時代背景:

大約西元前五世紀，春秋時代結束，進入的是一個「秦、楚、韓、趙、魏、齊、燕」七強鼎立的時代。這是個百戰不休、諸子百家齊相爭鳴的時代，各國皆涌現了大量名將爭鋒和名士縱橫捭闔，並留下許多歷史遺跡與知名典故。

遊戲簡介:

戰國時代，七國爭霸，百家爭雄，玩家可以選擇其中一國建國以來的人物，與其他國家對戰，除了獲得獲勝的滿足感 的同時，也能藉此學習中國淵遠流長的歷史。

遊戲模式:

玩家可以從國家的陣營中挑選5位歷史人物(3名先發2名替補)進行對戰，直到對方人物全部陣亡或投降為止。

每個人物皆有血量/攻擊力/主動技能/兩個被動技能/類型

主動技能將會直接影響敵方血量或是對我方攻擊有所幫助，被動則是會間接影響。

遊戲一開始根據腳色花費，決定先後，花費高者後攻。比賽開始後，場上三位角色，可以選擇其中一位進行一次攻擊(單體或群攻)，先發死亡後，由一替補進行上場，直至全部角色陣亡。

人物:

血量、攻擊力、花費、技能(主動、被動)、類型(文/武/王)、陣營。

每個人物皆做成人物卡的樣子，並有人物故事。

陣營:

秦

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 名稱 | 血量 | 攻擊力 | 花費 | 主動技能 | 被動技能1 | 被動技能2 | 類型 |
| 不敗軍神—白起 | 1500 | 750 | 25 | 屠滅百萬生靈  -------------對單一敵人造成1000傷害 | 四大名將  當有此相同技能的腳色在場上，攻擊力提升100點 | 人屠  每一位敵人死亡，回復自身最高血量30% | 武將 |
| 滅國終點—王翦 | 2000 | 600 | 23 | 六國之終結  對對方全體造成600點傷害 | 四大名將  當有此相同技能的腳色在場上，攻擊力提升100點 | 貪財  每攻擊過一次，攻擊力下降100點 | 武將 |
| 西方霸主—秦穆公 | 3000 | 300 | 30 | 富國強兵  存活時，我方其他腳色攻擊力增加100 | 春秋五霸 | 明君 | 王者 |
| 連橫天下—張儀 | 1500 | 300 | 17 | 唇槍舌劍 | 舌燦蓮花 | 縱橫家 | 文官 |
| 神醫扁鵲—秦緩 | 1800 | 200 | 20 | 起死回生 | 望聞問切 | 醫者 | 文官 |
| 千古一帝—  嬴政 | 2500 | 500 | 30 | 不滅兵馬 | 祖龍 | 皇帝 | 王者 |

楚

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 名稱 | 血量 | 攻擊力 | 花費 | 主技能 | 被動技能1 | 被動技能2 | 類型 |
| 白髮戰將—伍子胥 | 1800 | 400 | 20 | 復仇怒火 | 復仇者 | 兵家 | 武將 |
| 春申君—  黃歇 | 2000 | 300 | 20 | 中興封君 | 戰國四公子 | 門客 | 文官 |
| 天問九歌—屈原 | 2500 | 200 | 23 | 國殤 | 端午 | 殉國 | 文官 |
| 兵家亞聖—吳起 | 1200 | 900 | 25 | 百戰不敗●伏屍千里 | 吳子兵法 | 兵家 | 武將 |
| 一箭破千甲—養由基 | 1000 | 600 | 17 | 一箭驚天 | 百發百中 | 破甲 | 武將 |
| 舉海賢相—孫叔敖 | 2500 | 300 | 20 | 殺蛇雙首 | 相國 | 水神 | 文官 |

齊

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 名稱 | 血量 | 攻擊力 | 花費 | 主技能 | 被動技能1 | 被動技能2 | 類型 |
| 齊孫子—  孫臏 |  |  |  | 聲東擊西 | 孫臏兵法 | 兵家 | 武將 |
| 五短能言—晏嬰 |  |  |  | 二桃殺三士 | 橘化為枳 | 舌燦蓮花 | 文官 |
| 毋忘在莒—田單 |  |  |  | 火牛陣 | 反間計 | 兵家 | 武將 |
| 齊家老祖—姜尚 |  |  |  | 願者上鉤 | 太公望 | 六韜 | 武將 |
| 五霸之首—齊桓公 |  |  |  | 中原霸主 | 春秋五霸 | 盟主 | 王者 |

燕

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 名稱 | 血量 | 攻擊力 | 花費 | 主技能 | 被動技能1 | 被動技能2 | 類型 |
| 戰齊神將—樂毅 |  |  |  | 七十城俱歸吾 | 反間計 | 兵家 | 武將 |
| 盛燕賢臣—郭隗 |  |  |  | 千金買骨 | 榮華富貴 | 王師 | 文官 |
| 縱劍遊俠—蓋聶 |  |  |  | 目攝天地 | 劍客 | 遊俠 | X |
| 一去不還—荊軻 |  |  |  | 圖窮匕見 | 劍客 | 刺客 | 武將 |
| 合縱天下—蘇秦 |  |  |  | 六國侯相 | 貪財 | 縱衡家 | 文官 |

韓

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 名稱 | 血量 | 攻擊力 | 花費 | 主技能 | 被動技能1 | 被動技能2 | 類型 |
| 術之法家—申不害 |  |  |  | 法術勢—術 | 相國 | 法家 | 文官 |
| 萬代之功—鄭國 |  |  |  | 鄭國渠 | 水神 | 間諜 | 文官 |
| 父子雙相—張開地/張平 |  |  |  | 五世相韓 | 相國 | 王師 | 文官 |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |

趙

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 名稱 | 血量 | 攻擊力 | 花費 | 主技能 | 被動技能1 | 被動技能2 | 類型 |
| 不老戰將—廉頗 |  |  |  | 勇冠三軍 | 四大名將 | 刎頸之交 | 武將 |
| 國之上卿—藺相如 |  |  |  | 完璧歸趙 | 相國 | 刎頸之交 | 文官 |
| 鎮絕北境—李牧 |  |  |  | 將在國在 | 四大名將 | 兵家 | 武將 |
| 兵政皆神—趙奢 |  |  |  | 狹路相逢勇者勝 | 政治家 | 兵家 | 武將 |
| 勇者自薦—毛遂 |  |  |  | 脫穎而出 | 舌燦蓮花 | 說客 | 文官 |

魏

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 名稱 | 血量 | 攻擊力 | 花費 | 主技能 | 被動技能1 | 被動技能2 | 類型 |
| 信陵君—  魏無忌 |  |  |  |  |  |  | 文官 |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |

介面設計: