Explication sur le UseCase

*Les acteurs :*

* Joueur :

Représente la personne qui joue à l’application CandyCrush

*Les services :*

* Démarrer une partie :

Le joueur peut commencer une partie.

* Quitter le jeu :

Permet au joueur de quitter l’application.

* Sauvegarder une partie :

Le joueur peut mettre en mémoire l’instance de la partie en

cours de jeu.

Nécessite d’être dans une partie pour effectuer cette action.

* Déplacer les bonbons :

Le joueur peut effectuer le déplacement des bonbons de la

grille de jeu.

Nécessite d’être dans une partie pour effectuer cette action.

* Gérer les options :

Le joueur peut modifier les paramètres d’affichage, de taille

d’écran, de son.