

Universidad Mariano Gálvez De Guatemala
Facultad de ingeniería en sistemas de información

Programación Avanzada.



MANUAL DE USUARIO

Alumno:

García Aguirre, Luis Antonio.

Carlos Antonio Morales Matus.

Erick Urbelino Ghayax Tesucun.

Erick Hernandez Reynoso.

INDICE

Inicio.....	1
Opciones.....	2
Abrir Archivo	2
Información.....	5
Ayuda	5
Acerca de	5
Referencias.....	12

1) Inicio

Aquí observamos la pantalla inicial del software en el que iremos desglosando las partes del mismo.



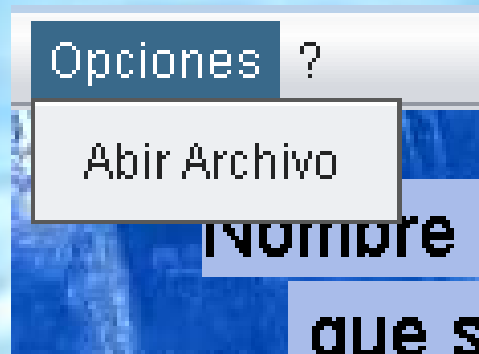
1.2) Información

1.2) Revisar

1.1) OPCIONES

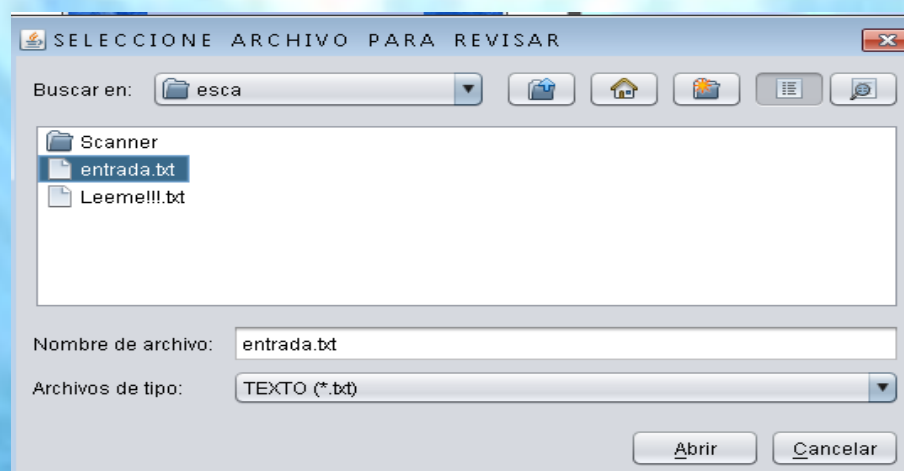
1.1) Opciones

Opciones es un menú de opciones en el cual dentro del mismo encontramos la opción de abrir archivo.

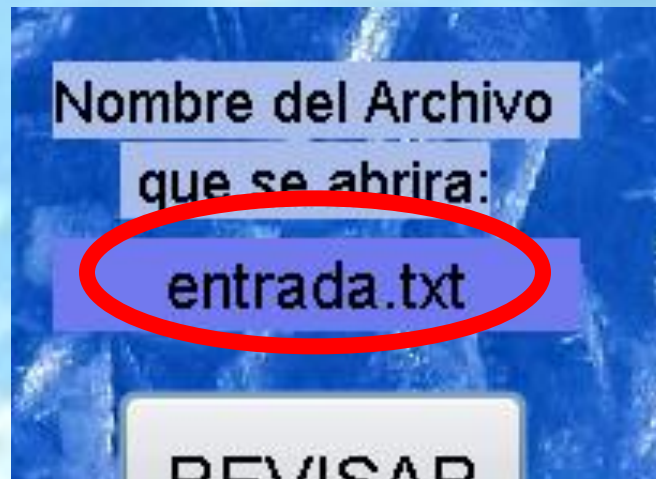


1.1.1) Abrir Archivo

En esta opción al darle clic nos abre un gestor de carpetas en el cual por defecto tiene el filtro para archivos de texto (*.txt) ya que es el tipo de archivos que reconoce.



En este gestor de carpetas lo seleccionamos el archivo que se “revisara” y el nombre del archivo seleccionado aparecerá en la ventana “INICIO” en un recuadro morado.



1.1.1.1) El archivo de texto(*.txt) que va a abrir tiene que estar estructurado parecidamente la imagen siguiente:

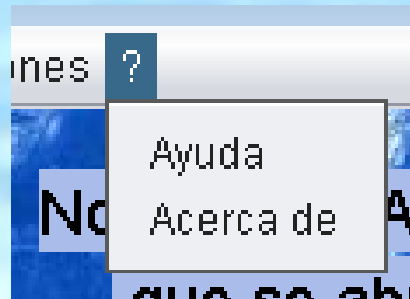
```
prueba.txt: Bloc de notas
Archivo Edición Formato Ver Ayuda
PROGRAMA nombre conjunto
Conjuntos
ConjuntoA={4,5}
ConjuntoB={1,2,3,3}
ConjuntoC={2,1,3,3,6,6}
2={}
ConjuntoD={7,8,6}
conjuntoe={9}
Inicio
Conjuntoa=conjuntob+conjuntoc
conjuntob=conjuntoa-conjuntoc
conjuntoc=conjuntoc*conjuntod
Resultados
Escribir(conjuntoa)
Escribir(conjuntob)
Escribir(conjuntoc)
Fin
```

1.1.1.1.1) Las palabras y símbolos reservadas e indispensables para el reconocimiento de nuestro lenguaje son:

Palabra o símbolo	Nombre en el lenguaje	Descripción
POGRAMA	Inicio del Programa	En esta parte se inicia el programa seguido del nombre del mismo.
CONJUNTOS	Inicio de Conjuntos	Esta palabra permite iniciar a ingresar conjuntos con su nombre.
INICIO	Inicio de las operaciones.	Esta palabra permite realizar las operaciones de los conjuntos ingresados.
RESULTADOS	Orden de Resultados	Es aquí donde se dice que operaciones va a realizar los conjuntos. (unión, intersección, diferencia, etc..)
FIN	Fin del programa	Es aquí donde finaliza todas las operaciones de conjuntos.
+	UNION	
*	INTERSECCION	
=	IGUAL	
-	Diferencia	
ESCRIBIR	Escribir	Permite mostrar el resultado.

1.2) Información

En el menú “?” de Información encontramos dos opciones Ayuda y Acerca de.



1.2.1) Ayuda

Es en este submenú que al darle clic nos abrirá este manual para poder encontrar instrucciones de uso.

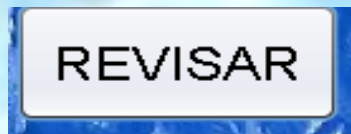
1.2.2) Acerca de...

En esta opción abrirá un dialogo donde muestra la información general del programa.



1.3) REVISAR

Este Botón debe ser presionado una vez después de que se haya abierto el archivo que desea revisar ya que por defecto si no se selecciona ningún archivo, contiene incluido un archivo de DEMO que al presionar REVISAR mostrara la información del archivo de DEMO. De caso contrario si selecciona un archivo analizara el archivo seleccionado.



Una vez presionado desglosa una una ventana que esta dividida en cuatro partes y cada parte tiene una tabla con su respectivas celdas:

Lectura del Archivo		
No.	Token	Tipo
1	PROGRAMA	PALABRA DEFINIDA
2	Nombre_conjunto	TITULO
3	Conjuntos	PALABRA DEFINIDA
4	ConjuntoA	CONJUNTO
5	=	Signo =
6	{	Otros Signos
7	4	Numero
8	,	Otros Signos
9	5	Numero

Los Conjuntos		
ConjuntoA	ConjuntoB	ConjuntoC
1		6
2		
3		
6		

Resultados de las Operaciones			
ConjuntoA	ConjuntoB	ConjuntoC	D
1		6	
2			
3			
6			

ERRORES

REGRESAR

1.3.1) LECTURA DEL ARCHIVO: En esta tabla se muestra la Lectura del Archivo donde fue leído lo ingresado en el archivo de texto (.txt), y se muestran tres columnas y el total de filas de la cantidad de los token ingresados

Lectura del Archivo		
No.	Token	Tipo
1	PROGRAMa	PALABRA DEFINIDA
2	Nombre_conjunto	TITULO
3	Conjuntos	PALABRA DEFINIDA
4	ConjuntoA	CONJUNTO
5	=	Signo =
6	{	Otros Signos
7	4	Numero
8	,	Otros Signos
9	5	Numero

1.3.2) LOS CONJUNTOS: En esta tabla se muestra los conjuntos ya leídos por nuestro programa de la misma manera las muestra en las celdas las columnas están divididas por la cantidad e conjuntos ingresados y las filas muestran la cantidad de token que contienen los conjuntos.

Los Conjuntos		
ConjuntoA	ConjuntoB	ConjuntoC
1		6
2		
3		
6		



1.3.3) RESULTADOS DE LAS OPERACIONES: En esta tabla se muestra los conjuntos ya operados por nuestro programa de la misma manera, muestra en las celdas las columnas están divididas por la cantidad e conjuntos operados y las filas muestran la cantidad de token que contienen los conjuntos operados.

Resultados de las Operaciones			
ConjuntoA	ConjuntoB	ConjuntoC	D
1	6		
2			
3			
6			

1.3.4) ERRORES: En esta tabla se muestra los errores a la hora de tratar de compilar los token ingresados en el archivo de texto con nuestro programa.

ERRORES

Por último el botón de REGRESAR sirve para volver a la forma inicial del programa para repetir cuantas veces lo desee.

5	Numero
+	Signo +
6	Numero

REGRESAR

REFERENCIAS
MANUAL DE JAVA
COMPILADOR JAVA NETBEANS 7.0