

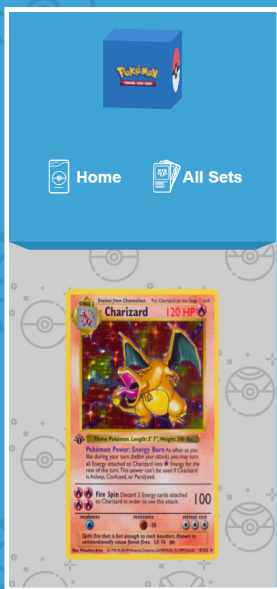
Monokulare Tiefenkriterien

entwickelt von Keno Itze Bohlen Mat.Nr.: 7013243

AUFGABENSTELLUNG

“ Konstruktion einer 3D-Website unter Verwendung von monokularen Tiefenkriterien

WEBSEITE



Auf der Webseite werden Karten und deren zugehörigen Kartensets dargestellt. Der Inhalt der Seite wird dem Nutzer unter Verwendung von monokularen Tiefenkriterien angezeigt. Dadurch wird ein 3D-Effekt erzeugt, der dem Nutzer das Gefühl gibt mit "echten" Sammelkarten zu interagieren.

TIEFENKRITERIEN

Die Tiefenkriterien werden in 3 Arten unterschieden

- okulomotorisch
- binokular
- monokular

MONOKULARE TIEFENKRITERIEN

Monokulare Tiefenkriterien:

- bestehen aus bild- und bewegungsbasierten Informationen
- treten in der Realität ausschließlich in Kombination
- sind unterteilt in zehn verschiedenen Kriterien

Verdeckung	Relative Höhe	Relative Größe	Linearperspektive
Vertraute Größe	Atmosphärische Perspektive	Texturgradient	Schatten und Schattierung
	Fortschreitendes Zu- und Aufdecken	Bewegungsparallaxe	