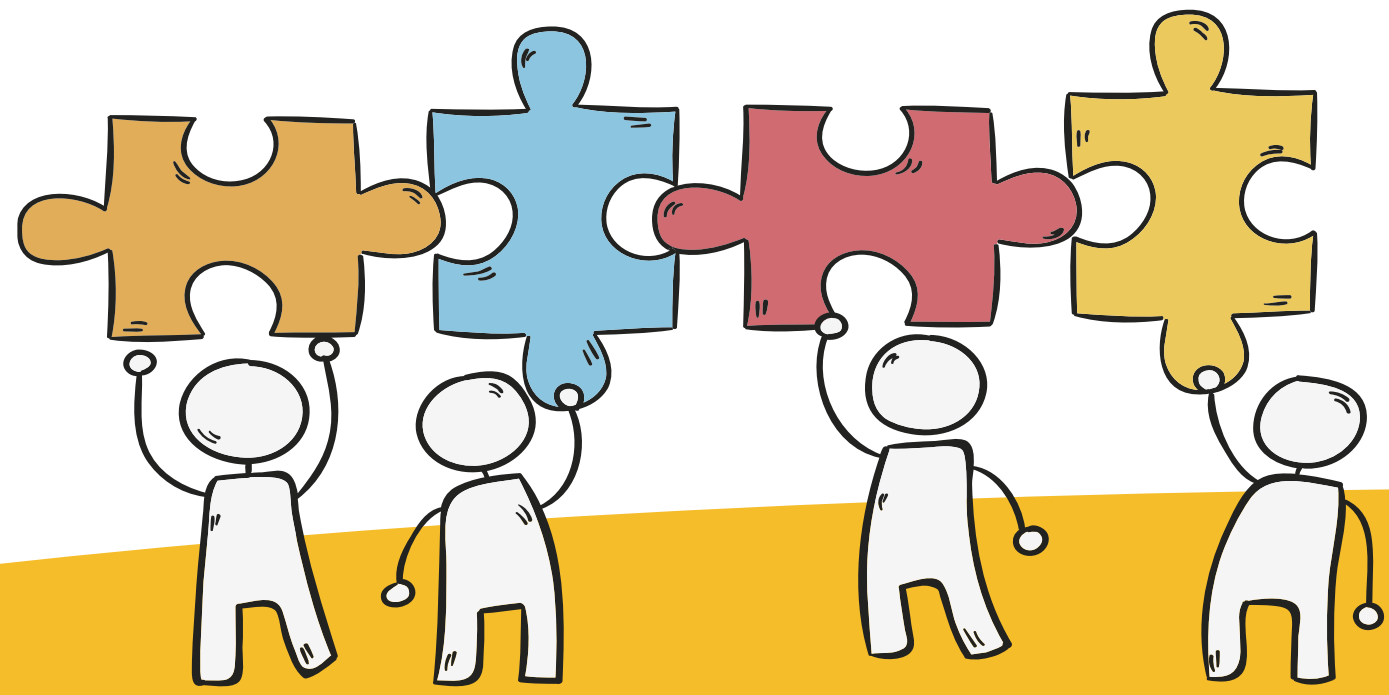


Explorer Maker



指導教授：林奕成

學生姓名：唐仕超、方建承
林建達、林宥儒

動機

遊戲設計的靈感來自於大家耳熟能詳的遊戲—Super Mario Maker，在該款遊戲中，玩家可以自行設計遊戲關卡，接著控制角色來進行闖關。因此，我們想將這款遊戲的概念與AR技術做結合，讓玩家能在現實世界中自行擺放物件，並透過AR技術將該物件所對應到的遊戲關卡顯示於手機畫面中進行闖關。



遊戲介紹

1. 玩家將卡片依自己喜好的順序黏貼於現實場景中。
2. 黏貼好的卡片將於手機畫面中生成相對應的關卡。
3. 玩家透過手機介面上的搖桿以及跳躍鍵，控制角色移動，使得角色能通過沿途出現的關卡，最後順利抵達終點。

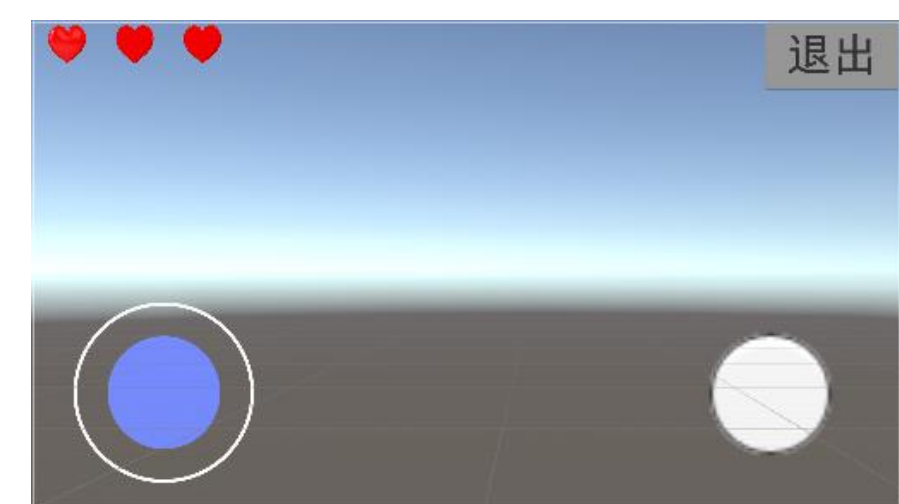
遊戲特色

1. 可自行創建的3D虛擬遊戲關卡。
2. 每個真實物件可生成相對應的虛擬遊戲角色及場景效果。
3. 透過卡片的擺放，可以讓虛擬角色與真實場景之間產生互動。



角色控制

1. 左右移動、跳躍。
2. 角色與遊戲關卡的互動。
3. 角色於不同場景間的移動。
4. 角色重生點的設置。



關卡設計

