

INTERACTION ENTRE LES FICHIES DE L'APPLICATION :

PROCESSUS DE RESERVATION :

Lorsqu'un utilisateur sélectionne une case du calendrier, l'action du « **clic** » est interceptée par le fichier « **app.php** » (situé dans « /Projet_SUAPS/asset/js/app.php »). Le fichier « **app.php** » affichera une fenêtre modale qui proposera à l'utilisateur un certain nombre d'actions à réaliser suivant le rôle de l'utilisateur. Comme par exemple : la réservation d'une place, l'invitation d'une personne ou encore l'annulation de la réservation.

Une fois l'action choisie, le fichier écouteur « **app.php** » va envoyer des d'informations au contrôleur « **controlerBooking.php** » (situé dans « /Projet_SUAPS/controler/controlerBooking.php »). Après avoir réceptionné ces informations, le contrôleur va y associer une action à effectuer (réservation/invitation/suppression d'un parcours pour un utilisateur) et interagira avec la base de données.

RÔLES DES FICHIERS :

index.php : Ce fichier est un fichier de root, lorsqu'un utilisateur demande une page, le fichier **index.php** appellera la page adéquate en fonction de l'URL demandée.

config.php : Ce fichier définit un certain nombre de constantes comme par exemple les données de connexion à une base de données.

Dans le dossier **controler** : Tous les fichiers : **controlerBooking.php**, **controlerCotisation.php**, **controlerLogin.php**, ... contiennent la logique de l'application. Ils sont utilisés pour effectuer des actions précises en interagissant avec la base de données.

Dans le dossier **view** : Tous les fichiers présents dans ce dossier permettent de visualiser l'interface de l'application. Les fichiers affichent un certain nombre d'informations suivant le rôle de l'utilisateur. Un système minimaliste de « **template** » a été créé pour simplifier les interactions entre les différents fichiers de vue. Il existe des fichiers, contenus dans un dossier **Layouts**, qui permettent d'agencer les informations contenues dans une page de vue.

Dans le dossier **model** :

- Le fichier « **model.php** » regroupe toutes les fonctions interagissant avec la base de données.
- Le fichier « **user.class.php** » correspond à un objet utilisateur il permettra principalement de récupérer le nom, le prénom, l'email, et l'identifiant de l'utilisateur connecté au site (à l'aide des sessions).
- Le fichier « **calendar.class.php** » correspond à un objet calendrier, il permettra de générer l'affichage du calendrier de réservation.
- Le fichier **connect.class.php** correspond à un objet connexion, il permettra de se connecter à une base de données.
- Le fichier « **form.class.php** » correspond à un objet formulaire permettant de créer des formulaires (fichier seulement utilisé pour le formulaire de connexion).
- Le fichier « **scriptExecutable.php** » aurait dû correspondre au script exécuté par le serveur en planification de tâches. Il aurait dû permettre le décompte automatique des tickets de

réservation - Lors du développement nous avons travaillé en local, nous avons donc décidé d' abandonner la réalisation du script - .

Dans le dossier **asset** :

- Le dossier « bootstrap » correspond à la librairie Bootstrap 3 permettant d'appliquer un style par défaut à l'application
- Le dossier « font-awesome » correspond à la librairie Font-Awesome permettant d'utiliser des icônes.
- Le dossier « css » correspond à différents fichiers de style personnalisés, pour l'application
- Le dossier « js » : les fichiers contenus dans ce dossier permettent de rendre l'application dynamique.
 - Le fichier « app.php » gère les actions de réservation/invitation/suppression de places
 - Le fichier « fill_calendar.php » permet de remplir dynamiquement les cases du calendrier avec les données des personnes ayant effectuées une réservation (nom, prénom et email).
 - Le fichier « jquery.validate.js » est une librairie permettant de gérer la validation des formulaires
 - Le fichier « validationForm.js" permet de gérer la validation du formulaire d'inscription
 - Le fichier « scriptCalendrier.php » permet de définir des données de session, concernant les utilisateur (équivalent à des cookies et utilisable en JavaScript).