## **CLASSE**: Environnement immersif [Big data & Intelligence artificielle]

- 1. digital twin<sub>1</sub> (jumeau numérique ; double virtuel ; réplique numérique)
- 2. digital twin<sub>2</sub> (jumelage numérique)
- 3. digital twin<sub>3</sub> (jumeleur numérique)
- 4. haptic feedback (retour haptique ; retour d'informations haptiques ; réponse haptique)
- 5. haptique enhancing (augmentation haptique; haptique augmentée)
- 6. holographic telepresence (téléprésence holographique)
- 7. metavers<sub>1</sub> (métavers<sub>1</sub>)
- 8. metaverse<sub>2</sub> (métavers<sub>2</sub>; métavers-service)
- 9. metaverse<sub>(adj.)</sub> (métaversique)
- 10. pseudo-haptic feedback (retour pseudo-haptique)

| <b>DIGITAL TWIN</b> , N. 'immersive environment' | 'environnement immersif'      |
|--|-------------------------------|
| 1. DIGITAL TWIN <sub>1</sub>                     | 1. JUMEAU NUMÉRIQUE, N. Masc. |
| 2. DIGITAL TWIN <sub>2</sub>                     | 2. JUMELAGE NUMÉRIQUE         |
| 3. DIGITAL TWIN <sub>3</sub>                     | 3. JUMELEUR NUMÉRIQUE         |
|  |                               |

| DIGITAL TWIN <sub>1</sub> , N. 'immersive environment'                        |   | JUMEAU NUMÉRIQUE, N. masc. 'environnement immersif'  |   |
|---|---|--|---|
| Variant   |   | Variante   |   |
| Synonym  DIGITAL DOUBLE; VIRTUAL REPLICA; VIRTUAL TWIN.                       |   |  | RIQUE; DOUBLE VIRTUEL;<br>RIQUE; RÉPLIQUE VIRTUELLE   |
| Quasi-Synonym   |   | Synonyme approximatif  |   |
|   | MODEL; AVATAR; DIGITAL SHADOW; CYBEROBJECT                                    |  | EAU) NUMÉRIQUE ; AVATAR ;<br>QUE ; CYBEROBJET   |
| Definition  |   | Définition   |   |
| Replica of any entity   | in a virtual environment.   | Réplique de toute ent  | tité dans l'environnement virtuel.  |
| Syntactic Cooccurren  | ce  | Cooccurrence syntax  | ique  |
|   | e office [of (ART) N]   | Le jumeau numérique  | e du bureau [de (ART) N]  |
| A <u>person</u> [N] digital twin.<br>My <u>factory</u> 's [N's] digital twin. |   | Le jumeau numérique de la $\underline{\text{Terre}}$ [ $de$ (ART) $N$ ] devrait être une reconstruction dynamique. |   |
| Lexical Relations   |   | Relations lexicales  |   |
| Digital twin of whom/what   | (all entities of the physical world)  | Jumeau numérique<br>de qui/quoi  | (toute entité du monde physique)  |
| Antonym   | physical twin   | Antonyme   | jumeau physique   |
| Types of digital twins  | autonomous [~] imaginary [~] predictive [~] prescriptive [~] recollection [~] | Types de jumeaux<br>numériques   | [~] autonome [~] imaginaire [~] prédictif [~] prescriptif [~] mémoriel                                    |
| (the 5 Ps)  | part [~] person [~] plant [~] product [~] process [~]                         | (les 5 P)  | [~] de composant ; [~] de pièce<br>[~] de personne<br>[~] de plante<br>[~] de produit<br>[~] de processus |
| Nominalization  | digital twinning  | Nominalisation   | jumelage numérique  |
| Verbalization   | to twin; to double  | Verbalisation  | jumeler   |
| Realization verb  | to create [ART ~]   | Verbe de<br>réalisation  | créer [ART ~]   |
| Not to be confused w  | ith   | À ne pas confondre a   | vec   |

| avatar                  |                                       | avatar   |  |  |
|-------------------------|---------------------------------------|--|--|--|
|                         | hologram                              |  | hologramme   |  |
| norogram                |                                       |  |  |  |
| Context                 |                                       | Contexte                                       |  |  |
|                         | dynamic representation of a real-     | Un jumeau numérique peut être défini comme une |  |  |
|                         | ors its states and behaviour across   |  | érique d'un bien matériel, d'un                            |  |
| 5                       | at can be used to monitor, analyze    |  | rsonne, d'un lieu, d'un système ou                         |  |
| and simulate cu         |                                       |  | ces Partagés Canada 2019]                                  |  |
| interventions. [Verd    |                                       | 11 .   | S  |  |
|                         |                                       |  |  |  |
|                         |                                       |  |  |  |
| DIGITAL TWIN2           | , N.                                  | LOGICIEL DE JUN                                | MEAU NUMÉRIQUE, N. masc.                                   |  |
| 'immersive environme    | ent'                                  | 'environnement immers                          | sif'   |  |
|                         |                                       |  |  |  |
| Variant                 |                                       | Variante                                       |  |  |
| Crimon                  |                                       | Crimoni  |  |  |
| Synonym DIGITAL TWIN SO | OETWADE                               | Synonyme<br>JUMELEUR NU                        | MÉRIQUE ; LOGICIEL DE                                      |  |
| DIGITAL I WIN S         | OF I WAKE                             | JUMELEUR NU<br>JUMELAGE NUMÉ                   |  |  |
|                         |                                       | JUMELAGE NUME                                  | RIQUE  |  |
| Definition              |                                       | Définition                                     |  |  |
| Software used to cre    | eate digital twins <sub>1</sub> .     |  | ur créer des jumeaux numériques.                           |  |
| Boltware asea to el     | eate digital twins.                   | Logiciei empioye pot                           | ar ereer des jumedan nameriques.                           |  |
| Syntactic Cooccurre     | ence                                  | Cooccurrence syntax                            | ique   |  |
|                         |                                       |  |  |  |
|                         |                                       |  |  |  |
| Lexical Relations       |                                       | Relations lexicales                            |  |  |
| Types of digital        | 3D [~]                                | Types de logiciels [~] 3D                      |  |  |
| twins <sub>2</sub>      | BIM [~]                               | de jumeau                                      | [~] BIM  |  |
|                         | digital twin simulation software      | numérique                                      | logiciel de simulation de jumeau                           |  |
|                         |                                       |  | numérique  |  |
| Context                 |                                       | Contexte                                       |  |  |
|                         | computer program that takes real-     |  | ur le jumeau numérique complet et                          |  |
|                         | physical object or system as inputs   |  | polyvalent, un logiciel de jumeau numérique étant un outil |  |
|                         | puts predications or simulations of   |  | une réplique numérique d'un objet,                         |  |
|                         | bject or system will be affected by   |  | un système du monde réel. [ACCA                            |  |
|                         | louw et al. 2021, citing Shaw &       | 2023]  |  |  |
| Fruhlinger 2019]        | _                                     |  |  |  |
|                         |                                       |  |  |  |
| DIGITAL                 | N                                     |  | áprove N   |  |
| DIGITAL TWIN3,          |                                       | JUMELAGE NUM                                   |  |  |
| 'immersive environme    | ent                                   | 'environnement immers                          | SII <sup>*</sup>   |  |
| Variant                 |                                       |  |  |  |
| Variant                 |                                       | Variante                                       |  |  |
| Synonym                 |                                       | Synonyme                                       |  |  |
| DIGITAL TWIN            | TECHNOLOGY; DIGITAL                   |  | E JUMELAGE NUMÉRIQUE                                       |  |
| TWINNING                | i i i i i i i i i i i i i i i i i i i |  |  |  |
|                         |                                       |  |  |  |
| Definition              |                                       | Définition                                     |  |  |
|                         | or creating digital twins1.           | Technologie emplo                              | oyée pour créer des jumeaux                                |  |
|                         |                                       | numériques.                                    |  |  |
|                         |                                       |  |  |  |
| Syntactic Cooccurre     | ence                                  | Cooccurrence syntax                            | ique   |  |
|                         |                                       | ·  |  |  |

| Lexical Cooccurre | ence  | Cooccurrence lexicale  |  |
|-------------------|---|--|--|
| Realization verb  | to deploy [~] to use [~] to sophisticate [~]  | Verbe de réalisation déployer [ART ~] utiliser [ART ~]; implémenter [A sophistiquer [ART ~]; modernize [ART ~]           |  |
| Context           |   | Contexte   |  |
| composition,      | modeling, digital twin can map the characteristics, functions, and pysical entities into the Metaverse in thang <i>et al.</i> 2022] | he Le jumelage numérique consiste à modéliser les objets<br>nd une relation individuelle et à faire évoluer la combinais |  |

| HAPTIC AUGM                               |   |  | N HAPTIQUE, N. fém.                            |
|---|---|--|--|
| 'immersive environm                       | ent'  | 'environnement immersif'   |  |
| Variant                                   |   | Variante   |  |
| Synonym                                   |   | Synonyme   | ,  |
| HAPTIC ENHANC                             | CING; ENHANCED HAPTIC   | HAPTIQUE AUGM  | ENTÉE  |
| Quasi-Synonym                             |   | Synonyme approxim  | atif   |
| HAPTIC AUGMEN                             | NTED REALITY  | RÉALITÉ AGUMEN   | NTÉE HAPTIQUE                                  |
| Definition                                |   | Définition   |  |
|   | nodulation of haptic feedback by  |  | odulation d'un retour haptique au              |
| means of a cutting-                       | edge technique.   | moyen d'une techniq  | ue de pointe.                                  |
| Syntactic Cooccurr                        | ence  | Cooccurrence syntax  | ique   |
| Haptic [Adj] augme ART N]                 | entation by a VR specialist [by   | L'augmentation haptique [Adj] par un spécialiste de RV [par ART N] |  |
| i.e., augmentation of specialist [by ART] | of haptic (feedback) [ <b>Adj</b> ] by a VR N   | c-à-d., l'augmentation spécialiste de RV [pa                       | n (du retour) haptique [Adj] par un  ar ART N] |
| Lexical Cooccurren                        | ice   | Cooccurrence lexical   | e  |
| Support verb                              | to carry out [ART ~]  | Verbe support procéder à [ART ~]                                   |  |
| Context                                   |   | Contexte   |  |
| systems to augment stickiness, weight,    | on is used by some haptic AR ent physical properties, such as and friction, by interactively shimaru and Saga 2023] | as amplifie ou module, y compris en extrapolant ce q               |  |

| HAPTIC FEEDI 'immersive environm                       |                                      | RETOUR HAPTIQUE, N. fém. 'environnement immersif' |   |
|--|--------------------------------------|---|---|
| Variant  |                                      | Variante  |   |
| G.   |                                      | G   |   |
| Synonym  |                                      | Synonyme Pit Synonyme D'I                         | NFORMATIONS HAPTIQUES;                    |
|  |                                      | RÉPONSE HAPTI                                     |   |
| Definition   |                                      | Définition  |   |
|  | received by an immersive device      |   | que reçoit l'utilisateur d'un appareil    |
| user, and white experiences.                           | ch stimulates touch-sensitive        | immersif et qui stin                              | nule des expériences liées au toucher.    |
| Syntactic Cooccurre                                    | ence                                 | Cooccurrence synta                                | axique                                    |
|  |                                      |   |   |
| Lexical Cooccurren                                     |                                      | Cooccurrence lexic                                |   |
| Types of haptic  | active [~]                           | Types de retours                                  | [~] actif                                 |
| feedback   | passive [~] alternative [~]          | haptiques   | [~] passif [~] alternatif                 |
|  |                                      |   |   |
|  | electrotactile feedback              |   | retour électrotactile                     |
|  | force feedback                       |   | retour d'effort                           |
|  | thermal feedback                     |   | retour thermal                            |
|  | ultrasonic tactile feedback          |   | retour tactile ultrasonique               |
|  | vibrotactile feedback                |   | retour vibrotactile                       |
| Realization verb                                       | to generate [(ART) ~]                | Verbe de  | générer [ART ~]                           |
|  | to output [(ART) ~]                  | réalisation                                       | produire [ART ~]                          |
|  | to synthesize [(ART) ~]              |   | synthétiser [ART ~]                       |
| Context Context  |                                      | Contexte  |   |
|  | is a touch sensory perception        |   | r élargi est appelé haptique, et nous     |
|  | simulation of tactile experiences by |   | otique tout retour sensoriel qui simulera |
| means of physical stimuli, for example a video game    |                                      |   | actiles, de mouvement, de chaleur, ou     |
| controller vibrating and a smartphone screen providing |                                      | encore relatives à l'                             | 'équilibre. [Richard 2023]                |
| a button-clicking sensation. [Xu and Whitfield 2023]   |                                      |   |   |
| L  |                                      |   |   |

| HOLOGRAPHIC TELEPRESENCE, N. 'immersive environment'   | TÉLÉPRÉSENCE HOLOGRAPHIQUE, N. fém. 'environnement de RV immersive'   |
|--|---|
| Variant  | Variante  |
|  |   |
| Synonym  | Synonyme  |
| HOLOGRAPHIC TELEPRESENCE TECHNOLOGIE   | TECHNOLOGIE DE TÉLÉPRÉSENCE<br>HOLOGRAPHIQUE  |
| Definition   | Définition  |
| Virtual reality technique that creates a hologram that replicates in real time the movements and actions of a physically absent object or individual.  | Technique de réalité virtuelle qui crée un hologramme reproduisant en temps réel les mouvements et actions d'un objet ou d'un individu physiquement absent.   |
| Syntactic Cooccurrence   | Cooccurrence syntaxique   |
|  |   |
| Lexical Cooccurrence   | Cooccurrence lexicale   |
|  |   |
| Context  | Contexte  |
| By providing an immersive, 3D representation of participants, holographic telepresence can facilitate more engaging and interactive remote meetings, conferences, and presentations, as well as enhance collaboration in fields like education, healthcare, and entertainment. [Bron 2023] | La téléprésence holographique repose sur la création des hologrammes, représentations tridimensionnelles grandeur nature d'individus en temps réel, qui peuvent être projetés dans une pièce, permettant aux personnes d'interagir les unes avec les autres comme si elles étaient physiquement présentes. [Frackiewicz 2023] |

| METAVERSE <sub>1</sub> , N. 'immersive environment' |  | MÉTAVERS <sub>1</sub> , N. masc. 'environnement immersif'  |  |
|---|--|--|--|
| Variant   |  | Variante   |  |
| Crimonrim   |  | Synonyme   |  |
|   | ATFORM; METAVERSE<br>METAVERSE ECOSYSTEM   | PLATEFORME MÉTAVERSIQUE ;<br>ENVIRONNEMENT MÉTAVERSIQUE ;<br>ÉCOSYSTÈME MÉTAVERSIQUE   |  |
| Definition  |  | Définition   |  |
| enables individuals                                 | ared 3D virtual environment that to carry out multiple activities and immersive experiences.   | Environnement virtuel 3D persistant et partagé qui permet à des individus de mener de multiples activités et de vivre en temps réel diverses expériences immersives. |  |
| Syntactic Cooccurr                                  | ence   | Cooccurrence synta   | axique   |
|   |  |  |  |
| Lexical Cooccurrer                                  | nce  | Cooccurrence lexic   | ale  |
| Types of metaverse <sub>1</sub>                     | hyperrealistic [~] voxelized [~]   | Types de<br>métavers <sub>1</sub>  | [~] hyperréaliste<br>[~] voxelisé  |
|   | flat [~] spatialized [~]   |  | [~] plat<br>[~] spatialisé   |
|   | [~] with head-mounted display (HMD) and blockchain (e.g., Somnium Space)   |  | [~] avec visiocasque et chaîne de blocs (Somnium Space, par ex.)   |
|   | [~] with HMD and no blockchain (e.g., VRChart)   |  | [~] avec visiocasque mais sans chaîne de blocs (VRChat, par ex.)   |
|   | [~] with blockchain and no HMD (e.g., Decentraland & Sandox)   |  | [~] sans visiocasque mais avec<br>chaîne de blocs<br>(Decentraland et Sandox, par ex.)   |
|   | HMD- and blockchain-free [~] (e.g., Second Life)   |  | [~] sans visiocasque ni chaîne de blocs (Second Life, par ex.)   |
| Meronym   | (The seven layers): - infrastructure (layer) - human interface - decentralization (layer) - spatial computing (layer) - creator economy (layer) - discovery (layer) - experience (layer) | Méronyme   | (les 7 couches): - (couche de) l'infrastructure - interface humaine - (couche de) décentralisation - calculs spatiaux - économie de création - découverte - expérience |
| Adjectivation                                       | metaverse  | Adjectivation  | métaversique   |
| Verbalization                                       | To 'metaverse'   | Verbalisation  | métaverser   |

| Realization verb   | to design [ART ~] to develop [ART ~] to trade [on ART ~] to spatialize [ART ~] to transplant [ART ~ into N] to voxelize [ART ~] | Verbe de<br>réalisation   | concevoir [ART ~] implémenter [ART ~] commercer [sur ART ~]; échanger [sur ART ~] spatialiser [ART ~] transférer [ART ~ sur/dans N] voxeliser [ART ~]  |
|--|---|---|--|
| Context  |   | Contexte  |  |
| At present, the metaverse is defined as a shared virtual 3D world or even multiple cross-platform worlds that can provide users a comprehensively immersive experience with interactive and collaborative activities. [Huyinh-The et al. 2022] |   | d'aboutir à un espa<br>de synthèse tridime<br>admettant que les | c un « M » majuscule, c'est l'idée<br>ce virtuel, persistant, avec des données<br>ensionnelle, qui serait interopérable, en<br>évolutions technologiques actuelles<br>ndre ce stade. [Basdevant et al. 2022] |

| METAVERSE <sub>2</sub> , N. 'immersive environment'  MÉTAVERS <sub>2</sub> , N. mass 'environnement immersif'   |  |  |  |  |
|---|--|--|--|--|
| Variant   |  | Variante   |  |  |
| METAVERSE AS A SERVICE MÉTA   |  | Synonyme<br>MÉTAVERS-SE<br>MÉTAVERSIQU   | Synonyme MÉTAVERS-SERVICE ; SERVICES MÉTAVERSIQUES   |  |
| Definition  |  | Définition   |  |  |
|   | gives access to real-time, shared and ace simulations where immersive collectively lived.      |  |  |  |
| Syntactic Cooccurr  | rence  | Cooccurrence syr   | ntaxique   |  |
|   |  |  |  |  |
| Lexical Cooccurren  | nce  | Cooccurrence lexicale  |  |  |
| Adjectivation   | metaverse  | Adjectivation  | métaversique   |  |
| Verbalization   | To 'metaverse'   | Verbalisation  | métaverser   |  |
| Realization verb  | to extend [ART ~] to improve [ART ~] to monetize [ART ~] to provide [ART ~] to protect [ART ~] | Verbe de<br>réalisation  | étendre [ART ~] améliorer [ART ~] monétiser [ART ~] mettre à disposition [ART ~] protéger [ART ~]  |  |
| Context   |  | Contexte   |  |  |
| Metaverse is increasingly reflecting a combination of services such as extended reality, DeFi, non-fungible tokens (NFTs), decentralized governance, and cloud services, and using self-sovereign identity will facilitate the exchange of physical, economic, and content assets. [Thomasson 2022] |  | à lui pour décrire<br>des principes du l<br>cet « univers » u<br>plus ou moins o | rs avec une minuscule est utilisé quant le les instanciations ou implémentations Métavers; il pourrait donc exister dans me multitude de services et d'espaces, auverts, que l'on nommera ci-après « un « m » minuscule. [Basdevant et al. |  |

| METAVERSE,   | METAVERSE, Adj. MÉTAVERSIQUE, Adj. |  | UE, Adj.                  |  |
|--|------------------------------------|--|---------------------------|--|
| 'immersive environment'  |                                    | 'environnement immersif'   |                           |  |
| Variant  |                                    | Variante   |                           |  |
| ~  |                                    | -  |                           |  |
| Synonym  |                                    | Synonyme   |                           |  |
|  |                                    |  |                           |  |
| Definition   |                                    | Définition   |                           |  |
| Which is related to  | the metaverse <sub>1,2</sub> .     | Qui se rapporte au   | métavers <sub>1,2</sub> . |  |
| Syntactic Cooccurr   | rence                              | Cooccurrence synt  | axique                    |  |
|  |                                    |  |                           |  |
| Lexical Cooccurren   | nce                                | Cooccurrence lexic   | cale                      |  |
| Nominalization   | Metaverse                          | Nominalisation   | métavers                  |  |
| Verbalization  | To 'metaverse'                     | Verbalisation  | métaverser                |  |
| Frequent Expression  | ons                                | Expressions fréquentes   |                           |  |
| [~] application [~] data [~] ecosystem [~] immersion [~] investment [~] Joconde [~] market [~] platform [~] renaissance [~] service [~] strategy [~] streaming [~] wallet  |                                    | application [~] données [~s] écosystème [~] immersion [~] investissement [~] Joconde [~] marché [~] (= marché NFT) plateforme [~] renaissance [~] service [~] stratégie [~] flux [~] en continu (= flux de données [~s] en continu) portefeuille [~] |                           |  |
| Context  Data storage will be a major challenge for deploying metaverse applications like gaming, entertainment, real estate, healthcare, etc., with a risk of data leakage, tampering, or loss if the metaverse relies on a central storage system. [Chang Luyi et al. 2022]  Contexte  Afin de démontrer à la fois les enjeux, la comple possibilités des différentes modalités d'expre œuvres culturelles dans le métavers, la mission per exercice ouvert, celui de la Joconde Métal [Basdevant et al. 2022] |                                    | ifférentes modalités d'expression des dans le métavers, la mission propose un celui de la <i>Joconde Métaversique</i> .  |                           |  |

| PSEUDO-HAP 'immersive environ   | TIC FEEDBACK, N. ment'                             | RETOUR PSEUDO-HAPTIQUE, N. fém. 'environnement immersif'   |     |
|---|--|--|-----|
| Variant   |  | Variante   |     |
| Synonym   | Synonym Synonyme                                   |  |     |
| Definition Haptic sensation feedback from no  | generated by combining sensory n-tactile channels. | Définition  y Sensation haptique générée par la combinaison de retou sensoriels provenant de canaux autres que tactiles. |     |
| Syntactic Cooccur   | rrence   | Cooccurrence syntaxique  |     |
| Lexical Cooccurre   | ence   | Cooccurrence lexic   | ale |
| Realization verb  | to experience [(ART) ~]<br>to send [(ART) ~]       | Verbe de expérimenter [ART ~] envoyer [ART ~]  |     |
| Context   |  | Contexte   |     |
| The best-known example of the "pseudo-sensory" effect is that of pseudo-haptic feedback, where they wanted to restitute haptic information without using haptic interfaces in virtual environments. [Arnaldi et al. 2018] |  | hey VR est particulier : il repose sur la prédominanc<br>ing d'informations visuelles aux dépens d'autre                 |     |