Национальный исследовательский университет   
«Высшая школа экономики»

Лицей

Индивидуальная выпускная работа

Отчёт о проекте

**Android-приложение “Glimpz”**

*Выполнила Климчук Антонина Игоревна*

Консультант:

Александр Александрович Купцов

Москва 2020

***Название проекта***

Название приложения Glimpz появилось из британского слова glimpse (“быстрый взгляд”), что подходило под идею проекта, который направлен на точный, быстрый взгляд и тренировку скорости чтения. Glimpz созвучно с glimpse (американское произношения), из чего и получилось название.

***Проблемное поле***

В современном мире мимо нас проходят тонны информации, но времени на её изучение почти нет. У многих людей объём литературы, требующей внимания, с каждым годом растёт, а навыки чтения остаются на уровне начальной школы, особенно у тех, кто не интересуется этим, у кого сфера учебы не связана с литературой(у подростков, которые увлекаются точными и естественными науками).В моем приложении будут присутствовать: 1)Тест на скорость чтения. 2)Тренировка на скорость чтения. 3)Поддержка многих текстов. Этот тренажер поможет увеличить скорость чтения в разы, а также запоминать прочитанное. Я приступила к решению этой проблемы, так как сама отношусь к людям, у которых из-за малого количества прочитанных книг ухудшилась скорость чтения. Решила исправить свой недостаток и помочь остальным, кто столкнулся с такой же проблемой.

***История работы над ИВР***

В течение всего года я ни разу не поменяла тему и направление ИВР. В начале 10 класса мой куратор выслал в нашу беседу предложение пройти курсы по разработке мобильных приложений в Android Studio. На курсах я и познакомилась с Android Studio, после чего и решила сделать именно ИТ-проект. Во время работы над проектом изменились некоторые функции, которые были представлены в первых пользовательских сценариях, но и добавилась очень важная. В один момент я задумалась о том, как буду проверять эффективность приложения, после чего пришла идея создания списка с результатами за каждую прочитанную книгу. Во время работы над проектом я сталкивалась с проблемой нехватки знаний, из-за чего процесс разработки оказался очень длительный.

***Целевая аудитория***

Проект нацелен на аудиторию от 6 до 18 лет, ученикам начальных классов полезно использовать приложение для умения быстро читать и развития, обучающимся в средних ,старших классах, а также для учеников колледжей, которые считают своим призванием точные, естественные и прикладные науки, которые не интересуются гуманитарными науками совсем, не читают книжки (даже по школьной программе). Создание новых тестов может пригодиться так же и учителям, например, как домашнее задание детям. Также преподаватели могут сами создать тест по произведению и дать пройти его ученику, который врет, что читал книгу.

### *Описание продукта*

### При входе в мобильное приложение открывается [Сценарий 1- регистрация пользователя]. Если у пользователя уже есть пароль, то он входит по существующему. Затем открывается главное меню приложения, где есть две кнопки “Аккаунт” и “Библиотека”. В библиотеке происходит выбор профиля: начальная школа, средние классы и старшие классы с учащимися в колледжах ([Сценарий 2 - Выбор режима работы]). В каждом профиле есть три жанра книг, в которых по одной книге, которая представлена с фотографией обложки и аннотацией ([Сценарий 4 - Выбор книги]). Книгу можно прочитать в одном из двух режимов (свободном или режиме скорочтения). Режим скорочтения для всех книг одинаковый: первые 10 страниц 29 сек, затем каждые 10 страниц таймер уменьшается на 1 секунду, пока не будет 15 секунд. В свободном режиме пользователь спокойно читает, как ему удобно ([Сценарий 5- Режим чтения книги]). Пользователь может добавить в избранное книгу, которая ему понравилось, нажав на кнопку “Избранное”, выбранная книга сохраняется в “Избранные книги” ([Сценарий 3 - Создание собственного профиля]). После прочтения пользователю нужно пройти тест, который встроен в Glimpz ([Сценарий 6 - Вопросы после прочтения]). Результаты за него идут в “Мои результаты”, которые находятся в “Аккаунте”. Если пользователь читал в режиме скорочтения, то у него там же будет видна средняя скорость по книге. ([Сценарий 8 - Результаты пользователя]). У пользователя есть возможность создать самому тест по книге, нажав на кнопку “Создать тест”. Пользователя перекидывает на новое окно, где есть правила создания теста, затем он создает тест. Этот тест сохранятся в “Мои тесты” в “Аккаунте” ([Сценарий 7 - Возможность составления тестов пользователей]).

### *Рефлексия*

### Не удалось реализовать [Сценарий 9 - Комментарии пользователей]. Не получилось реализовать процесс подтверждения почты у пользователя. В процессе разработки своего проекта я приобрела новые необходимые умения: научилась разрабатывать приложение в целом, искать причину ошибок в приложении, а также устранять их, продумывать логику работы приложения, планировать разработку.

***Как можно дальше развивать проект***

В Glimpz можно добавить больше книг, а также расширить функционал. Сделать проект интереснее можно с помощью добавления функции, которая похожа на одну из уже присутствующих в моем приложении, которая позволяет создавать не только тесты, но и мини игры по книгам (например, тест на время, где довольно быстро нужно ответить про имя главного героя или какова была цель героя в том или ином рассказе, что поможет развить сильнее не только внимательность, но и точность запоминания прочитанного). Также можно предоставить возможность пользователям выкладывать свои мини игры, где их смогут увидеть все остальные пользователи)