

VLC Media Player

Gestos



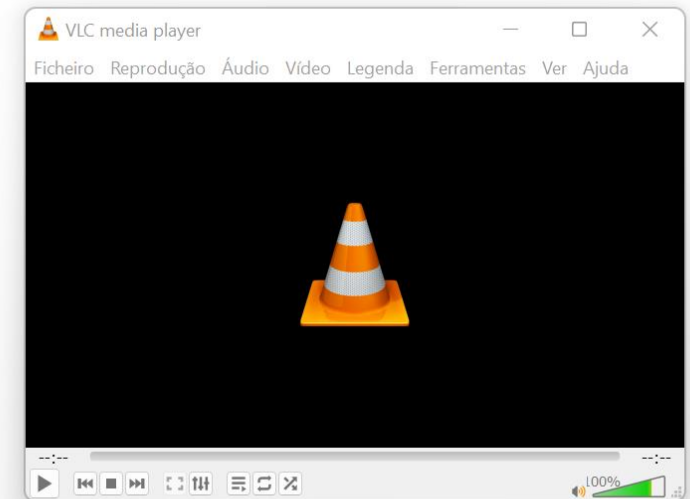
ANTÓNIO RAMOS, Nº 101193

JOÃO PEDRO PEREIRA, Nº MEC 106346

A Aplicação

O VLC media player é um software media player open-source, multiplataforma, e servidor de media de streaming desenvolvido pelo projeto VideoLAN.

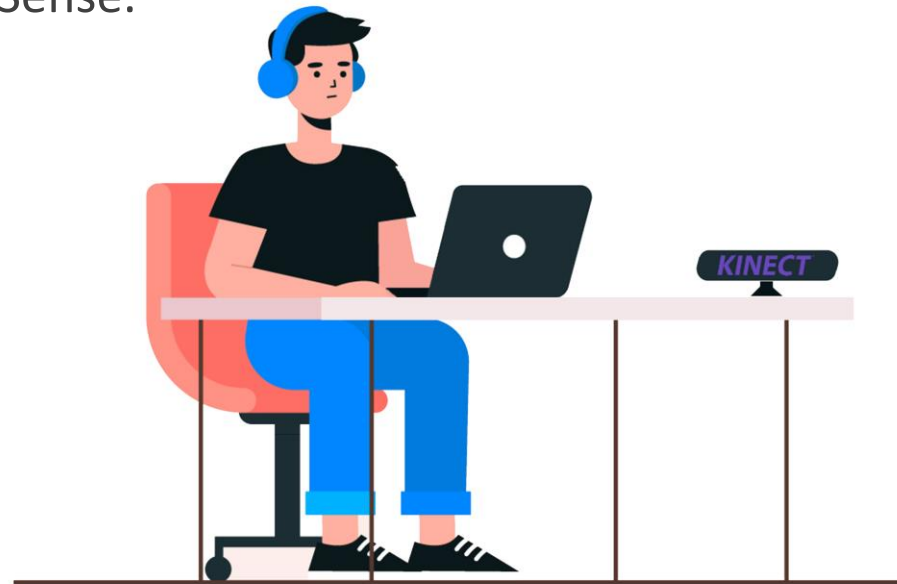
O principal objetivo do nosso trabalho é, desenvolver ações no VLC media player, a partir dos gestos feitos pelos utilizadores.



Cenário

O utilizador encontra-se sentado na cadeira, a utilizar o computador que se encontra na mesa, e está a ouvir a lista de músicas preferidas no VLC media player.

A uma distância de quase 1 metro, à frente do utilizador, encontra-se o Kinect, um sensor de movimentos desenvolvido pela Xbox e Prime Sense.



Caso de Uso – Próxima música

Cenário: Pessoa quer trocar para a próxima música.

Gesto: Levar a mão direita ao peito para fazer um angulo de quase 90º graus entre o cotovelo e o tronco, esticando o braço totalmente para o lado direito.

Motivo da escolha do gesto: Analogia do corpo humano, direita para a próxima. O gesto torna-se idêntico a um gesto de “swipe right”



Caso de Uso – Música anterior

Cenário: Pessoa quer trocar para a música anterior.

Gesto: Levar a mão esquerda ao peito para fazer um angulo de quase 90º graus entre o cotovelo e o tronco, esticando o braço totalmente para o lado esquerdo.

Motivo da escolha do gesto: Analogia do corpo humano, esquerdo para a anterior. O gesto torna-se idêntico a um gesto de “swipe left”

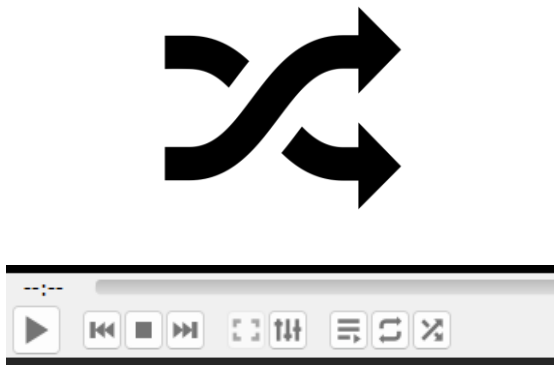


Caso de Uso – Música aleatória

Cenário: Pessoa quer mudar de música aleatoriamente.

Gesto: Cruzar os braços em forma de X na zona da cabeça.

Motivo da escolha do gesto: Analogia de símbolo do VLC



Caso de Uso - Silenciar

Cenário: Pessoa quer silenciar/repor o som da música.

Gesto: Colocar ambas as mãos a tapar as orelhas uma vez para silenciar e na próxima vez para repor o som.

Motivo da escolha do gesto: Quando se é criança, ou até mesmo adulto, as pessoas tendem a tapar as orelhas com as mãos para não ouvirem as outras pessoas. Como esta variável, é uma variável booleana, então para silenciar / repor a música, utiliza-se o mesmo gesto.



Problemas Encontrados

- Aumentar volume
- Diminuir volume
- Repetir música

Questões?