***Lenguaje de programación***

Los lenguajes consisten en dos tipos literal y dos de tipos de gráficos:

**Literales:**

* Lista de instrucciones (iL)
* Texto estructurado (sT)

**Gráficos**:

* Diagrama de contactos (LD)
* Diagrama de bloques funcionales (FBD)

Lista de instrucciones: LD A ANDN B ST C

Texto estructurado: C= A AND NOT B

Diagrama toques funcionales

Diagrama Contactos

Los cuatro lenguajes están interrelacionados y permiten su empleo para resolver conjuntamente un problema a común, según la experiencia del usuario.

El diagrama de contactos, esta basado en la presentación grafica de reles.

Lista de instrucciones en el modelo de lenguaje ensamblador basando un acumulador simple.

El diagrama de bloques funcionales es muy común en aplicaciones que implican flujo de información o datos entre componentes de control.

El lenguaje de texto estructurado, lenguaje de alto nivel con origen en el Ada, pascal y C; pueden ser utilizados para codificar expresiones complejos o instrucciones unidades.