華新VMI戰隊 歡迎您的加入

請輸ご	\
學號	
姓名	

- 華新麗華公司投入智慧製造多年, 一直想要在新莊新設一個全自動電線生產線, 該廠可以用最低的成本, 大量供應最高品質的標準電線給國內市場
- 但是, 有個問題, 它需要很大的規模經濟。必須要有大規模標準 產品的訂單才能回本…。國內市場怕不夠大
- 華新麗華公司籌畫多年之後,決定先針對三家國內主要經銷商 (北蓋、中通、南生),針對三款最常用的建築用電線,實施供應商 庫存管理VMI(Supplier inventory management)模式
- 各位經焦董事長親自挑選, 成為專案小組的成員
- 各位要負責營運這個創新模式,幫公司綁死這三家總交易量占了全國建築用電線電纜70%以上市場,極其重要的經銷商們
- 有了這70%的市占率當基底,公司在新莊新設的全自動電線生產線,就可以有那個量,可以大規模的生產最高品質的標準電線喽

. . .

10488214

劉士豪

設定補貨參數

月份

1

*所設定之參數將於 下次補貨後適用!

北蓋Ⅳ 承租儲位數量 幾天補一次貨	北蓋VV 承租儲位數量 幾天補一次貨	北蓋CVV 承租儲位數量 幾天補一次貨
中通IV 承租儲位數量	中通VV 承租儲位數量 幾天補一次貨	中通CVV 承租儲位數量 幾天補一次貨
南生Ⅳ 承租儲位數量	南生VV 承租儲位數量 幾天補一次貨	南生CVV 承租儲位數量 幾天補一次貨

10488214

劉士豪

設定補貨參數

月份

2

*所設定之參數將於 下次補貨後適用!

北蓋Ⅳ 承租儲位

承租儲位數量 100 幾天補一次貨 1

檢視上月營運

中通Ⅳ

承租儲位數量 100 幾天補一次貨 1

檢視上月營運

南生IV

承租儲位數量 <u>100</u> 幾天補一次貨 <u>1</u>

檢視上月營運

北蓋VV

承租儲位數量 幾天補一次貨

檢視上月營運

中通VV

承租儲位數量 幾天補一次貨

檢視上月營運

南生٧٧

承租儲位數量 幾天補一次貨

檢視上月營運

北蓋IV 2月份營運報告

	00000		<u> </u>
31	85	90	
32	96	85	
33	110	96	
34			10
35	96	100	
36			
37			
38	97	100	
39	104	97	
40			4
41	90		
42			
43			
44			
45			3
46			
47			
48		86	
49		68	
50			
51	101	70	
52		100	
53		100	
54	110		
55	68		
55 56	86		
57	66		
58	89		
59	109		
60			

пп	2648000
	1025000
	500000
	150000
	375000

10488214

劉士豪

營運中

月份 第幾天

1

20

北蓋IV今日銷貨 100 北蓋VV今日銷貨 100 北蓋CVV今日銷貨 100 承租儲位數量 100 承租儲位數量 100 承租儲位數量 100 幾天補一次貨 1 幾天補一次貨 1 幾天補一次貨 1 補貨 86 中通IV今日銷貨 100 中通CVV今日銷貨 100 中通VV今日銷貨 100 承租儲位數量 100 承租儲位數量 100 承租儲位數量 100 幾天補一次貨 1 幾天補一次貨 1 幾天補一次貨 1 緊急供貨 5 南生IV今日銷貨 100 南生VV今日銷貨 100 南生CVV今日銷貨 100 承租儲位數量 100 承租儲位數量 100 承租儲位數量 100 幾天補一次貨 1 幾天補一次貨 1 幾天補一次貨 1

10488214

劉士豪

2021年 營運成果報表

總收入 28048000 總支出 11605000 .儲位租金 6000000 .補貨支出 1600000 .緊急運送支出 4005000 全年收益 16443000 全年分紅獎金 4932900



拍張照片紀念一下吧!!!

參考檔案

廠商	產品	銷售紀錄	第幾天對照	參數
廠商序號	產品序號	第幾天	第幾天	參數
廠商名稱	產品名稱	廠商序號	月份	數值
		產品序號	星期幾	
		銷售軸數		

交易檔案

ATP 1-1 TATP		P		
遊戲登入檔	│ 毎月參 數檔 │	毎日營運 	│毎月遊戲結 │果	
遊戲紀錄序 號	遊戲紀錄序 號	遊戲紀錄序 號	遊戲紀錄序 號	
學號	月份	廠商序號	月份	
姓名	廠商序號	產品序號	廠商序號	
總收入	產品序號	第幾天	產品序號	
儲位租金總 計	承租儲位數 量	起始庫存軸 數	月總收入	
補貨支出總計	幾天補一次 貨	銷售軸數	儲位租金合 計	
緊急運送支 出總計		當日庫存軸 數	補貨支出合計	
		補貨軸數	緊急運送支 出合計	
		緊急運送軸 數		