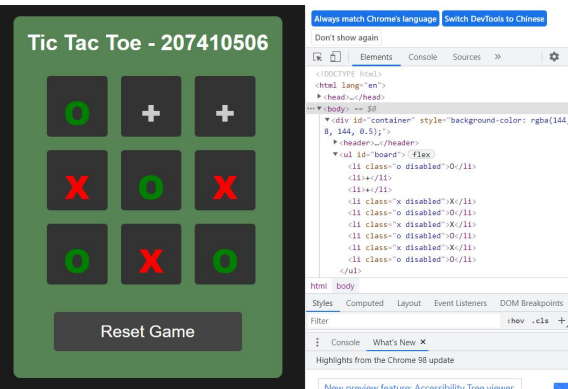


P1: O 或 X 贏, 改顏色



P2: reset重設所有值與顏色



P3: 平手

