



砸立 Android 打包发布上线步骤

William 上海砸立电子商务有限公司



版本更新说明

| 版本号 | 制定人 | 更新日期 | 备注 |
|-------|-----|------------|----------------------------|
| 1.0.0 | 杨陈 | 2018/9/28 | 完成初版安卓打包发布手册。 严格遵守，安全生产 |
| 1.0.1 | 杨陈 | 2018/10/29 | 修改加固签名中的部分描述 |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

前言

由于各公司打包流程大同小异，每个人养成的打包发布上线习惯也不一样，为了减少生产事故的发生和保证用户体验及公司的利益，现将公司 Android 端打包发布流程整理成文档。请打包同事认真参照以下流程（不要自以为是，不要存在侥幸），如果没有按照本文档流程打包在上线后出现重大生产事故者后果自负。

一、生成渠道包

1. 修改 ConfigUrlUtil 类的 showConfig 字段为 false ；
2. 注释掉 LoginRegisterActivity 和 MainActivity 中的代码行
`ConfigUrlUtil.addConfigView(this,findViewById(R.id.rl_parent));`
3. 注释掉 LoadingActivity 中的代码块

```
String url = PreferencesUtil.readString("appUrlHostAddress");  
if (TextUtils.isEmpty(url)) {  
    PreferencesUtil.writeString("appUrlHostAddress", "https://mapi.eyee.com");  
}
```
4. 解禁 MainActivity 类代码行 `CrashReport.initCrashReport` 并导包 ；
5. 切换 APIAddress 的服务器域名为：`https://mapi.eyee.com`
6. 注释掉 BaseConfigAct 中的代码行
`APIAddress.SERVER_ADDRESS = url;`
7. 修改 LogReportModel 中的 `IS_TEST_PACKAGE` 为 false ；
8. 依次执行以下操作：
 - Build
 - Clean Project
 - Generate Signed Apk
 - 选择 release，选择 v1,v2 签名
 - 选中所有渠道
 - finish 等待生成渠道包

二、加固签名

1. 打开 360 加固保，检查“签名配置”，不勾选“启用自动签名” ；
2. 不勾选“多渠道配置” ；
3. 检查“加固选项”，选择输出路径，不勾选增强服务 ；
4. 点击“加固应用”，选择渠道包加固，等待加固完成（依次对第一步中生成的渠道包进行加固） ；
5. 加固完后，双击检查加固进度历史信息，查看是否有错误发生，若有错误排查错误，按上述流程重新加固 ；

6. 加固完成后, 点击“辅助工具” - “签名 APK”, 将需要签名的 apk 文件的完整路径以分号隔开, 选择输出路径, 选择“V2 签名”, 使用“已配置的签名”, 点击“开始签名”(依次对步骤 5 中生成的加固渠道包进行 v2 签名);
7. 签名完成后, 检查签名进度信息有无错误, 有则排查后再重新签名;
8. 随机选择一个签名好的包安装到手机上测试是否能正常安装登录打开首页, 之后将所有加固并签名后的渠道包压缩好后交给运营同事陶于秋或者殷哲鸣;

三、注意事项

1. 如果是百度市场使用了 360 加固后无法上传, 需要在百度市场页面使用百度加固, 在百度市场加固页面上传“百度对应的渠道包”, 等 5 分钟加固完成, 完成后下载到本机, 使用 360 加固保的签名工具对其进行签名, 签名完成后即可。
2. 所有代码修改的地方在打包发布完成后全部还原。

四、写在最后

1. 如果对本文档流程存在争议, 可与我讨论。
2. 目前加固和加固后再签名需要借助 360 加固保完成, 目前还未自实现, 如果你有更好的想法, 欢迎提供意见。
3. 公司文档资料属于隐私信息, 请勿泄漏。
4. 一起为公司 Android 端开发而努力。