## 實驗二

## - 1.1.1 client

- 目錄: 實驗二/client/udt4
- 執行環境: Linux
- 指令步驟:
- 1) 進入udt4/src/
- 2) make (編譯出libudt.so)
- 3) 設定libudt.so路徑(設定LD\_LIBRARY\_PATH)
- 4) 進入udt4/app/
- 5) make (編譯出執行檔udtclient)
- 6) ./udtclient <server\_ip> <server\_port> <output\_interval(sec)> <mode(1 or 2)> (p.s.<server\_ip>: server的IP; <server\_port>: server的port; <output\_interval(sec)>: 多久印一次資料,單位是sec; <mode(1 or 2)>: mode1=>cumulative mode,印出的結果為累積後的結果; mode2=>interval mode, 印出的結果為每個interval的結果)

## - 1.1.2 server

- 目錄: 實驗二/server/udt4/
- 執行環境: Linux
- 指令步驟:
- 1) 進入udt4/src/
- 2) make (編譯出libudt.so)
- 3) 設定libudt.so路徑(設定LD\_LIBRARY\_PATH)
- 4) 進入udt4/app/
- 5) make (編譯出執行檔udtserver)
- 6) ./udtserver <server\_port> <execute\_time(sec)> <num\_client> <output\_interval(sec)> <ttl(msec)> (p.s. <server\_port> : server的port; <execute\_time(sec)>: 程式執行的時間; <num\_client> : client的個數; <output\_interval(sec)>: 多久印一次資料; <ttl(msec)>: 設定ttl, 單位是msec)