

實驗四

- 1.1.1 client

- 目錄: 實驗四/client/udt4

- 執行環境: Linux

- 指令步驟:

1) 進入udt4/src/

2) make (編譯出libudt.so)

3) 設定libudt.so路徑(設定LD_LIBRARY_PATH)

4) 進入udt4/app/

5) make (編譯出執行檔udt_tcp_client)

6) ./udtclient <server_ip> <server_port> <output_interval(sec)> <mode(1 or 2)> <tcp_port>

(p.s.<server_ip>: server的IP; <server_port>: server的port;

<output_interval(sec)>: 多久印一次資料, 單位是sec; <mode(1 or 2)>:

mode1=>cumulative mode, 印出的結果為累積後的結果; mode2=>interval mode, 印出的結果為每個interval的結果; <tcp_port>: tcp server的port)

- 1.1.2 server

- 目錄: 實驗四/server/udt4/

- 執行環境: Linux

- 指令步驟:

1) 進入udt4/src/

2) make (編譯出libudt.so)

3) 設定libudt.so路徑(設定LD_LIBRARY_PATH)

4) 進入udt4/app/

5) make (編譯出執行檔udt_tcp_server)

6) ./udt_tcp_server <udt_control_port> <execute_time(sec)> <num_client>

<output_interval(sec)> <tll(msec)> <tcp_port> <udt_data_port>

(p.s. <udt_control_port> : udt server用來交換control的port; <execute_time(sec)>:

程式執行的時間; <num_client> : client的個數; <output_interval(sec)>: 多久印一

次資料; <tll(msec)>: 設定tll, 單位是msec; <tcp_port>: tcp server的port;

<udt_data_port>: udt server用來交換data的port)