# 16级服装设计专业培养方案（VR）

**一．实训目标**

针对16级服装设计专业学生课程，我们根据VR方向市场需求结合学生当前能力安排四个月的实训项目课程，在四个月实训中主要快速提升学生在应用技术方面能力，熟练掌握在实际项目中的专业技能，找到在项目中能够实现自我价值的岗位。

**二．就业岗位**

三维服装模型设计师，模型贴图UV设计师，Unity3d技术工程师

**二．实训项目**

VR虚拟服装展厅：主要培训使用3dmax，photoshop，Unity3d等技术。

AR试衣间：主要使用使用3dmax，photoshop，Unity3d等技术。

**二．实训计划**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 第1个月 | 项目（前期准备） | 学员技术评估  项目分工培训（根据企业项目制）  项目策划培训（根据企业项目策划）  项目进度培训（根据企业项目进度表）  项目团队组建（场景，服装风格，平面贴图） 项目企划（在导师的制定范围内） 项目进度计划 |  |
|  | 技术基础培训 | 项目核心技术3dmax 模型基础培训  项目核心技术3dmax 动作基础培训  项目核心技术Photoshop基础培训  项目核心技术Unity3d基础培训  项目团队组建后通过核心技术培训，培养团队制作项目必须要掌握的技术。 |  |
|  | 技术强化培训 | 项目核心技术3dmax 模型强化培训  项目核心技术3dmax 动作强化培训  项目核心技术Photoshop强化培训  项目核心技术Unity3d技术培训  项目团队组建后通过核心技术培训，培养团队制作项目必须要掌握的技术。 |  |
|  | 项目资源 | 项目资源培训:怎样搜集可用资源，以及管理，相互共用，配合流程。  培训项目美术风格。  培训在制定风格后，统一整理素材，设计素材。  场景负责人（搜集场景）  物件负责人（搜集服装）  平面负责人（搜集平面）  声音负责人（搜集声音） |  |
| 第2个月 | VR场景测试 | 培训场景，角色，声音等素材输出obj文件，以及需要注意问题。  培训obj文件导入到VR项目中。  场景文件制作完成，并导入到VR项目中进行测试，根据测试情况及时调整。  其他负责人根据场景到资源库整理相应的角色，动画，平面贴图，声音等。 |  |
|  | 服装模型测试 | 培训服装模型文件obj文件输出。并对服装模型文件的设置以及控制。  VR场景测试完成后，服装模型以及贴图文件需要完成至少1套，导入到VR项目中进行测试。 |  |
|  | 服装灯光效果测试 | 培训灯光效果  在3dmax中调试好的灯光效果，对照在VR项目中进行添加灯光，调整灯光各个参数，达到预定效果。  场景和物件，角色都涉及到灯光效果，特备在VR项目需要进行多次调试，并整理出灯光制作标准。 |  |
|  | 服装物件烘培 | 培训3dmax物件烘培技术，完成灯光不能满足的效果。  由于灯光效果不能达到的效果，需要采用3dmax烘培技术，对物件进行预先烘培，该技术比较复杂。至少完成1套烘培物件，并在VR项目中测试通过。 |  |
| 第3个月 | 服装物件批量制作规范 | 培训测试并制作统一规范，制作统一流程，形成统一的制作标准。  培训使用Excel，Word整，统一整理和管理制作标准。  对于批量性的物件需要制定统一的制作规范，对于中心点，视角等等制作形成统一标准，以便多人协助开发。 |  |
|  | 服装物件批量生产 | 培训执行制作标准。  场景文件继续丰富  角色文件批量生产（每周完成一定量）  服装物件文件批量生产（每周完成一定量）  烘赔文件批量生产（每周完成一定量）  新制作的场景，角色，服装物件导入VR项目中进行调试 |  |
|  | 声音添加 | 培训声音编辑软件  培训声音分类，声音转档，声音导入项目，声音播放控制  对VR项目中的声音，需要培养开发人员对项目声音的理解，寻找现有声音的方式，以及导入到项目。完成所有声音的替代文件。 |  |
|  | 互动功能 | 培训VR项目互动功能添加，互动物件设定，互动方式设定。  VR项目中有静态，动态部分。动态部分需要通过互动设定方式，制作手柄可以进行拾取，放置等动作。  所有角色，物件制作完成。 |  |
| 第4个月 | 项目完整合成 | 培训对所有资源文件的管理，并进行整合到项目中，对之前缺少的少量资源进行快速获取，保证项目完整资源。  删除多余的文件需要注意事项，以及对项目备份，并进行资源导入，互动整合。  所有资源制作完成 |  |
|  | 项目程序发布  测试修改 | 培训Unity3d合成打包技术。  培训使用Unity3d输出VR项目应用程序。  培训VR应用程序调试开启方式。  培训VR项目操作方式。  VR项目在发布过程中需要针对不同的设备进行设定，并输入到指定目录。通过测试验证准确性。有问题及时修改。 |  |
|  | 项目周边制作 | 培训Photoshop技术，制作项目周边产品，宣传海报。  培训录屏技术，VR体验录屏。  项目后期需要制作宣传海报。  项目汇报需要制作VR录屏。  至少制作5张以上海报。  至少制作5段VR录屏。 |  |
|  | 项目总结排练 | 培训项目总结方式（参考企业项目总结），编写总结文档，已经现场汇报排练。  项目完成，培训最后需要总结对工作岗位理解和自己定位。锻炼口才进行项目汇报，与应聘自我介绍等等。在基地现场招聘企业进行面试。 |  |
|  |  |  |  |